

Especialización Profesional

Modelado 3D de Personajes



Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-3d-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 14

06

Metodología

pág. 16

07

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La curva de aprendizaje de los programas digitales de modelado 3D supone un gran reto para los profesionales de este ámbito. Sin embargo, a día de hoy existen muchos tipos de herramientas para distintos niveles de acceso y dominio. Esta titulación profundiza en todos ellos. En particular, ofrece nociones avanzadas para el manejo de los softwares más populares de la industria entre los que destacan Maya y ZBrush. Asimismo, se exploran las características de soluciones de desarrollo más potentes como Blender. Además, recibirán la orientación, a lo largo de los 3 módulos que componen este programa, de grandes expertos en la creación avanzada de figuras 3D. Asimismo, estas materias serán impartidas con el apoyo de una innovadora metodología de aprendizaje que ponen en valor la adquisición rápida y flexible de habilidades prácticas imprescindibles para el ejercicio profesional de sus egresados.

“

Para completar esta titulación solo necesitas un dispositivo electrónico y conexión a Internet. El proceso de aprendizaje es 100% online y no está sujeto a un calendario rígido de estudios”





La tarea de los especialistas dedicados a la modelación 3D de personajes radica en interpretar determinados conceptos artísticos. Así, su misión fundamental es la de completar esa interpretación hasta construir una figura con capacidad de comunicar emociones de forma creíble. Esa clase de creaciones implica un entendimiento holístico de las cualidades físicas y la emotividad de los personajes que estemos conformando. Esto se refleja a través de las diferentes técnicas de esculpido, así como de conocimientos avanzados sobre poses e iluminación.

Esta Especialización Profesional se centra en todos esos aspectos y ofrece a sus estudiantes el desarrollo de destrezas teóricas y prácticas de manera inmediata. Los contenidos de este programa incluyen los principales programas informáticos que pueden ser utilizados para crear figuras, dotarlas de detalles, texturas y posteriormente renderizarlos. El temario dispone de tres módulos académicos a lo largo de los cuales los alumnos podrán deformar o animar personajes con facilidad y destreza.

El proceso educativo tendrá lugar en una plataforma 100% online, plagada de recursos interactivos y materiales audiovisuales. Asimismo, TECH se apoya en una innovadora metodología de aprendizaje cuyo método fundamental, el *Relearning*, contribuye a la construcción de experiencias tempranas basadas en el análisis de casos reales.



Esta Especialización Profesional te permitirá encontrar un puesto laboral a la altura de tus expectativas de desarrollo personal de manera rápida y flexible”

02

Salidas profesionales

Sectores tan diversos como los videojuegos, el cine o la publicidad buscan estar a la moda e integrar en sus producciones las tecnologías más avanzadas del momento. El arte 3D es una de las tendencias más recurridas en la actualidad por esas industrias y, de forma constante, buscan a nuevos profesionales que les ayuden a integrarlo en sus creaciones. Los alumnos de esta Especialización Profesional podrán convertirse en expertos en esas materias gracias a las destrezas teóricas y prácticas que les ofrece TECH. Mediante ellas, podrán optar de forma inmediata por una posición laboral relacionada con el modelado 3D.

“

Gracias a esta titulación, conseguirás diseñar personajes, elegir cómo lucen y convertirlos en los favoritos de las nuevas generaciones de gamers y cinéfilos”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en texturizado de ropas y accesorios
- ♦ Experto en refinamiento y estilismo de modelos
- ♦ Responsable de iluminación y poses de personajes 3D
- ♦ Responsable de iluminación y render de modelos
- ♦ Especialista en conversión de nuestro modelo *Low Poly into High Poly*
- ♦ Especialista en modelación de rasgos faciales, dientes y mandíbulas
- ♦ Especialista en modelación de manos y extremidades
- ♦ Responsable de *shading* de tejidos
- ♦ Responsable de creación avanzada de ropas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Este programa docente tiene como objetivo la adquisición rápida y flexible de habilidades teóricas y prácticas entre sus estudiantes. Mediante esos conocimientos, los egresados de esta capacitación conseguirán una destacarse en los entornos laborales más competitivos por sus habilidades más avanzadas y entrenadas para dar solución a situaciones complejas.

