

# Curso Profesional

## Construcción de Personajes 2D



## Curso Profesional Construcción de Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/construccion-personajes-2d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/construccion-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

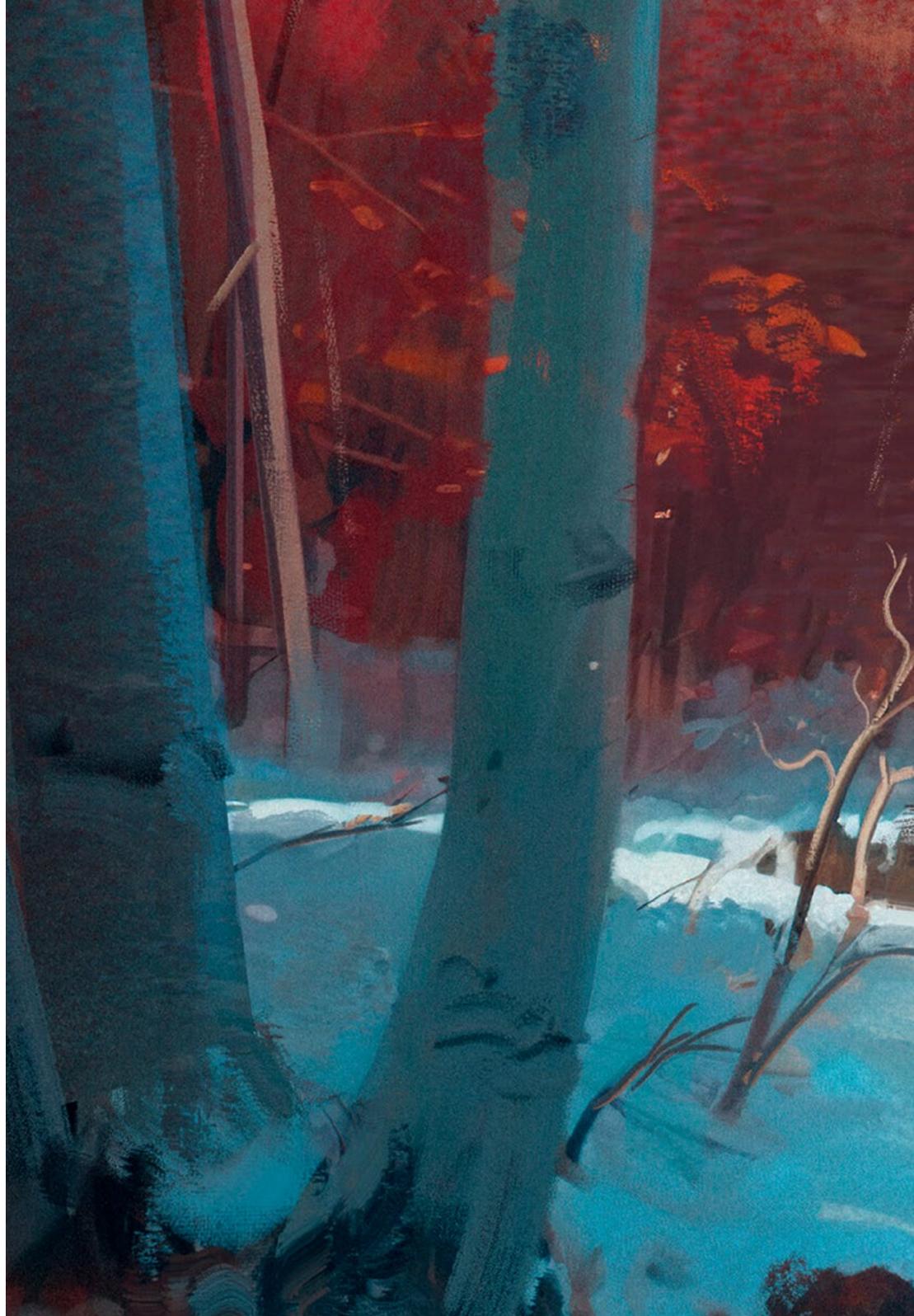
# 01

## Presentación

En el mundo de los Videojuegos, los personajes son sin dudas uno de los elementos más destacados por su capacidad para representar al jugador. Así, esa industria apuesta por el desarrollo de figuras 2D cada vez más atractivas desde el punto de vista del diseño y su estilo gráfico. Por eso, en este programa encontrarás un profundo acercamiento a todos los aspectos principales de esta área de trabajo. En primer lugar, abordarás la combinación de formas, líneas de acción, estructuras y extremidades. Asimismo, profundizarás en las diferencias creativas que implican los animales *cartoon*. Además, los contenidos serán impartidos desde una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. En ella, los materiales teóricos se acompañarán de recursos multimedia y contarás con el *Relearning* para asimilar conceptos complejos de modo rápido y flexible.

“

*Con este programa 100% online, podrás crear los mejores personajes para el Cine de animación y los Videojuegos, accediendo así a oportunidades laborales únicas”*





Aunque la animación 3D ofrece muchas ventajas en términos de realismo y capacidad de crear mundos y objetos complejos, los personajes 2D aún tienen un espacio propio en la industria de los Videojuegos o el Cine de Animación. Las figuras generadas en dos dimensiones cuentan con un estilo y estética propios que, hasta ahora es muy difícil de igualar por otras metodologías de trabajo. Además, son más flexibles y en materia de costos y eficiencia, los procesos de producción son más rápidos y económicos.

