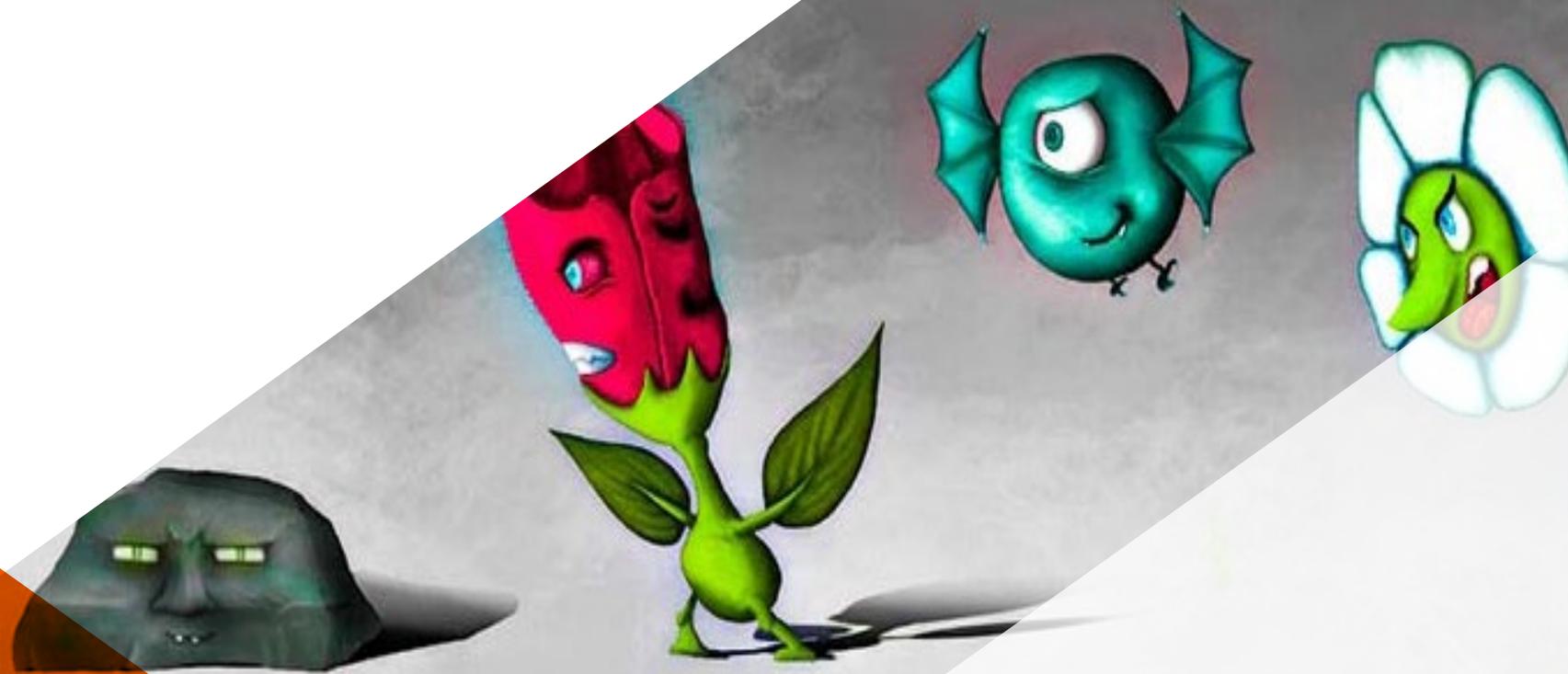


# Curso Profesional

## Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D





## Curso Profesional

### Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/diseño-creación-objetos-plantas-personajes-2d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/diseño-creación-objetos-plantas-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

## Presentación

El diseño 2D de objetos, plantas y personajes es una disciplina que entraña el dominio de herramientas de diseño y software cada vez más complejas. Esas técnicas de trabajo han experimentado avances significativos en los últimos años para perfeccionar el proceso creativo de figuras en dos dimensiones para los videojuegos. Por eso, el sector reclama cada vez más de profesionales cualificados en el manejo de esos dispositivos. En respuesta a esta necesidad, TECH te proporciona un programa diseñado específicamente para ayudarte a adquirir las habilidades y conocimientos necesarios para esos procesos. Para ello, contarás con una plataforma de aprendizaje 100% online y con métodos didácticos novedosos como el *Relearning*.

“

*Este programa 100% online de TECH te garantiza un dominio exhaustivo de las poses y expresiones más características de las plantas y objetos 2D para videojuegos”*





Hoy en día, muchos videojuegos tienen como elementos protagónicos o antagonistas plantas y objetos. Un ejemplo de esto es el popular Rayman con un maraco diseño 2D. Por este motivo, la atención a los detalles es necesaria. El cuidado de los colores, formas y detalles puede marcar una gran diferencia.