01

Dominar la retopología, uv y texturizado para perfeccionar los modelos creados

02

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

03

Crear un modelo *cartoon* desde la base al detalle aplicando lo aprendido anteriormente

04

Dominar las técnicas aprendidas en el curso en un estilo diferente de modelado





05

Dominar conceptos avanzados de iluminación y fotografía para vender modelos de forma más eficiente

06

Desarrollar el aprendizaje del posado del modelo mediante diferentes técnicas

07

Profundizar en el desarrollo de un *rig* en Maya para la posterior posible animación del modelo

08

Crear simulaciones de tejidos en *Marvelous Designer*

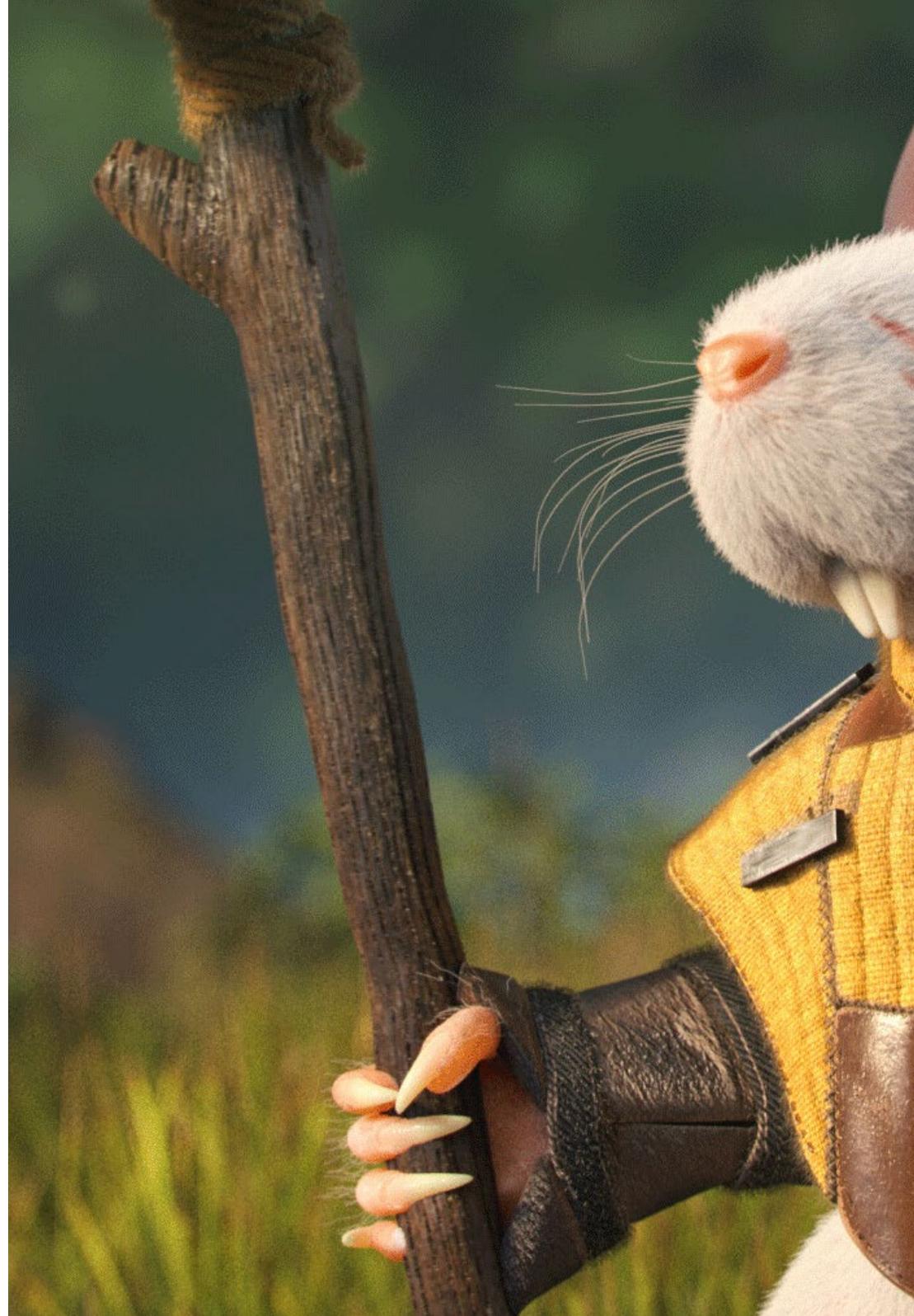
04

Dirección del curso

La presente Especialización Profesional ha sido elaborada por grandes expertos en materia de modelado 3D. Este profesorado ha sido cuidadosamente seleccionado por TECH dados sus amplios conocimientos teóricos y sus experiencias prácticas. Dispone de resultados profesionales constatables en diversos sectores de desarrollo como el cine o los videojuegos y colaboran con algunas de las empresas más prestigiosas de esas industrias. Los especialistas también han tenido a su cargo la elección de los materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán el proceso lectivo.

“

Los docentes de TECH han conformado un temario avanzado que te permitirá dominar los principios de la iluminación y el posado de personajes modelados en 3D”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

