

# Especialización Profesional

## Modelado Poligonal en 3DS Max



## Especialización Profesional Modelado Poligonal en 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-poligonal-3ds-max](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-poligonal-3ds-max)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección de curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

En el mundo del diseño digital, el modelado 3D se ha convertido en una de las tendencias más crecientes del mercado. Esta área del conocimiento requiere de softwares específicos y capacidades avanzadas para su adecuado manejo. A través de las lecciones de esta titulación, los alumnos podrán dominar las principales metodologías para el trabajo con superficies y texturas, desarrolladas de forma digital. Este programa docente les brindará la oportunidad de comprender a cabalidad los componentes de la herramienta 3D Studio Max. Mediante el trabajo avanzado con ella, los estudiantes serán capaces de encontrar una posición laboral a la altura de sus conocimientos y destrezas. La titulación será impartida en una plataforma 100% online y libre de horarios preestablecidos. De esa forma, cada alumno podrá personalizar sus estudios de acuerdo con sus intereses y necesidades personales.



*La plataforma interactiva de TECH cuenta con diversos recursos didácticos que potenciarán tu asimilación rápida y sencilla de los conocimientos más avanzados”*



La modelación poligonal con la herramienta 3D Studio Max es la base de múltiples proyectos industriales y artísticos. Las creaciones que surgen a partir de esa técnica son altamente demandadas por sectores como el cine, los videojuegos, la publicidad o la aeronáutica. Por ese motivo, los profesionales que consiguen manejar con maestría esas técnicas son altamente demandados en un mercado laboral altamente competitivo y en constante crecimiento.

Esta titulación te convertirá en un gran experto, puesto que su temario, compuesto por 3 módulos académicos, te permitirá profundizar en aspectos como la creación de formas complejas con 3DS Max o la generación de *splines*. Además, se hace énfasis en la creación de maquinarias pesadas, componentes y volumetrías.

Este programa ofrece un aprendizaje personalizado, 100% online y libre de horarios preestablecidos. La metodología de aprendizaje en que se basa este programa se apoya en el *Relearning* y el estudio de casos reales para generar habilidades prácticas de forma rápida y flexible. Los contenidos estarán accesibles desde cualquier parte del mundo o momento gracias a las potencialidades interactivas de la plataforma de TECH



*Aprende a generar una nave de ciencia ficción 3D mediante avanzadas técnicas de modelado 3D y utilizando la herramienta 3D Studio Max"*

# 02

## Salidas profesionales

El mundo de la industria y la creación artística se han revolucionado en las últimas décadas gracias al constante crecimiento de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones. Todos esos sectores requieren de profesionales con conocimientos avanzados sobre el manejo de herramientas digitales para generar figuras, personajes o equipamientos 3D. La presente titulación convertirá a los alumnos en grandes expertos en el modelado poligonal a través de 3D Studio Max. Este programa, por tanto, es la garantía que los estudiantes necesitan para hallar una posición laboral de excelencia, acorde con sus conocimientos y habilidades.

“

*Encuentra una posición laboral a la altura de las habilidades y competencias profesionales que adquirirás mediante esta capacitación de TECH”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Experto en dibujo tridimensional
- ◆ Experto en dibujo técnico
- ◆ Responsable de análisis topológico
- ◆ Responsable de Modelado *Hard Surface* profundo
- ◆ Experto en Modelado NURBS
- ◆ Experto en modelado poligonal
- ◆ Experto en modelado *Sculpt*
- ◆ Especialista en *UV Maps*
- ◆ Especialista en Topología y retopología



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Esta preparación académica está pensada para potenciar las habilidades prácticas de los estudiantes de forma rápida y flexible. Los alumnos serán capaces de crear proyectos avanzados y dar solución a problemas complejos propios de la actividad profesional de los modeladores 3D ante los escenarios laborales más complejos.

