Curso Profesional
Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

tech formación profesional

tech formación profesional

Curso Profesional
Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

Modalidad: **Online**
Titulación: **TECH Formación Profesional**
Duración: **6 semanas**
Horas: **150**
Acceso web: **www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/creacion-pelo-videojuegos-peliculas-3d**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Requisitos de acceso
pág. 6

03
Salidas profesionales
pág. 8

04
¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?
pág. 10

05
Dirección del curso
pág. 12

06
Plan de formación
pág. 14

07
Metodología
pág. 16

08
Titulación
pág. 20

01

Presentación

El pelo es una característica física que nos permite transmitir algunos rasgos de la personalidad o condición de nuestro personaje, provocando que su creación sea muy relevante dentro de un proyecto. Por esto, las empresas han destinado recursos en la contratación de expertos en el diseño de este elemento y las ofertas laborales para estos siguen aumentando. De esta manera, este programa busca capacitarte en el manejo de *softwares* que permitan realizar piezas de cabello de alta calidad y con un notable dinamismo en ellas. Por lo que, estudiar esta titulación te permitirá formar parte de uno de los mercados más grandes. Todo esto, a partir de una metodología 100% online, la cual te dará la posibilidad de tener mayor control sobre tu tiempo.

> *Comienza ahora, domina la creación de pelo para productos audiovisuales en 3D y da un mayor realismo a estos”*

En ocasiones, el diseño de pelo de un personaje se ha convertido en un elemento memorable, puesto que contiene características de alta calidad, que le ha permitido ser un referente sólido dentro de la industria. Por esto, las empresas cada vez necesitan con más urgencia a profesionales en este ámbito.

De acuerdo a eso, el plan de formación que tiene este Curso Profesional te capacitará en el dominio de las habilidades que permitan la creación del pelo, de acuerdo a la personalidad de los personajes. Además, podrás otorgarles una alta calidad por medio de la herramienta Xgen y aprender a hacer la optimización para películas.

Gracias a que la metodología de aprendizaje de este programa es 100% virtual, tendrás acceso las 24 horas del día a los contenidos multimedia, podrás estudiar desde la comodidad de tu casa y utilizar el dispositivo tecnológico que mejor se adapte a tus necesidades. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo docente conformado por los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán toda la realidad de esta profesión.

Maneja el software ZBrush para esculpir el cabello de tu personaje y mejora su calidad y fluidez con la herramienta Xgen de Maya”

02

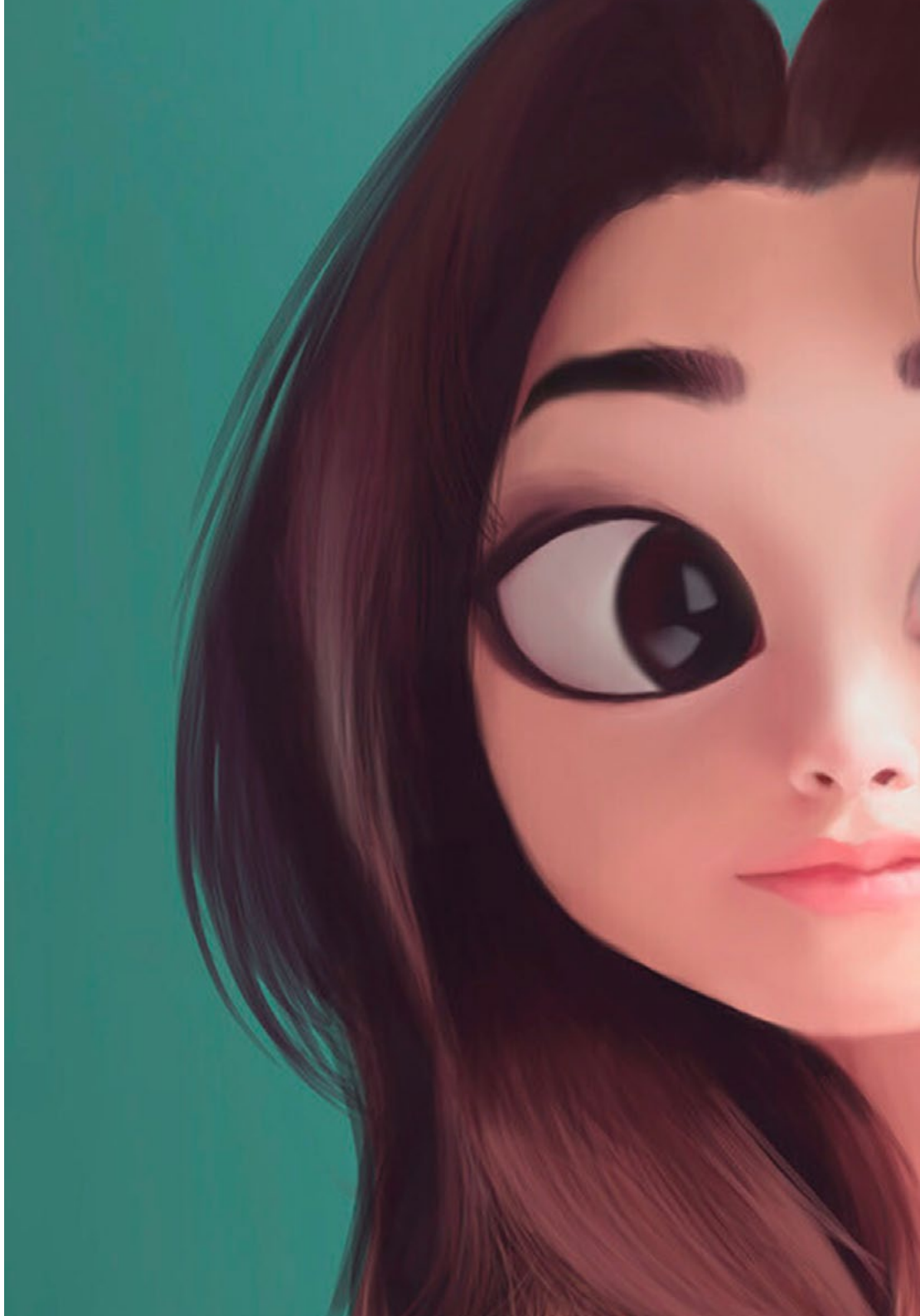
Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

