

# Curso Profesional

## Programación de Videojuegos



## Curso Profesional Programación de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/programacion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/programacion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Salidas profesionales

---

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

pág. 8

04

Dirección del curso

---

pág. 10

05

Plan de formación

---

pág. 12

06

Metodología

---

pág. 14

07

Titulación

---

pág. 18

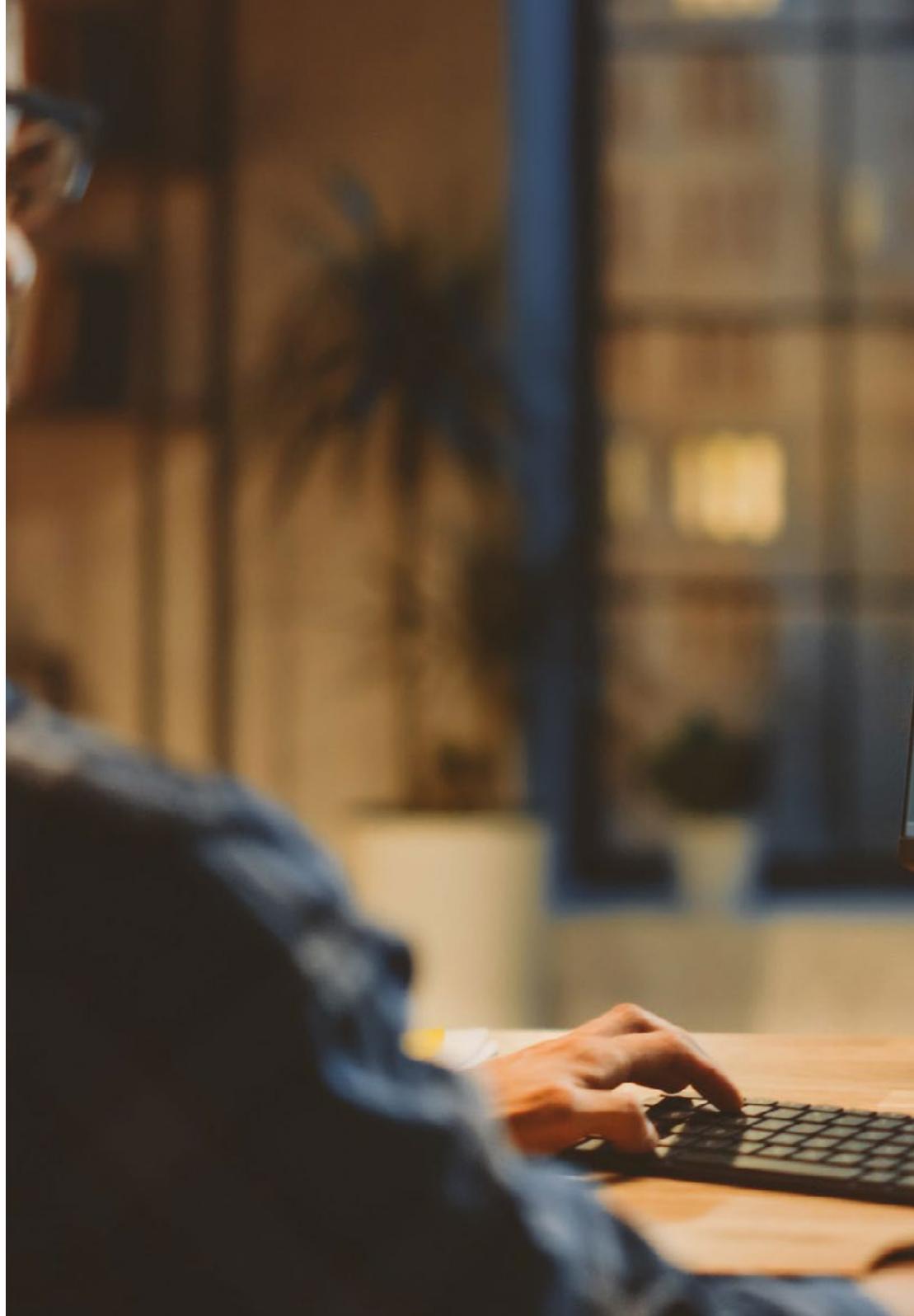
# 01

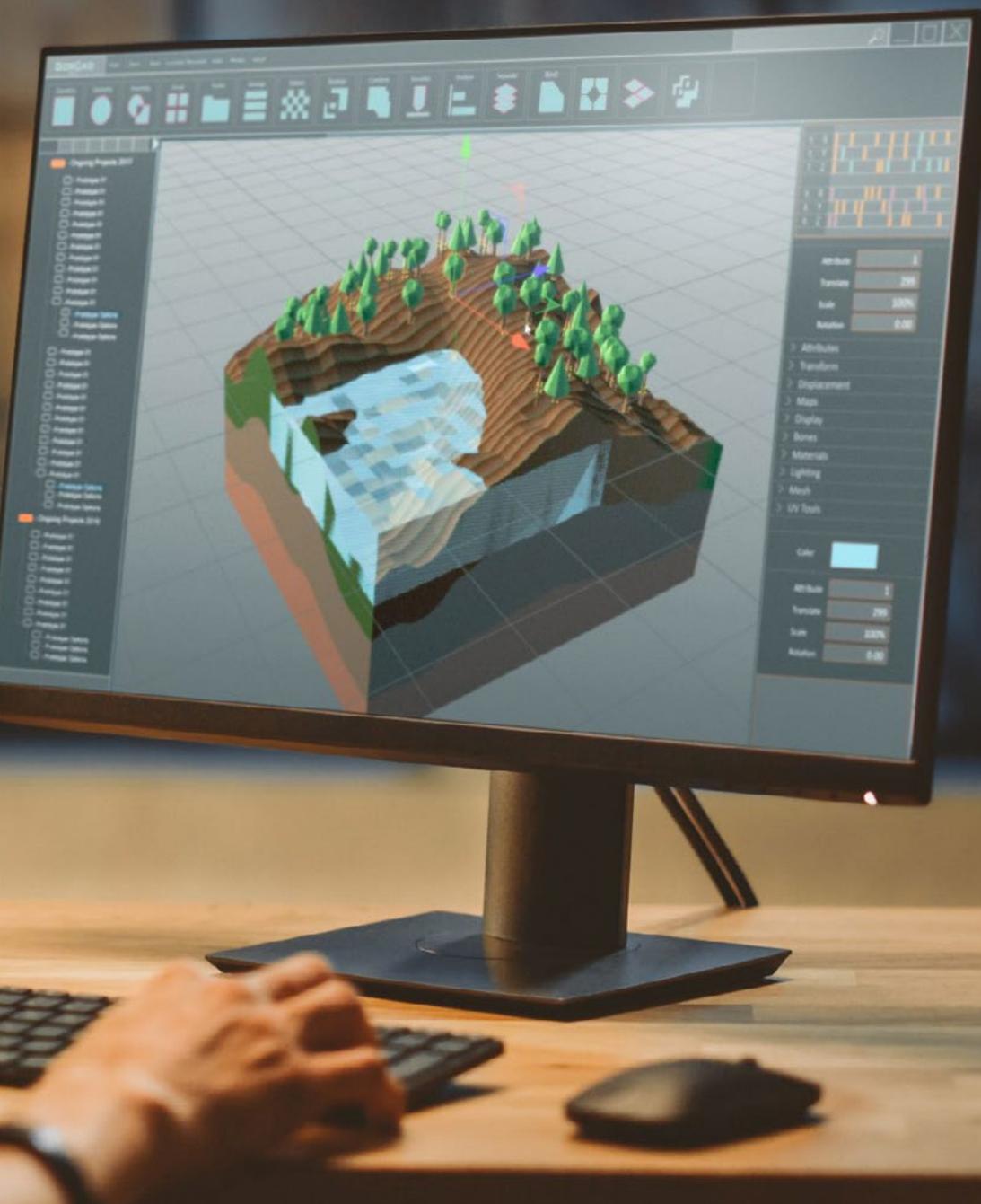
## Presentación

La creación de un videojuego es una compleja labor que engloba las tareas de diversos profesionales. Uno de los más relevantes es el programador, quien se encarga de construir la interacción entre el usuario y la obra para posibilitar su jugabilidad. Sus tareas, por tanto, permiten el adecuado funcionamiento del videojuego. Por esto, las compañías desarrolladoras requieren especialistas altamente cualificados en este campo para acometer proyectos con la máxima calidad. Esta titulación de TECH impulsará tu incursión en estas empresas mediante la adopción de actualizadas técnicas en programación. A lo largo de este itinerario académico, dominarás la utilización de Unity para programar en C# o manejarás los métodos para generar diversas habilidades de personajes como el salto o el disparo. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje optimizado desde tu propio hogar.

