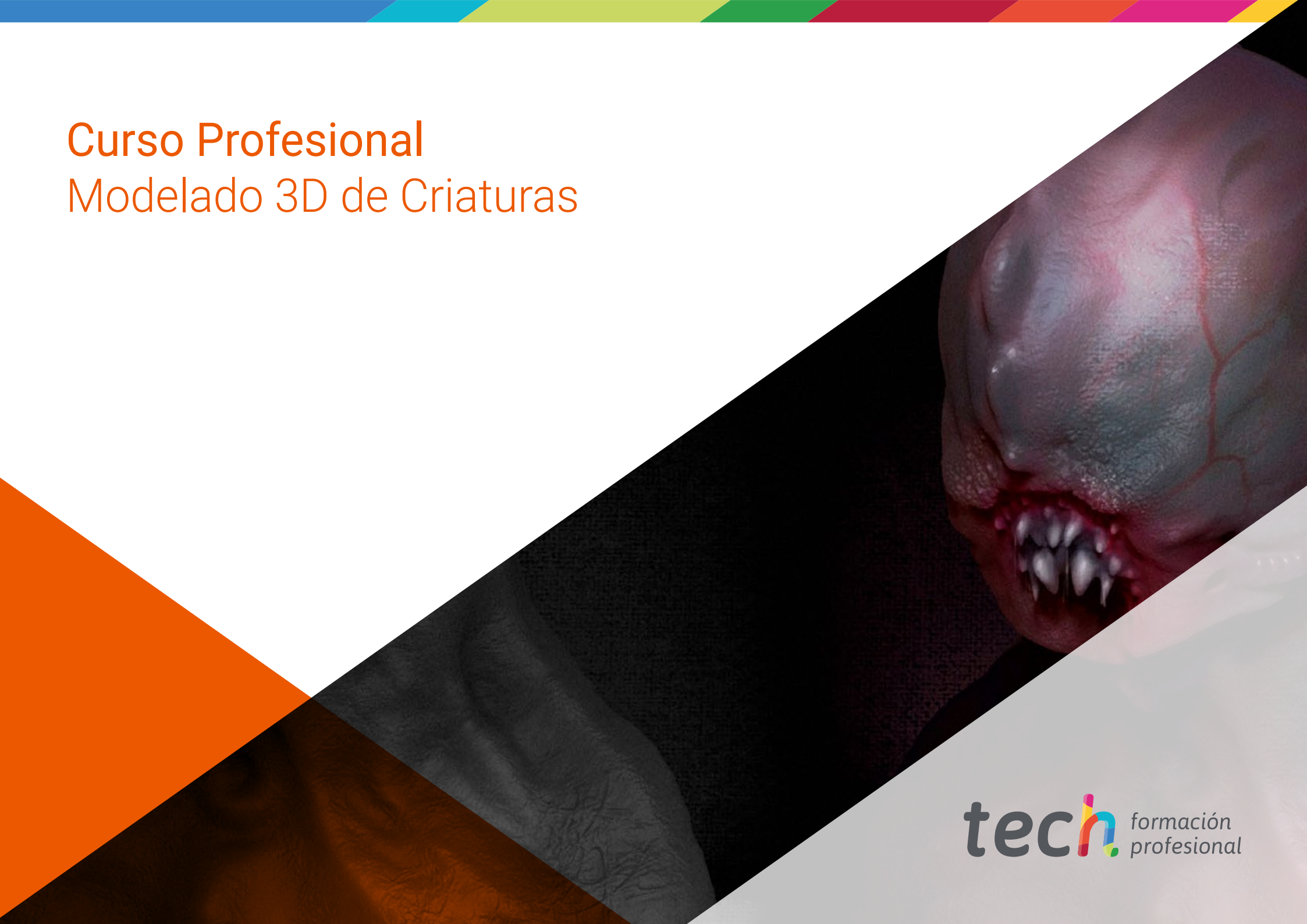
Curso Profesional
Modelado 3D de Criaturas



tech formación profesional

tech formación profesional

Curso Profesional
Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: **Online**
Titulación: **TECH Formación Profesional**
Duración: **6 semanas**
Horas: **150**
Acceso web: **www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/modelado-3d-criaturas**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Requisitos de acceso
pág. 6

