



Curso Profesional Modelado de Personajes 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/modelado-personajes-3d

Índice

Presentación Requisitos de acceso pág. 4 pág. 6 05 03 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de Dirección del curso hacer al finalizar el Curso **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Plan de formación Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

Presentación

La industria de los videojuegos ha proporcionado una gran cantidad de personajes con características físicas muy distinguibles, que en su momento aportaron a que ese proyecto se convirtiera en un rotundo éxito. Por esto, la gran mayoría de compañías han implementado en sus equipos de trabajo a profesionales con un gran dominio de las habilidades para diseñar productos que tengan un gran estilismo y características más realistas. De acuerdo a esto, TECH ofrece este programa enfocado a capacitarte en el manejo de softwares que permiten otorgar texturas de alta calidad y limpiar de imperfecciones las piezas que realices, con el objetivo de lograr una excelente experiencia al usuario. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.



Matricúlate ahora, domina las técnicas de estilismo para persona en 3D y conviértete en el especialista que todas las compañías necesitan tener"





La importancia de estilizar los modelos 3D de los personajes generará que el producto final sea muy bien recibido por parte de los espectadores, provocando un éxito seguro dentro del mercado. De acuerdo a esto, tener los conocimientos adecuados sobre este proceso y las habilidades avanzadas para aplicarlo, te asegurará una vinculación inmediata a la industria.

Por esto, este Curso Profesional te ofrecerá los contenidos más novedosos sobre el refinamiento de manos y pies, así como la adecuada aplicación de la técnica de Repotología a los modelos de cuerpo entero. Además, desarrollarás capacidades avanzadas en el manejo de Substance Painter, aplicación que permite agregar texturas y corregir cualquier tipo de imperfección.

Este programa se desarrolla en un formato completamente online, lo que te permitirá tener una amplia flexibilidad horaria, acceder en cualquier momento del día a los contenidos multimedia y estudiar desde la comodidad de tu casa. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente conformado por los mejores profesionales en Modelado 3D, quienes compartirán contigo toda la realidad de esta industria en crecimiento.



Domina las técnicas de Texturing & Painting en la aplicación Substance Painter y apórtales a tus personajes una calidad más realista"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Requisitos de acceso | 07 tech

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:



Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas



Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico



Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas



Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo



Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online



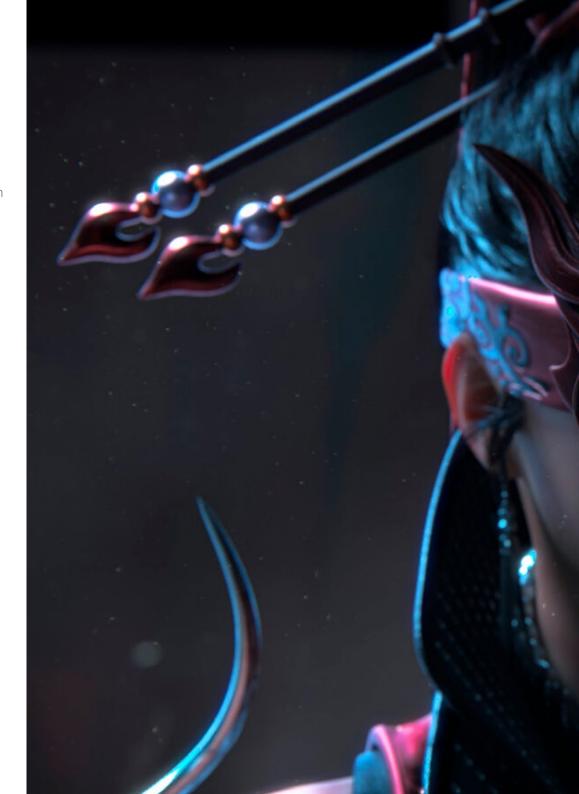
Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03 Salidas profesionales

Debido a que el Modelado de Personajes en 3D se ha convertido en un proceso de gran relevancia para las empresas que desarrollan productos en este formato, cada vez se requieren a más profesionales en este ámbito. Por lo que, estudiar esta titulación te posicionará de manera inmediata como un experto en esta técnica y tendrás acceso a las mejores ofertas de la industria.



