

Especialización Profesional

Modelado 3D con 3D Studio Max





Especialización Profesional Modelado 3D con 3D Studio Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-3d-3d-studio-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al
finalizar la Especialización
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

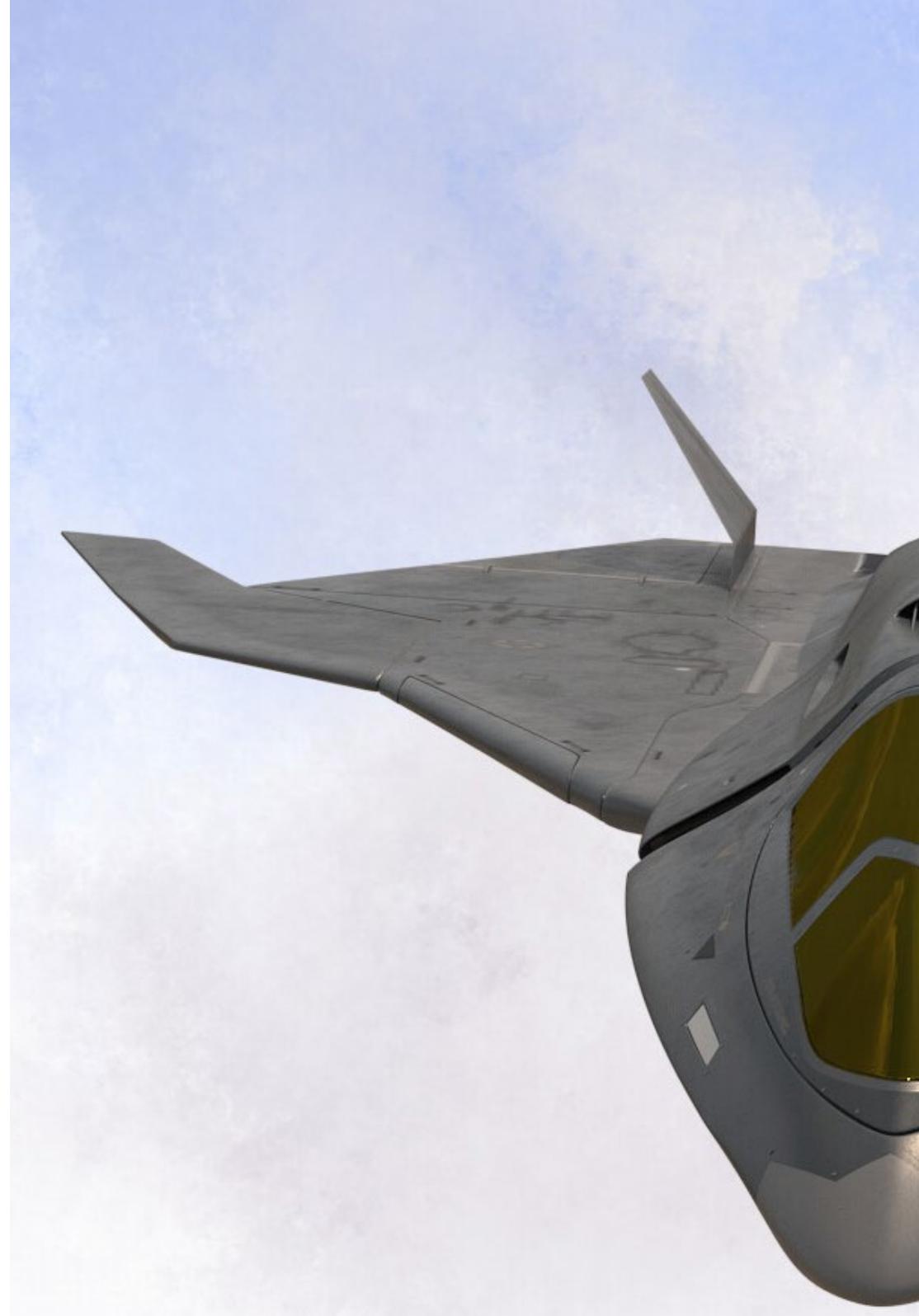
01

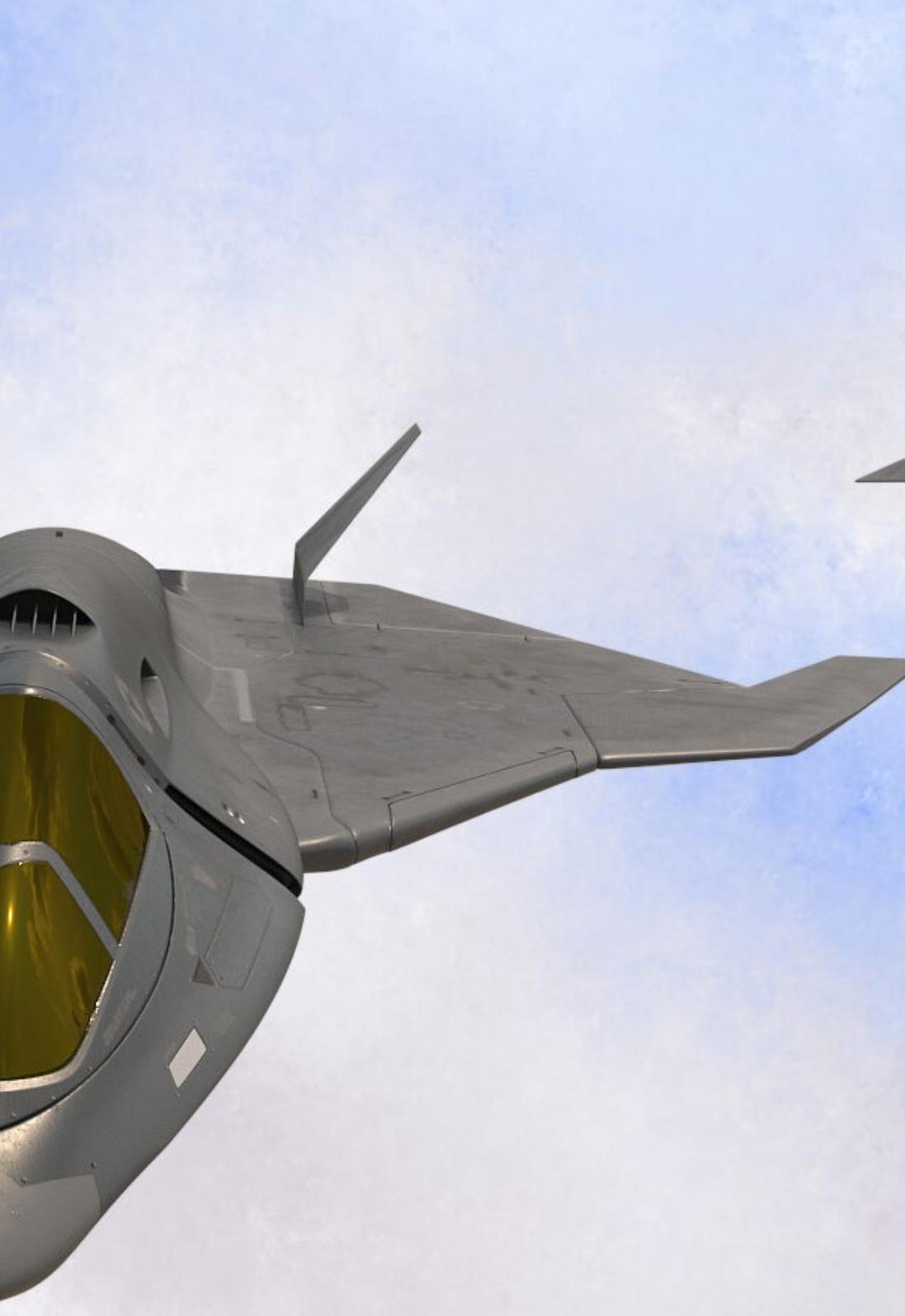
Presentación

El programa 3D Studio Max es uno de los más populares en sectores como el de desarrollo audiovisual y del entretenimiento. El programa suministra las herramientas necesarias para realizar trabajos de animación, modelado y renderización de gráficos estáticos o en movimiento. Este software proporciona utilidades eficaces, rendimiento acelerado y flujos de trabajo dirigidos a una mayor productividad. Así, la presente titulación convierte a sus estudiantes en grandes especialistas en todos esos aspectos. A lo largo de tres módulos de enseñanza, los