“

*El Curso Profesional en Programación de Videojuegos te permitirá dominar el lenguaje de programación en C# mediante la utilización de Unity”*





La programación de videojuegos es una disciplina que, debido a los avances tecnológicos, ha experimentado un vertiginoso crecimiento en los últimos años. Así, los profesionales en este campo deben dominar los lenguajes existentes en la actualidad para elegir y emplear aquel que más se adecúe a sus necesidades concretas. Con ello, garantizarán la creación de obras plenamente optimizadas. Por esta razón, las compañías precisan los mejores programadores para desarrollar sus videojuegos de mayor calibre.

Ante esta situación, TECH ha creado el Curso Profesional en Programación de Videojuegos, con el objetivo de favorecer tu acceso a este nicho de trabajo. A lo largo de estas 6 semanas de aprendizaje, dominarás las técnicas de programación de movimientos de los protagonistas de una obra o manejarás la IA para la creación de enemigos o de NPCs. Asimismo, adoptarás estrategias para crear la interfaz de un videojuego.

Esta titulación posee una metodología 100% online, lo que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo a través de la gestión de tu propio tiempo a tu antojo. De igual modo, dispondrás de materiales didácticos elaborados expresamente por expertos en el ámbito de los videojuegos. Por ello, las aptitudes que asimilarás gozarán de una plena aplicabilidad laboral.



*Identificarás, con este programa, las ventajas que ofrece la IA para la creación de enemigos o de NPCs en un videojuego”*

# 02

## Salidas profesionales

El auge de la industria del videojuego ha propiciado el surgimiento de numerosos puestos de trabajo vinculados a ella. En esta línea, los programadores son profesionales muy solicitados para desarrollar obras de excelsa calidad que se adapten a las necesidades en jugabilidad por parte de los usuarios. Por ello, TECH ha creado este Curso Profesional, para otorgarte las habilidades que te permitirán alcanzar un relevante crecimiento en este sector.

“

*Matricúlate en este Curso Profesional para impulsar tus oportunidades de acceder a un puesto de trabajo como programador de videojuegos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Programador de Videojuegos
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Desarrollador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Unity
- ♦ Especialista en Programación en C#



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras haber finalizado este Curso Profesional, estarás capacitado para poner en práctica las mejores estrategias de programación orientadas al mundo de los videojuegos. De esta forma, dominarás la utilización de Unity para programar con C# o asimilarás el proceso de creación de interfaz de una obra.

