

# Curso Profesional

## Retopología 3D y Maya Modeling





## Curso Profesional Retopología 3D y Maya Modeling

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/retopologia-3d-maya-modeling](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/retopologia-3d-maya-modeling)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

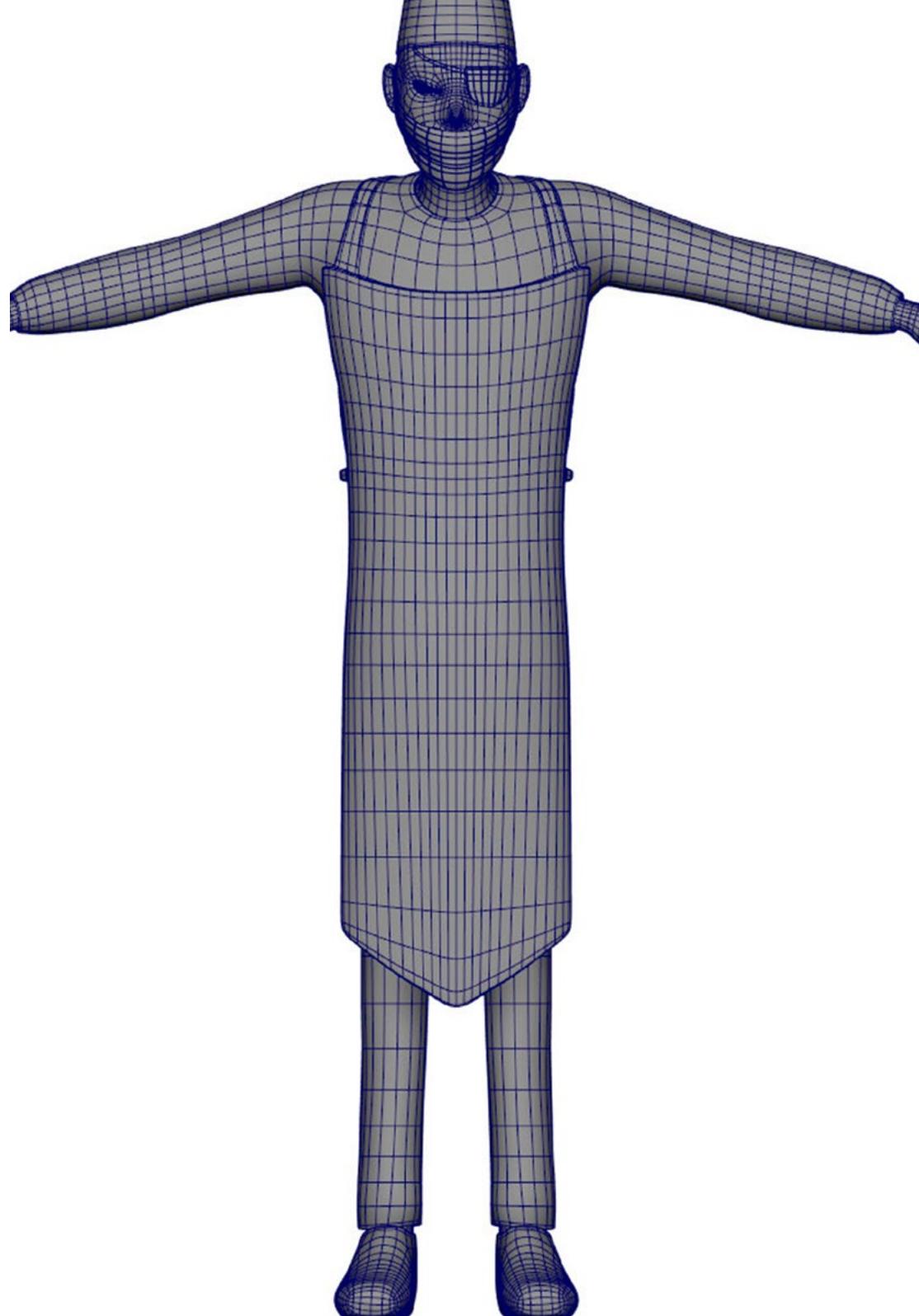
# 01

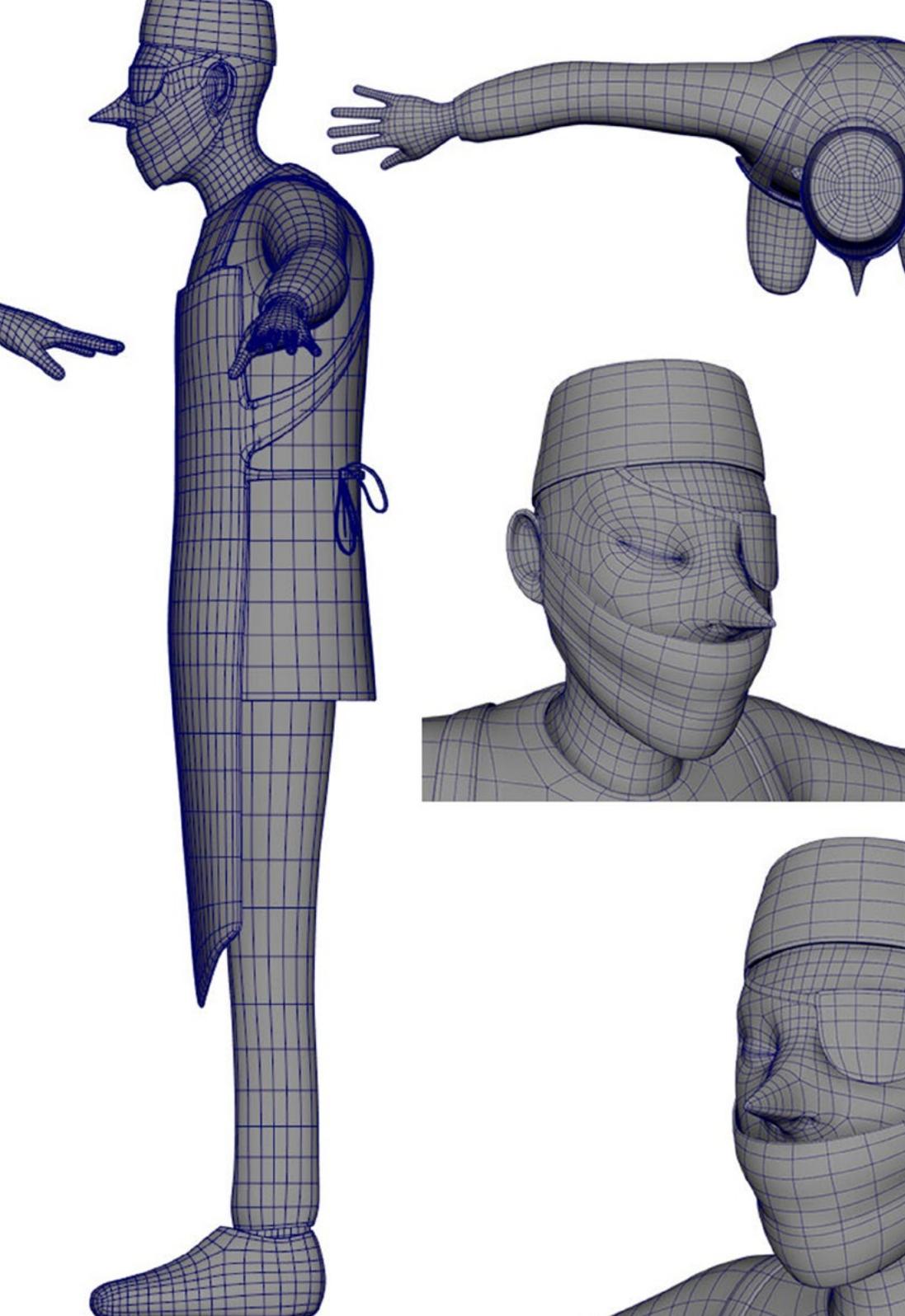
## Presentación

La Retopología se ha posicionado como una de las técnicas digitales más aplicadas dentro del entorno 3D, puesto que está permitiendo suprimir las formas geométricas que conforman al modelo inicial, con el objetivo de darle mayor naturalidad al producto final. Por esto, los especialistas en el manejo de *Maya Modeling*, aplicación que permite la realización de esta técnica, son muy solicitados por las mejores empresas de la industria. De acuerdo a esto, TECH presenta un programa que te permitirá capacitarte en el dominio de las herramientas que forman parte de la interfaz de Maya. Asimismo, podrás conocer a profundidad la Retopología aplicada al rostro y cuerpo humano. Todo esto, a partir de una metodología de aprendizaje 100% online, la cual te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Inscríbete ya mismo este programa y conviértete en el experto en Retopología 3D que todas las empresas necesitan tener”*





Con el objetivo de diseñar productos de mayor calidad y con características más realistas, las empresas que desarrollan proyectos en 3D solicitan con urgencia a especialistas en Retopología y en las herramientas que permiten implementar esta técnica. Por esto, las ofertas laborales para los expertos en este sector son bastante amplias.

Por lo anterior, el plan de formación de este Curso Profesional contiene conceptos técnicos sobre el manejo de las herramientas de Maya *Modeling*, así como la aplicación de esta técnica en el rostro, manos, pies y cuerpo completo del personaje a diseñar. Además, conocerás las diferencias que existen entre Maya y *ZBrush* con el objetivo de utilizar cada uno de acuerdo a la necesidad del diseño.

Gracias a que la metodología de este programa es 100% online, podrás aprender desde la comodidad de tu casa, tener acceso las 24 horas del día a los recursos multimedia de esta titulación y tomar las clases desde cualquier dispositivo tecnológico. Además, tendrás a tu disposición un equipo docente compuesto por los mejores especialistas en Repotología 3D, quienes te transmitirán toda la realidad de este sector.