alumnos analizarán las principales características de este programa informático y cómo integrarlas en beneficio de sus ideas creativas. La docencia será impartida de manera 100% online a través de una metodología de aprendizaje basada en la asimilación rápida y flexible de conocimientos avanzados. Mediante ella, los alumnos conseguirán valiosas experiencias prácticas y obtendrán una posición laboral acorde con sus expectativas de forma inmediata.

“

La docencia de esta capacitación te mostrará los materiales propios del motor V-Ray y trabajar con ellos a través de nodos”





La expansión y desarrollo de los principales programas digitales han hecho posible que la modelación y la animación 3D alcance niveles antes insospechados por los desarrolladores. Los niveles de detalle, textura y calidad visual son cada vez más superiores. Al mismo tiempo, las herramientas software se han complejizado, y los expertos dedicados a esa área del conocimiento requieren de una formación continua y de excelencia.

El temario de este programa de estudio se adentra en todas esas particularidades. Los alumnos conocerán de primera mano las potencialidades de velocidad, simplicidad y eficacia del programa 3D Studio Max. El software puede manejar varias etapas del proceso de animación, incluyendo la previsualización, diseño, cámaras, modelado, texturizado, *rigging*, animación, efectos visuales, iluminación y renderizado. Los egresados de esta capacitación manejarán todos esos elementos con superioridad gracias a las nociones contenidas en los módulos académicos elaborados por TECH.

El estudio tendrá lugar mediante una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y sin horarios preestablecidos. De esta forma, los estudiantes podrán acceder al conocimiento desde cualquier momento o lugar.

“

Este programa académico te mostrará los principales Plugins y Scripts de 3D Studio Max y los beneficios de usarlos para el modelado de figuras”

