

Curso Profesional

Producción y Pitching para Videojuegos 3D





Curso Profesional Producción y Pitching para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/produccion-pitching-videojuegos-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Para que los proyectos audiovisuales tengan un gran éxito es necesario ir más allá de la idea creativa, por lo que es importante contar con una excelente gestión de los recursos económicos y de personal. Por esto, la gran mayoría de compañías que desarrollan videojuegos buscan con urgencia a profesionales que dominen procesos de producción y *Pitching*, debido a que estos permiten una mejor optimización del tiempo. De acuerdo a esto, TECH ha elaborado una titulación enfocada a capacitarte sobre las metodologías que permiten una ejecución más ágil de las dinámicas de trabajo. Con esto, podrás acceder a las mejores empresas de este sector laboral en crecimiento. Todo esto, a partir de una metodología de estudio 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Inscríbete ahora, prepárate para los retos que existen en esta industria y forma parte de las empresas más cotizadas del mercado”





Con el objetivo de llegar a una mayor cantidad de usuarios y optimizar los recursos de desarrollo de un proyecto audiovisual, las empresas se han visto en la necesidad de tener a especialistas en producción de videojuegos. Por lo que, contar con los conocimientos técnicos y prácticos de la esta enorme industria, te permitirá situarte acceder a las mejores oportunidades laborales.

De acuerdo a lo anterior, el plan de formación de este Curso Profesional te aportará los conocimientos más avanzados sobre las últimas novedades de este sector, con el objetivo de que desarrolles habilidades prácticas en la planificación de estrategias para mejorar el rendimiento de los equipos de trabajo. Además, conocerás a profundidad las metodologías *Scrum* y *Agile* para aplicarlas en la gestión de un videojuego.

La titulación se desarrolla en una metodología 100% online, lo que te permitirá acceder las 24 horas del día al campus virtual para repasar los contenidos, evitar desplazamientos a un centro de aprendizaje y estudiar desde la comodidad de tu casa. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente, compuesto por los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán toda la realidad de esta profesión de manera didáctica.

“

Aprenderás a realizar un análisis de producción, el cual te permitirá conocer a profundidad el mercado de los videojuegos y planificar estrategias de acuerdo a este”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La labor de producción dentro de la industria de los videojuegos es uno de los pilares más importantes, ya que está permite identificar las novedades del mercado e implementar estrategias de trabajo que optimicen los resultados. Por lo que, las empresas necesitan cada vez a más profesionales que estén especializados que dominen los aspectos técnicos de este ámbito.



Este es el mejor Curso Profesional de mercado para capacitarte en la producción de videojuegos y acceder a las mejores ofertas laborales del sector”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de producción de videojuegos
- ♦ Experto en metodologías ágiles para la producción de videojuegos
- ♦ Responsable de cálculos de desarrollo de producción de videojuegos
- ♦ Asistente de producción de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de esta titulación serás capaz de asistir la producción de un videojuego 3D, puesto que tendrás un conocimiento muy avanzado sobre las metodologías y procesos que se deben seguir para obtener buenos resultados.

01

Desarrollar la metodología *Scrum* y *Agile* aplicada a videojuegos para gestionar proyectos

02

Establecer un sistema de cálculo de esfuerzo en forma de estimaciones basadas en horas

03

Generar material para presentar el proyecto a inversores

04

Aplicar el pensamiento *Agile* en cualquier desarrollo sin perder la dirección del proyecto





05

Elaborar un marco de trabajo sostenible para todo el equipo

06

Anticipar las necesidades de RR. HH de producción

07

Determinar los pasos necesarios para aproximarse a *Publishers* y a inversores

08

Elaborar un cálculo de costes de personal básicos

05

Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más contemporáneos del mercado, TECH ha realizado cuidadosamente la selección del equipo de profesores que impartirán este programa. De esta forma, podrás aprender de los mejores especialistas en este ámbito, quienes te compartirán las metodologías más efectivas al momento de producir un videojuego. Además, aprenderás a implementar las buenas prácticas de trabajo, con el objetivo de mejorar los resultados y optimizar el tiempo desarrollo de un proyecto. Por lo que, el enfoque profesional de este programa, te permitirá ingresar de manera inmediata a las mejores oportunidades laborales.



