

# Curso Profesional

## Diseño de Videojuegos





## Curso Profesional Diseño de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/disenio-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/disenio-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

El diseño es un aspecto fundamental para garantizar el éxito de un videojuego en el mercado. Así, una obra debe disponer de sistemas y de niveles de juego adaptados por completo a las características de sus usuarios potenciales para satisfacer sus necesidades como *gamers*. De esto dependerá la aceptación del público y, en consecuencia, el número de ventas del producto. Por esta razón, las compañías desarrolladoras precisan los mejores especialistas para planificar y diseñar sus videojuegos. Con esta titulación, adquirirás novedosas destrezas en este campo para favorecer tu incursión en estas empresas. Así, a lo largo de este programa académico dominarás las particularidades de los distintos tipos de jugadores o manejarás los elementos que condicionan la mecánica de un videojuego. Gracias a su metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje a tu propio ritmo desde tu domicilio.

“

*Dominarás, con esta titulación, las mejores técnicas para diseñar una mecánica de juego que resulte atractiva y entretenida para los gamers”*





El proceso de planificación de un videojuego es una tarea compleja que requiere un pormenorizado análisis de las habilidades de los usuarios para cumplir con sus expectativas. En este sentido, esta fase propicia el desarrollo de los niveles de dificultad que determinan si una obra es entretenida y desafiante o, por el contrario, aburrida y excesivamente sencilla. Asimismo, dictamina las mecánicas de juego y condiciona la experiencia de jugabilidad del *gamer*. Dado que estos aspectos son clave para que una obra triunfe, las empresas solicitan diseñadores de elevado nivel.

Ante esta situación, TECH ha iniciado este Curso Profesional, con la intención de favorecer tu acceso a este mercado de trabajo. Durante estas 6 semanas de aprendizaje, dominarás los entresijos de la creación de una mecánica de juego atractiva o detectarás las reglas principales del diseño de videojuegos. De la misma manera, analizarás el estilismo y la jugabilidad de obras altamente populares.

Este programa académico dispone de una metodología 100% en línea, aspecto que te permitirá obtener un aprendizaje efectivo mediante la elaboración de tus horarios. Además, accederás a materiales didácticos presentes en diversos formatos como los test o el resumen interactivo, con el objetivo de brindarte un aprendizaje adaptado a tus necesidades estudiantiles.

“

*El Curso Profesional en Diseño de Videojuegos te permitirá analizar las claves del éxito en materia de jugabilidad o estilismo de las obras más populares en la actualidad”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

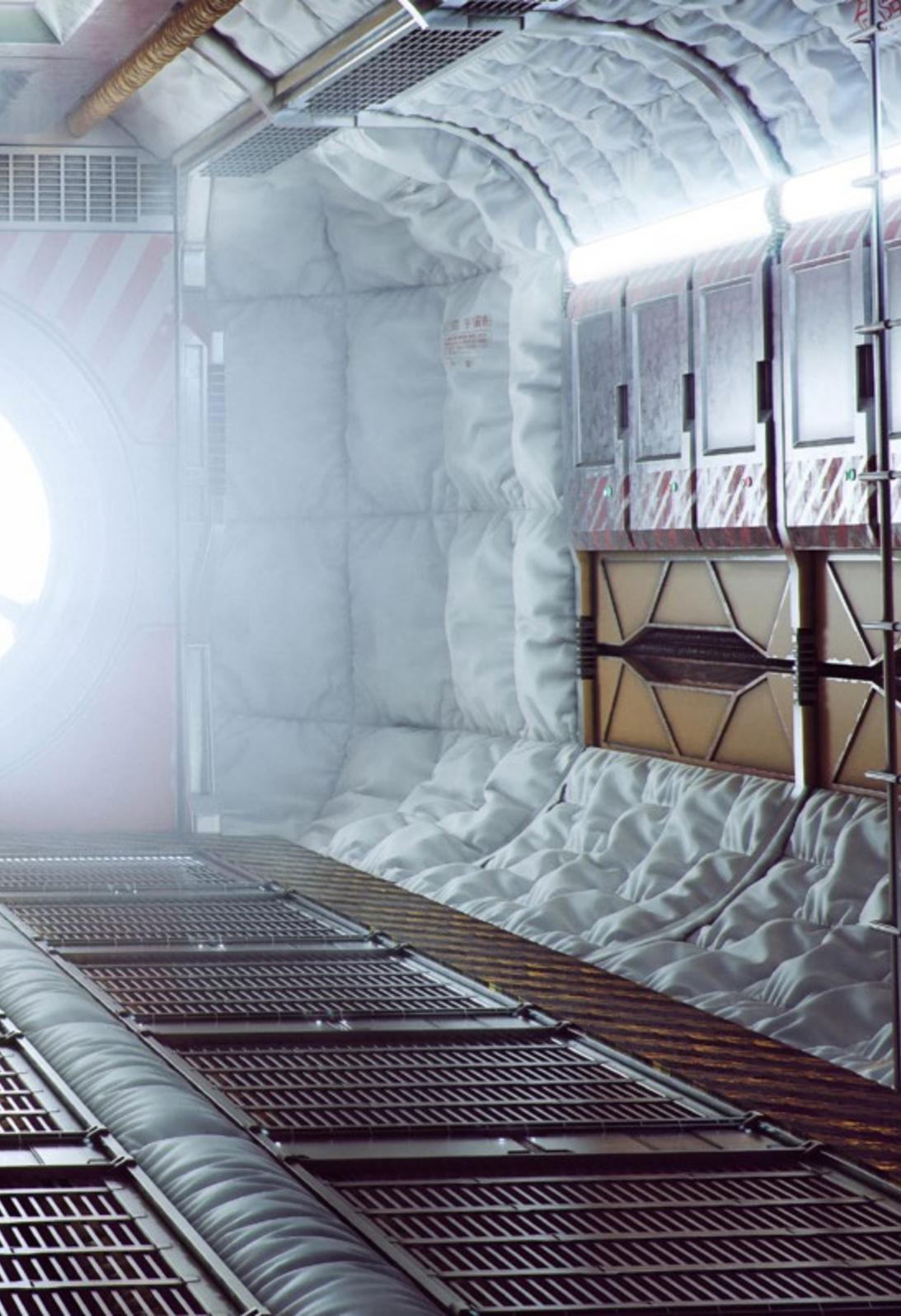
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