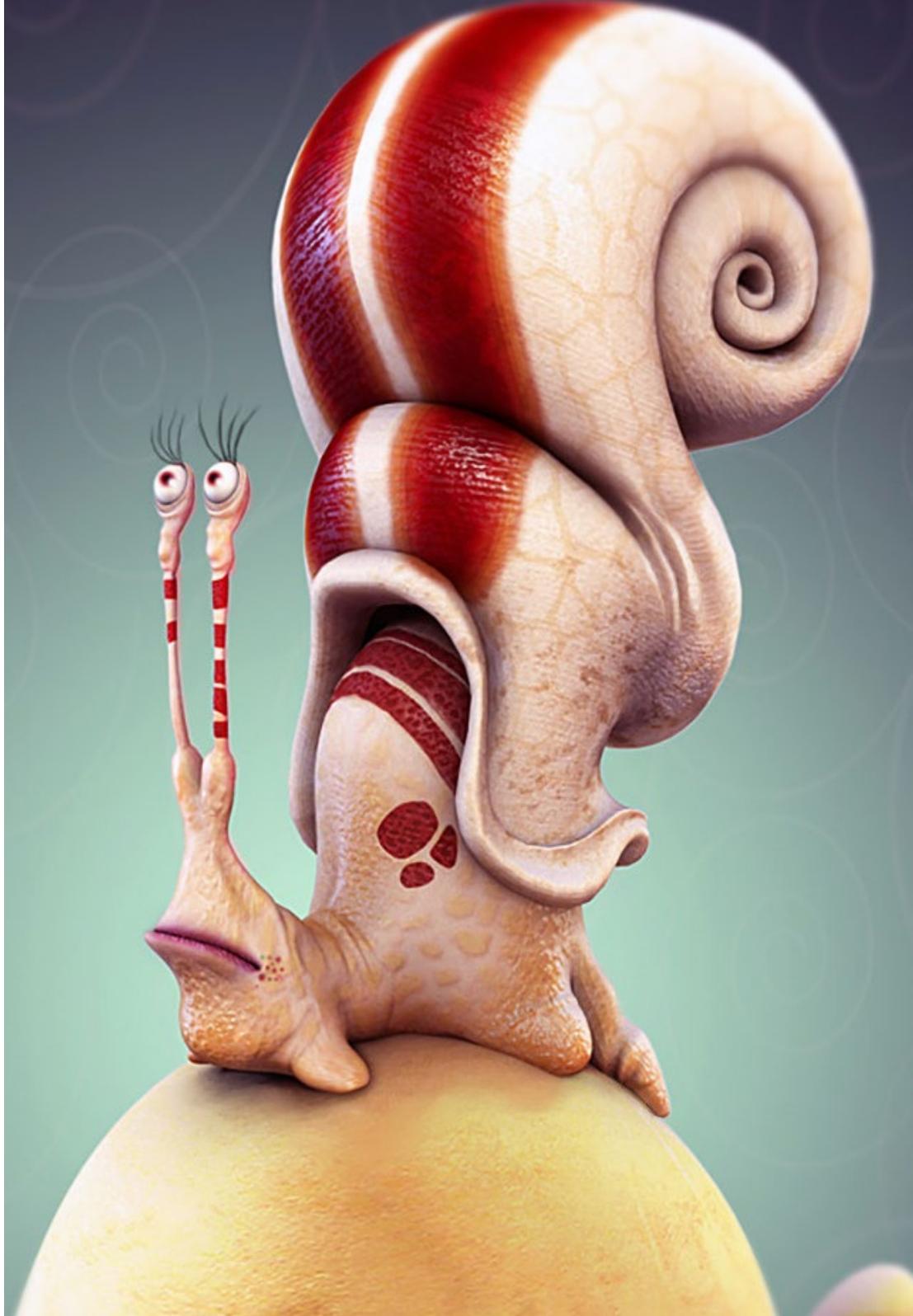
05

Plan de formación

El presente temario examina los diferentes programas informáticos que hacen posible la conformación y estilización de personajes 3D. Los módulos académicos incluyen metodologías de esculpido para cabeza, cabellos y caras. La titulación presta especial atención a la construcción de posados con herramientas softwares como Maya y ZBrush. Además, particulariza en la simulación de ropas y sus texturas. La capacitación se estructura en tres módulos, cada uno con 10 temas de interés, donde los alumnos encontrarán los mecanismos más avanzados para la modelación 3D y su inserción en sectores tan diversos como la publicidad, el cine o los videojuegos.

“

Este programa de estudios no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos. De esa forma, tú podrás autogestionar tu proceso de aprendizaje de acuerdo con tus objetivos”



Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un Personaje Estilizado y Blocking de las formas bases
- 1.2. Conversión de nuestro modelo Low Poly into High Poly: Esculpido de la cabeza, pelo y cara
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
- 1.7. *UV Mapping & Baking*
- 1.8. *Texturing & Painting In Substance Painter*
- 1.9. Iluminación y Render
- 1.10. Posado y presentación final

Módulo 2. Render, iluminación y posado de modelos

- 2.1. Posado de personajes en ZBrush
- 2.2. *Rigging* y posado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 2.3. *Blend Shapes* para dar vida al rostro de vuestro personaje
- 2.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 2.5. Conceptos de Iluminación
- 2.6. Luces y parámetros de Arnold render
- 2.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Render
- 2.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
- 2.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
- 2.10. Postproducción del render en Photoshop

Módulo 3. Simulación de ropa

- 3.1. Importación de tu modelo a *Marvelous Designer* e interfaz del programa
- 3.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
- 3.3. Creación de Ropa Avanzada: Patrones complejos
- 3.4. Simulación de ropa en *Marvelous*
- 3.5. Exportación de ropa desde *Marvelous Designer* a *Zbrush*
- 3.6. Refinamiento del ropaje
- 3.7. Mejoraremos nuestra simulación con *Zbrush*
- 3.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
- 3.9. *Shading* de tejido en Maya
- 3.10. Render



La docencia en TECH se complementa en todo momento con materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran valor didáctico”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado 3D de Personajes