

Curso Profesional

Bakeado en Arte para Realidad Virtual



Curso Profesional Bakeado en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/bakeado-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El *bake* es una técnica esencial para garantizar la creación de texturas de calidad en un modelado. En este sentido, su empleo permite la elaboración de una imagen 3D que permite tratar en conjunto aspectos como la iluminación o el relieve de un modelo. Mediante estas labores, se reducen los tiempos de trabajo a la par que se genera un excelente diseño tridimensional. Por esto, los artistas capacitados en el *bakeado* son requeridos por las empresas VR para optimizar los gráficos de sus dispositivos. A través de esta titulación, asimilarás numerosas destrezas en este campo para favorecer tu acceso a estas empresas. Durante este programa académico, acometerás el *bake* de cualquier modelado o dominarás la utilización de Marmoset para su realización. Todo ello, con una metodología 100% online que posibilitará un aprendizaje a tu medida en cualquier momento y lugar.



El Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual te habilitará para manejar Marmoset con el objetivo de realizar el bake de cualquier tipo de modelado tridimensional"





Realizar un *bake* es un aspecto imprescindible para generar el máximo realismo en la creación de un personaje o un objeto de realidad virtual con sencillez. En consecuencia, su utilización permite la generación de detalles que, sin esta herramienta, deberían realizarse de una forma más manual. Con esto, se incrementa la productividad del artista al automatizar diversos procesos de texturizado y se alcanza una excelencia visual en sus diseños. Dados sus beneficios, las compañías VR requieren los mejores expertos en *bake*.

Es por esto que TECH ha creado este Curso Profesional, con el fin de favorecer tu crecimiento laboral en este sector. A lo largo de 150 horas de aprendizaje, dominarás los fundamentos del *bakeado* orientado a la creación de arte en realidad virtual y asimilarás el *masterizado del bakeo* en Marmoset en tiempo real. De igual modo, ofrecerás soluciones eficientes para resolver los principales problemas que puedan surgir durante estas labores.

Gracias a la metodología 100% en línea que ofrece esta titulación, obtendrás un aprendizaje resolutivo sin la necesidad de realizar desplazamientos a lugares de estudio. Además, dispondrás de materiales didácticos elaborados propiamente por profesionales en activo en la creación artística VR, por lo que las habilidades que asimilarás estarán actualizadas.



*Con esta titulación, manejarás e identificarás los procesos de masterizado del *bakeo* en tiempo real para evitar la realización de trabajo en vano”*

02

Salidas profesionales

En los últimos años, las estrategias compositivas orientadas a la creación artística para la realidad virtual han evolucionado significativamente. Por ello, se ha popularizado la utilización de técnicas como el *bake*, que permiten la obtención de texturizados de calidad en un intervalo reducido de tiempo. Debido a esto, las empresas de este sector precisan artistas especializados en esta materia para incrementar su productividad. Ante este motivo, TECH ha creado este Curso Profesional, para facilitar tu crecimiento en esta área.

“

Al matricularte en este Curso Profesional, incrementarás tus oportunidades de ocupar un puesto de trabajo como artista especializado en bakeado para realidad virtual”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en *Bake*
- ♦ Especialista en Marmoset



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras la finalización de este Curso Profesional, estarás en disposición de manejar los métodos más eficientes de bakeado en tus modelados tridimensionales. De igual manera, dominarás las estrategias para resolver los principales problemas que pueden surgir en estas laboras o masterizarás un bakeo en tiempo real a través de Marmoset.