02

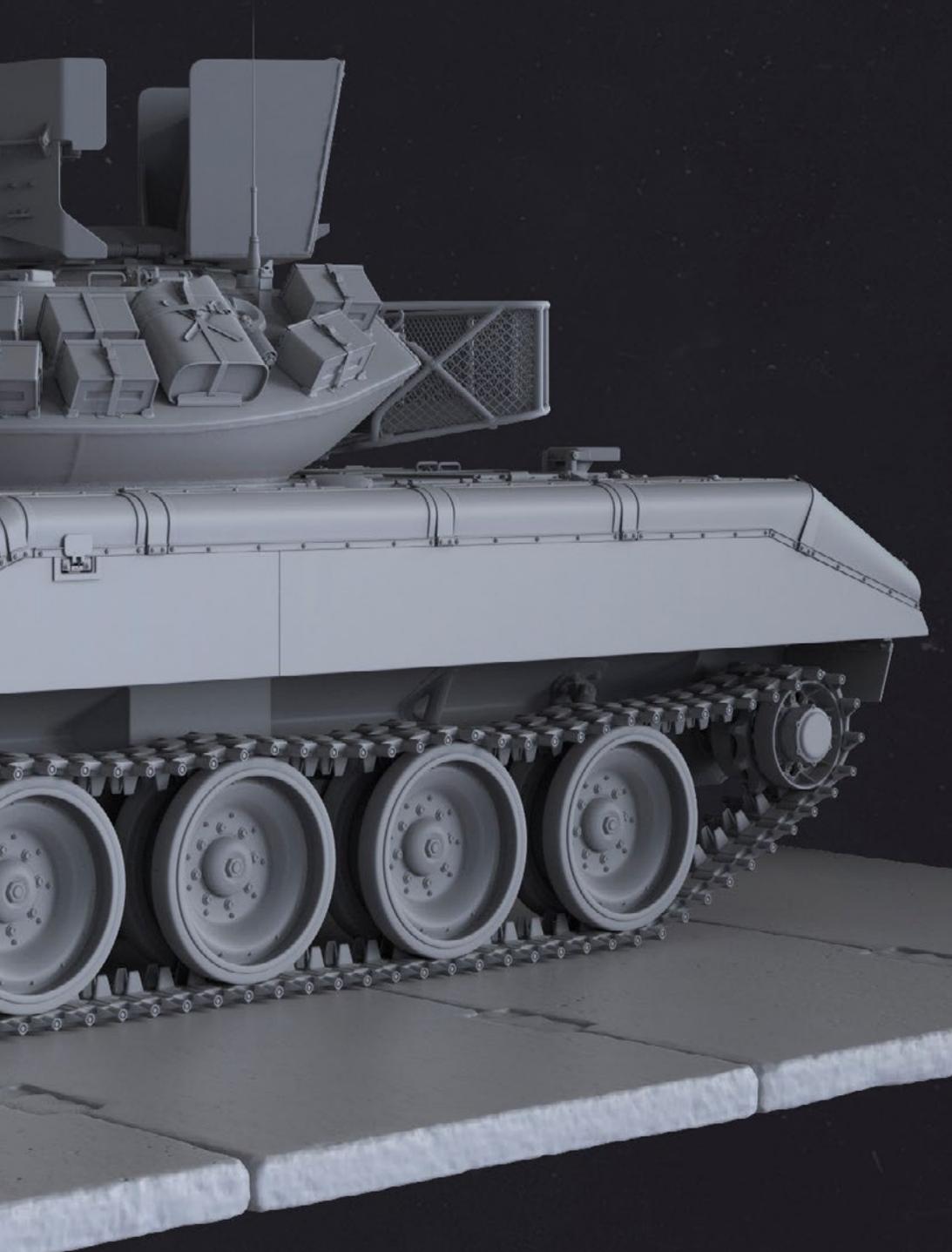
Salidas profesionales

El uso profesional del programa 3D Studio Max se ha extendido considerablemente en los últimos años. Su uso para el modelado de figuras 3D, requiere un dominio holístico de sus principales prestaciones, en particular del motor V-Ray. Esta titulación especializa a sus estudiantes en todas las partes, componentes y ventajas de esa herramienta digital. Al completar la titulación, los egresados serán capaces de acceder a posiciones de empleo en diversos sectores de la industria, entre los cuales destacan el de la publicidad, el cine o los videojuegos.

“

Con este programa de estudios encontrarás un puesto laboral a la medida de tus conocimientos y de tus expectativas de crecimiento personal”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en edición poligonal con mallas
- ♦ Experto en geometría con edición de mallas
- ♦ Experto en grupos de selección con edición de mallas
- ♦ Experto en *surface* con edición de mallas
- ♦ Especialista en renderizado con motor V-Ray
- ♦ Especialista en modificadores de deformación libre
- ♦ Responsable de renderizado de fotogramas estáticos
- ♦ Responsable de renderizado en secuencia



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Las habilidades que fomenta esta titulación están centradas en el manejo integral de una de las herramientas de edición 3D más avanzadas del mercado. Al completarla, los egresados serán grandes expertos en las diferentes potencialidades de 3D Studio Max y podrán implementarlas en diferentes contextos de trabajo, según las necesidades de los productos solicitados.