03
Salidas profesionales
pág. 8

04
¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?
pág. 10

05
Dirección del curso
pág. 12

06
Plan de formación
pág. 14

07
Metodología
pág. 16

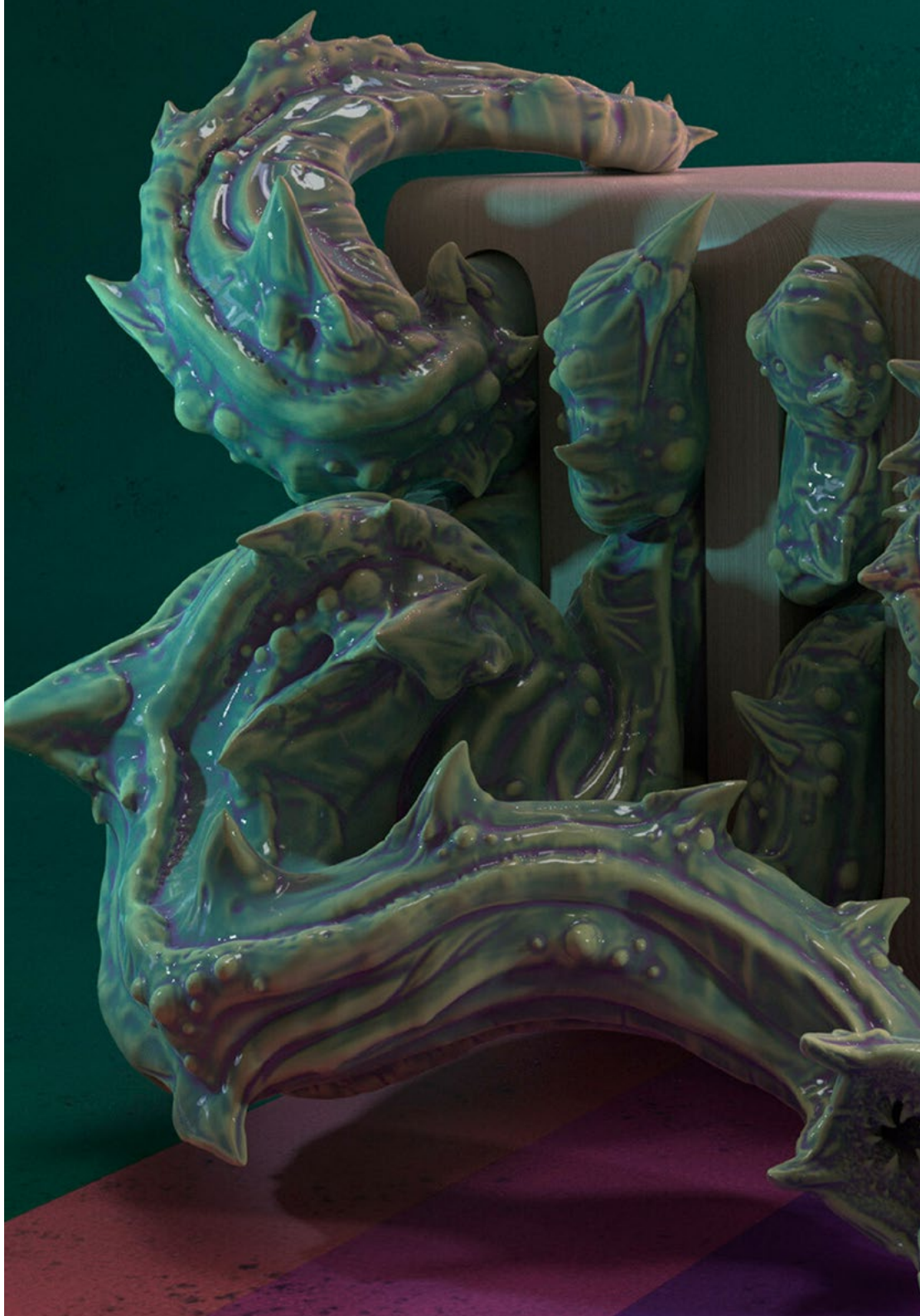
08
Titulación
pág. 20

01

Presentación

Los videojuegos de fantasía o aquellos proyectos que involucran a personajes no humanos se han popularizado desde hace varias décadas y aún siguen siendo la opción favorita de muchos espectadores. Por esto, las empresas han integrado dentro de sus equipos a especialistas en el Modelado de Criaturas en 3D, puesto que estos cuentan con conocimientos elementales que permiten desarrollar a estos personajes bajo parámetro anatómicos únicos. Es así, como las ofertas laborales para estos expertos han crecido se han tornado muy urgentes. De acuerdo a eso, TECH ha desarrollado un programa que contiene conceptos técnicos sobre el proceso para graficar animales con una excelente calidad. Todo esto, por medio de una metodología de aprendizaje 100% online, la cual te permitirá estudiar desde cualquier lugar.

Catapulta tu perfil profesional al siguiente nivel, inscríbete al mejor programa del mercado y conviértete en un experto del Modelado 3D de Criaturas”



El Modelado de Criaturas en formato 3D ha aportado a la creación de historias repletas de aventura y fantasía, lo que ha permitido sumergir al espectador dentro de un mundo de diversión increíbles. Por esto, cada vez existen más empresas en busca de especialistas en esta técnica, que diseñen personajes con este tipo de características.