“

*Aprenderás a agregar detalles específicos con la aplicación ZBrush a un cuerpo completo que tú mismo diseñarás”*

# 02

## Requisitos de acceso

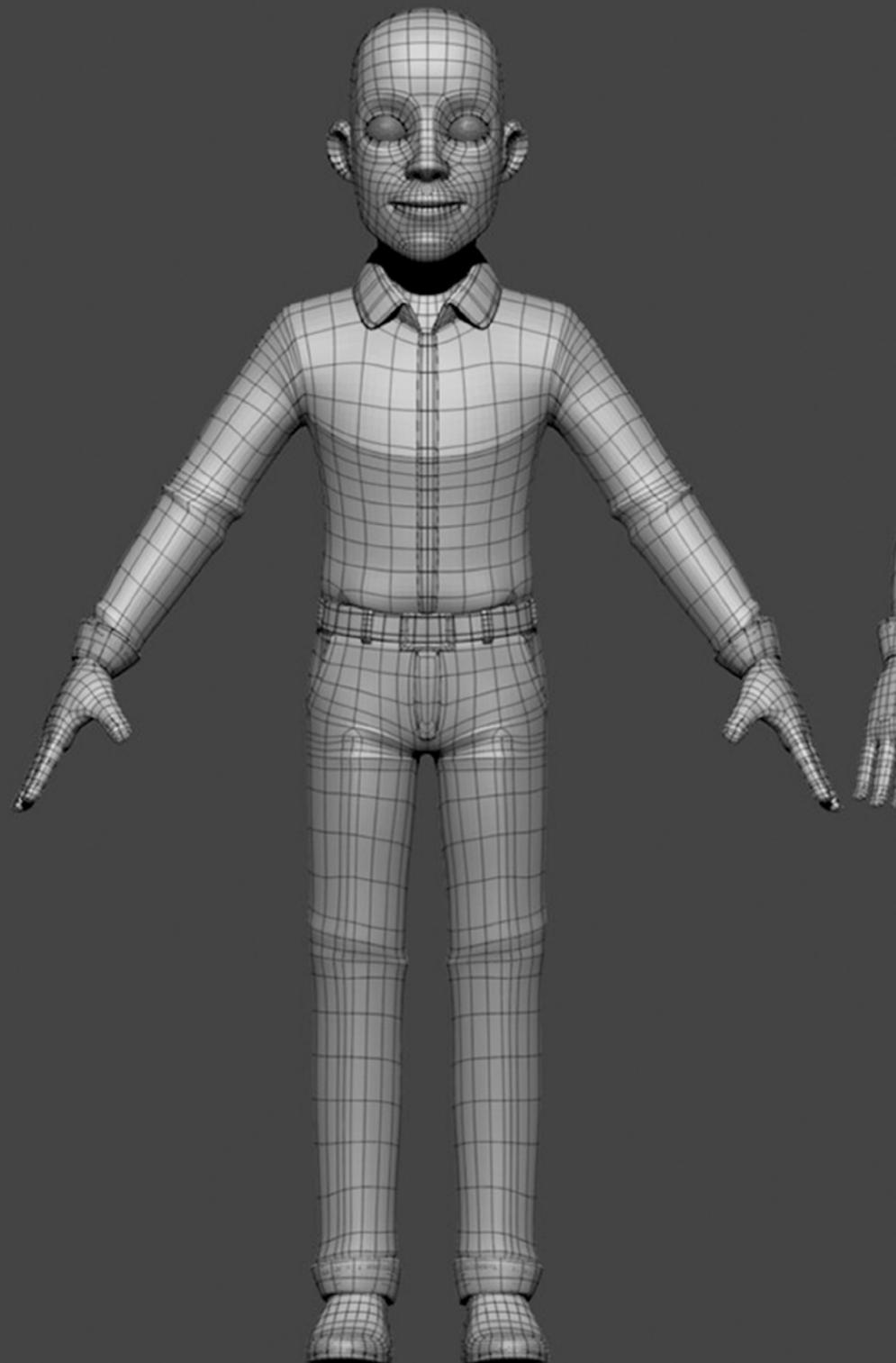
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

