

# Curso Profesional Blender en la Industria 3D



JAROLDSNG  
DESIGN

**tech** formación  
profesional



## Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/blender-industria-3d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/blender-industria-3d)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

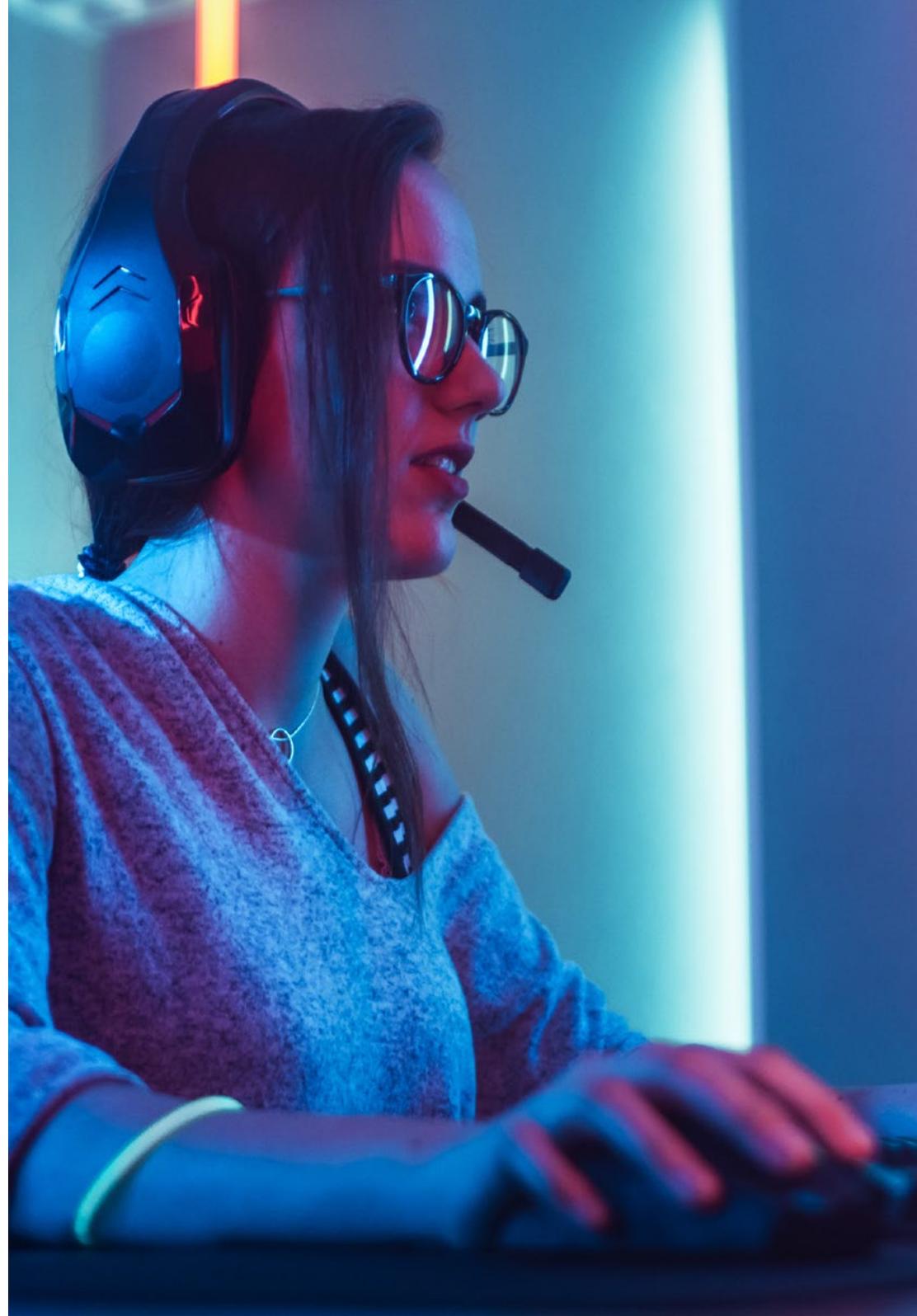
# 01

## Presentación

Blender se ha convertido en el programa informático preferido de muchas empresas o profesionales que desarrollan productos en 3D, puesto que su interfaz contiene una amplia gama de herramientas para trabajar piezas en este formato. Además, permite renderizar los diseños elaborados en una calidad muy alta, que no afectará el rendimiento dentro del proyecto final. Por esto, los especialistas que dominan el manejo de este *software* son muy solicitados dentro de un mercado que está en constante crecimiento. De acuerdo a esto, se presenta un programa que te ofrecerá los conceptos técnicos para utilizar Blender como un experto y adquirir las mejores habilidades en este. Todo esto, a partir de una metodología 100% online, la cual te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Matricúlate ya, desarrolla habilidades avanzadas en el manejo de Blender y diseña personajes en 3D con un increíbles acabados”*



Los avances tecnológicos dentro de la industria 3D han permitido implementar programas informáticos muy avanzados, con la finalidad de lograr mejores acabados en los productos. Es así, como Blender se posiciona como una de las aplicaciones más utilizadas dentro de este campo.

Por eso, en este Curso Profesional aprenderás sobre el funcionamiento de Maya y Zbrush, para integrarlos dentro de tus dinámicas de trabajo y vincular proyectos realizados previamente en estos *softwares* a Blender. Además, conocerás a profundidad las herramientas que se utilizan con mayor frecuencia para desarrollar productos 3D.

La metodología de estudio de esta titulación es 100% online, lo que te permitirá tener acceso al campus virtual las 24 horas del día, estudiar desde la comodidad de tu casa y desde el dispositivo que más se adapte a tus necesidades. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo de profesores, compuesto por los mejores profesionales en el manejo de Blender, quienes te compartirán todos los aspectos fundamentales para dominar esta aplicación como un experto.

“ *Aprenderás a esculpir un cuerpo por completo gracias a las herramientas que ofrece Blender para refinar los productos y agregar detalles más reales”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