Por eso, el plan de formación de este Curso Profesional se enfoca en proporcionarte una capacitación en la aplicación de conceptos anatómicos específicos de las diferentes especies de animales, implementándolos también a la creación de Criaturas fantásticas. Además, podrás diseñar aspectos únicos de cada personaje como los dientes o, en caso de necesitarlo, su pelaje.

Gracias a la metodología *Relarning* podrás aprender de manera 100% online, un beneficio que te permitirá tener acceso a todos los recursos multimedia las 24 horas del día, tener mayor flexibilidad horaria y evitar incómodos desplazamientos a un centro de aprendizaje. Además, tendrás a tu disposición un cuadro docente compuesto por los mejores expertos en Modelado 3D de Criaturas, quienes compartirán contigo las claves fundamentales para desempeñarse en esta área.

> *De acuerdo al dominio de los conceptos de anatomía animal, podrás agregar detalles específicos de acuerdo al tipo de especie que debas representar”*

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

> *TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01 Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02 Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03 Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04 Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05 Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06 Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Estudiar este Curso Profesional te otorgará un conjunto de conocimientos avanzados sobre el Modelado 3D de Criaturas que son totalmente aplicados dentro de la industria. Por lo que, en el momento en que termines este programa, podrás contar con las competencias laborales necesarias para trabajar dentro de las mejores empresas del mercado.

Las mejores oportunidades laborales están esperando por ti y con este programa lograrás acceder de manera inmediata a ellas"

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Experto en diseño de mamíferos, reptiles, anfibios y aves
- Experto en diseño cráneos, musculatura animal, mandíbulas y dientes
- Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D
- Especialista en modelación de rasgos faciales, dientes y mandíbulas

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

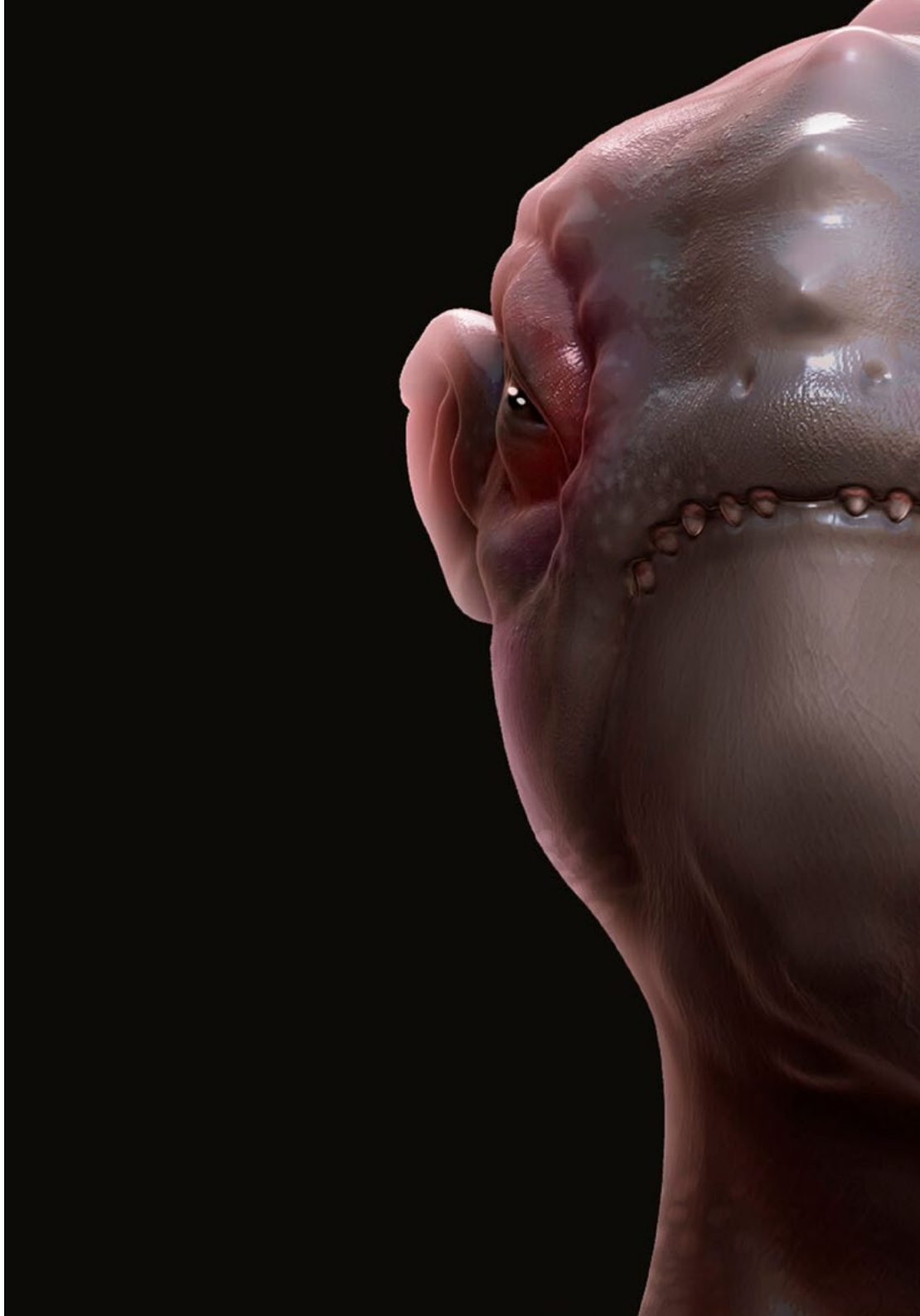
Una vez hayas culminado el estudio de los contenidos de esta titulación, serás capaz de realizar modelos 3D de Criaturas a un nivel muy realista, exportando los ejemplares a Mari para poder agregarles texturas y mejorar su calidad visual de acuerdo a su anatomía.