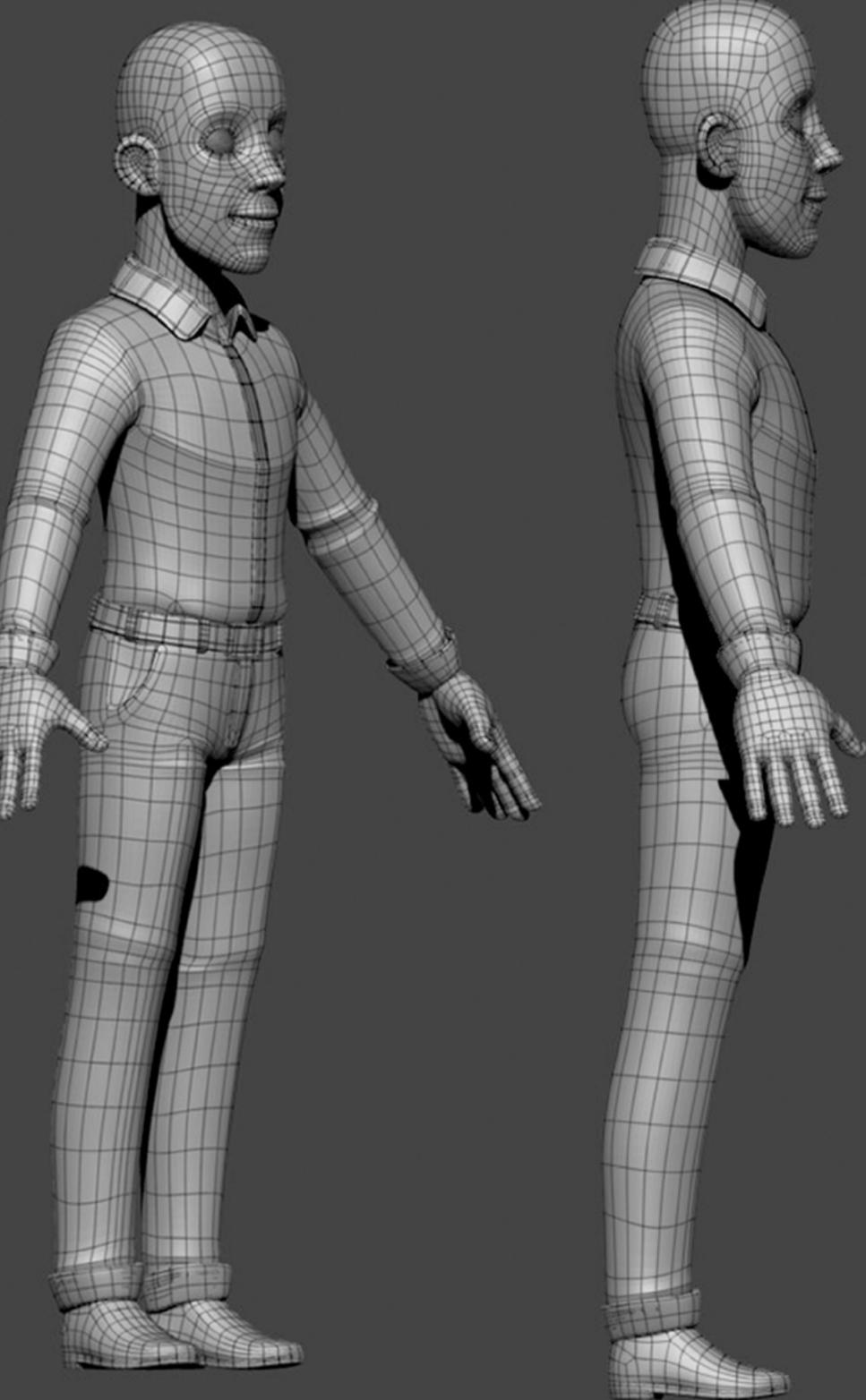
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

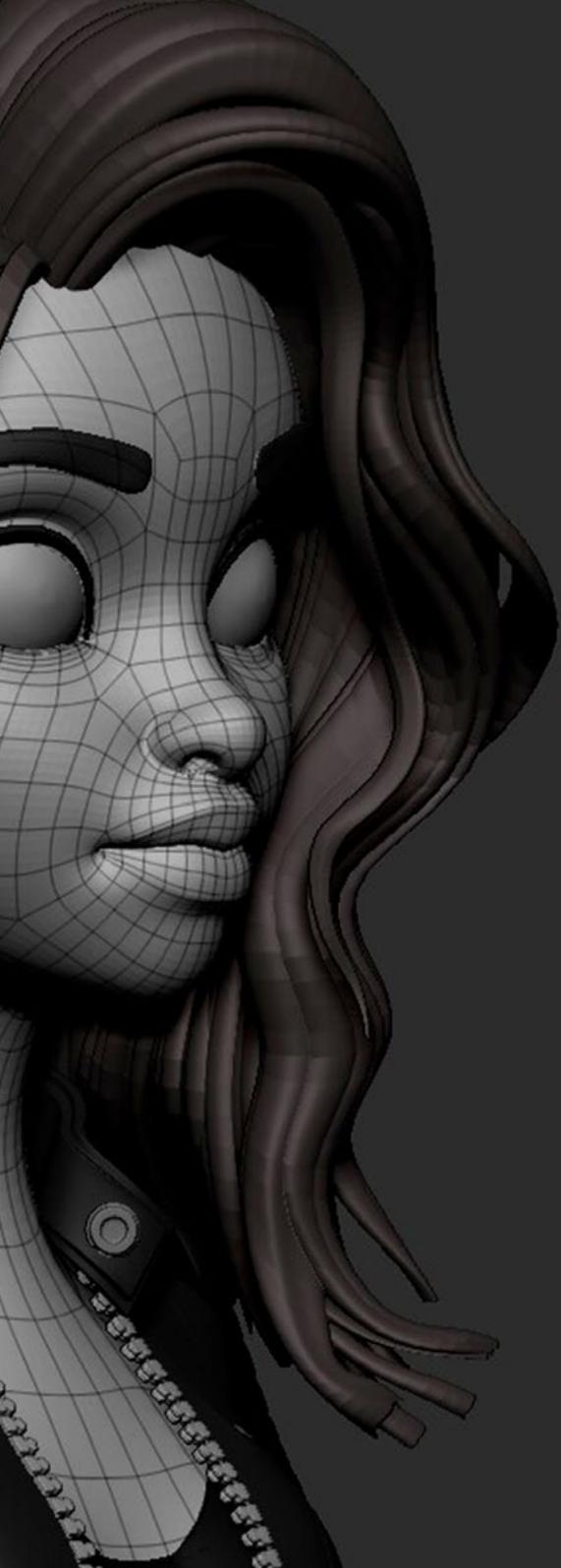
## Salidas profesionales

Para darle acabados más limpios a las piezas en 3D se utiliza la técnica de Retopología, la cual permite suavizar y simplificar las figuras geométricas que componen inicialmente al personaje. Por esto, las empresas buscan a especialistas que tengan dominio en las herramientas de Maya *Modeling* la cual permite aplicar detalles específicos que dan mayor realismo a los modelos finales.