01

Identificar las ventajas y las restricciones que proporciona la realidad virtual

02

Desarrollar un modelado *hard surface* de calidad

03

Crear un modelado orgánico de calidad

04

Manejar las capas de forma experta



05

Dominar los fundamentos del *bakeado*

06

Resolver los problemas que puedan surgir al realizar el *bake* de un modelo

07

Realizar el *bake* de cualquier modelado

08

Masterizar el *bakeo* en Marmoset en tiempo real

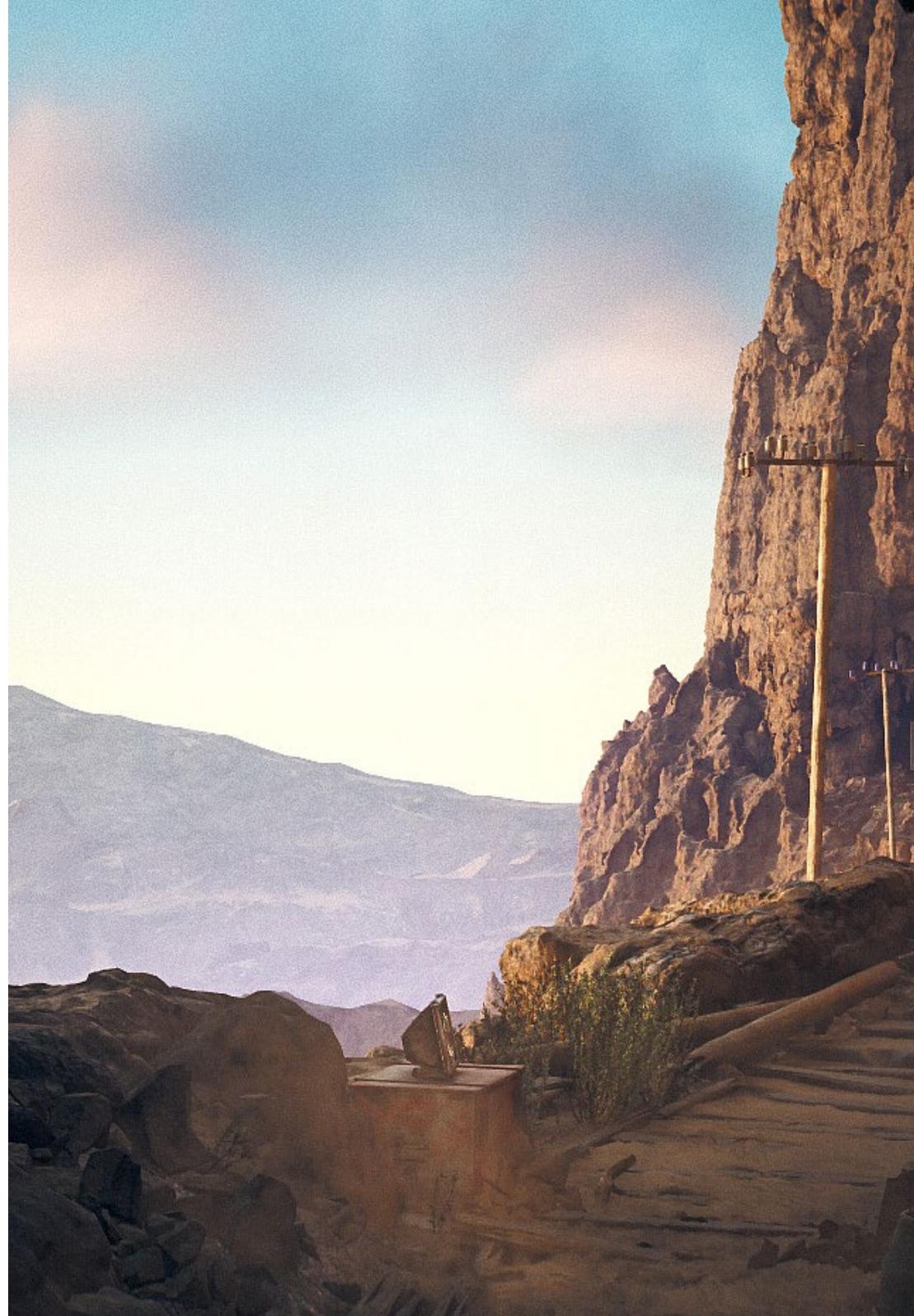
04

Dirección del curso

Con el objetivo de TECH de preservar intacta la excelencia educativa propia de sus programas, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas que disponen de experiencia en el sector de la creación artística para realidad virtual. Estos profesionales son los encargados de elaborar expresamente los contenidos didácticos de los que dispondrás durante este itinerario académico. Por esto, las destrezas que te facilitarán habrán sido aplicadas con anterioridad en su vida laboral.

“

Este cuadro docente está compuesto por trabajadores en activo en el ámbito de la creación artística en VR, quienes te ofrecerán los contenidos más actualizados en Bakeado en Arte para Realidad Virtual”



Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

Cuadro docente

D. Márquez, Mario

- ♦ Operador Audiovisual. PTM Pictures That moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y diseñador de entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design- U-tad, Desing School de Madrid