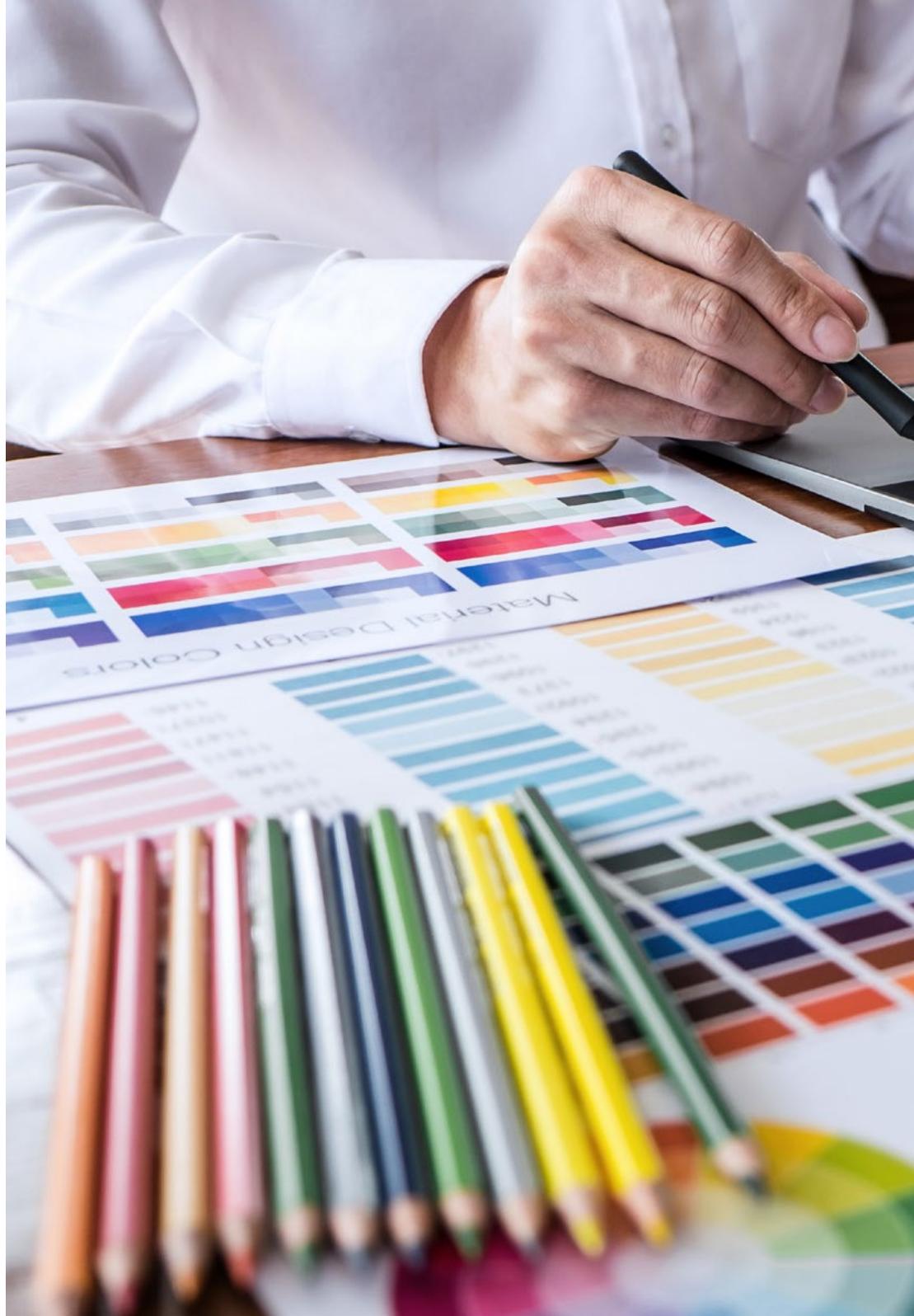
# 03

## Salidas profesionales

Dominar el manejo de las herramientas que componen a Blender es un requerimiento muy importante para las empresas que trabajan proyectos en formato 3D. Por esto, estudiar esta titulación, te permitirá acceder a las mejores ofertas laborales que existen en el mercado, debido a que contarás con habilidades avanzadas para trabajar de manera efectiva con esta aplicación.

“

*El dominio especializado en Blender que obtendrás una vez finalices este programa, te permitirá aumentar tus expectativas laborales”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- ♦ Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D
- ♦ Especialista en Blender
- ♦ Responsable de aplicación de texturas



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz de dominar habilidades avanzadas en el manejo de Blender, así como sus herramientas para crear productos en formato 3D, a los cuales podrás agregar texturas y limpiar imperfecciones.

01

Manejar el software de manera sobresaliente

02

Dominar los conocimientos de Maya y Zbrush a Blender para poder crear modelos increíbles

03

Utilizar el sistema de nodos de Blender para crear diferentes Shaders y materiales

04

Renderizar los modelos de prácticas de Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles





## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 tech el Curso Profesional?

05

Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D

06

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

07

Dominar la retopología, UV's y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Desarrollar criaturas hiperrealistas