*Aprenderás a profundidad sobre la forma correcta de crear los ojos de un personaje, agregando detalles avanzados que le darán una característica más real”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 3D
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- ♦ Experto en retopología facial avanzada
- ♦ Experto en retopología del cuerpo humano
- ♦ Experto en retopología de pies y manos
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con Maya
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con ZBrush



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas completado el estudio del plan de formación que compone a este programa, serás capaz de desempeñarte como un especialista en la Repotología 3D, mediante el manejo de las aplicaciones *Maya Modeling* y *ZBrush*.

01

Emplear la retopología, UV's y texturizado para perfeccionar los modelos creados

02

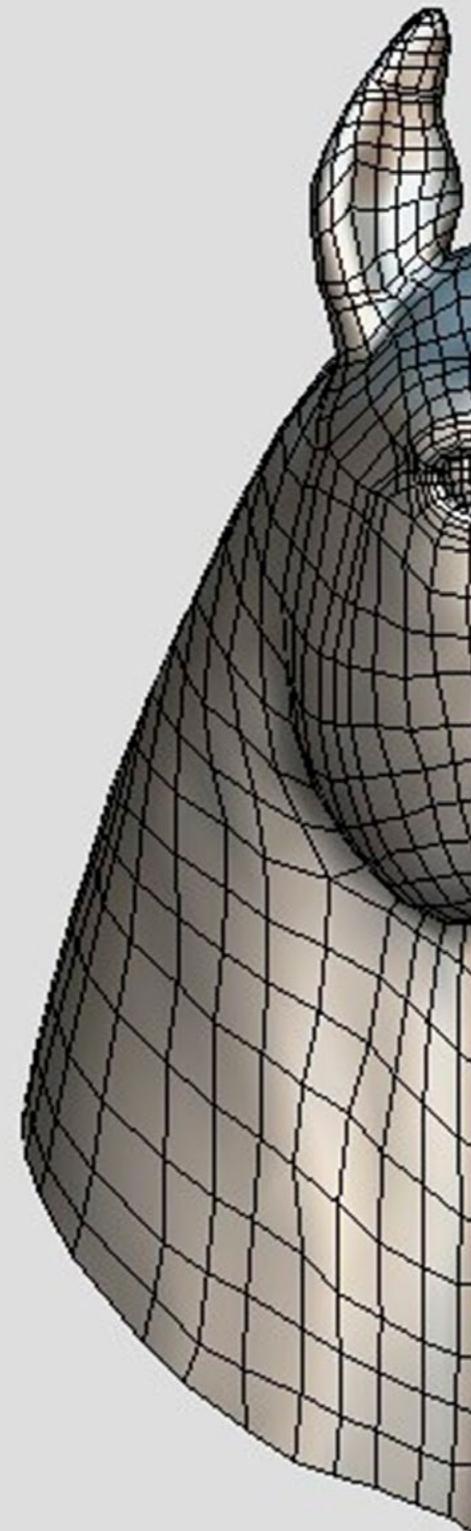
Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

