

Curso Profesional

Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D



Curso Profesional Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/fundamentos-diseno-personajes-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

De acuerdo a datos a nivel mundial, el número de personas que juegan videojuegos ha aumentado y es posible que siga significativamente con el paso de los últimos años. Lo que ha llevado a un creciente interés por parte de las empresas en este sector visual. Como resultado, se necesita en el mercado laboral un mayor número de profesionales capacitados en el diseño específicamente de personajes, un elemento crucial en el éxito del juego, ya que actúan como el centro de la trama. Por lo tanto, este programa de TECH, te ofrece todos los conceptos necesarios para diseñar y representar personajes de videojuegos adecuadamente. Esto por medio de una metodología 100% online que te permitirá organizarte de manera efectiva y maximizar su tiempo de aprendizaje.

“

Matricúlate ya y accede a los mejor contenidos del mercado sobre desarrollo exhaustivo de personajes específicos para los Videojuegos en 2D”





Todos los videojuegos cuentan con una esencia única, con personajes distintivos que los identifican y, en muchos casos, son responsables del mismo éxito del juego. Razón por la cual, el diseño de personajes para videojuegos ofrece una amplia gama de universos posibles que pueden explorarse para aumentar las posibilidades de ofertas laborales. Pero, al crear un personaje desde cero se debe considerar qué elementos lo componen, qué características lo diferencian del resto y qué elementos son importantes en su diseño y creación.

Por tal motivo, TECH ha elaborado este Curso Profesional donde aprenderás a desarrollar personajes para videojuegos, partiendo desde cero y proporcionando todos los detalles necesarios para crear personajes convincentes y realistas. Entre los aspectos más importantes que conocerás en esta titulación está: el análisis y desarrollo de los personajes, los diferentes estilos en cada producto y las técnicas de estilo.

Para todo ello, en este programa te brindará una educación completa y especializada con una metodología adaptada a tus necesidades. Gracias al *Relearning* propuesto por TECH, podrás aprender de manera efectiva y eficiente. Para esto, los profesores seleccionaron los conceptos más relevantes y los presentan de manera interactiva a través de materiales teóricos y recursos multimedia.

“

A partir de los conocimientos adquiridos en esta titulación podrás profundizar en el desarrollo de las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación para una correcta organización”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