A partir de las múltiples potencialidades que ofrece hoy en día la Construcción de Personajes 2D, TECH lanza esta completísima titulación. A través de ella podrás adquirir diferentes conocimientos y destrezas de trabajo con respecto a la elaboración de formas básicas, geometrías y proporciones anatómicas humanas. También, analizarás la ejecución de personajes *cartoon* animales y contarás con información.

Al mismo tiempo, el programa se imparte desde una plataforma 100% online que te permite combinar tus estudios con la vida personal y otras obligaciones profesionales. Además, contarás con la novedosa metodología del *Relearning*, que se enfoca en la repetición de conceptos para reforzar un aprendizaje óptimo.

“

*Esta titulación de TECH te capacitará acerca de las poses y articulaciones que pueden aplicarse a las extremidades de un personaje 2D que representa a un humano cartoon”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

La industria de los Videojuegos es altamente rentable en el siglo XXI, y los profesionales especializados en esta área son muy solicitados, especialmente aquellos con experiencia en animación 2D. Si deseas ingresar a esta rama de la industria, este Curso Profesional te proporcionara las habilidades esenciales para construir excelentes personajes. Con la guía de expertos líderes en el campo, al completar esta capacitación estarás preparado para asegurar un puesto de trabajo inmediato en el sector.

“

*Matrícula ahora con TECH  
y profundiza en formas  
geométricas, líneas de acción  
y formas complejas que te  
ayudarán en el desarrollo de  
tus personajes 2D”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en construcción 2D anatómica
- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 2D
- ♦ Diseñador de personajes
- ♦ Asistente de construcción de personajes 2D
- ♦ Artista conceptual de animación
- ♦ Especialista en creación de personajes
- ♦ Animador en estudios de animación
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 2D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al finalizar el Curso Profesional tendrás una amplia gama de habilidades que te permitirán crear personajes 2D de manera efectiva y profesional. Así como pondrás contribuir significativamente en el diseño de figuras únicas y atractivas, desde la conceptualización hasta la realización de bocetos y la creación de arte final.

01

Crear personajes desde el primer trazo hasta su composición final

02

Aplicar todas las formas anatómicas que existen con diferentes formas geométricas y combinaciones

03

Trabajar la línea de acción y los ejes con sus posiciones

04

Aprender a crear todas las partes de un personaje





05

Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo

06

Conocer cómo estructurar, crear y construir personajes

07

Dominar del arte de colorear los personajes creados

08

Desarrollar personajes específicos para los videojuegos en 2D

# 05

## Dirección del curso

Este Curso Profesional en Construcción de Personajes en 2D cuenta con un equipo docente ampliamente capacitado. Estos profesionales sostienen una trayectoria activa en diversas empresas dentro del sector del desarrollo de Videojuegos. TECH los ha seleccionado por sus trayectorias de excelencia a partir de competencias de prestigio y gran capacidad resolutive. Ellos han sido los encargados de seleccionar todas las secciones del temario y los principales casos de estudio. Así, a través de su guía personalizada, ahondarás en conceptos y destrezas necesarias para crear personajes en 2D y ampliar tu potencial de cara a un mercado laboral en pleno auge.

“

*El cuadro docente de TECH te proporcionará contenidos rigurosos para alcanzar todos tus objetivos personales y profesionales respecto a la Construcción de Personajes 2D”*



## Dirección del curso

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ♦ Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- ♦ Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- ♦ Ilustrador y diseñador para Antivirus McAfee
- ♦ Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- ♦ Colaborador en anuncios publicitarios
- ♦ Colaborador en series de televisión
- ♦ Colaborador en videojuegos de PC
- ♦ Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

Este Curso Profesional te proporcionará los fundamentos necesarios para crear Personajes en 2D de alta calidad. El programa cuenta con una variedad de recursos educativos que te ayudarán a reforzar tus conocimientos y comprender las ideas relacionadas con la creación de diversos personajes. Asimismo, los docentes, compartirán conocimientos prácticos a través de temario para enriquecer tu aprendizaje. De modo que, al finalizar la titulación, te conviertas en un gran especialista y ampliarás tus oportunidades laborales en esta esfera de modo inmediato.

“

*Esta titulación dispone de recursos multimedia de excelencia tales como infografías y resúmenes interactivos: los mejores aliados para el estudio 100% online”*



## Módulo 1. Construcción de personajes

- 1.1. Formas geométricas
- 1.2. Líneas de acción
- 1.3. Formas complejas
- 1.4. La anatomía
- 1.5. La cabeza
- 1.6. El pelo
- 1.7. Creación de personajes cartoon
- 1.8. Animales cartoon
- 1.9. Extremidades
- 1.10. Manos

“

*La plataforma de estudios de este programa es accesible desde cualquier lugar del mundo donde tengas un dispositivo conectado a Internet. ¡Matrícula ahora con TECH!*”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Construcción de Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Construcción de Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
Construcción de  
Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Construcción de Personajes 2D

