

# Especialización Profesional

## Creación de Texturas para Hard Surface





## Especialización Profesional Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/creacion-texturas-hard-surface](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/creacion-texturas-hard-surface)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

Una de las operaciones más importantes y delicadas a la hora de crear objetos y personajes 3D, es su texturización. El proceso añade rasgos a elementos tridimensionales, otorgándoles mayor realismo a las diferentes formas. Para esas labores, la industria requiere de expertos con grandes destrezas prácticas y muchas empresas están en constante demanda de sus servicios y conocimientos. La presente titulación te convertirá en uno de esos especialistas y te abrirá las puertas de opciones laborales inmediatas. Este programa dispone de tres módulos lectivos, cada uno con 10 temas de interés, donde los alumnos analizarán las principales herramientas digitales para el modelado 3D *Hard Surface*, los elementos del dibujo técnico y tridimensional, entre otros elementos de relevancia. La docencia tendrá lugar a partir de una innovadora metodología de aprendizaje 100% online. Mediante ella, los alumnos adquirirán destrezas prácticas gracias al análisis de casos reales y el empleo de materiales didácticos que los ayudarán a estar listos para su ejercicio profesional.

“

*Famosas compañías de la industria del entretenimiento te abrirán sus puertas gracias a esta Especialización Profesional y sus precisos contenidos sobre texturización 3D”*





Las oportunidades laborales en el entorno de las animaciones 3D están creciendo debido a la elevada demanda de esas creaciones por parte de la industria del entretenimiento. Compañías dedicadas a los videojuegos, el cine o la publicidad ofrecen empleo inmediato a profesionales con un avezado manejo de las herramientas y softwares digitales que hacen posible la modelación de personajes y figuras en 3D. Con la ayuda de este programa de estudios los alumnos de TECH podrán convertirse en uno de esos expertos y alcanzar una posición laboral a la altura de sus expectativas personales.

Para ello, los alumnos tendrán a su alcance un temario con tres módulos de interés donde se recogerán detalles del estudio de las figuras, el sistema axonométrico, las leyes de la simetría o el análisis topológico. También se examinarán las bases del modelado 3D Hard Surface, entre las que destacan el *Sculpt* y el poligonal. Asimismo, se evalúan las potencialidades de la herramienta *Substance Painter* para la generación de texturas.

Todo ello a través de una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online y libre de horarios preestablecidos. De esa forma, los alumnos podrán autogestionar el tiempo que dedican al estudio, al tiempo que podrán hacerlo desde cualquier parte del mundo.

“

*La plataforma 100% online de TECH es accesible en todo momento y lugar. Matricúlate en esta titulación y tendrás a tu alcance avanzados conocimientos sin restricciones de contenidos ni horarios”*

# 02

## Salidas profesionales

La creación de personajes, vehículos y toda clase de estructuras mediante técnicas de texturizado Hard Surface se ha convertido en una demandada habilidad. Empresas destacadas del sector de los videojuegos, como Epic Games o 343 Industries, y del audiovisual, como Netflix, buscan emplear a los profesionales con los conocimientos necesarios para desarrollar esa clase de proyectos. Tú puedes ser uno de ellos gracias a las avanzadas materias que comprenden el temario de este programa docente. Al completar esta titulación, los alumnos serán capaces de optar por competitivas opciones laboral de manera inmediata.

“

*Domina el modelado de texturas con Hard Surface y consigue una posición laboral a la altura de tus expectativas de crecimiento personal en destacadas empresas del cine o los videojuegos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en dibujo tridimensional
- ♦ Experto en dibujo técnico
- ♦ Responsable de análisis topológico
- ♦ Responsable de Modelado Hard Surface profundo
- ♦ Experto en Modelado NURBS
- ♦ Experto en modelado poligonal
- ♦ Experto en modelado Sculpt
- ♦ Especialista en UV Maps
- ♦ Especialista en Topología y retopología



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

La presente Especialización Profesional te aportará habilidades prácticas de gran valor para tu inserción inmediata en el competitivo mundo laboral de las animaciones 3D. Los egresados de este programa serán altamente demandados debido a su preparación académica de excelencia y su experiencia profesional.