01

Dominar los fundamentos del diseño de videojuegos

02

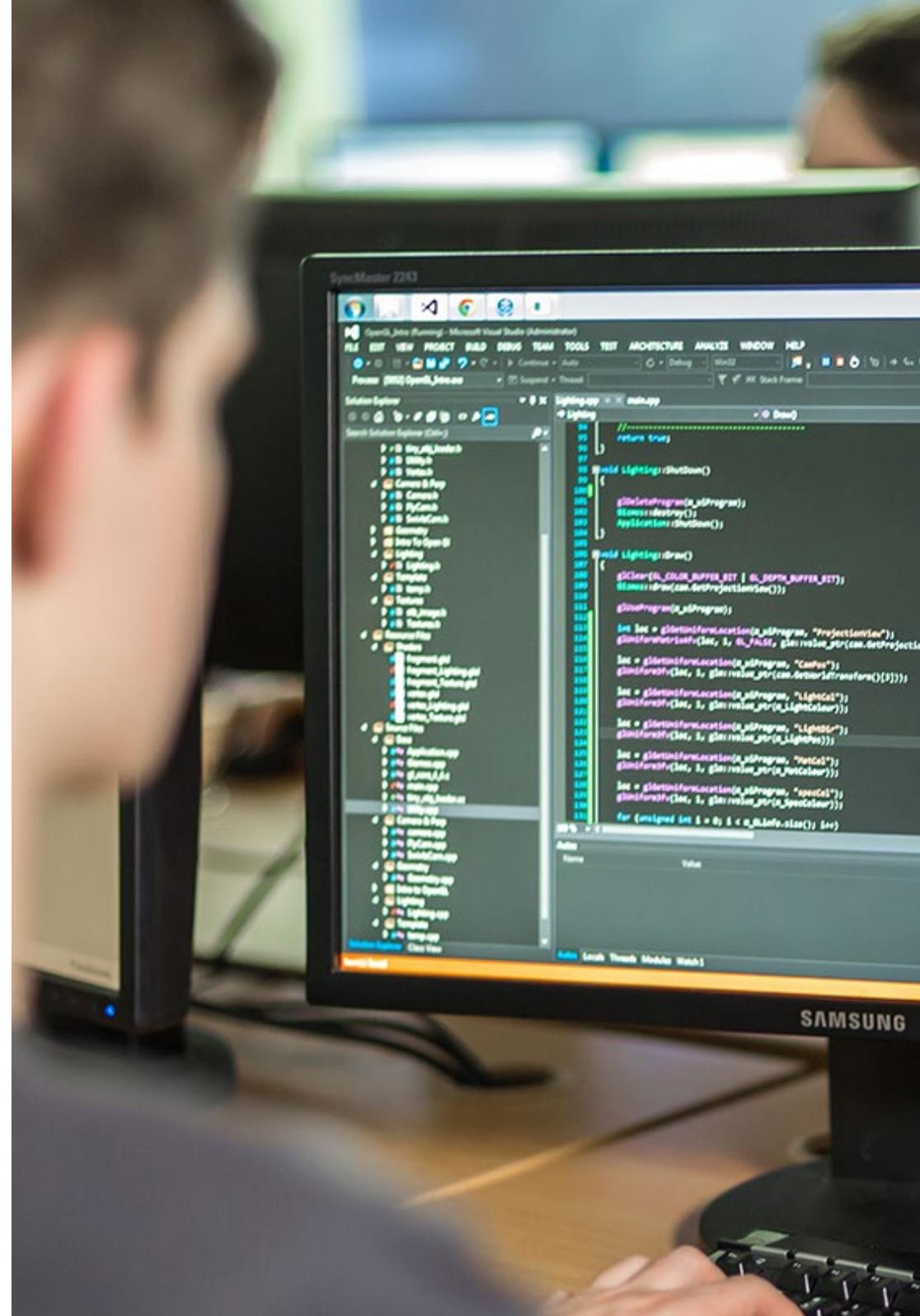
Crear una startup independiente de ocio digital