De la mano de los mejores profesionales, podrás hacer adecuadamente el Pitching de un videojuego 3D”





Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

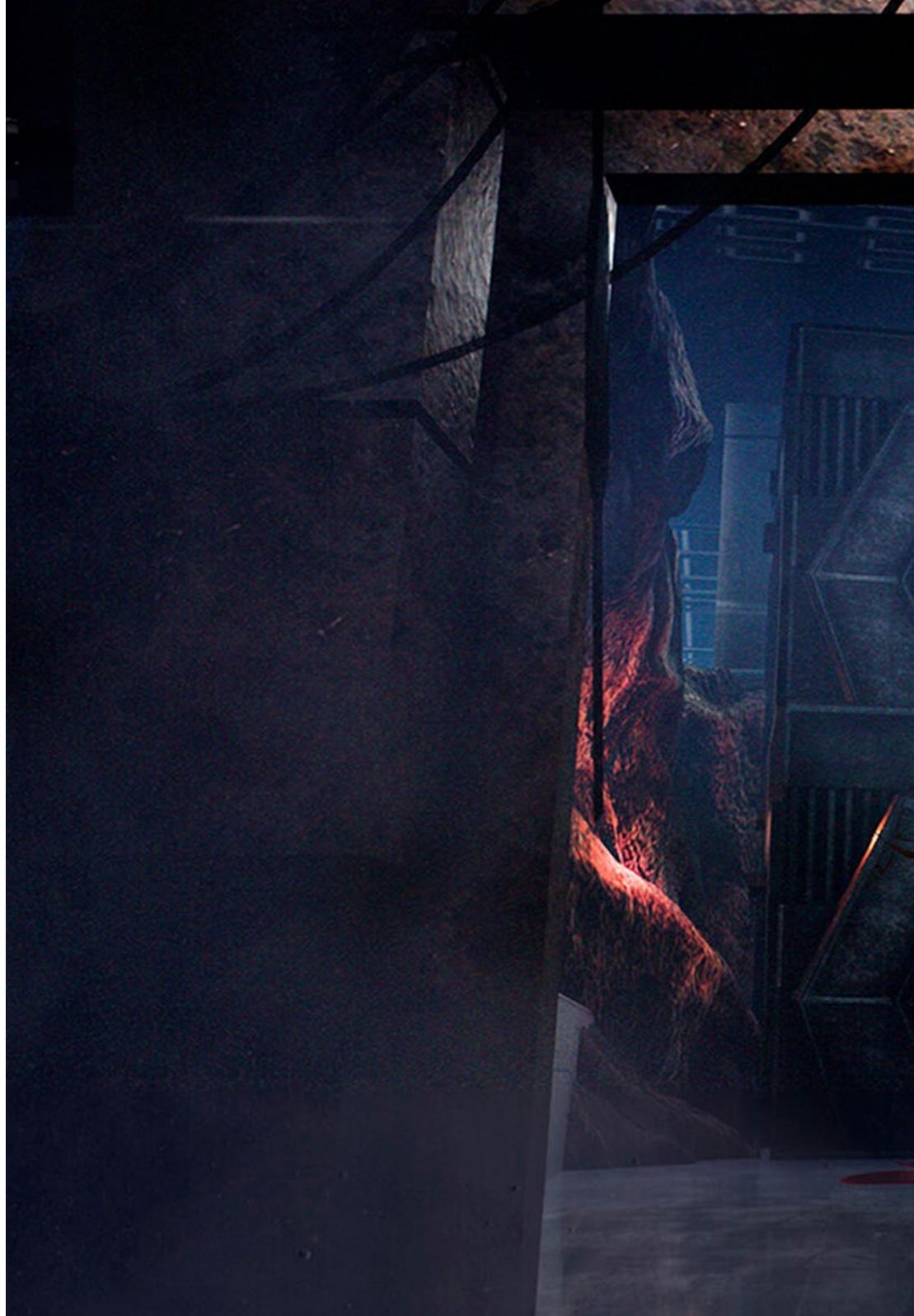
06

Plan de formación

El itinerario académico de este Curso Profesional te permitirá aprender sobre conceptos elementales de la producción en videojuegos y cómo implementar metodologías ágiles que permitan una mejor optimización del desarrollo de videojuegos. Además, profundizarás en los aspectos de búsqueda de inversión a partir de la planificación de costes de elaboración de un proyecto.

“

Los contenidos de este programa han sido estructurados por los mejores profesionales en producción para videojuegos 3D”





Módulo 1. Producción y financiación de videojuegos

- 1.1. La producción en videojuegos
- 1.2. El equipo de desarrollo
- 1.3. Metodologías ágiles en el desarrollo de videojuegos
- 1.4. Estimaciones de esfuerzo, tiempo y costes
- 1.5. Priorización en la planificación de prototipos
- 1.6. Buenas prácticas en la producción de videojuegos
- 1.7. Análisis en producción
- 1.8. Cálculo de costes de desarrollo
- 1.9. Búsqueda de inversión
- 1.10. Elaboración de *Post Mortems* de proyecto

“

Gracias a la metodología Relearning podrás aprender en tan solo seis semanas todos los elementos fundamentales sobre la producción de un videojuego 3D”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Producción y Pitching para Videojuegos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Producción y Pitching para Videojuegos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Producción y Pitching
para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Producción y Pitching para Videojuegos 3D