01

Diferenciar los tipos de modelado Hard Surface, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D

02

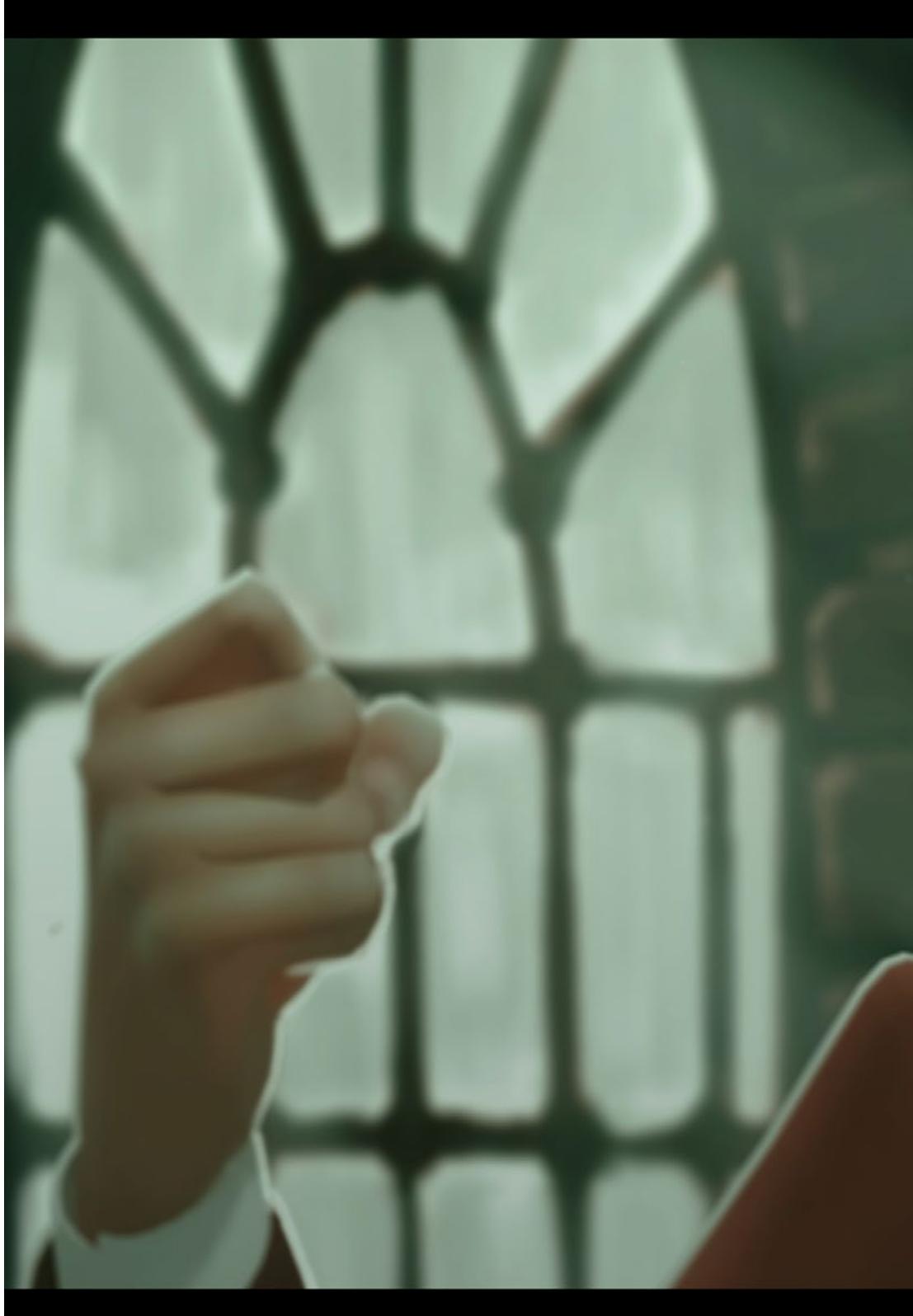
Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D