> *TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01 Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02 Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03 Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04 Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05 Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06 Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La creación de pelo para videojuegos y películas en 3D es un elemento muy importante, ya que permite darle mayor realismo a los personajes que forman parte de la narrativa del proyecto. Por esto, las empresas siempre están en busca de profesionales que conozcan a fondo los aspectos para llevar a cabo el diseño de esta importante característica.

Aprovecha todos los contenidos de este programa e impulsa tu perfil profesional con el objetivo de acceder a las mejores ofertas de empleo”

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Responsable de esculpido de cabello en 3D
- Experto *hair shading* mediante Xgen
- Experto en esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas terminado el estudio de los contenidos que componen a esta titulación, serás capaz de crear el pelo de un personaje, el cual estará dotado de naturalidad y gran atención al detalle. Además, dominarás el manejo de la herramienta Xgen que está enfocada en el diseño de cabello.

01 Utilizar de manera avanzada el Xgen en Maya

02 Crear pelo destinado a películas

03 Desarrollar texturas propias para el pelo

04 Manejar los diferentes pinceles de cabello en ZBrush

05 Aplicar *Cards* para generar cabelo

06 Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D

07 Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

08 Dominar los conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

05

Dirección del curso

Con el compromiso de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los mejores contenidos del mercado, TECH ha realizado de manera cuidado la selección del equipo de profesores que forman parte de este programa. De esta forma, podrás a prender al lado de los mejores profesionales en creación de pelo sobre la colocación correcta de la *Cards* en Maya, las cuales permiten lograr una forma más fluida y natural del cabello. Además, conocerás como mejorar la calidad de tus diseños por medio del dominio de Xgen, puesto que conocerás de primera mano las claves para trabajar con este *software*.

> *Conoce de los profesionales mejor preparados en este ámbito, las claves fundamentales para diseñar el pelo de un personaje con un alto nivel de detalle"*

Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- Especialista en Animación 3D
- Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"

06

Plan de formación

El conjunto de los contenidos de este temario ha sido elaborado por los mejores expertos en Modelado 3D. Así, aprenderás sobre las diferencias que existen entre el pelo de los videojuegos y el de cine, con el objetivo de que puedas esculpir cabello con las especificaciones para cada uno. Además, dominarás la herramienta Xgen de Maya para dar excelentes acabados.

