

Curso Profesional

Creación de Máquinas Mediante Escultura Digital



Curso Profesional Creación de Máquinas Mediante Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/creacion-maquinas-mediante-escultura-digital

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

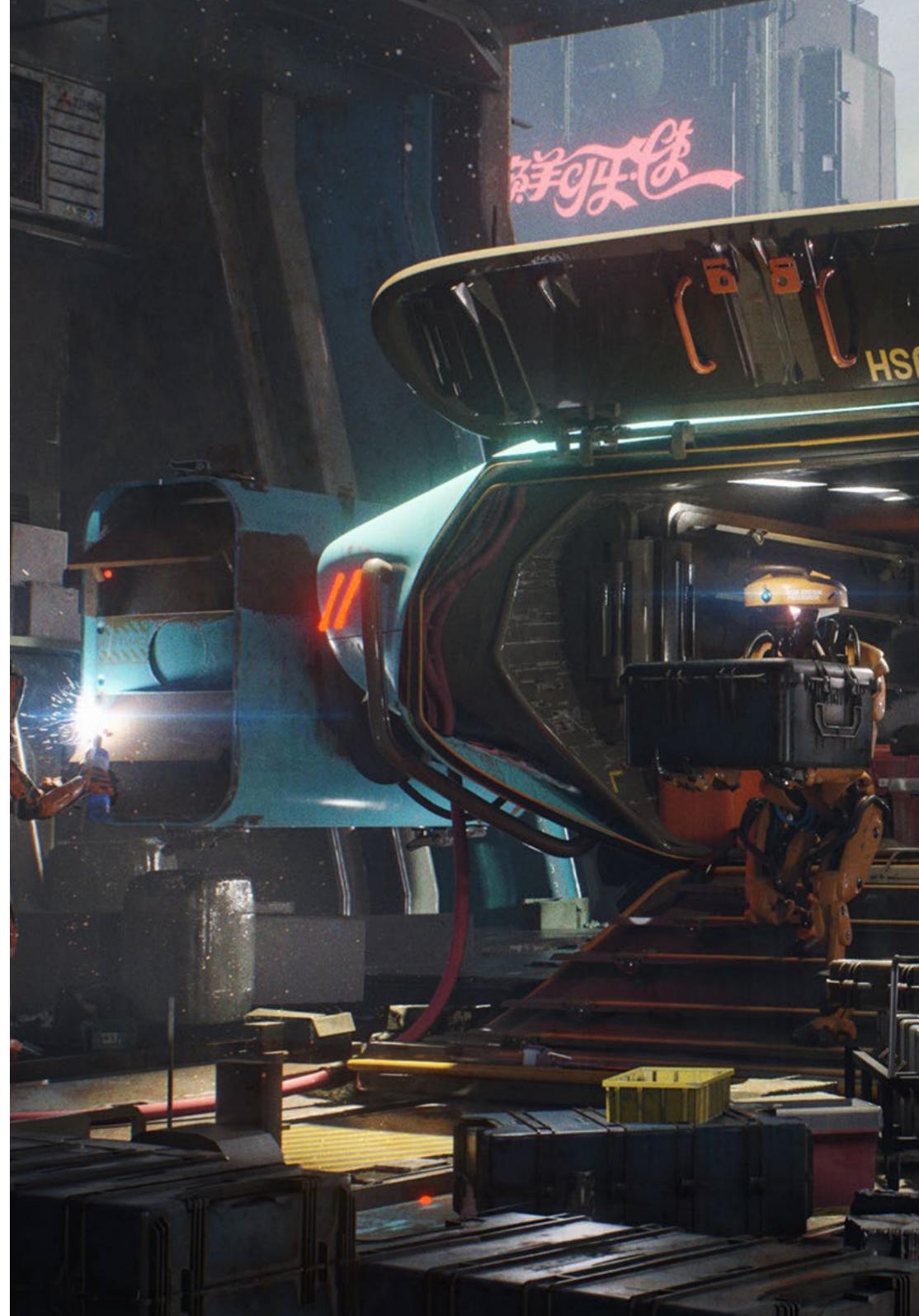
01

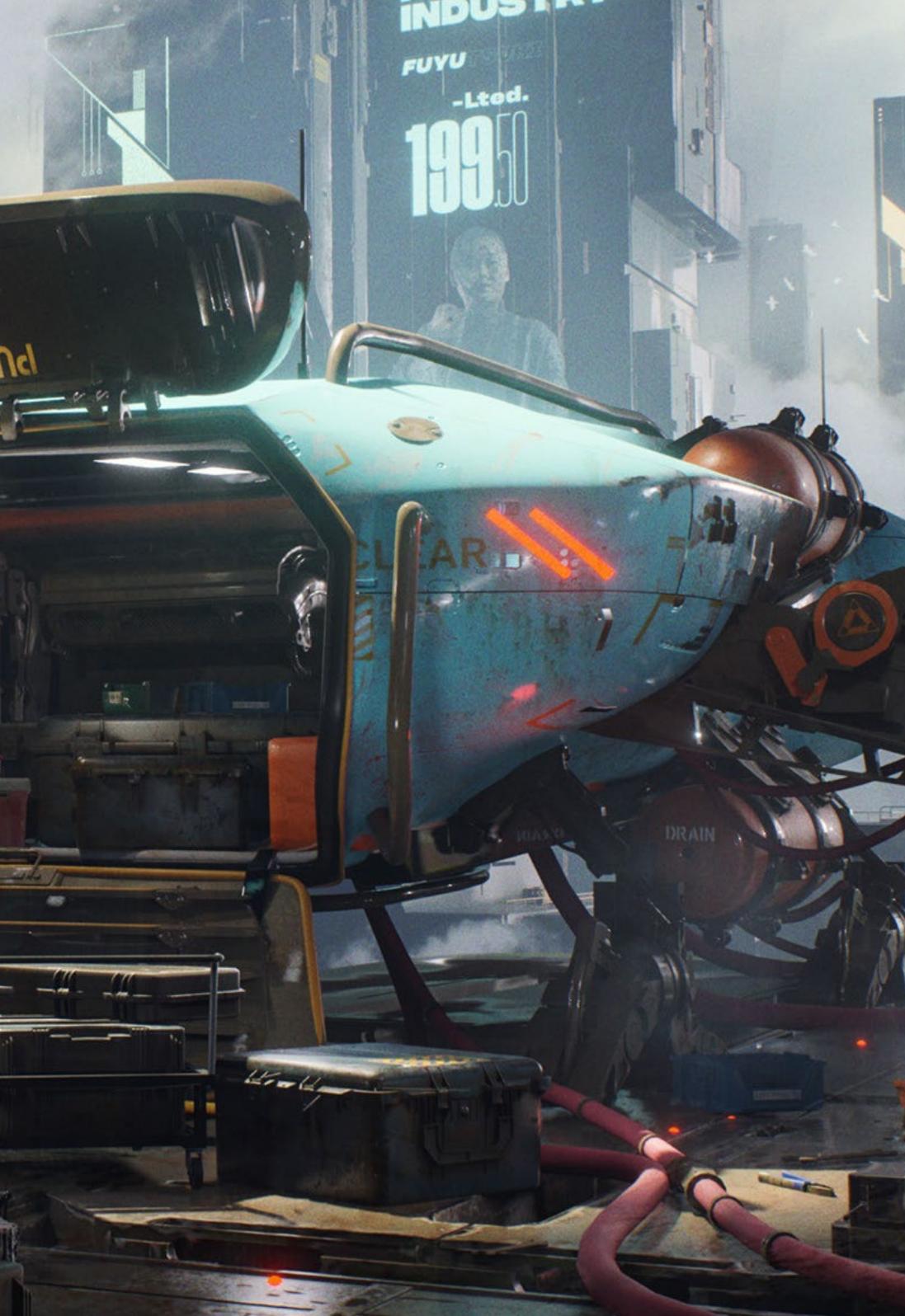
Presentación

Algunas narrativas de proyectos audiovisuales en 3D integran un conjunto de Máquinas para posicionar la historia en un contexto específico, permitiéndole al espectador absorber mejor la información y tener una experiencia única. Por esto, las empresas que forman parte de este sector demanda con urgencia a especialistas en la creación de esta clase de elementos, quienes deben dominar este proceso y generar piezas de muy buena calidad. De este modo, se ofrece un programa enfocado a capacitarte en el diseño de artefactos de esta clase mediante la Escultura Digital, por lo que aprenderás a integrar los detalles que caracterizan a cada tipo de vehículo, robot o *Cyborg*. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Si te apasiona crear Máquinas destinadas a proyectos 3D, este Curso Profesional es el adecuado para que desarrolles habilidades avanzadas y perfecciones tus piezas”





La creación de Máquinas como naves espaciales o robots, deben tener una integración adecuada de sus características físicas, debido a que esto aportará a que los proyectos tengan un gran éxito dentro de la industria. Por esto, las empresas cuentan con un equipo totalmente capacitado en la elaboración de estos elementos, por lo que cada vez necesitan a más expertos en este tema.