03

Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación

04

Dominar las bases de la geometría tridimensional





05

Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado

06

Desarrollar comunicación de funciones

07

Conocer en detalle las diferentes industrias de aplicación del Hard Surface

08

Trabajar en base a formas básicas para modelos mecánicos

# 04

## Dirección del curso

Los docentes de esta titulación han sido elegidos por su amplia experiencia en la creación de proyectos 3D. Estos expertos mantienen un vínculo activo con diferentes empresas de las industrias del entretenimiento como el cine, la publicidad o los videojuegos. Los contenidos han sido seleccionados para integrar nociones teóricas y habilidad prácticas avanzadas en el proceso de asimilación de conocimientos de los estudiantes. También han tenido a su cargo la elección de los materiales interactivos y audiovisuales más idóneos.

“

*Este cuadro docente ha elegido los módulos temáticos teniendo en cuenta las últimas tendencias en cuando al modelado poligonal con la herramienta 3D Studio Max”*





## Dirección del curso

### D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en *D-Save 3D Services*
- ♦ Artista 3D en *3D Visualization Service Inc*
- ♦ Diseñador de productos en *Esencia de los Artesanos*
- ♦ Editor de películas y vídeos en *Digital Film*
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo  
Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

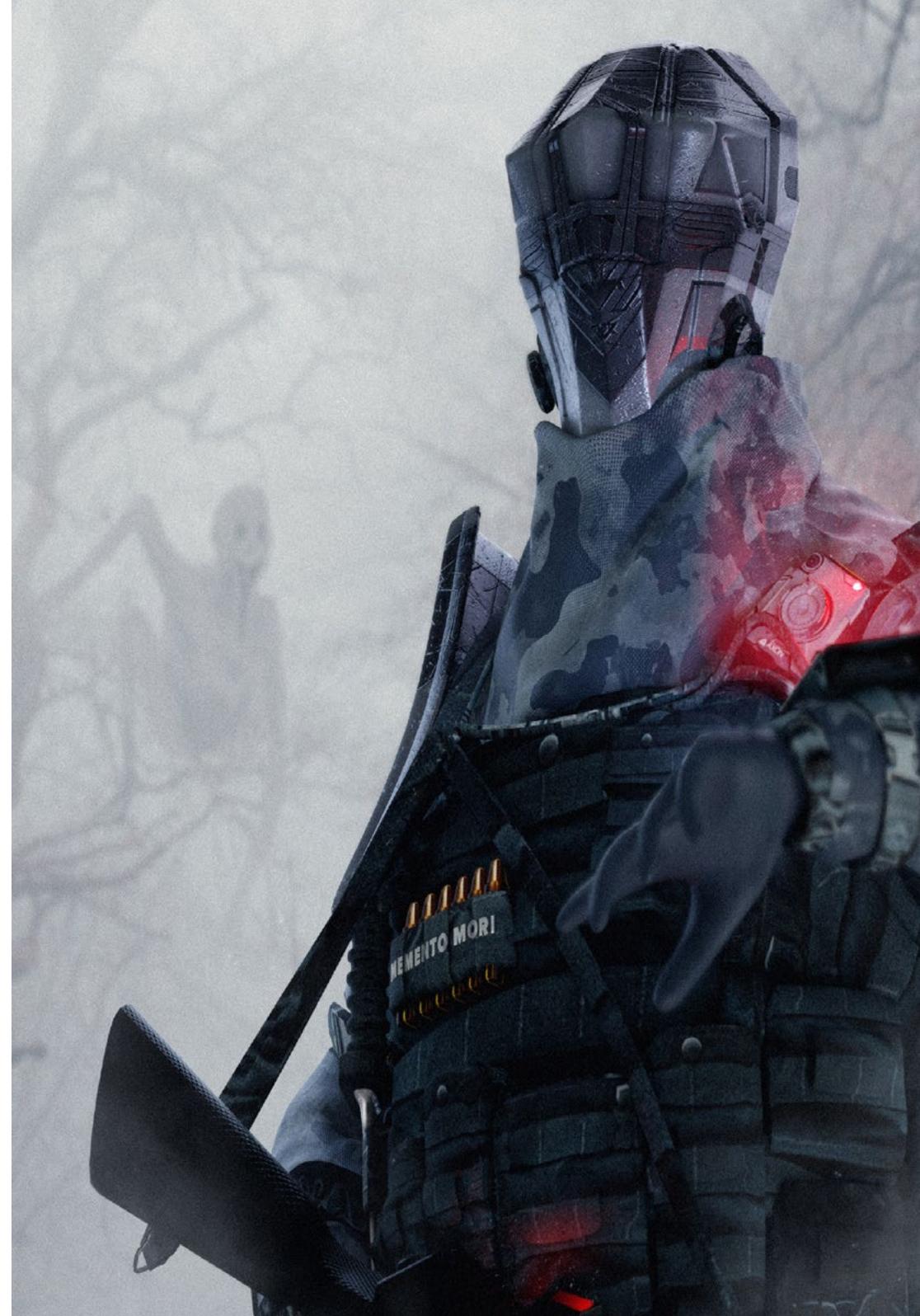
# 05

## Plan de formación

El temario de este programa se adentra en las particularidades del modelado poligonal mediante 3D Studio Max. Las materias a analizar incluyen las mallas de alta resolución, los *splines*, la creación de formas complejas, el trabajo a partir de *Low Poly* y los modificadores de *Edit Poly*. A lo largo de los módulos lectivos, se mostrará a los alumnos cómo desarrollar naves de ciencia ficción, máquinas complejas y otras creaciones avanzadas con las principales técnicas y estrategias para ideas UVS.