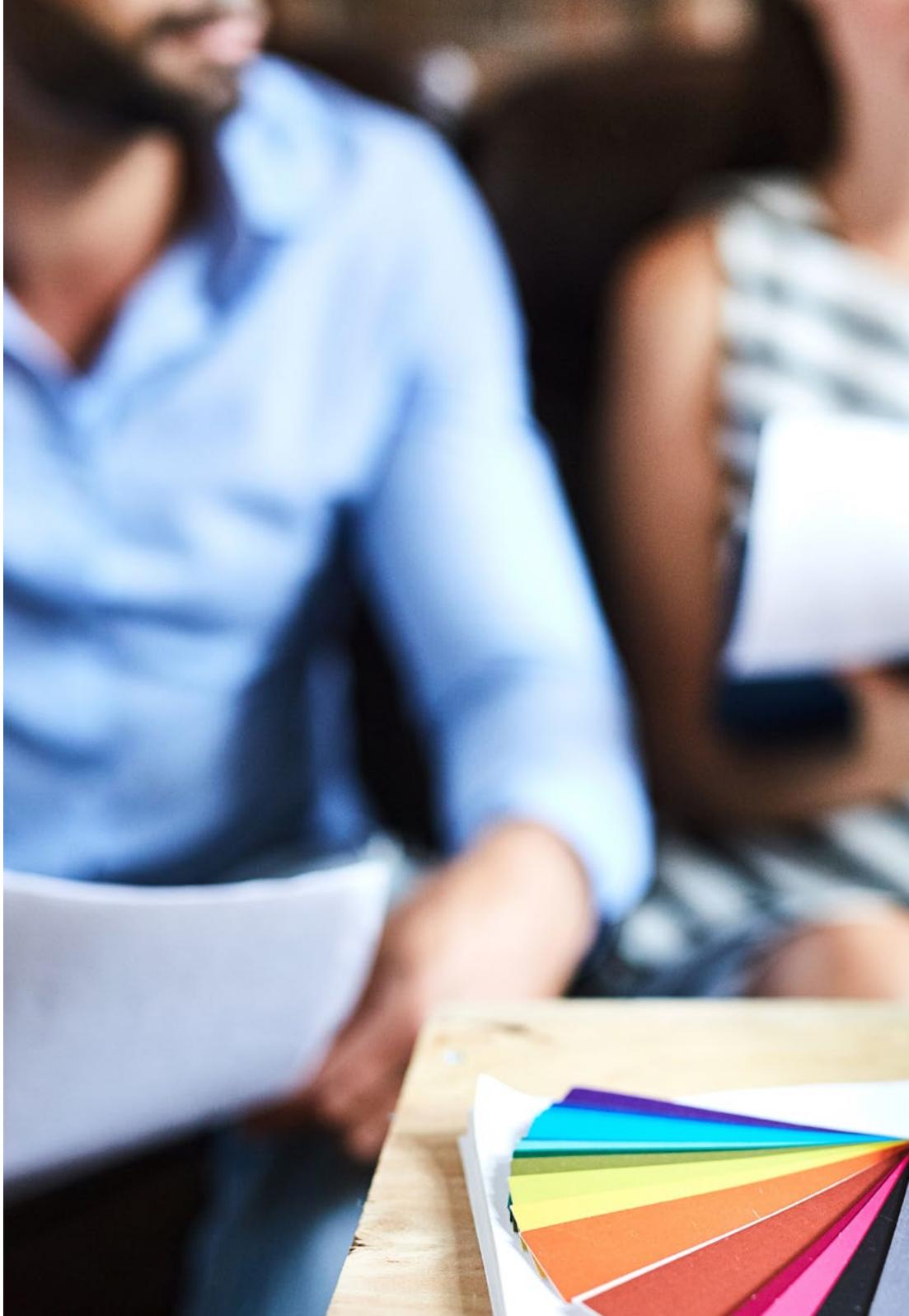
# 05

## Dirección del curso

Este programa está compuesto por un prestigioso cuadro docente, el cual compartirá contigo los aspectos más importantes sobre los conceptos que engloban a Blender como un programa informático para crear proyectos 3D. Además, podrás desarrollar habilidades esenciales para el manejo de este software, puesto a que contarás con amplio campo de conocimientos sobre las herramientas que forman parte de la interfaz. Por tanto, el enfoque profesional de esta titulación y las enseñanzas entregadas por los profesores te permitirán posicionarte como un experto en el dominio de Blender en la Industria 3D.

“

*De la mano de los mejores profesionales en Blender, podrás desarrollar las competencias necesarias para utilizar dentro de un entorno laboral”*



## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El conjunto de contenidos de este temario ha sido elaborado por los mejores expertos en el manejo de Blender. Así, podrás conocer a profundidad la interfaz de este software, con el objetivo de manejar las herramientas que ofrece para el desarrollo de productos 3D. Además, aprenderás a esculpir un cuerpo humano y agregarle textura dentro de este programa informático.

“

*Identifica las diferencias entre Blender y Zbrush para lograr incorporarlo a tu flujo de trabajo y obtener mejores resultados”*





## Módulo 1. Blender: un nuevo giro en la industria

- 1.1. Blender VS Zbrush
- 1.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 1.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- 1.4. *Full body* esculpido
- 1.5. Retopología y UV's en blender
- 1.6. De Maya a Blender
- 1.7. Consejos y trucos de Blender
- 1.8. Nodos en Blender: *Shading* y colocación de texturas
- 1.9. Render en Blender con *Cycles* y *Eevee*
- 1.10. Implementación de Blender en nuestro *workflow* como artistas

“

*El conjunto de la mejor metodología de aprendizaje y los contenidos más novedosos, serán tu pasaporte para aprender a profundidad sobre el programa Blender”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Blender en la Industria 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender en la Industria 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Blender en la Industria 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Blender en la Industria 3D