01

Diferenciar los tipos de modelado Hard Surface, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D

02

Concebir y aplicar construcciones de figuras geométricas

03

Dominar las bases de la geometría tridimensional

04

Conocer detalladamente cómo se representa en el dibujo técnico





05

Entender en profundidad cómo controlar la topología

06

Desarrollar comunicación de funciones

07

Conocer en detalle las diferentes industrias de aplicación del Hard Surface

08

Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas ideadas para Hard Surface

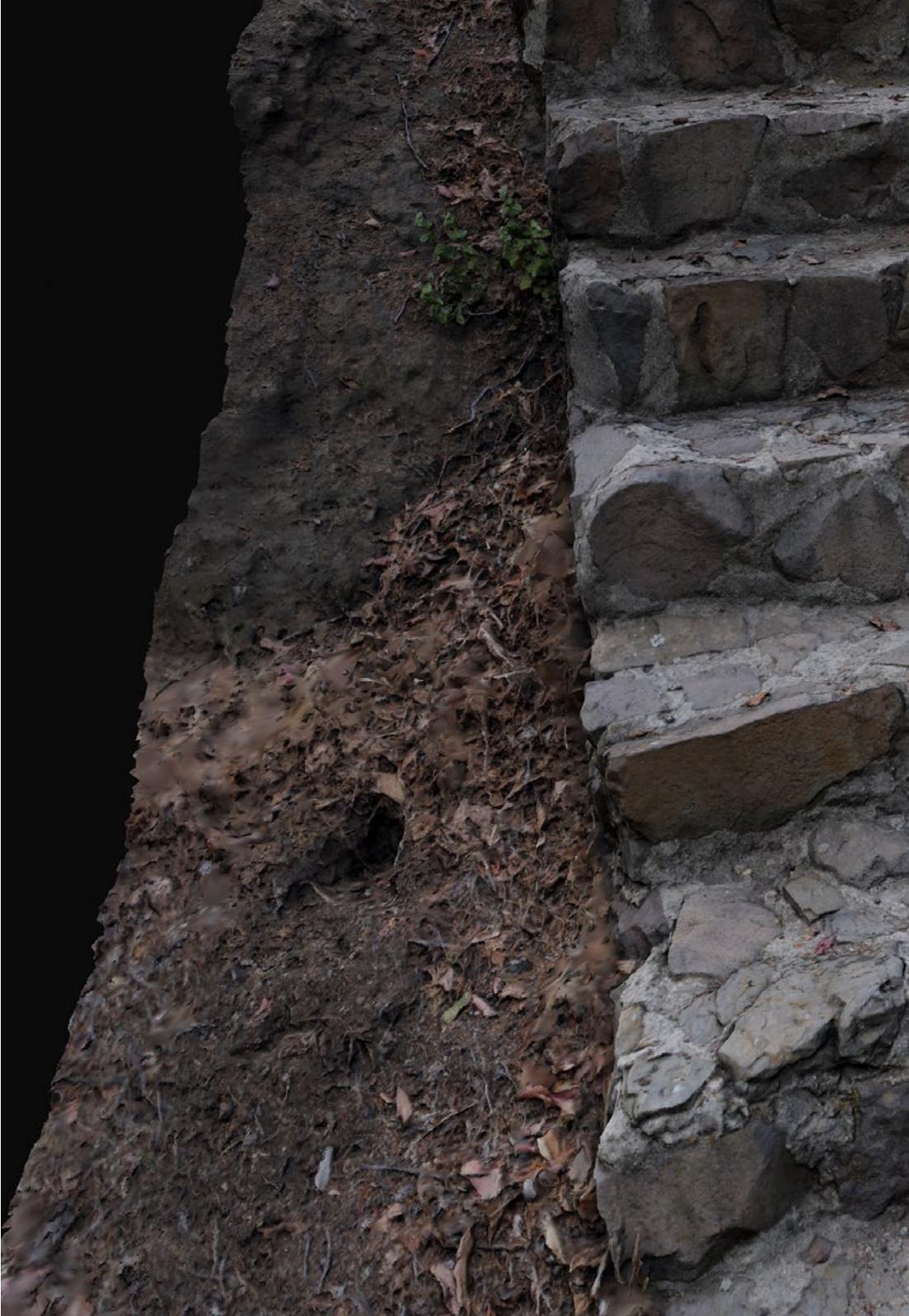
# 04

## Dirección del curso

Los profesores de esta titulación disponen de versados conocimientos teóricos y destrezas prácticas en materia de modelación 3D. El claustro ha conformado un temario docente de excelencia donde se integran las nociones más particulares del *Hard Surface* y de los programas informáticos para su implementación, entre los cuales destaca el *Substance Painter*. TECH los ha seleccionado por sus habilidades y también por sus exitosos resultados en sectores industriales tan diversos como la publicidad, el cine o los videojuegos. El equipo docente se mantiene activo y forma parte de proyectos en pleno desarrollo, lo cual complementa el valor de sus experiencias profesionales.



*Los docentes de este programa te ofrecen una guía especializada en materia de modelado 3D gracias a la plataforma de aprendizaje 100% online de TECH”*



## Dirección del curso

### D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en *D-Save 3D Services*
- ♦ Artista 3D en *3D Visualization Service Inc*
- ♦ Diseñador de productos en *Esencia de los Artesanos*
- ♦ Editor de películas y vídeos en *Digital Film*
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