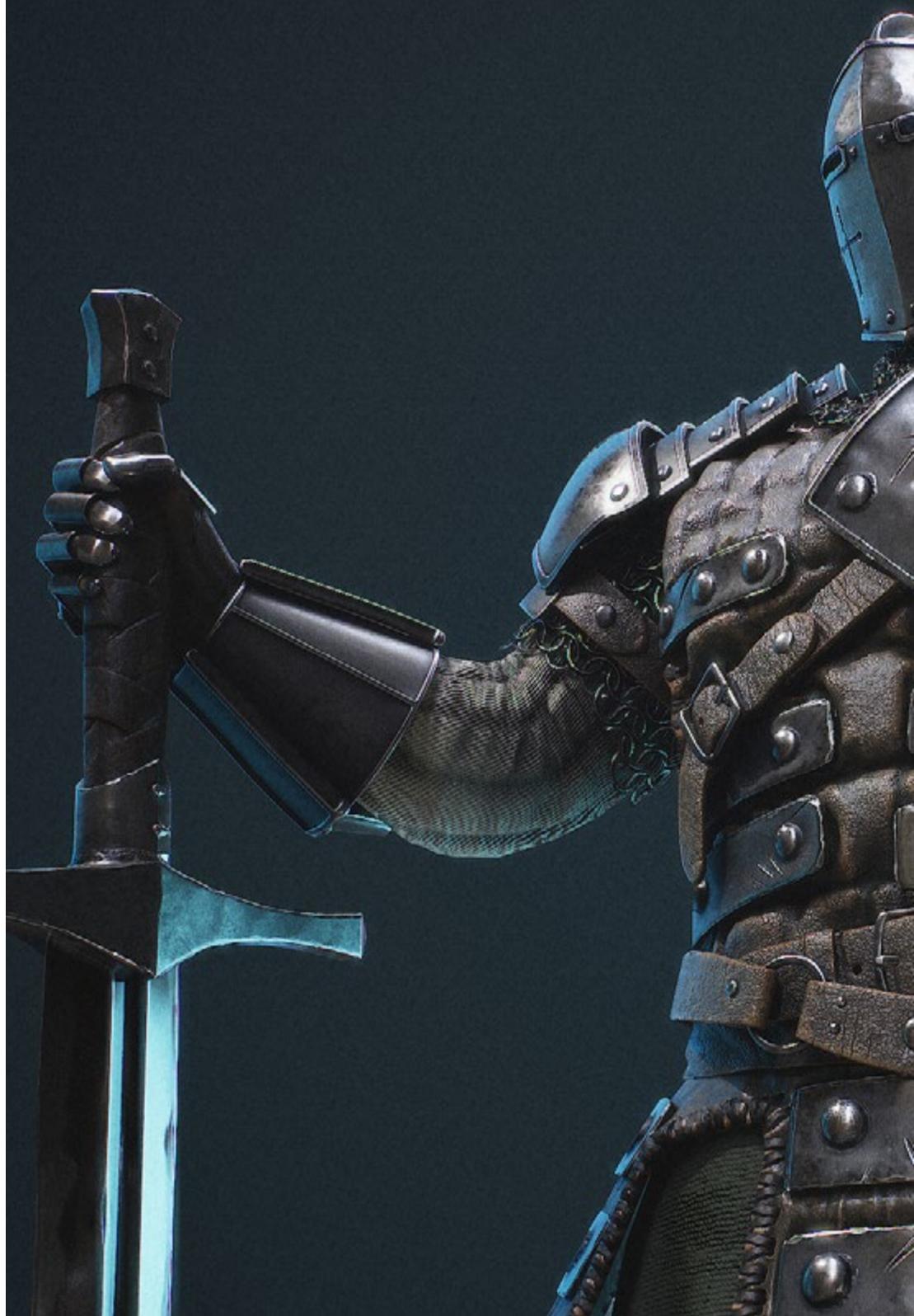
# 03

## Salidas profesionales

La abundancia de videojuegos existente en el mercado ha propiciado que las empresas desarrolladoras apuesten por crear obras dotadas de novedosas mecánicas de juego o de entornos visuales sumamente atractivos para atrapar a los *gamers*. Para ello, requieren los mejores especialistas en su diseño, capaces de aplicar las técnicas más sorprendentes y actualizadas en este campo. Debido a esto, TECH ha creado este programa académico, para facilitar tu acceso a estas salidas profesionales.

“

*Al cursar esta titulación, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo laboral como diseñador de videojuegos en prestigiosas empresas como Ubisoft”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño de Videojuegos
- ♦ Jefe de Diseño de Videojuegos
- ♦ Desarrollador de Videojuegos
- ♦ *Concept Artist* para Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas finalizado este Curso Profesional, estarás capacitado para dominar los distintos procesos existentes en el diseño de un videojuego de diversos géneros. De esta forma, manejarás las mecánicas de juego más apropiadas en base a las características de los usuarios o detectarás la relevancia de la estética en dichas obras.

01

Generar ideas y a crear historias entretenidas, tramas argumentales y guiones para videojuegos

02

Crear una *startup* independiente de ocio digital

03

Dominar la teoría del diseño de videojuegos

04

Analizar los elementos del diseño y la gamificación





05

Ahondar en los tipos de jugadores existentes, sus motivaciones y características

06

Establecer las mecánicas de juegos, identificar los MDA y otras teorías del diseño de videojuegos

07

Analizar las bases críticas para el análisis del videojuego con teoría y ejemplos

08

Diseñar niveles de juego, crear puzles dentro de estos niveles y colocar los elementos del diseño en el entorno

# 05

## Dirección del curso

En el compromiso de TECH por ofrecer titulaciones dotadas de una excelsa calidad académica, este programa dispone de un equipo docente conformado por especialistas en activo en el ámbito del Diseño de Videojuegos. Estos expertos son los propios encargados de elaborar los materiales didácticos a los que accederás durante la duración de este Curso Profesional. Por ello, todos los contenidos que te otorgarán estarán completamente actualizados

“

*Esta titulación es impartida por expertos con una gran trayectoria en Diseño de Videojuegos, por lo que las destrezas que te ofrecerán habrán sido aplicadas con anterioridad en sus experiencias laborales”*



## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios. España
- ♦ Diseñador Narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador Narrativo en HeYou Games en el proyecto Youturbo
- ♦ Diseñador y Guionista de Productos de e-Learning y *Serious Games* para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills Group
- ♦ Diseñador de Niveles en Indigo para el proyecto Meatball Marathon
- ♦ Profesor de Guion en el Máster de Creación de Videojuegos en la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del Área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la Cátedra de Cine de TAI. Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos en la Escuela Superior de Cine, Animación y Videojuegos (ESCAV). Granada, España
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

## Cuadro docente

### Dña. Molas, Alba

- ♦ Diseñadora de Videojuegos en Gameloft. Barcelona
- ♦ Graduada en Cine y Medios por la Escuela Superior de Cine y Audiovisuales de Cataluña
- ♦ Diseño de Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en la CEV. Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Formación Especializada en Guion de Animación Infantil en Showrunners BCN
- ♦ Miembro de: Asociación Women in Games, Asociación FemDevs



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"*

# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está constituido por 1 módulo mediante el que ahondarás en las actualizadas y eficientes estrategias para el diseño de distintos tipos de videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos de los que dispondrás durante la duración de esta titulación están presentes en una amplia variedad de soportes textuales e interactivos. Gracias a ello, y a través de una metodología 100% en línea, alcanzarás una enseñanza plenamente amena e individualizada.

“

*El sistema Relearning que ofrece este Curso Profesional te habilitará para alcanzar un aprendizaje a tu propio ritmo desde tu hogar”*





## Módulo 1. El diseño de videojuego

- 1.1. El diseño
- 1.2. Elementos del diseño
- 1.3. Los Tipos de jugador
- 1.4. Habilidades del jugador
- 1.5. Mecánicas de juego I
- 1.6. Mecánicas de juego II
- 1.7. Otros elementos
- 1.8. Análisis de videojuegos
- 1.9. El diseño de nivel
- 1.10. Diseño de nivel avanzado

“

*Matricúlate en este programa académico para incrementar significativamente tus oportunidades laborales en un campo en constante auge como el de los videojuegos”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Diseño de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Diseño de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Diseño de Videojuegos