> *Por medio de la colocación de Cards para pelo podrás tener mayor dominio de la forma que tendrá el diseño"*

Módulo 1. Creación de pelo para videojuegos y películas

1.1. Diferencias entre el pelo de los videojuegos y el cine
1.2. Esculpido en *Zbrush* de pelo
1.3. Creación de pelo en Xgen
1.4. Modificadores de Xgen: Dar realismo al pelo
1.5. Color y *Region maps*: para el control absoluto del vello y pelo
1.6. Xgen Avanzado: Uso de expresiones y refinamiento
1.7. Colocación de *Cards* en Maya para modelado de videojuegos
1.8. Optimización para películas
1.9. *Hair Shading*
1.10. Render

Aprende desde la comodidad de tu casa y por medio de casos prácticos, que te permitirán entender a profundidad la creación de pelo para formatos 3D"

07

Metodología

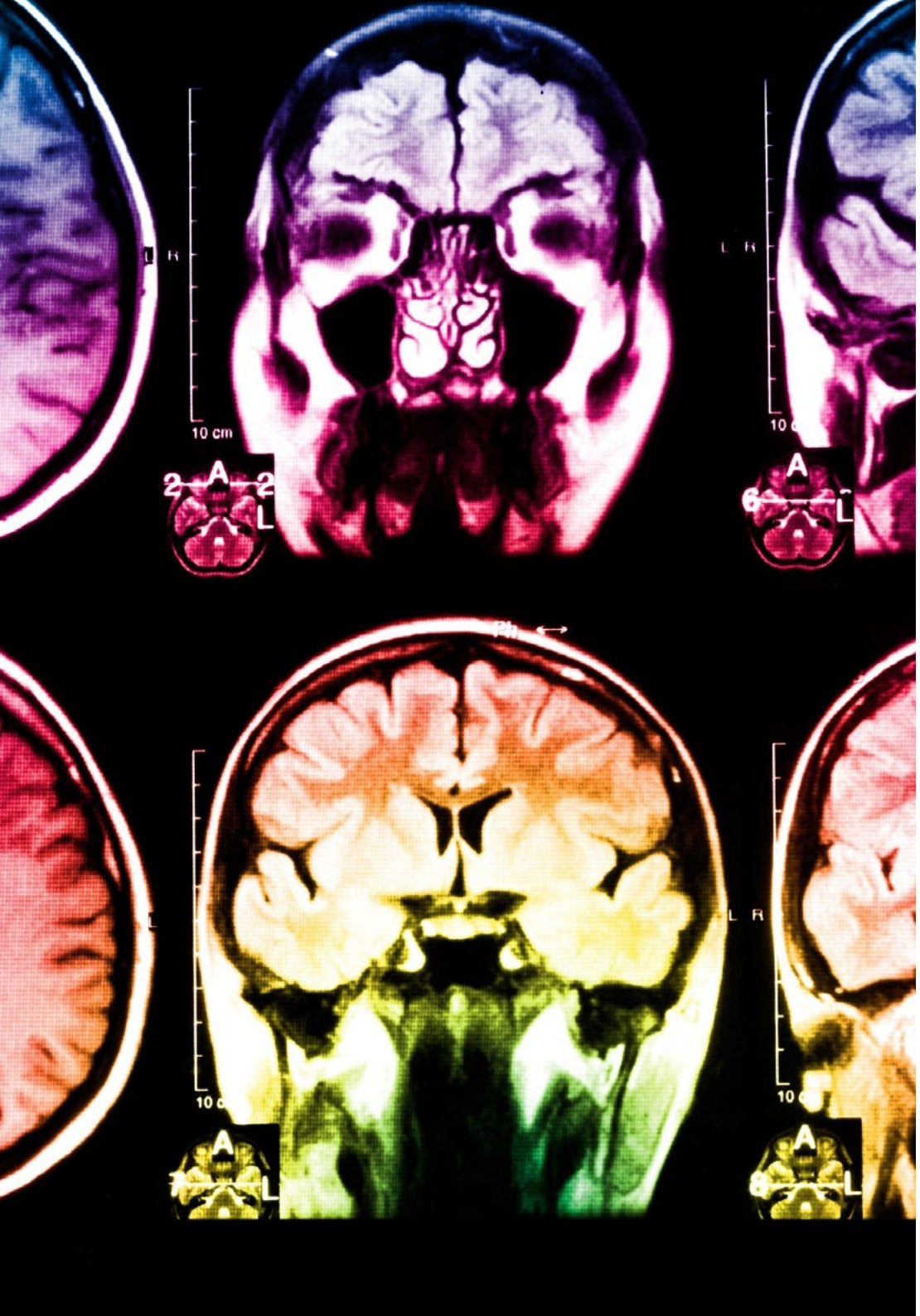
Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