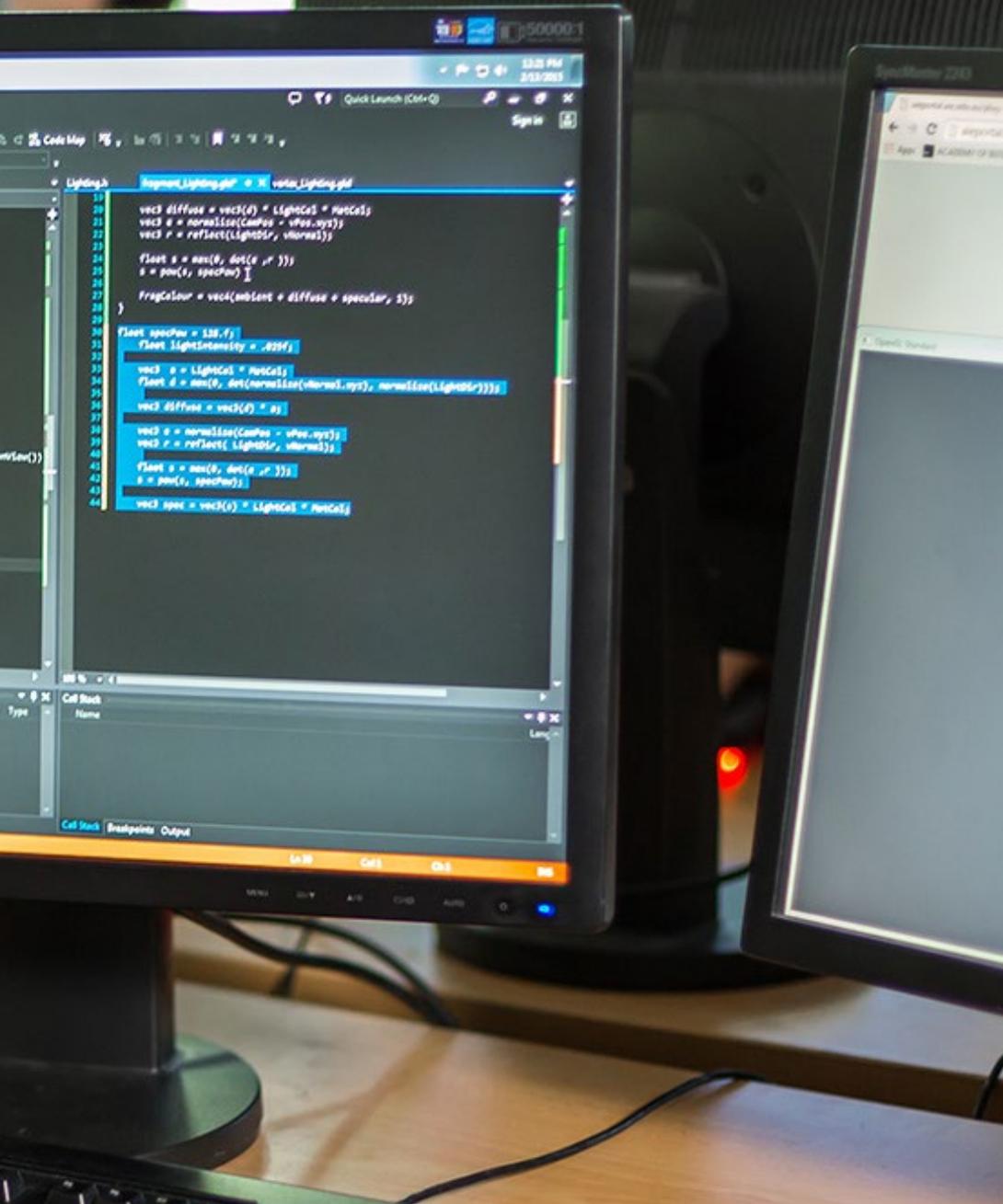
03

Manejar el motor más empleado en el desarrollo de videojuegos: Unity 3D Engine

04

Ahondar en la programación de Unity con C# y dominar la interfaz del programa





05

Asimilar la creación de un videojuego en 2D: programar los movimientos del personaje, los enemigos y las animaciones

06

Desarrollar diferentes elementos del juego como plataformas o llaves

07

Crear la interfaz del juego o HUD

08

Establecer las funciones de la IA tanto para la creación de enemigos como de personajes no jugables (NPC) en 2D