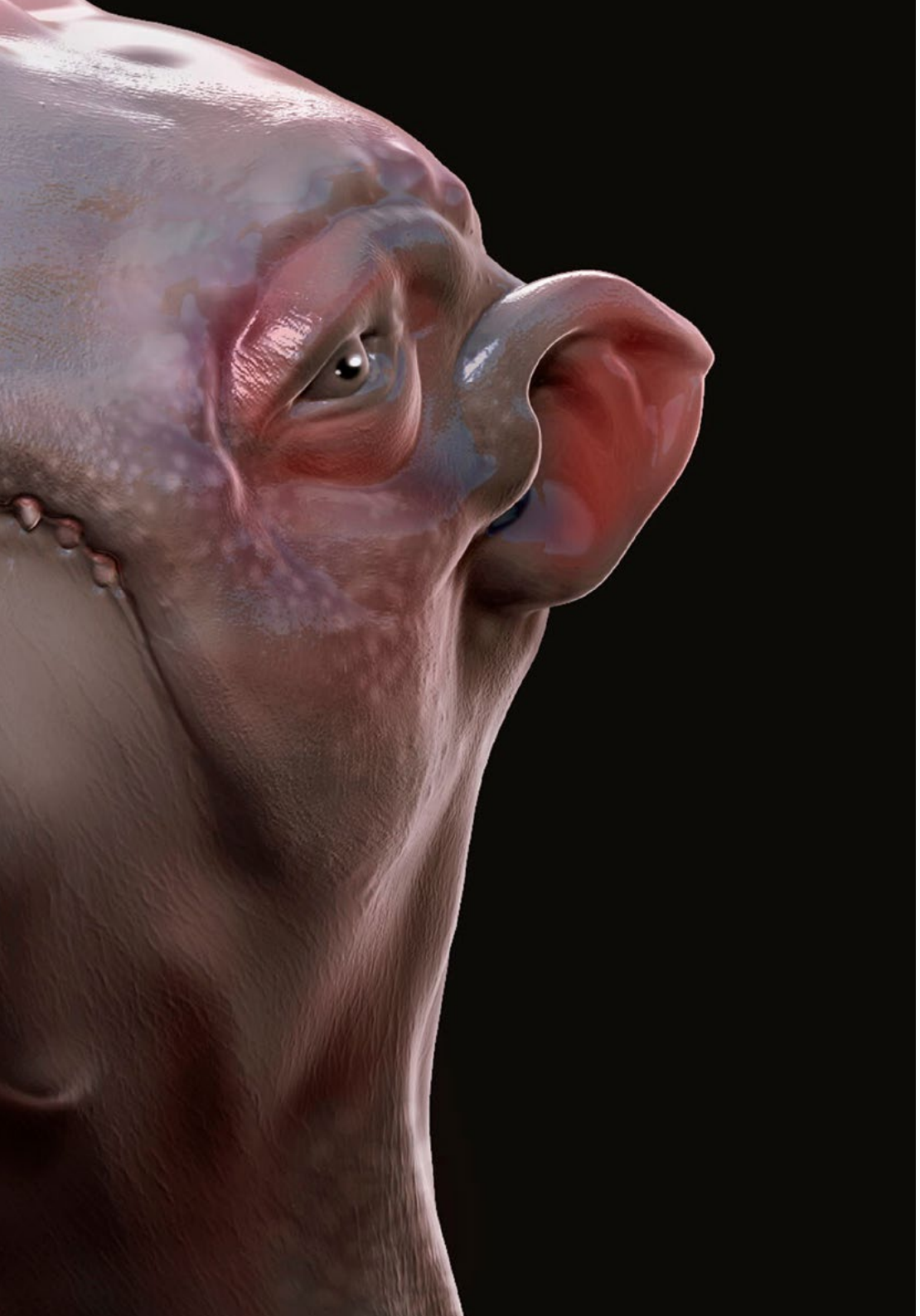
01 Aplicar el modelado a diferentes tipos de anatomía animal