El conjunto de los mejores contenidos, los docentes más prestigiosos y la metodología más novedosa del mercado serán la mezcla perfecta para acceder a las grandes ofertas laborales"





Salidas profesionales | 09 tech

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Especialista en refinamiento y estilismo de modelos
- Especialista en modelación de rasgos faciales, dientes y mandíbulas
- Especialista en modelación de manos y extremidades
- Experto en retopología del cuerpo humano
- Experto en retopología de pies y manos



¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

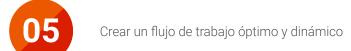
En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de esta titulación, serás capaz de realizar el Modelado de Personajes en 3D que tengan una calidad de diseño muy alta y posean detalles de nivel profesional en ellos.

- Enfocar los conocimientos anatómicos en formas más simples y cartoon
- Crear un modelo *cartoon* desde la base al detalle aplicando lo aprendido anteriormente
- Aplicar las técnicas aprendidas en el programa en un estilo diferente de modelado
- Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?



- Implementar los conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas
- Dominar la retopología, UV's y texturizado para perfeccionar los modelos creados
- Trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

Dirección del curso

Con el compromiso de brindarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más contemporáneos del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del equipo docente de este programa. De esta forma, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en Modelado 3D, quienes te transmitirán todas las claves fundamentales sobre la implementación de la Retopología como una herramienta que aporte estilismo al personaje. Además, sabrás realizar adecuadamente el esculpido de la cabeza y rostro, puesto que conocerás de primera mano los aspectos prácticos que se deben tener en cuenta para hacer este proceso.



Tu motivación por aprender y los aprendizajes que te compartirán los docentes, te permitirán impulsar tu perfil profesional para mejorar tus expectativas laborales"





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- Especialista en Animación 3D
- Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"



06 Plan de formación

El compendio de contenidos de este itinerario académico te permitirá aprender los aspectos más avanzados sobre la realización de personajes estilizados. Además, podrás conocer la forma adecuada de integrar la indumentaria correspondiente a cada individuo, mediante desarrollo de habilidades en el manejo de softwares enfocados a esta función.



Explora los contenidos más novedosos del mercado, los cuales fueron diseñados por los mejores expertos en este ámbito"





Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un Personaje Estilizado y *Blocking* de las formas bases
- 1.2. Conversión de nuestro modelo *Low Poly into High Poly*: Esculpido de la cabeza, pelo y cara
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
- 1.7. UV Mapping & Baking
- 1.8. Texturing & Painting In Substance Painter
- 1.9. Iluminación y Render
- 1.10. Posado y presentación final



La innovadora metodología Relearning te permitirá aprender desde la comodidad de tu casa y afianzar mejor los conocimientos mediante casos prácticos"

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



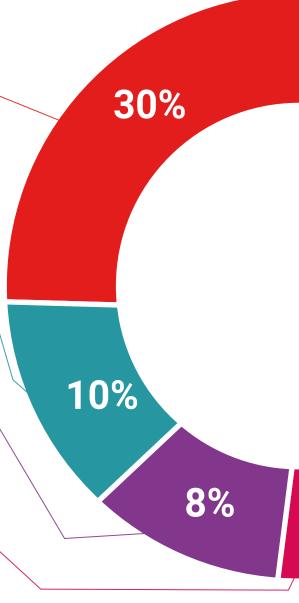
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

20%

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D

Modalidad: Online

Horas: 150



DIPLOMA

D/Dña ______, con documento de identificación nº_____ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Modelado de Personajes en 3D

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado de Personajes 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado de Personajes 3D