“

*Los contenidos de esta titulación estarán a tu alcance en todo momento gracias a la plataforma de aprendizaje 100% online. Solo necesitas un dispositivo con acceso a Internet”*



### Módulo 1. Modelado Poligonal en 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
- 1.2. Modelado con referencias
- 1.3. Mallas de alta resolución
- 1.4. Modelado con *Splines*
- 1.5. Creando formas complejas
- 1.6. Modelando con cortes de bordes
- 1.7. Modelado a partir de modelo *Low Poly*
- 1.8. Modificador *Edit Poly I*
- 1.9. Creación de objetos compuestos
- 1.10. Técnicas y estrategias para crear *UVs*

### Módulo 2. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio MAX

- 2.1. Modelado de una nave *Sci-Fi*
- 2.2. La cabina
- 2.3. El fuselaje
- 2.4. Las alas
- 2.5. Cuerpo principal
- 2.6. Los motores
- 2.7. Incorporación de detalles
- 2.8. Bonus I – Creación del casco de piloto
- 2.9. Bonus II – Creación del casco de piloto
- 2.10. Bonus III – Creación de un robot copiloto

### Módulo 3. Modelado *Low Poly* 3D Studio MAX

- 3.1. Modelado de vehículo de maquinaria pesada
- 3.2. Incorporando diferentes componentes
- 3.3. Agregando subcomponentes
- 3.4. Incorporando detalles a volumetrías I
- 3.5. Incorporando detalles a volumetrías II
- 3.6. Incorporando detalles a volumetrías III
- 3.7. Incorporando detalles a volumetrías IV
- 3.8. Desarrollando el brazo hidráulico
- 3.9. Desarrollando la cabina
- 3.10. Desarrollo mecánico de la excavadora



*Los materiales audiovisuales y los recursos interactivos de TECH complementarán los conocimientos teóricos que adquieras a lo largo del proceso lectivo”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Poligonal en 3DS Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Modelado Poligonal en 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Modelado Poligonal en 3DS Max