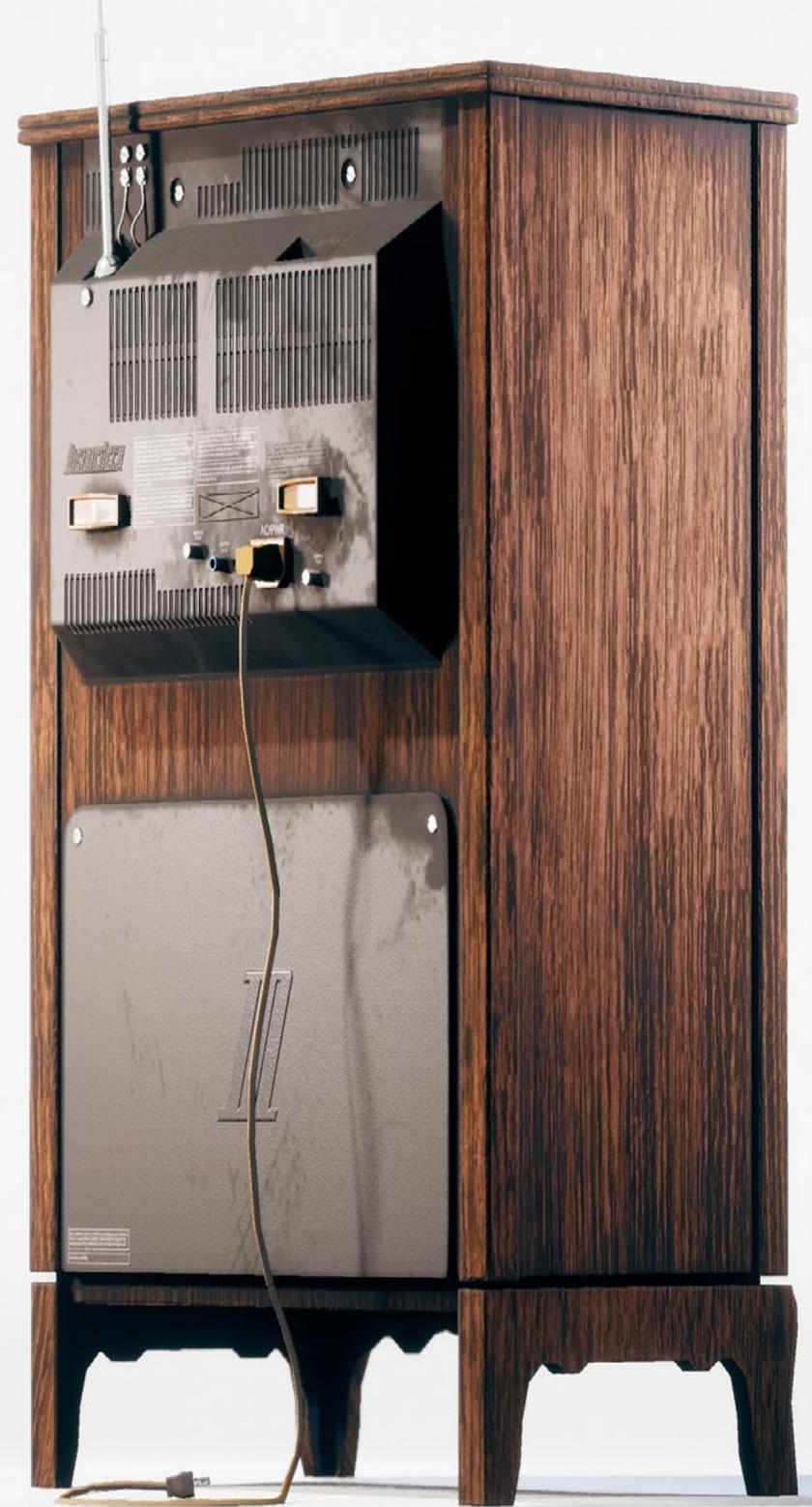
# 05

## Plan de formación

El temario de esta titulación profundiza en el estudio de las figuras y las formas. A lo largo de varios temas de interés, los alumnos podrán indagar sobre el sistema axonométrico, las leyes de la simetría y los fundamentos esenciales de elementos mecánicos. Asimismo, se enfatiza en el análisis topológico de las creaciones 3D. La capacitación también explora las características del modelado Hard Surface y sus bases fundamentales. Otro de los módulos lectivos indaga sobre los recursos tecnológicos necesarios para generar texturas a materiales y superficies.

“

*Este programa docente no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos. De esa forma, podrás autogestionar tu ritmo de aprendizaje de acuerdo con tus intereses y necesidades personales”*



## Módulo 1. Estudio de la figura y la forma

- 1.1. La Figura geométrica
- 1.2. Polígonos
- 1.3. Sistema Axonométrico
- 1.4. Dibujo tridimensional
- 1.5. Dibujo Técnico
- 1.6. Fundamentos elementos mecánicos I
- 1.7. Fundamentos elementos mecánicos II