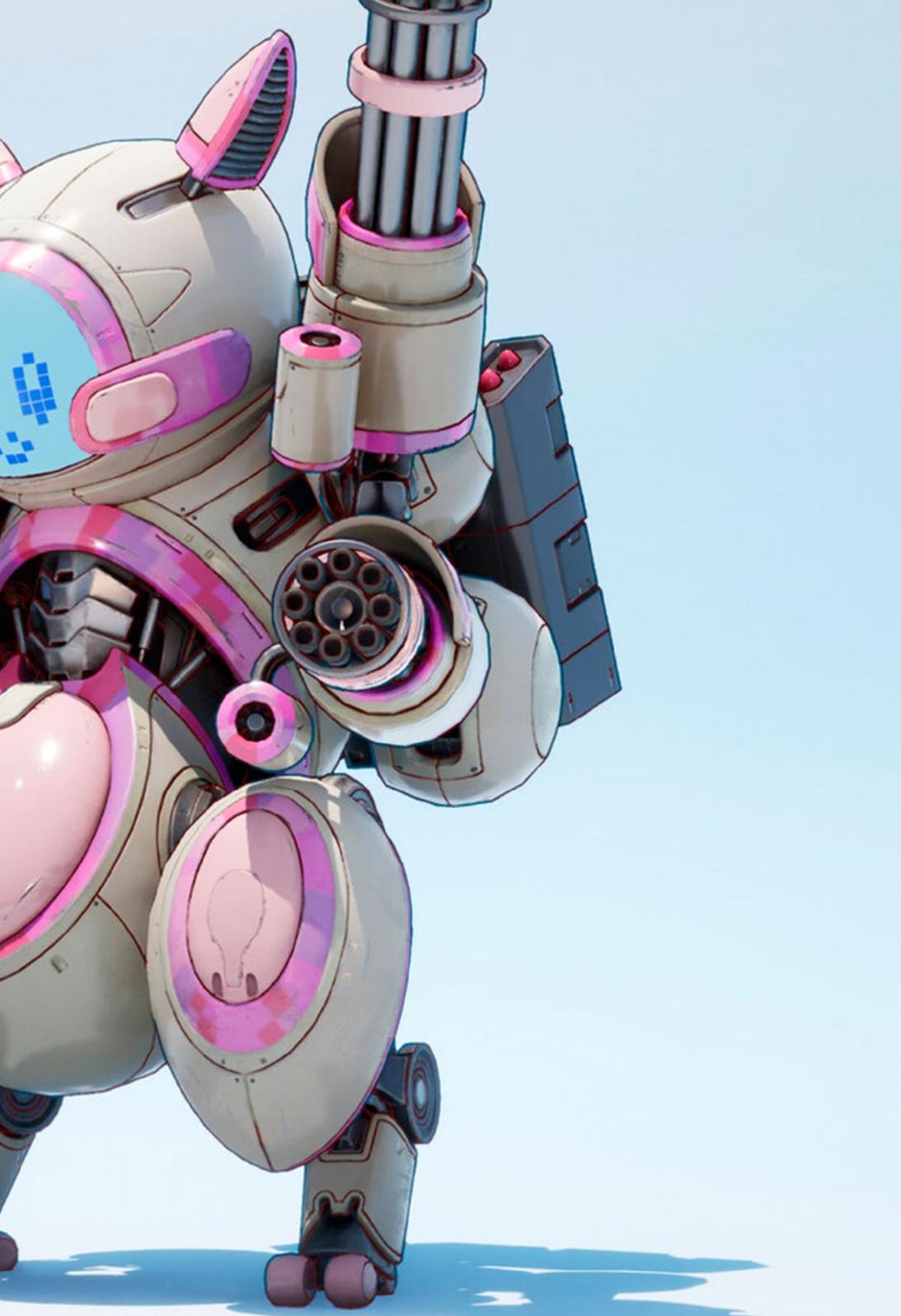
Salidas profesionales

Tras completar este Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D, se te abren diversas oportunidades laborales en las que puedes aplicar los conocimientos adquiridos. Desde áreas audiovisuales como la producción de cine y videojuegos, hasta ámbitos como la publicidad, la educación y la moda, por ejemplo. Por lo tanto, si estudias esta titulación, te posicionarás inmediatamente como un experto en esta técnica de diseño y tendrás acceso a las mejores oportunidades laborales en un amplio mercado laboral.

“

Conoce las diferentes técnicas aplicadas a personajes específicos y conviértete en el experto que toda empresa desea tener gracias a TECH”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en tipología facial avanzada
- ♦ Especialista en modelado 2D anatómico
- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 2D
- ♦ Diseñador de personajes en empresas de videojuegos
- ♦ Ilustrador para libros, revistas y cómics
- ♦ Artista conceptual para películas de animación y series de televisión
- ♦ Especialista en creación de personajes
- ♦ Animador en estudios de animación y producciones audiovisuales
- ♦ Diseñador de productos de merchandising
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional tendrás a la mano todos los conocimientos necesarios para un correcto desarrollo de tu carrera profesional. Así, contarás con amplias habilidades en técnicas de estilo en 2D y 3D, posicionamiento de personajes en publicidad y desarrollo de personajes en *cartoon*, manga y realismo.