01

Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional

02

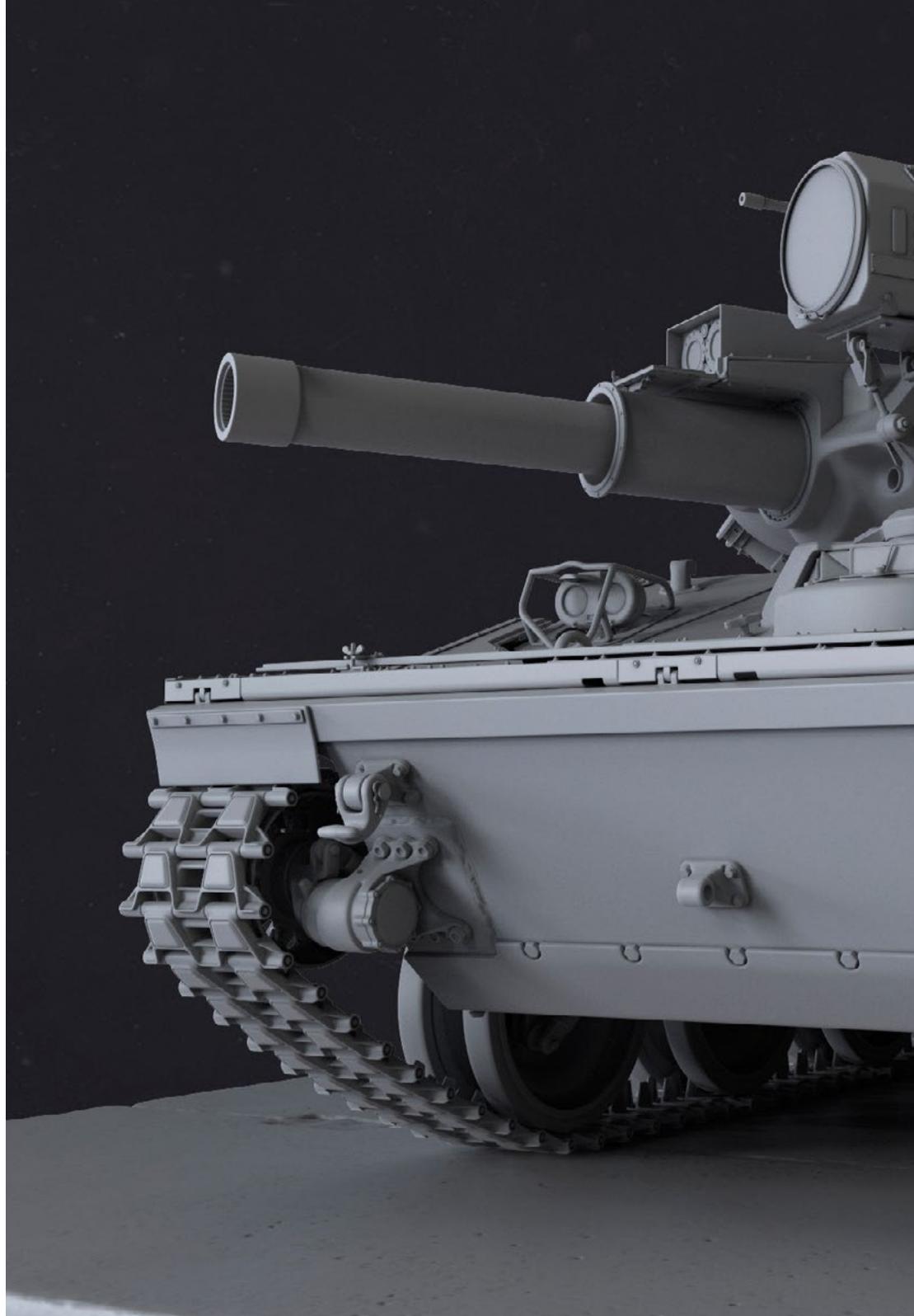
Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

03

Organizar y controlar el tiempo empleado en un modelado 3D completo, aprendiendo a valorar su trabajo ante posibles empleos