02 Crear las escamas de reptiles con mapas de *Displacement y Alphas*

03 Exportar modelos a Mari para texturizarlos de manera realista

04 Renderizar modelos en *Arnold Render* de Maya





05 Hacer *grooming* en los animales con Xgen

06 Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D

07 Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

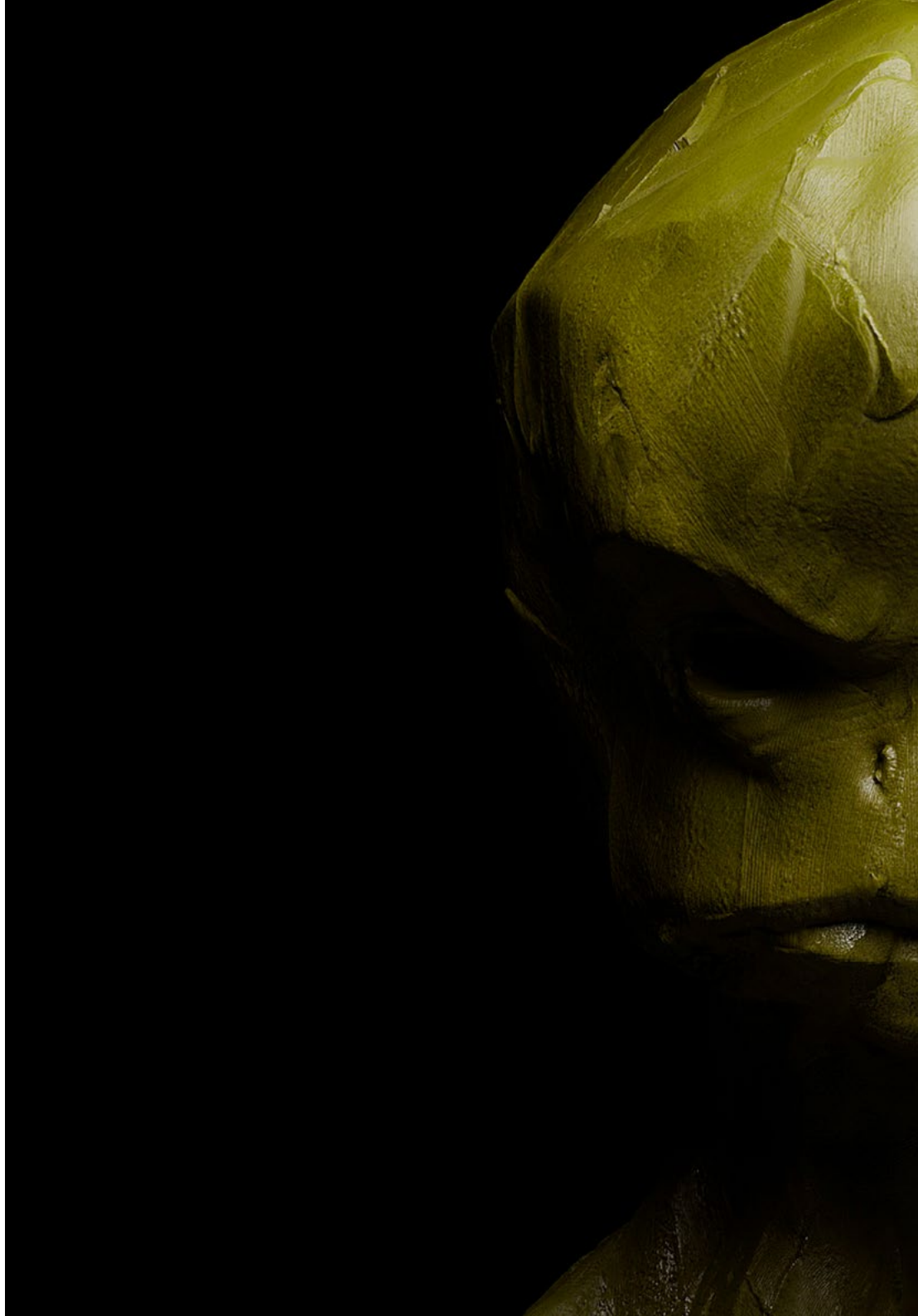
08 Desarrollar Criaturas hiperrealistas

05

Dirección del curso

TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección de un prestigioso equipo docente, esto con el objetivo de asegurarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más completos del mercado. De esta forma, podrás aprender al lado de los mejores profesionales de este ámbito, quienes te transmitirán los puntos clave sobre la anatomía animal y su aplicación al momento de diseñar Criaturas. Además, podrás conocer de primera mano la integración de pelaje en los personajes a partir de la creación de un fur específico, el cual permitirá obtener productos de mejor calidad y mayor realismo.

