

# Curso Profesional Retopo en Arte para Realidad Virtual





## Curso Profesional Retopo en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/retopo-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/retopo-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

## Presentación

La retopología es la clave para generar modelados tridimensionales de calidad. Mediante esta técnica, se reconstruye la malla de una composición artística 3D para obtener una mayor optimización en su geometría. Gracias a esto, se alcanza una elevada reducción del peso del modelo para favorecer la funcionalidad en las tareas realizadas sobre el mismo. Ante el gran beneficio ofrece, los artistas especializados en retopo son muy solicitados por las empresas VR para realizar sus modelados. De tal modo, esta titulación de TECH te otorgará las mejores habilidades en esta materia para favorecer tu incursión en estas compañías. Durante estas 150 horas de enseñanza, dominarás la utilización de ZBrush para las labores de retopo y elaborarás la retopología de un cuerpo completo. Además, la metodología 100% online te permitirá optimizar tu aprendizaje sin desplazarte de tu propio hogar.

“

*El Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual te permitirá dominar las herramientas que ofrece ZBrush para realizar la retopología de tus modelados tridimensionales”*





La retopología es una técnica de arte tridimensional que permite la reconstrucción de la superficie de un modelado para reducir su carga poligonal. En este sentido, su utilización posibilita la elaboración de diseños livianos que conservan la máxima calidad visual. Con ello, se garantiza la operatividad del modelo en las posteriores labores de animación. Para generar creaciones artísticas operativas, las compañías precisan artistas expertos en las tareas de retopo.

Por estos motivos, TECH ha creado este Curso Profesional, con la intención de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de este itinerario académico, aprenderás a realizar la retopología de distintos tipos de *props* o manejarás las herramientas que ofrece Topogun para perfeccionar tus modelados. Además, analizarás las particularidades que requieren las mallas para optimizar los retopos en cabezas u otras partes del cuerpo.

Esta titulación posee una metodología 100% online, lo que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo mediante la gestión a tu antojo de tu propio tiempo. De igual forma, los materiales didácticos de los que dispondrás están elaborados expresamente por especialistas en el mundo del arte para realidad virtual, por lo que las destrezas que adquirirás serán aplicables en tu vida laboral.

“

*Realizarás, con esta titulación, la retopología de distintos tipos de props, de las cabezas de los protagonistas de un videojuego VR o de sus partes del cuerpo, entre otros”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional



# 03

## Salidas profesionales

La creación artística en el mundo de la realidad virtual ha alcanzado unos niveles de desarrollo inimaginables hace tan solo unos años atrás. Por ello, han surgido novedosos mecanismos que permiten la realización de excelentes modelados tridimensionales con un reducido peso para garantizar su funcionalidad. Ante esta situación, las empresas VR requieren artistas especializados en este campo. Debido a esto, TECH ha creado este Curso Profesional, con el objetivo de favorecer tu crecimiento en este sector.



*Matriculándote en esta titulación, impulsarás tus oportunidades de acceder laboralmente al mundo de la realidad virtual, ocupando un puesto de trabajo como artista VR”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Retopología



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras haber finalizado este programa académico, estarás habilitado para dominar las técnicas más actualizadas de retopología para el diseño y la creación de tus modelados tridimensionales. Asimismo, analizarás las ventajas y las utilidades que ofrece Topogun o adoptarás las estrategias de retopo más útiles para el programa ZBrush.

01

Ejecutar un modelado orgánico de calidad

02

Manejar las capas de forma experta

03

Crear un *dossier* y presentar trabajos a nivel profesional, con la más alta calidad

04

Dominar la retopología de Zbrush





05

Identificar cuándo emplear Zremesher, Decimation Master y Zmodeler

06

Realizar la retopología de cualquier modelado

07

Dominar el empleo de Topogun

08

Acometer labores de retopología complejas

# 05

## Dirección del curso

Para mantener intacto el elevado nivel educativo que caracteriza a los programas de TECH, esta titulación posee un cuadro docente constituido por especialistas con amplia experiencia en el ámbito de la creación artística para realidad virtual. Estos profesionales son los responsables de realizar propiamente los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de este itinerario académico. Por ello, los conocimientos que te otorgarán gozarán de una plena aplicabilidad laboral.



*Los expertos que ofrecen este Curso Profesional ejercen en activo en el mundo artístico para VR, con el objetivo de ofrecerte los contenidos con mayor aplicabilidad laboral y más actualizados en Retopo en Arte para Realidad Virtual”*





## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El temario de esta titulación está compuesto por 1 módulo a través del que profundizarás en las novedosas técnicas para realizar la retopología en tus modelados tridimensionales. Los contenidos didácticos a los que accederás durante la duración de este Curso Profesional están disponibles en soportes tales como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con ello, mediante una metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje adaptado por completo a tus necesidades académicas y personales.

“

*El Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual dispone de una metodología 100% en línea que te permitirá optimizar tu aprendizaje sin desplazarte de tu hogar”*





## Módulo 1. Retopo

- 1.1. Retopo en Zbrush-Zremesher
- 1.2. Retopo en Zbrush-Decimation Máster
- 1.3. Retopo en Zbrush-Zmodeler
- 1.4. Retopología de *prop*
- 1.5. Topogun
- 1.6. *Tools: edit*
- 1.7. *Tools: bridge*
- 1.8. *Tools: tubes*
- 1.9. Retopo de una cabeza
- 1.10. Retopo cuerpo completo

“

*Inscríbete ahora en este Curso Profesional para acceder a los contenidos didácticos más novedosos del mercado en Retopo en Arte para Realidad Virtual, disponibles en soportes como el vídeo o las lecturas”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
Retopo en Arte  
para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Retopo en Arte para Realidad Virtual