De acuerdo con eso, se ha elaborado este Curso profesional, enfocado a prepararte con los conocimientos más avanzados sobre creación de Máquinas. Además, aprenderás a evolucionar tus piezas de acuerdo con las situaciones y paso del tiempo que pase dentro de la narrativa, mediante las herramientas de esculpido que ofrece *Substance Painter*.

Este programa se desarrolla de manera 100% online, un beneficio que te permitirá aprender a tu ritmo, puesto que tendrás una gran flexibilidad horario y estudiar desde tu casa, gracias a que tendrás acceso las 24 horas del día a los recursos multimedia. Además, contarás con un excelente cuadro docente, conformado por los mejores profesionales en Escultura Digital, quienes compartirán contigo los aspectos esenciales para la Creación de Máquinas mediante esta técnica.

“

Con este Curso Profesional, les darás a tus creaciones detalles únicos que le aportarán a la historia central del proyecto un mejor desarrollo”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Actualmente, hay muchos proyectos que requieren crear Máquinas para ambientar el proyecto que se esté desarrollando. De acuerdo con esto, cada vez existen más empresas que solicitan con urgencia a expertos en esta actividad, por lo que estudiar este Curso Profesional te permitirá acceder de manera efectiva a las mejores oportunidades laborales de este mercado en crecimiento.

“

No esperes más. Comienza ya este programa, perfecciona tus habilidades en Escultura Digital y accede a las mejores ofertas laborales”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Experto en modelación orgánica
- ♦ Responsable de infoarquitectura
- ♦ Responsable de escenografía
- ♦ Especialista en texturas de maquinarias
- ♦ Especialista en textura de superficies rígidas



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas completado el estudio de los contenidos de esta titulación, serás capaz de crear Máquinas mediante la Escultura Digital, las cuales tendrán componentes físicos muy detallados. Además, evolucionarás tus piezas de acuerdo con el paso del tiempo o su deterioro dentro de la narrativa.