Aprender de los mejores en Modelado 3D de Criaturas, te permitirás desarrollar habilidades avanzadas en el desarrollo de estos elementos”



Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- Especialista en Animación 3D
- Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

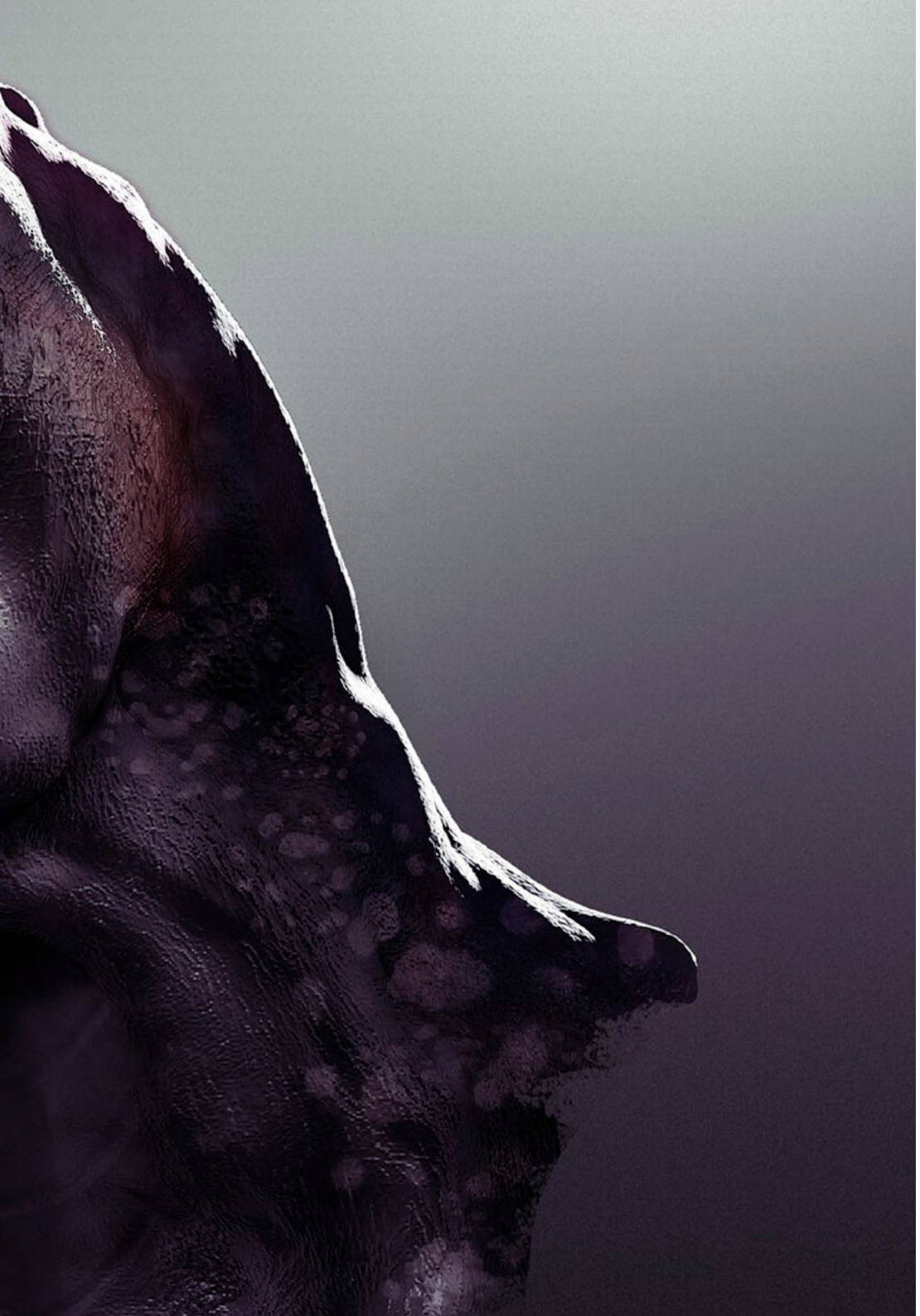
TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"

06

Plan de formación

El conjunto de contenidos que forman parte del itinerario académico de este Curso Profesional te permitirá aprender sobre la anatomía de mamíferos, reptiles y aves, con el objetivo de que puedas crear animales y Criaturas fantásticas con excelentes características. Además, podrás implementar sistemas musculares que otorgaran un mayor realismo a la pieza.