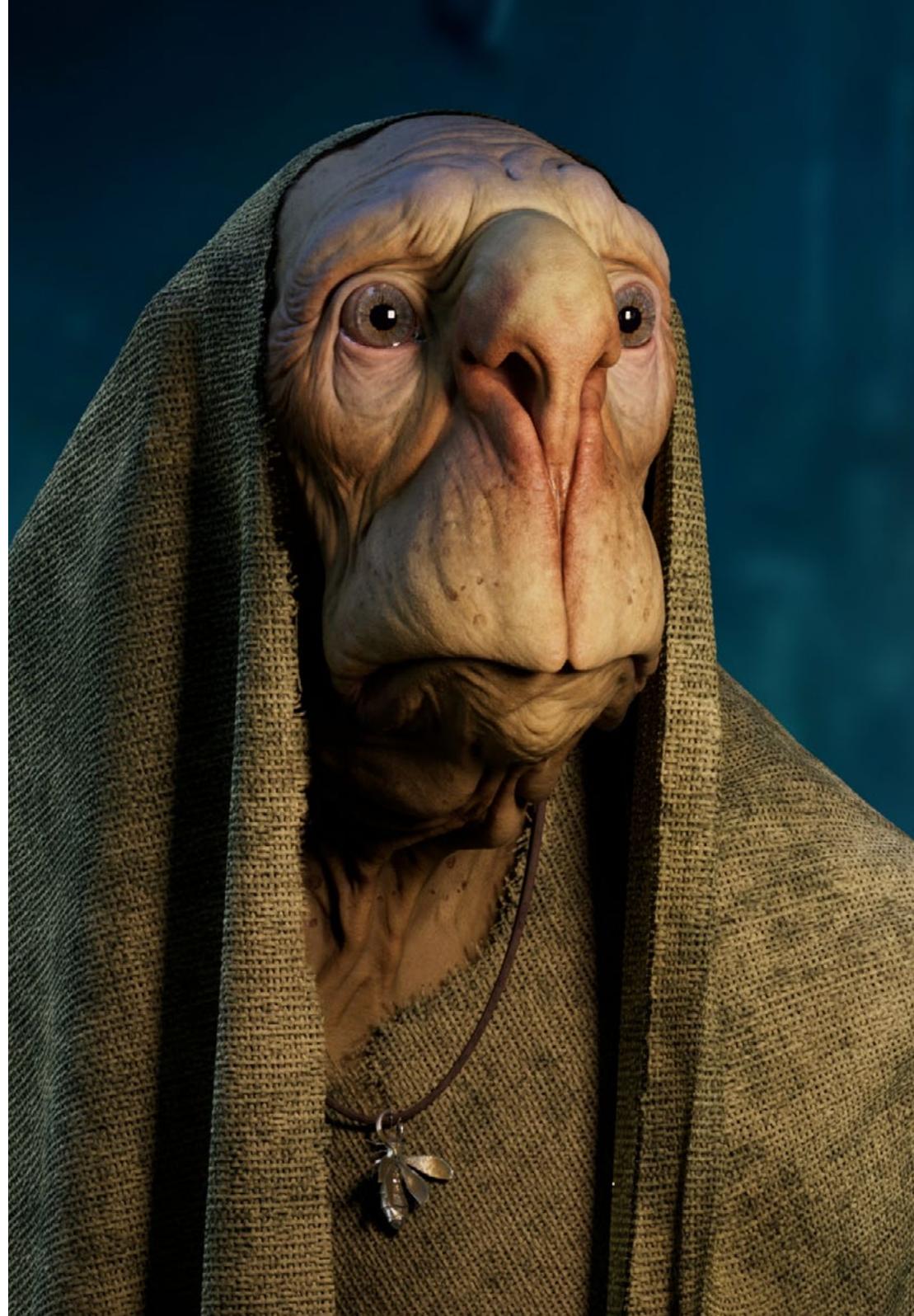
# 04

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por mantener intacta la excelente calidad académica que caracteriza a sus programas, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas con una gran experiencia en el ámbito del diseño de videojuegos. Estos expertos son los encargados de realizar propiamente los contenidos didácticos a los que accederás durante la duración de este Curso Profesional. Debido a ello, todas las destrezas que te otorgarán serán aplicables en tu vida laboral.

“

*Todos los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación están elaborados por profesionales que ejercen activamente en el diseño de videojuegos”*



## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

# 05

## Plan de formación

El temario de este programa académico está conformado por 1 módulo con el que adoptarás actualizadas destrezas en programación para videojuegos con el prestigioso motor Unity 3D. Los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de este Curso Profesional están disponibles en soportes tales como el resumen interactivo o los test evaluativos. Gracias a ello, obtendrás un aprendizaje plenamente ameno e individualizado a través de una metodología 100% online.



*El Curso Profesional en Programación de Videojuegos dispone de una modalidad 100% online que favorecerá la compatibilización de tu aprendizaje y tu vida personal"*





## Módulo 1. La programación

- 1.1. La programación en Unity 3D
- 1.2. Terrain
- 1.3. Creación de personajes en 2D
- 1.4. Gameplay I
- 1.5. Gameplay II
- 1.6. IA: Enemigos
- 1.7. Programación elementos: ítems y plataformas
- 1.8. Animación de personajes 2D y partículas
- 1.9. HUD y creación de interfaz
- 1.10. Texto y diálogos



*Inscríbete ahora en este Curso Profesional para obtener los conocimientos más útiles y novedosos en Programación de Videojuegos*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Programación de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Programación de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Programación de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Programación de Videojuegos