Por esta razón, este Curso Profesional se enfoca en desarrollar a la perfección plantas y objetos tanto en roles principales como secundarios, o como elementos decorativos en un mundo virtual. En este programa, serán capaz de identificar y aplicar técnicas de diseño específicas, desarrollarás habilidades en la creación de objetos y vehículos para su uso en animaciones en 2D y dominarás los conocimientos adquiridos para desarrollar un proyecto de animación en 2D.

Este programa está diseñado para personas que buscan complementar su formación profesional o simplemente desean aprender más sobre este campo. Por esto, la metodología es 100% online y TECH te permitirá estudiar a su propio ritmo. Además, esta titulación ha reinventado la forma en que se repiten los conceptos para asegurar la comprensión total de los mismos, y serán los profesores los encargados de hacerlo.

“*Matricúlate ahora y recibe tu titulación en pocas semanas para adentrarte en el mundo laboral del diseño y la animación 2D*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Con la creciente popularidad y rentabilidad de la industria de los videojuegos, las grandes empresas buscan cada vez más profesionales creativos y capacitados en este campo. Por lo tanto, este Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D, ofrece una excelente oportunidad para adquirir las habilidades necesarias y mejorar tus posibilidades de ser contratado en el campo de los videojuegos. TECH ha implementado este programa de estudio extenso y completo para ayudarte a especializarte en este ámbito y destacar en el mercado laboral.

“

*Capacítate ahora y mejora tus oportunidades laborales con un programa de excelencia donde encontrarás las últimas técnicas para el diseño y animación de frutas y vegetales en 2D”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de interfaz de usuario (UI)
- ♦ Animador 2D
- ♦ Diseñador de objetos y elementos de juego
- ♦ Ilustrador
- ♦ Artista de fondos
- ♦ Diseñador de personajes 2D
- ♦ Técnico en vegetación 2D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Mediante este completo Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D desarrollarás las mejores destrezas y habilidades para aplicar esos conocimientos en Videojuegos. Como resultado, podrás convertir el mundo vegetal en dibujos animados o podrás crear todo tipo de vehículos y objetos para animación en 2D.

01

Convertir el mundo vegetal en dibujos animados aportándoles personalidad

02

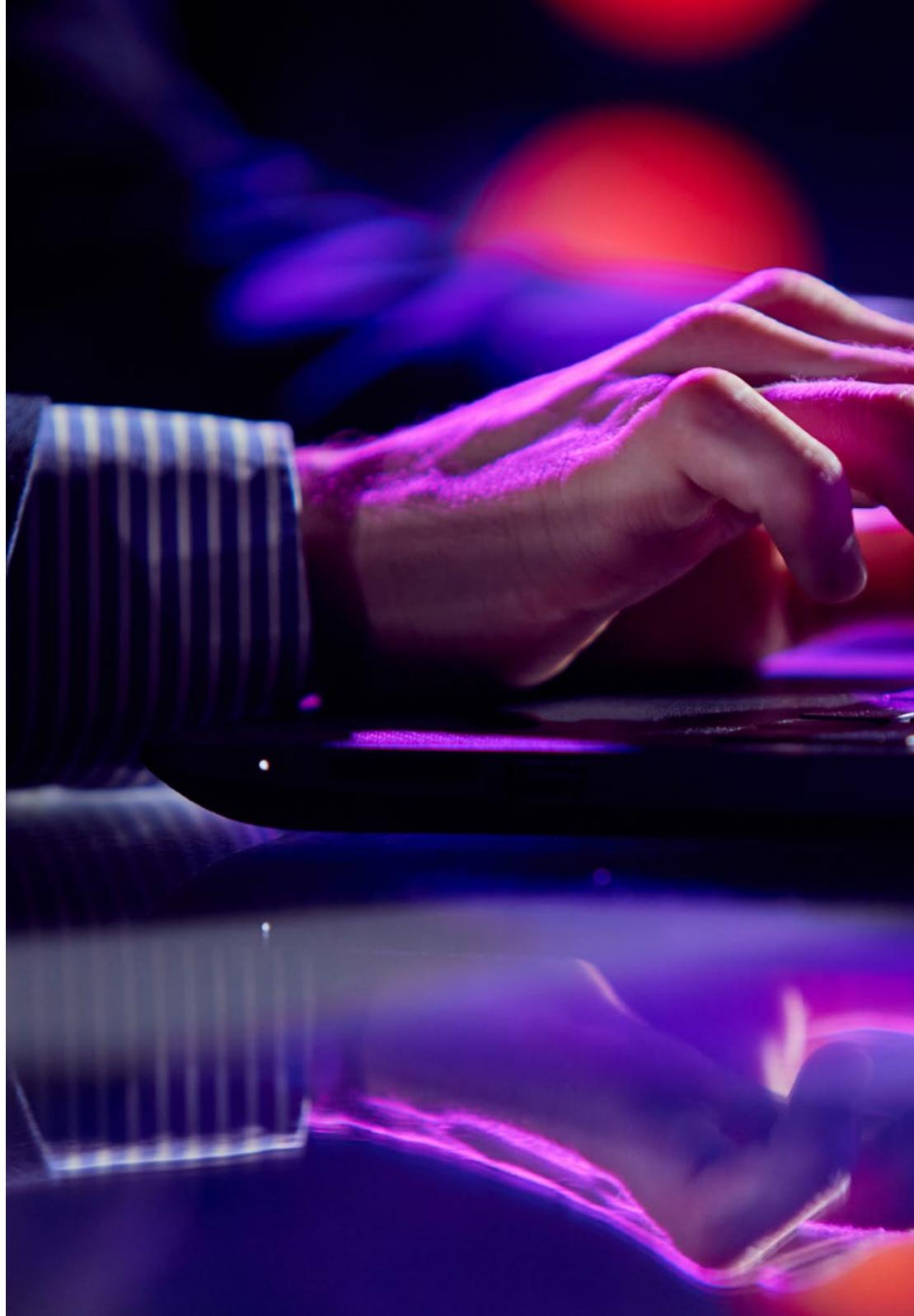
Analizar todas las variantes para crear personajes diseñados sobre todo tipo de geometrías