Estudia a partir de los contenidos más contemporáneos en Modelado 3D de Criaturas, los cuales han sido elaborados por los mejores expertos de este campo”



Módulo 1. Modelado de Criaturas

1.1. Comprensión de la anatomía animal
1.2. Anatomía del cráneo
1.3. Anatomía de la columna vertebral y la caja torácica
1.4. Musculatura animal
1.5. Reptiles y anfibios
1.6. Mamíferos
1.7. Animales con plumaje
1.8. Análisis de la mandíbula y creación de dientes
1.9. Creación del fur, pelaje para animales
1.10. Animales fantásticos

Afianza todos los conocimientos de este programa desde la comodidad de tu casa gracias a la metodología Relearning"

07

Metodología

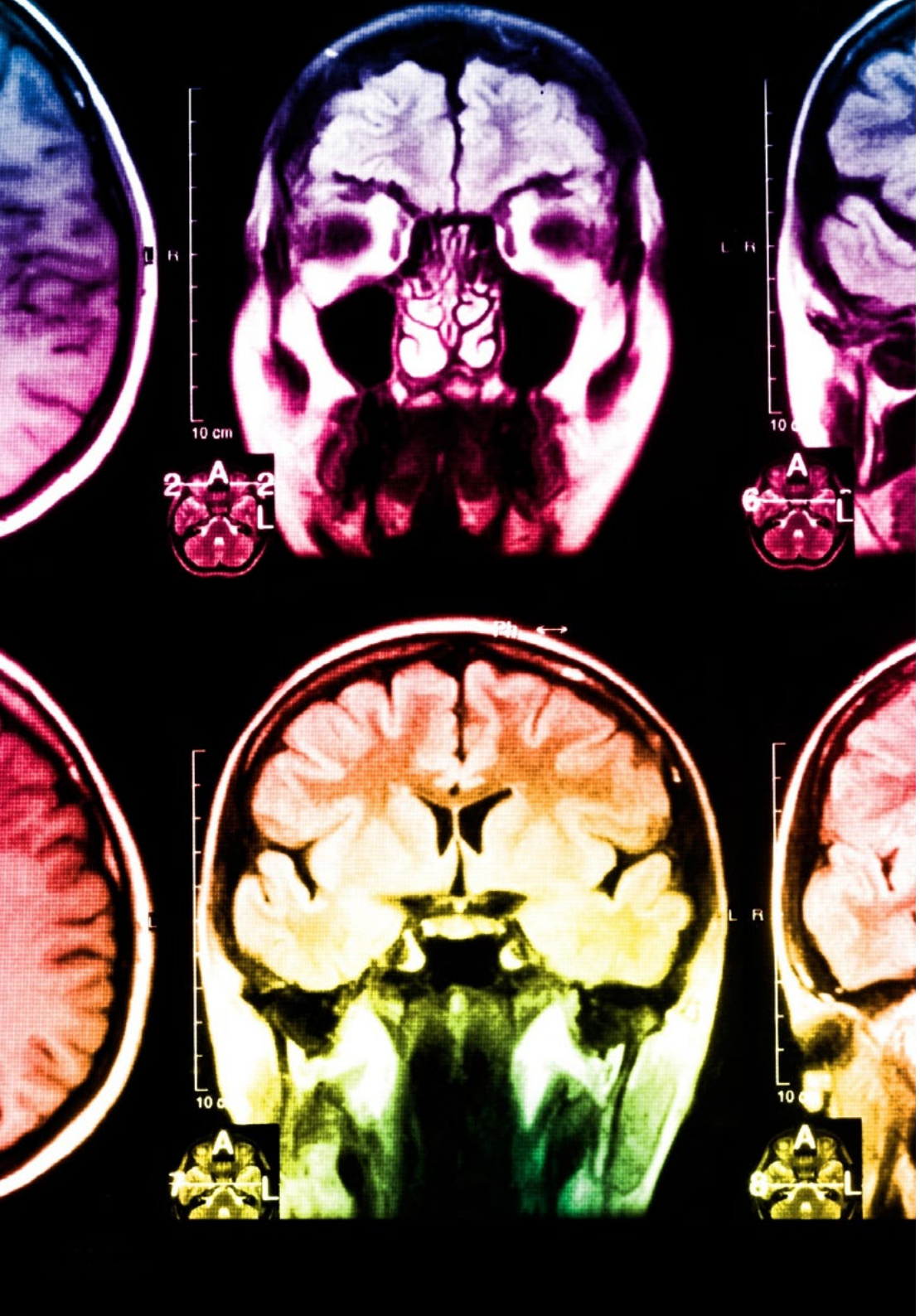
Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