> *TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

> *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

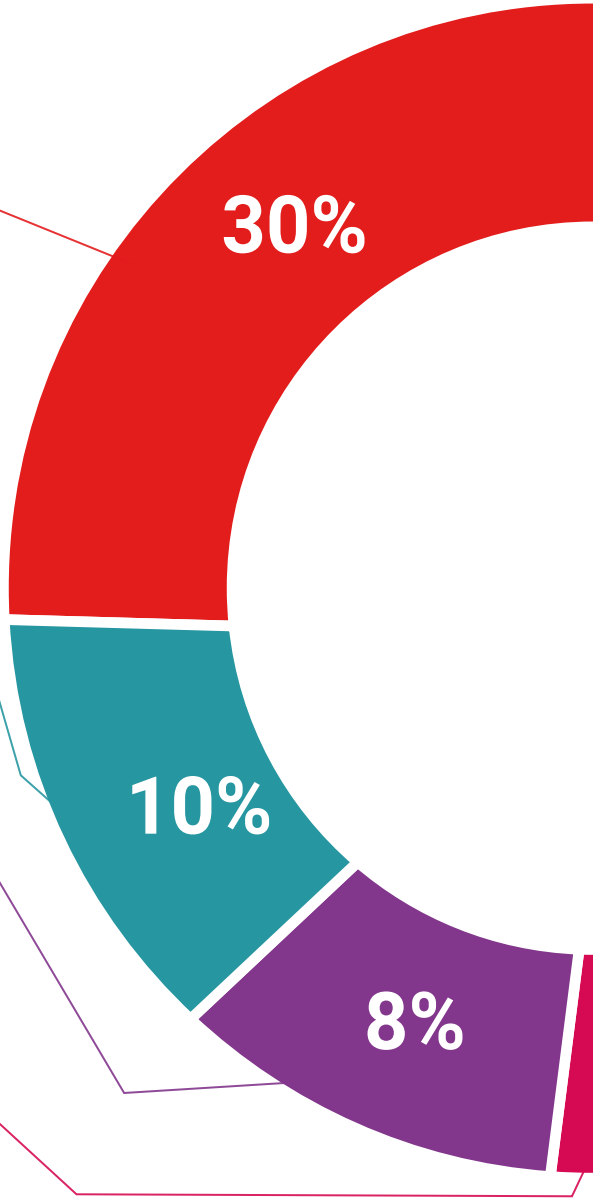
El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

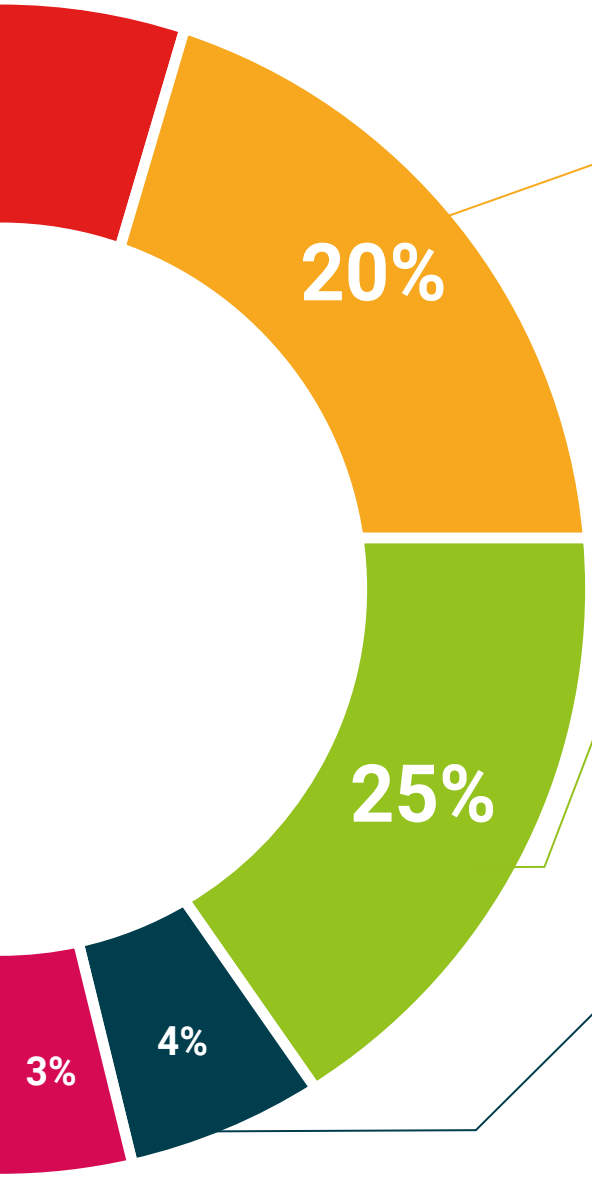
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

08
Titulación

El Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**

tech formación profesional

Otorga el presente

DIPLOMA

a

D/Dña _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

tech formación profesional

Curso Profesional
Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 semanas**

Horas: **150**

Curso Profesional
Creación de Pelo para Videojuegos y Películas 3D

tech formación profesional