01

Crear, caracterizar y modelar robots, vehículos y *Cyborgs*

02

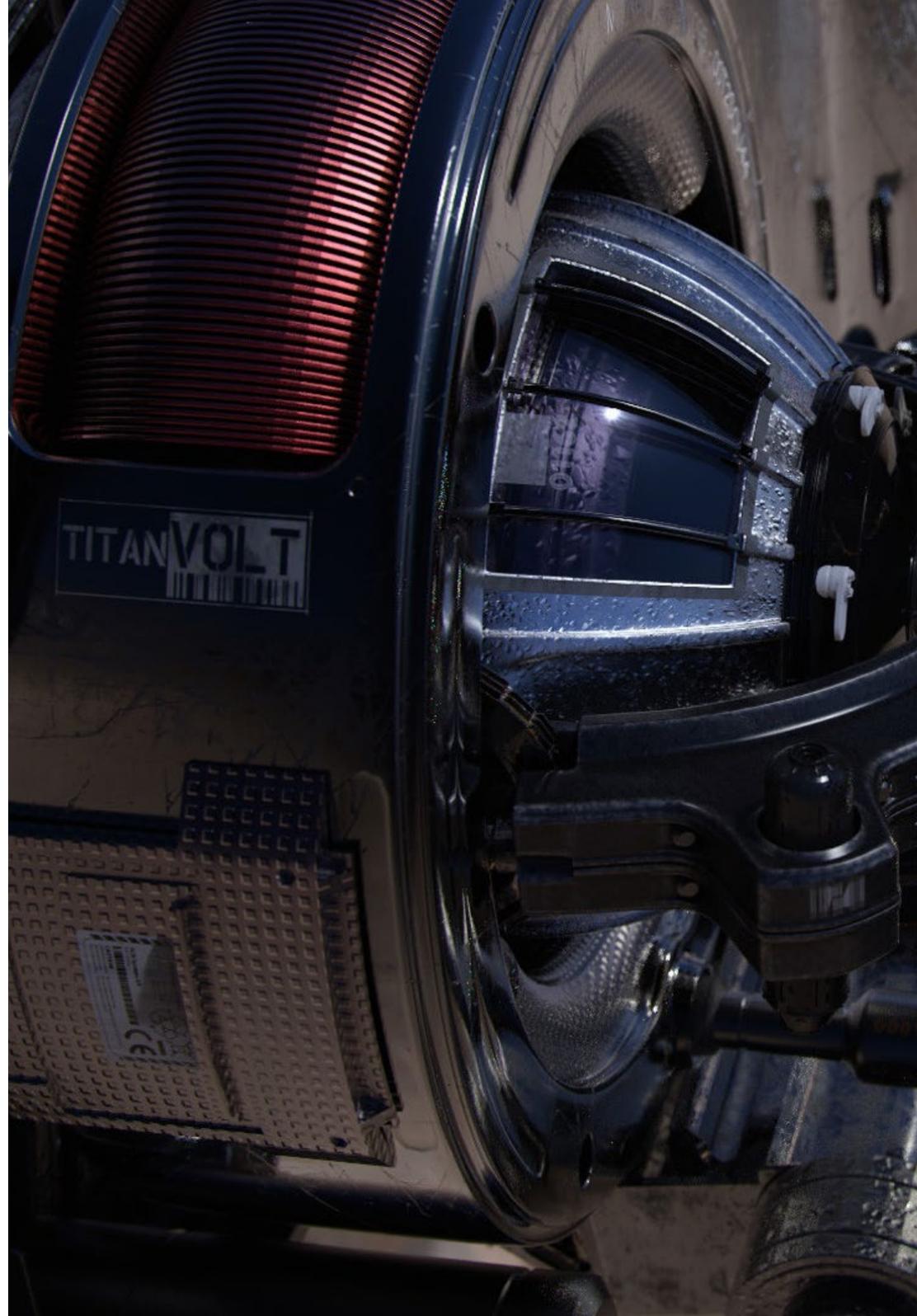
Manejar máscaras internas de modelado

03

Evolucionar robots, vehículos y *Cyborgs*, a través del paso del tiempo y su deterioro mediante el esculpido de formas y el uso de *Substance Painter*