03

Adaptar variantes al diseño de personajes vegetales

04

Conocer ampliamente como estructurar, crear y construir personajes





05

Crear todo tipo de vehículos y objetos para animación en 2D

06

Crear personajes basados en todo tipo de vegetales

07

Desarrollar habilidades en la creación de objetos y vehículos para animación en 2D

08

Aplicar los conocimientos adquiridos a través de la creación de un proyecto de animación en 2D

# 05

## Dirección del curso

El equipo directivo y el cuerpo docente de este Curso Profesional han sido seleccionados por su excelencia académica y su vasta experiencia en el ámbito del desarrollo de videojuegos 2D. Como expertos altamente capacitados en esta área, te proporcionarán no solo los mejores conocimientos teóricos y prácticos, sino que también mejorarán tus habilidades y destrezas laborales. Han diseñado un completo programa de estudios online con las últimas tendencias y conocimiento en cuanto a la Creación de Objetos y Personajes 2D para juegos.

“

*Los docentes de esta titulación han sido elegidos al detalle por TECH dada su amplia experiencia en el diseño de objetos y plantas 2D para Videojuegos”*



## Dirección del curso

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por Cazatalentos y Pollo

### D. Custodio Arenal, Nacho

- ♦ Animador experto en 2D, 3D y cut-out
- ♦ Animador *freelance*
- ♦ Colaborador en cortometrajes y largometrajes
- ♦ Colaborador en Series

# 06

## Plan de formación

Este completo plan de estudio ha sido realizado bajo los criterios de la excelencia académica que promueve TECH, diseñado específicamente por grandes profesionales del desarrollo de personajes en videojuegos. Así, mediante 10 completos apartados en un módulo, dominarás el Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D, así como ahondando en los contenidos de forma 100% online, a tu propio tiempo y ritmo, de manera progresiva y autónoma. Además, dispondrás de amplios recursos multimedia conformados por vídeos y resúmenes interactivos que harán mucho más sencilla tu experiencia de aprendizaje.

“

*Estudiar con TECH te proporciona múltiples ventajas entre las que resalta la autogestión del conocimiento y la posibilidad de acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo con acceso a Internet”*





## Módulo 1. Objetos y Plantas como Personajes

- 1.1. Flores
- 1.2. Hortalizas
- 1.3. Frutas
- 1.4. Plantas carnívoras
- 1.5. Árboles
- 1.6. Arbustos
- 1.7. Objetos
- 1.8. Electrodomésticos
- 1.9. Vehículos
- 1.10. Otros objetos

“*Matricúlate en este Curso Profesional 100% online y optimiza tu aprendizaje a través de formatos didácticos de excelencia como infografías y resúmenes interactivos*”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





## Curso Profesional

Diseño y Creación de Objetos  
y Plantas como Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Diseño y Creación de Objetos y Plantas como Personajes 2D