01

Estudiar los diferentes estilos y culturas que existen

02

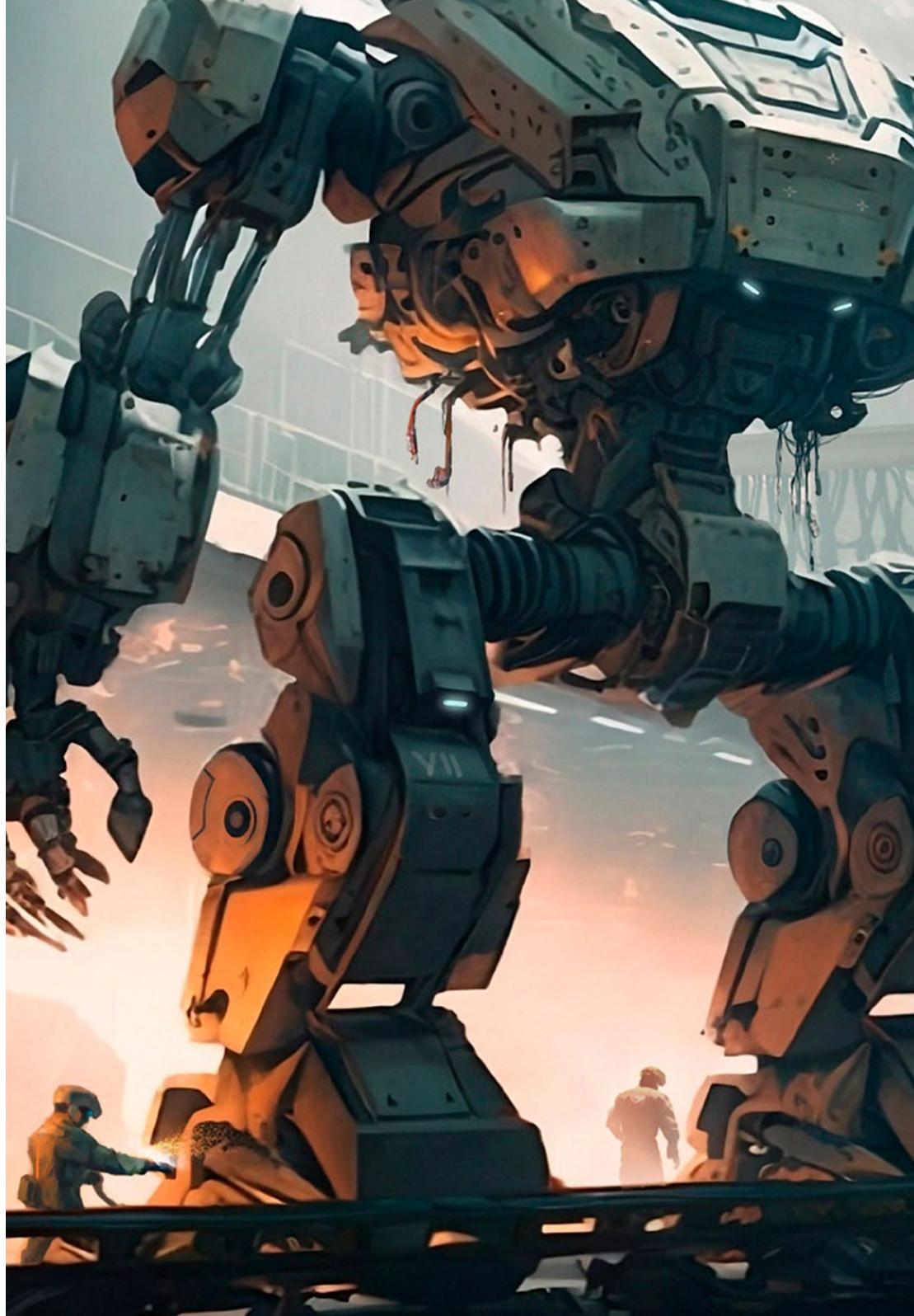
Aprender a desarrollar personajes a través del tiempo

03

Aplicar los conocimientos a diferentes formatos

04

Conocer diferentes técnicas aplicadas a personajes específicos





05

Desarrollar los estilos más actuales

06

Profundizar en el desarrollo de las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación

07

Crear exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

08

Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo

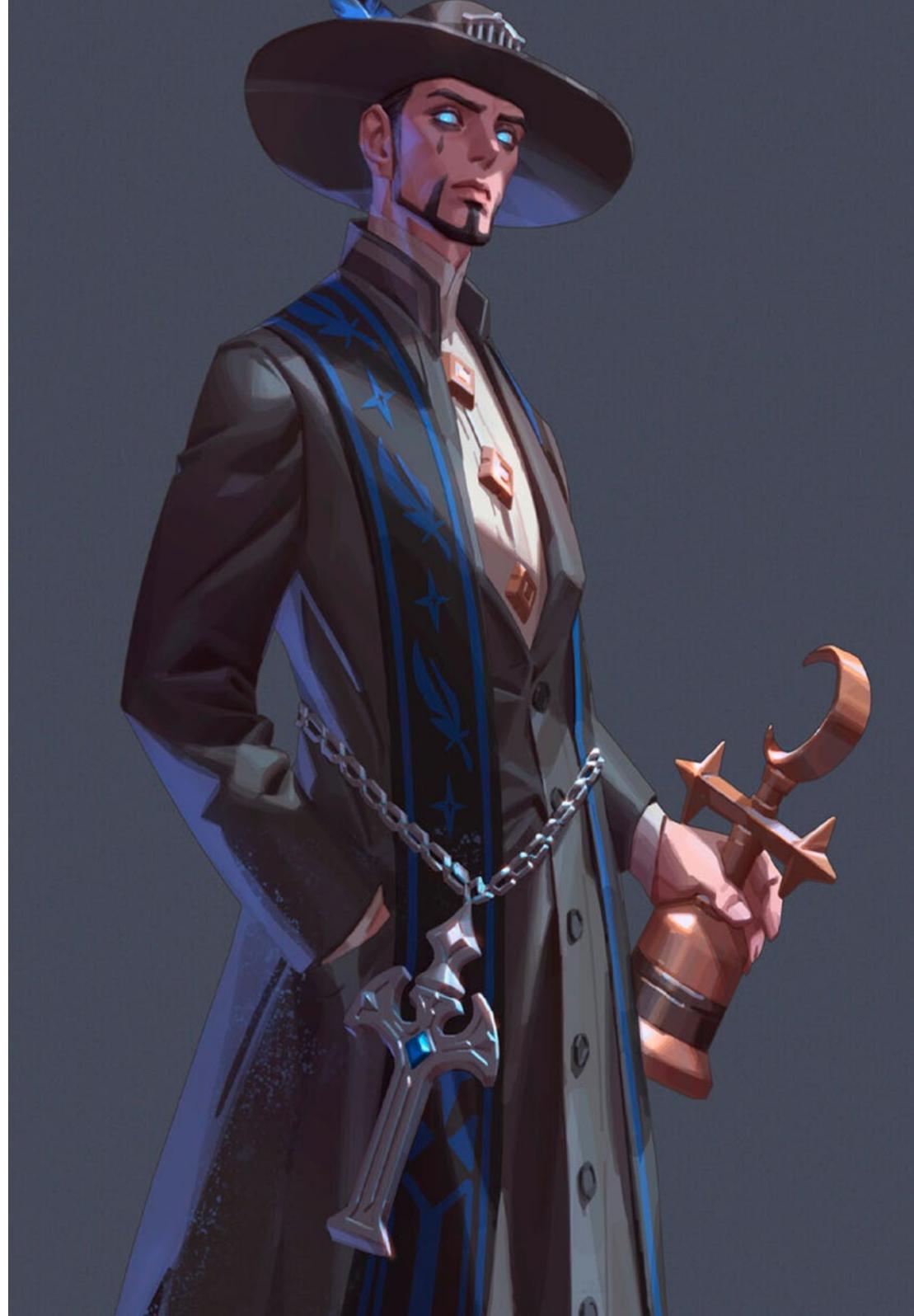
05

Dirección del curso

Con el compromiso de brindarte una educación de alta calidad y el acceso a los mejores contenidos contemporáneos del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del equipo docente de este programa. De esta forma, podrás contar con un profesorado altamente cualificado. A través de sus conocimientos más técnicos y específicos te instruirán para que consigas uno a uno tus objetivos dentro del sector. Además, serán estos docentes quienes te transmitirán todas las claves fundamentales sobre la implementación del análisis en los diferentes tipos de personajes y el estilo de personajes en cada producto de la industria.

“

TECH dispone de un profesorado de excelencia dispuesto a transmitirti por medio de la titulación todas las competencias indispensables para diseñar personajes 2D. ¿Qué esperas para inscribirte?”



Dirección del curso

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

Cuadro docente

Dr. Delgado Sánchez, Cruz

- ♦ Realizador y guionista experto en animación
- ♦ Realizador de diversos largometrajes y series de televisión
- ♦ Guionista de varios largometrajes y series de televisión
- ♦ Premio Goya a la mejor película de animación con *Los 4 Músicos de Bremen*
- ♦ Autor de cinco libros sobre animación y colaborador en diferentes medios escritos
- ♦ Docente en cursos y estudios universitarios vinculados con la animación
- ♦ Doctor en Comunicación Audiovisual
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Información
- ♦ Miembro de:
 - ♦ Círculo de Escritores Cinematográficos
 - ♦ Academia de las Artes y Ciencias Cinematográficas



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Este Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D, dispone de todos los recursos y materiales esenciales para brindarte una capacitación óptima y adaptada a las habilidades necesarias para acceder a los mejores empleos del mercado laboral. Además, gracias al contenido de este itinerario académico, aprenderás los aspectos más avanzados sobre la realización de personajes 2D, y conocerás en el manejo de softwares enfocados a esta función de la creación de estas figuras.

“

Aprende a crear las características de tus personajes de la mejor forma a partir de los mejores contenidos y recursos disponibles en este Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D”





Módulo 1. Personajes

- 1.1. Personajes
- 1.2. Estilos en cada producto
- 1.3. Técnicas de estilo
- 1.4. Personajes en publicidad
- 1.5. Análisis de tipos de personajes
- 1.6. Tipología
- 1.7. La imagen tipo
- 1.8. Personajes animales
- 1.9. Características de los personajes
- 1.10. *Merchandising* de personajes

“

Gracias a este Curso Profesional alcanzarás tus metas y desarrollarás habilidades para diseñar personajes innovadores y sorprendentes que cumplan con las demandas actuales de la industria de los videojuegos”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Fundamentos del Diseño
de Personajes en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Fundamentos del Diseño de Personajes en 2D