04

Adaptar a estéticas de biomímesis, ciencia ficción o *Cartoon*





05

Crear un estudio de iluminación en Arnold

06

Manejar el render en estéticas fotorrealistas y no fotorrealistas

07

Lanzar el render de *Wireframe*

08

Obtener acabados especializados de *Hard Surface*
e infoarquitectura

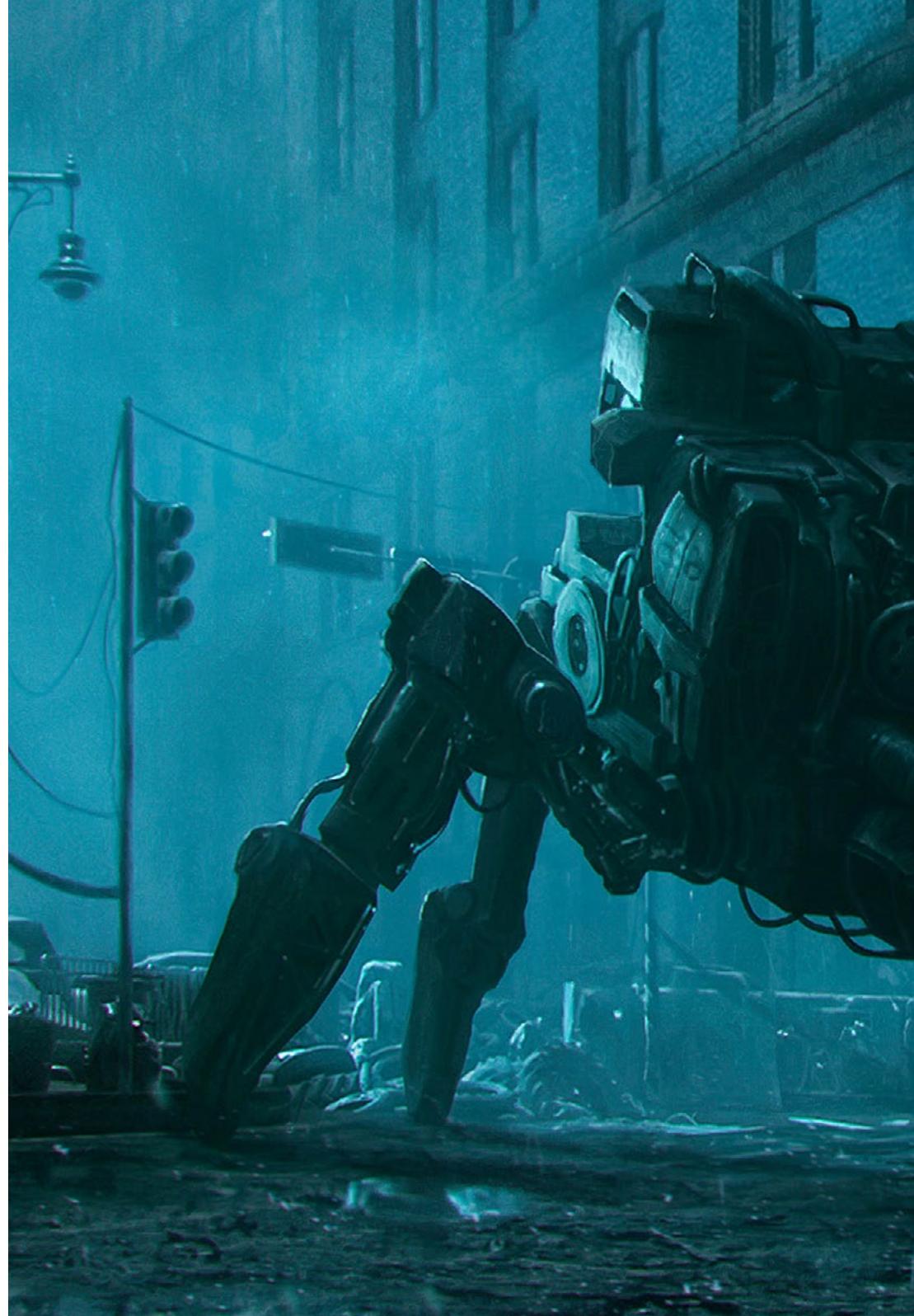
05

Dirección del curso

Garantizarte una educación de calidad es el objetivo principal de TECH, por lo que el equipo docente de esta titulación ha sido escogido de manera cuidadosa, asegurando así un acceso efectivo a los conocimientos de esta área. Con esto, aprenderás al lado de los mejores profesionales en Escultura Digital, quienes te transmitirán los elementos más relevantes para la creación de Máquinas mediante Escultura Digital. Además, desarrollarás habilidades avanzadas para aplicar correctamente detalles que sugieran el paso del tiempo o la evolución de tus piezas, puesto que conocerás de primera mano las técnicas precisas para realizar este proceso.

“

Gracias a la amplia trayectoria de los docentes de este programa, podrás crear increíbles vehículos aéreos y terrestres, que tenga características únicas y acabados excelente”



Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

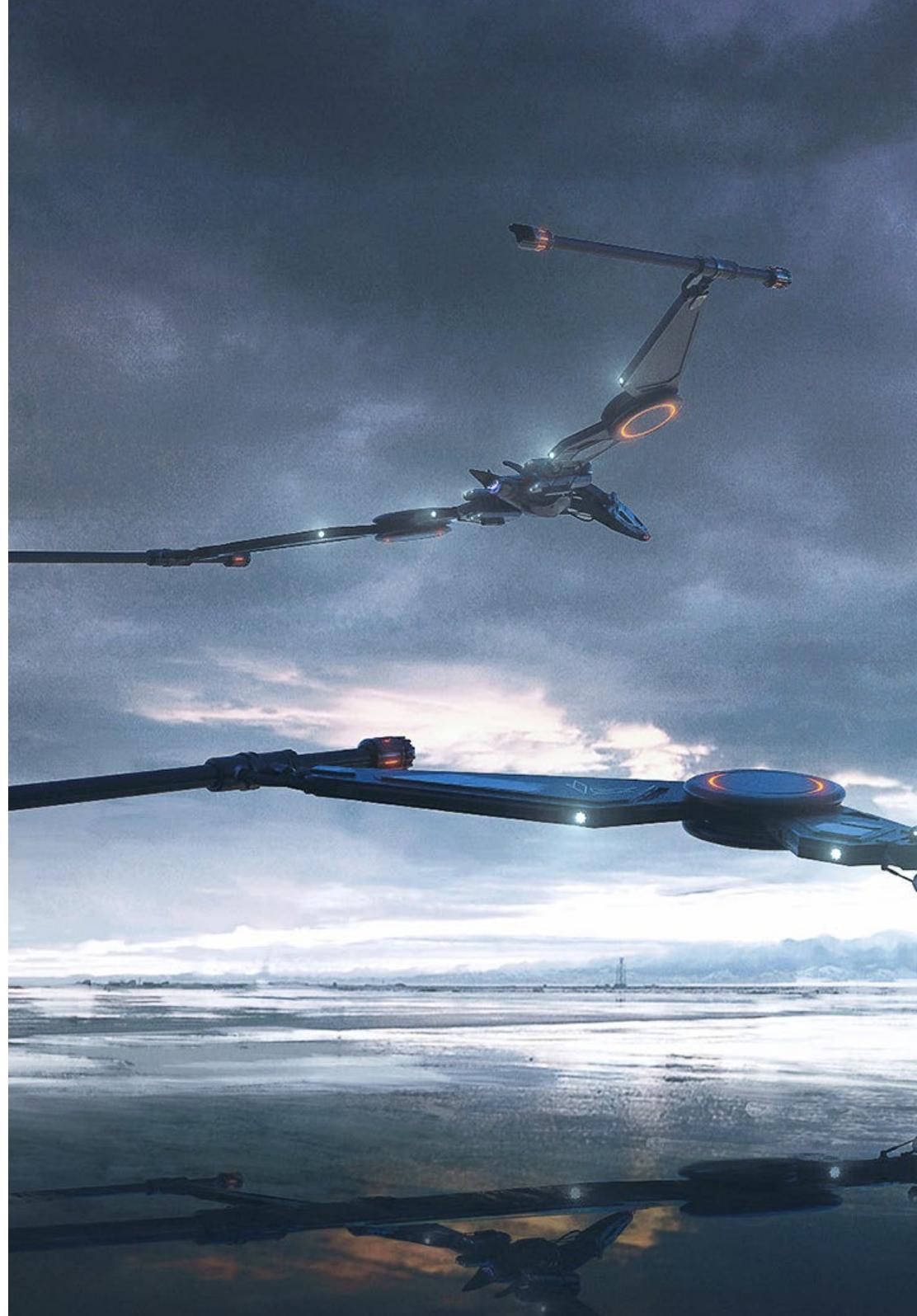
06

Plan de formación

Los contenidos que forman parte del temario de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en Escultura Digital. Así, aprenderás sobre los aspectos esenciales que se deben tener en cuenta al momento de crear una máquina. Además, conocerás las particularidades físicas de cada una, con el objetivo de integrarlas correctamente dentro de un proyecto.

“

Gracias a este programa crearás robots desde cero, implementando características específicas de estos y agregando detalles relacionados al paso del tiempo”





Módulo 1. Creación de máquinas

- 1.1. Robots
- 1.2. Robot *despiece*
- 1.3. *Cybord*
- 1.4. Naves y aviones
- 1.5. Vehículos terrestres
- 1.6. Paso del tiempo
- 1.7. Accidentes
- 1.8. Adaptaciones y evolución
- 1.9. *Render Hard Surface* realistas
- 1.10. *Render Hard Surface* NPR

“

Afianza todos los conocimientos de este programa en un tiempo de 6 semanas, desde la comodidad de tu casa y en cualquier momento del día, gracias a la metodología Relearning”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Creación de Máquinas Mediante Escultura Digital garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Máquinas Mediante Escultura Digital**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional
Creación de Máquinas
Mediante Escultura Digital

Modalidad: Online
Titulación: TECH Formación Profesional
Duración: 6 semanas
Horas: 150

Curso Profesional

Creación de Máquinas Mediante Escultura Digital