05

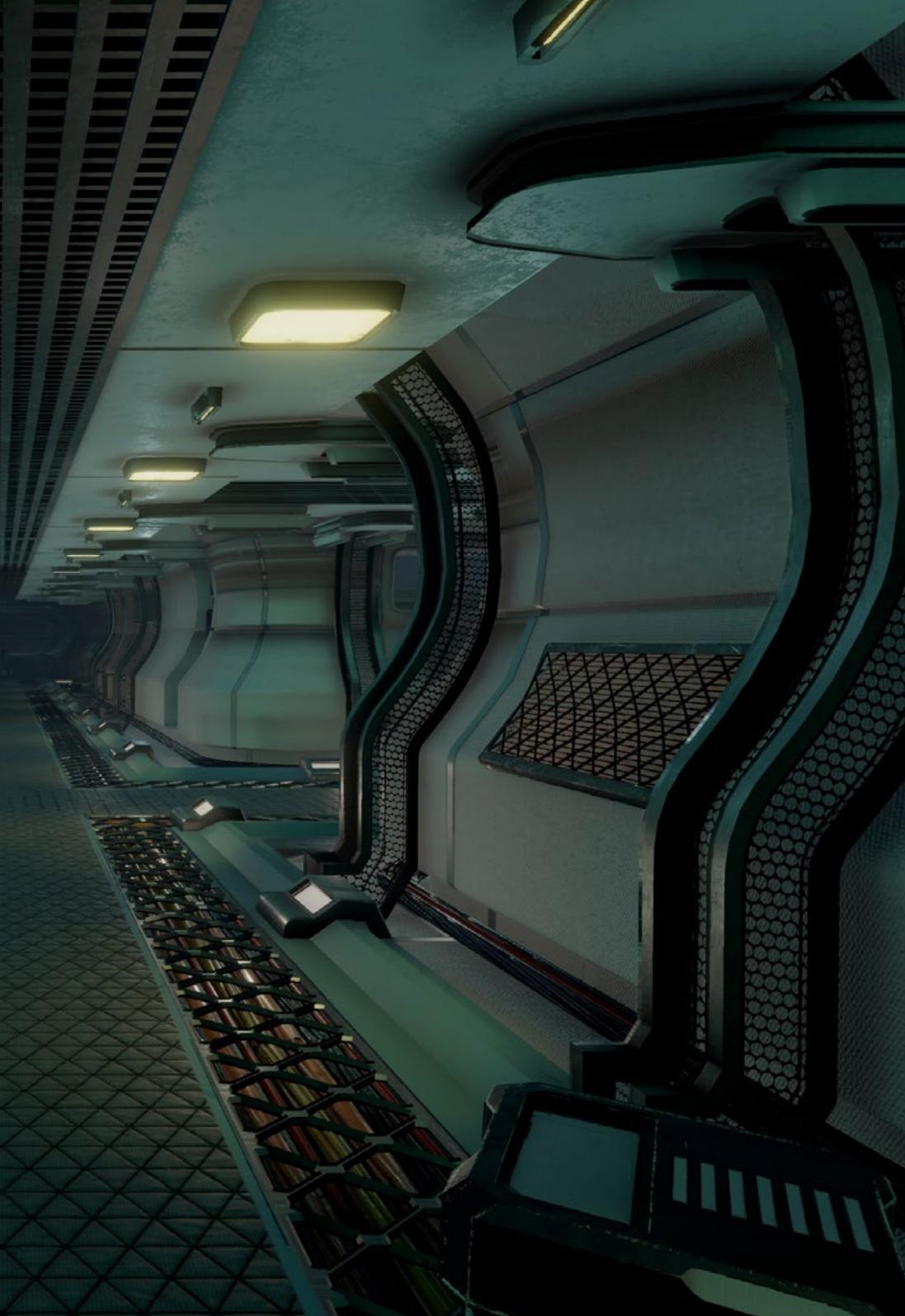
Plan de formación

Este Curso Profesional posee un temario compuesto por 1 módulo con el que adoptarás las técnicas más actualizadas para realizar el *bake* sobre un modelado tridimensional. Los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación están disponibles en formatos variados como las lecturas complementarias o el resumen interactivo. Con esto, el objetivo de TECH es ofrecerte un aprendizaje ameno e individualizado mediante una metodología completamente online.



El Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual se caracteriza por disponer de una modalidad 100% en línea que favorecerá un aprendizaje resolutivo en cualquier momento y lugar”





Módulo1. Bakeado

- 1.1. Bakeado de modelados
- 1.2. *Bake* del modelo: *painter*
- 1.3. *Bake* del modelo: cajas
- 1.4. *Bake* de mapas
- 1.5. *Bake* de mapas: curvaturas
- 1.6. Bakeo en Marmoset
- 1.7. Configurar el documento para bakeo en Marmoset
- 1.8. Panel *Bake Project*
- 1.9. Opciones Avanzadas
- 1.10. Bakeando



Inscríbete ya en este programa académico para obtener los conocimientos más actualizados y aplicables en el mundo laboral en Bakeado en Arte para Realidad Virtual”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Bakeado en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Bakeado en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 semanas**

Horas: **150**

Curso Profesional

Bakeado en Arte para Realidad Virtual