> *TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

> *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

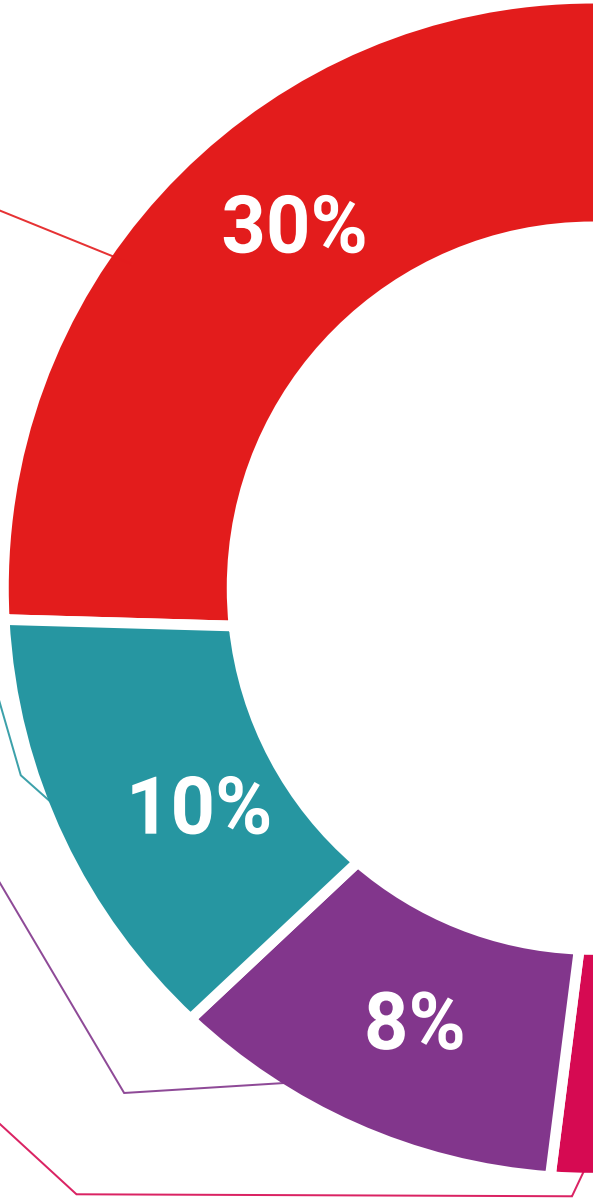
El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

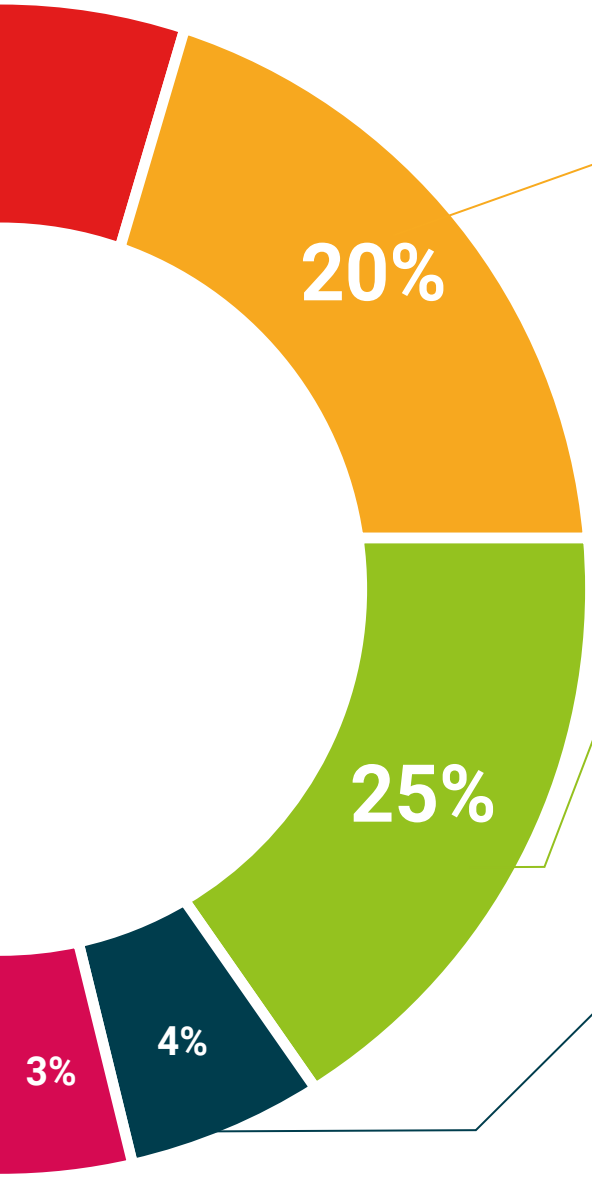
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

08
Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**

tech formación profesional

Otorga el presente

DIPLOMA

a

D/Dña _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Modelado 3D de Criaturas

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

tech formación profesional

Curso Profesional
Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: **Online**
Titulación: **TECH Formación Profesional**
Duración: **6 semanas**
Horas: **150**

Curso Profesional
Modelado 3D de Criaturas

tech formación profesional