04

Dominar las últimas actualizaciones en el mundo del modelado y los videojuegos, aprendiendo de las herramientas más actualizadas y usadas de cada programa





05

Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado

06

Conocer en profundidad la funcionalidad del programa 3DS Max

07

Conocer todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto por el usuario

08

Conocer los materiales propios de V-Ray y trabajar con ellos a través de nodos

04

Dirección del curso

El presente programa de estudios ha sido confeccionado por expertos en materia de modelado 3D con una dilatada experiencia. TECH los ha seleccionado teniendo en cuenta su dominio de los conceptos teóricos más abarcadores y de las habilidades prácticas imprescindibles para acometer proyectos complejos. Además, el claustro se mantiene activo y colabora con diversas industrias como las de la publicidad, el cine o los videojuegos. En esos escenarios, han obtenido constatables resultados profesionales cuyos estudios de casos servirán de guía a los estudiantes. Estos expertos también han sido encargados de seleccionar materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán los contenidos en todo momento.

“

El cuadro docente de esta capacitación está compuesto por profesionales en activo que te ayudarán a dominar las técnicas y herramientas más solicitadas en materia de modelado 3D”



Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”



05

Plan de formación

El temario de esta capacitación integra contenidos avanzados sobre el manejo de la herramienta 3D Studio Max. Las lecciones examinan sus principales características y cómo éstas posibilitan la edición de mallas, la personalización de usuarios, operaciones geométricas y de distribución de objetos. Además, se profundiza acerca de los modificadores paramétricos y de deformación libre que esa herramienta digital ofrece. Asimismo, se analizará el proceso de renderizado mediante el motor V-Ray de 3DS Max. Los contenidos están distribuidos en tres módulos académicos cuyo estudio permitirá que los alumnos consigan un mayor nivel de Especialización Profesional.

“

Los materiales audiovisuales y los recursos interactivos de TECH complementarían los conocimientos teóricos y prácticos que te ofrece esta titulación”



Módulo 1. Modelado 3D con 3DS Max

- 1.1. Modelado 3D con 3D Max
- 1.2. Transformaciones y Geometría
- 1.3. Operaciones principales
- 1.4. Modificadores paramétricos
- 1.5. Modificadores de deformación libre
- 1.6. Objetos de composición
- 1.7. Formas 2D. *Splines*
- 1.8. Formas 2D. *Splines* avanzado
- 1.9. Modificadores de *Splines*
- 1.10. Objetos de composición. *Splines*

Módulo 2. Modelado 3D con 3DS Max avanzado

- 2.1. Edición de mallas. Edición Poligonal
- 2.2. Edición de mallas. Geometría
- 2.3. Edición de mallas. Grupos de selección
- 2.4. Edición de mallas. Surface
- 2.5. Edición de mallas avanzado
- 2.6. Personalización de usuario
- 2.7. Distribución de objetos
- 2.8. Operaciones geométricas
- 2.9. Otras herramientas
- 2.10. *Plugins* y *Scripts*

Módulo 3. Renderizado con motor V-Ray en 3DS Max

- 3.1. Asignación del Motor de Render V-Ray
- 3.2. Iluminación y creación de luces
- 3.3. Creación y aplicación de materiales
- 3.4. De *Substance Painter* a V-Ray
- 3.5. Detalles y posicionamiento en la escena
- 3.6. Redondeado de superficies
- 3.7. Campo de visión
- 3.8. *Ambient Occlusion* e Iluminación Global
- 3.9. Renderizado de un fotograma estático
- 3.10. Renderizado de una secuencia



100% online y sin horarios preestablecidos: así es esta Especialización Profesional que te permitirá expandir tus horizontes dentro de la industria del modelado 3D"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D con 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D con 3D Studio Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional

Sistemas de Percepción

Visual de Robots con

Aprendizaje Automático

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado 3D con 3D Studio Max