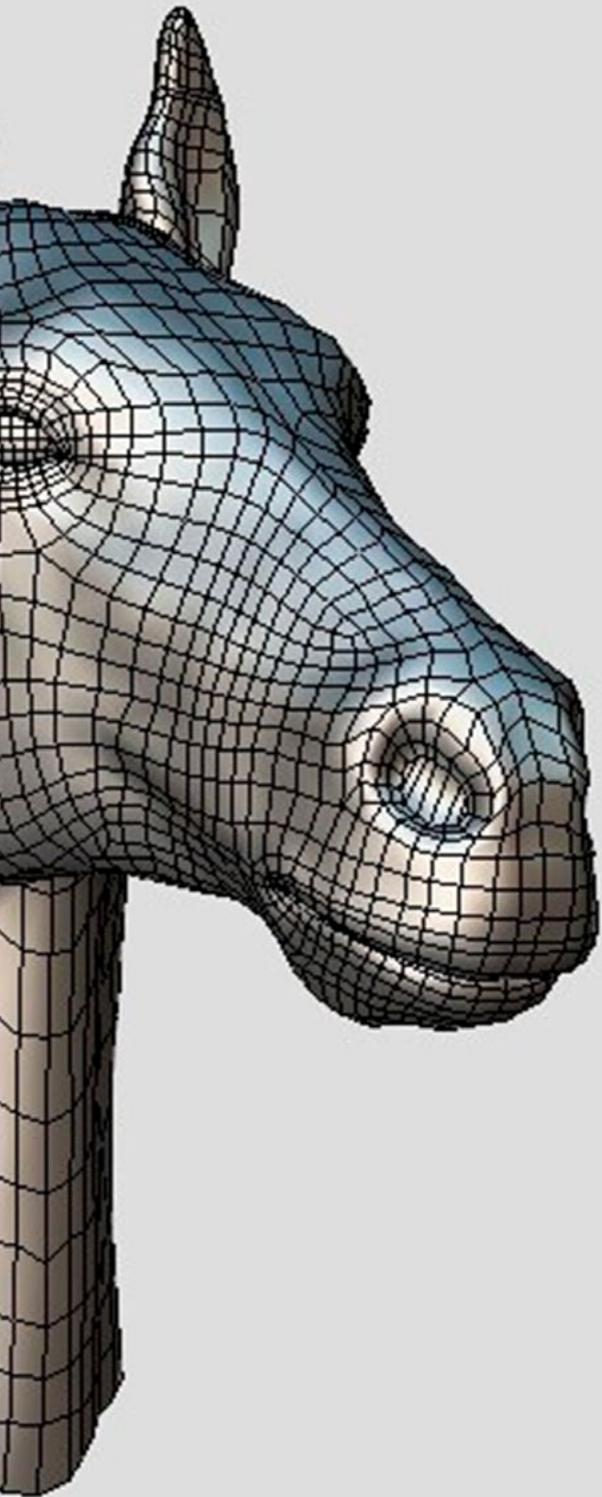
03

Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D

04

Dominar las diferentes técnicas de esculpido profesional





05

Crear una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya

06

Aplicar detalles mediante alphas y pinceles en ZBrush

07

Utilizar los conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

08

Trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

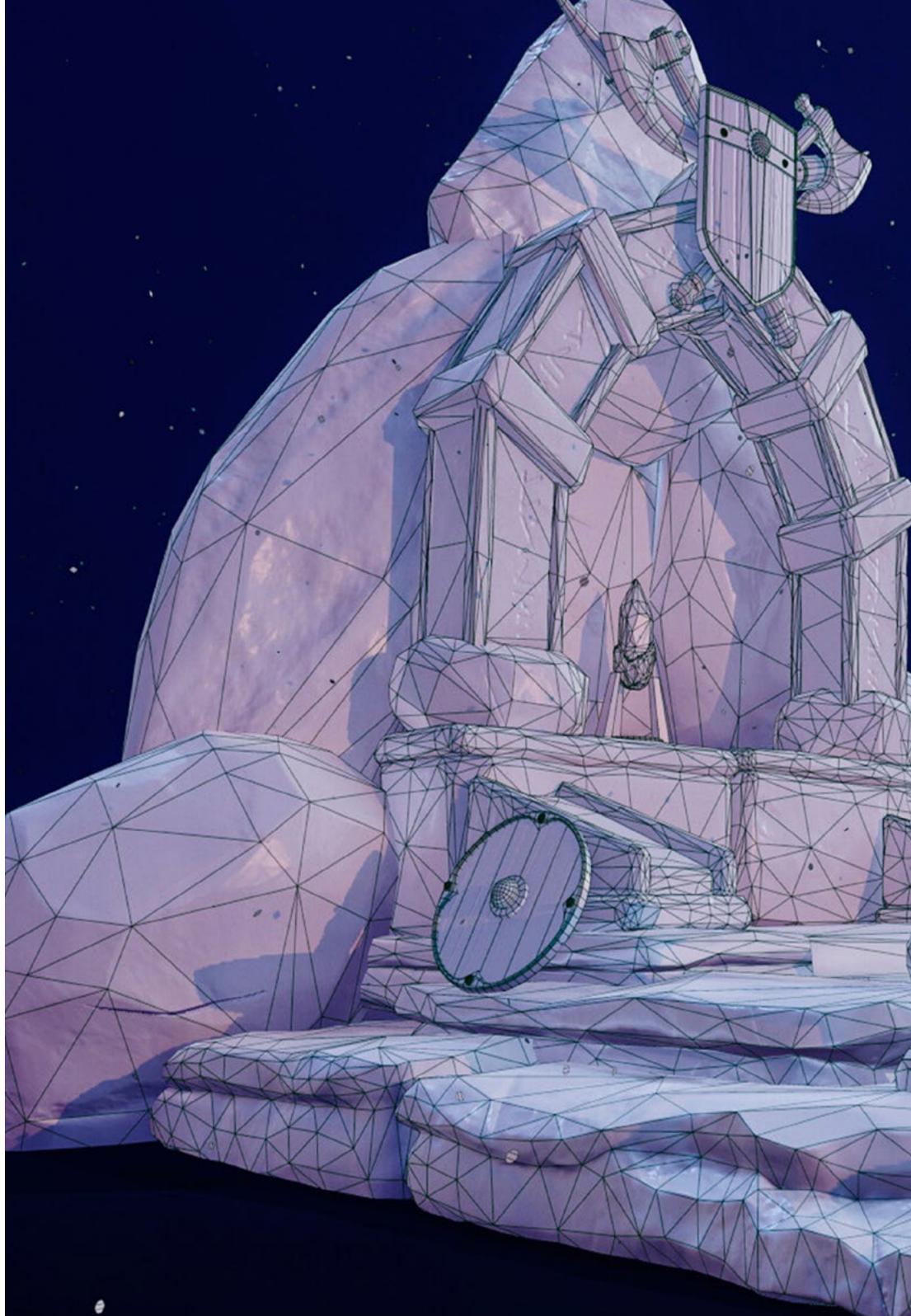
# 05

## Dirección del curso

El equipo de profesores que forma parte de este programa está conformado por los mejores profesionales en la Retopología 3D. De esta forma, podrás aprender al lado de expertos que tienen una impresionante trayectoria dentro de este sector, quienes compartirán contigo los aspectos más importantes sobre la simplificación de formas geométricas en el diseño de los personajes que realices. Además, desarrollarás habilidades para manejar las herramientas más avanzadas de la aplicación Maya *Modeling*, puesto que conocerás de primera mano las claves fundamentales para ser un experto de esta plataforma.

“

*Con la guía de los mejores profesionales, aprenderás a reducir la cantidad de polígonos de un personaje con el objetivo de obtener un diseño más limpio”*



## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

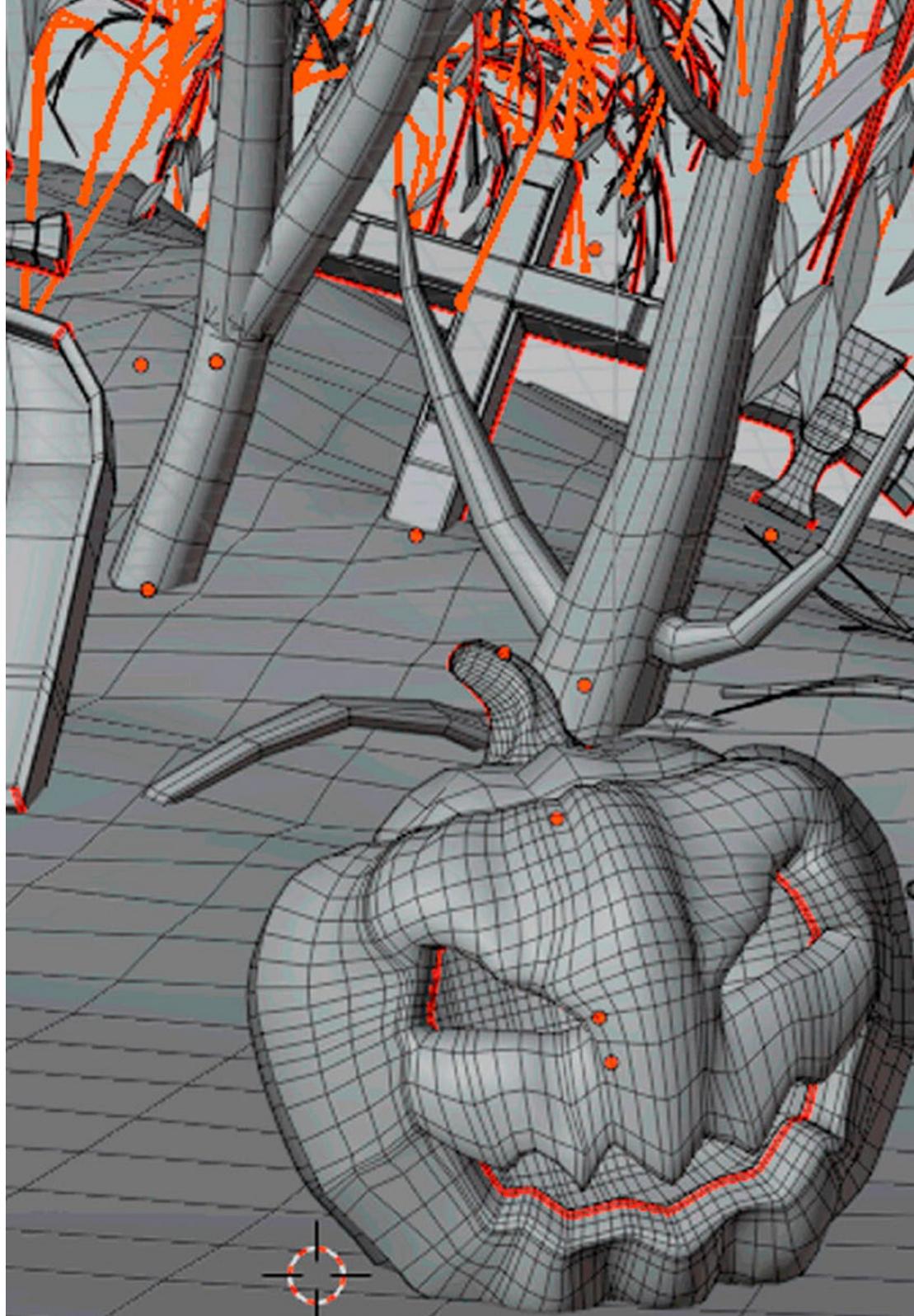
# 06

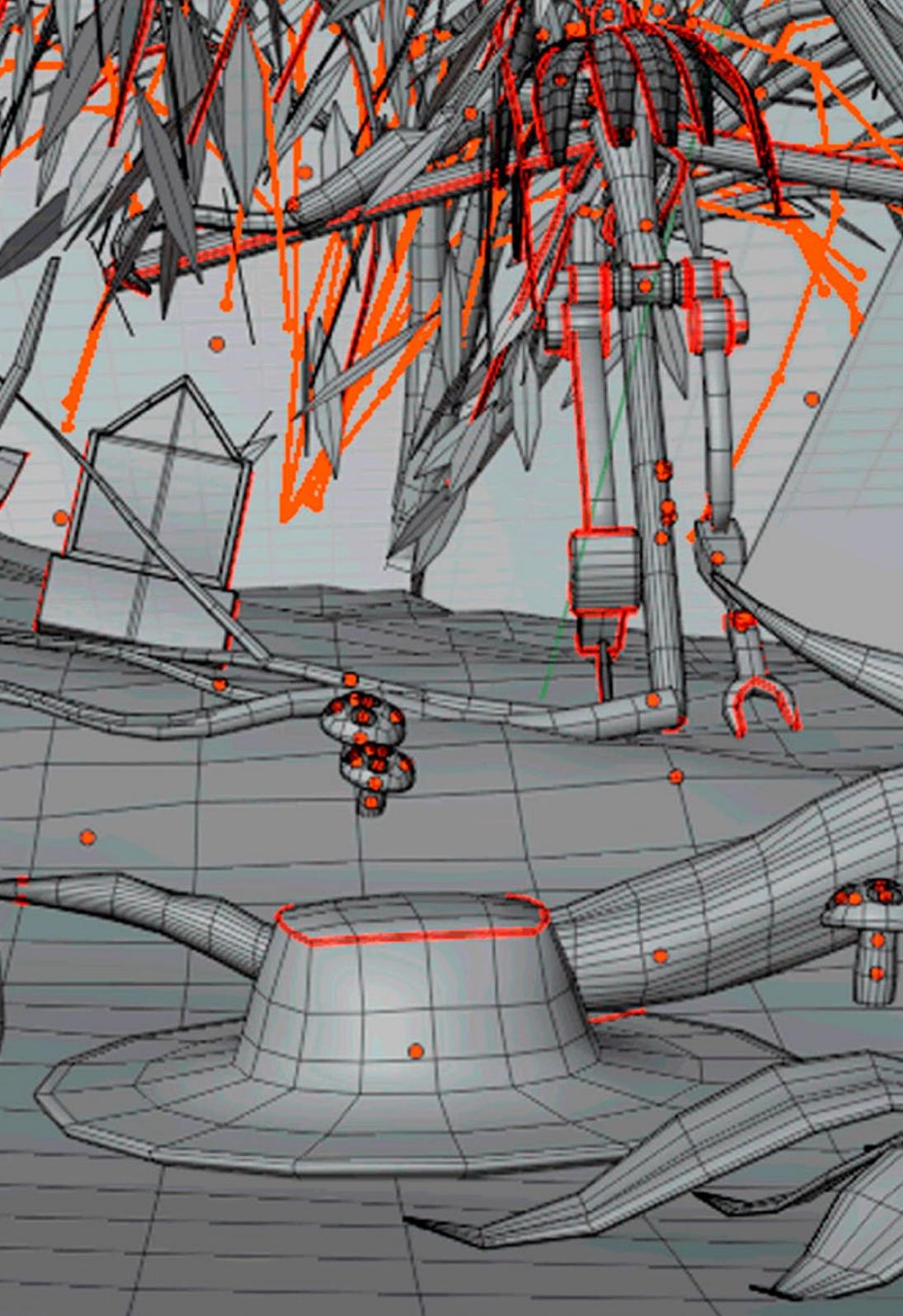
## Plan de formación

El itinerario académico de este Curso Profesional ha sido elaborado por los mejores expertos en Repotología 3D. De esta forma, aprenderás sobre los aspectos específicos que se deben implementar para la simplificación de figuras en este formato, así como el manejo de los programas *ZBrush* y *Maya*. Además, aplicarás detalles que mejorarán la calidad visual de tu producto.



*Aprenderás a transformar un modelo tipo Low Poly a uno en High Poly, con el objetivo de resaltar los aspectos físicos de tu producto”*





## Módulo 1. Retopología y Maya Modeling

- 1.1. Retopología facial avanzada
- 1.2. Retopología del cuerpo humano
- 1.3. Retopología de manos y pies
- 1.4. Diferencias entre Maya modeling vs Zbrush Sculpting
- 1.5. Creación de modelo humano desde 0 en maya
- 1.6. Transformación de modelo Low Poly en High Poly
- 1.7. Aplicación de detalles en ZBrush: Poros, capilares, etc.
- 1.8. Creación avanzada para los ojos en Maya
- 1.9. Uso de deformadores en Maya
- 1.10. Creación de Uv's definitivas y aplicación del mapa de desplazamiento

“

*Por medio de videos, lecturas y casos prácticos, podrás aprender desde la comodidad de tu casa todos los conceptos relacionados a la Retopología 3D”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Retopología 3D y Maya Modeling garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Retopología 3D y Maya Modeling**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
Retopología 3D  
y Maya Modeling

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Retopología 3D y Maya Modeling