- 1.8. Leyes de simetría
- 1.9. Análisis de la forma
- 1.10. Análisis Topológico

## Módulo 2. El Modelado Hard Surface

- 2.1. Modelado Hard Surface
- 2.2. *Hard Surface I*
- 2.3. *Hard Surface II*
- 2.4. Tipos de modelados
- 2.5. Modelado Hard Surface profundo
- 2.6. Modelado *Nurbs*
- 2.7. Bases del modelado poligonal
- 2.8. Bases del modelado *Sculpt*
- 2.9. Topología y retopología
- 2.10. UV Maps

## Módulo 3. Creación de texturas para Hard Surface

- 3.1. *Substance Painter*
- 3.2. Materiales y Máscaras
- 3.3. Texturizando un cuchillo de combate
- 3.4. Asperezas
- 3.5. Metalicidad
- 3.6. Mapas de Normales y Alturas
- 3.7. Otros tipos de Mapas
- 3.8. Texturizando una motocicleta
- 3.9. Detalles
- 3.10. Finalizando texturización



*Los materiales audiovisuales y los recursos interactivos de TECH te permitirán perfeccionar tus destrezas prácticas en materia de generación de texturas 3D desde Hard Surface”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Creación de Texturas para Hard Surface**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Creación de Texturas para Hard Surface

