

Curso Profesional

Arte en los Videojuegos



Curso Profesional

Arte en los Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/arte-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Disponer de una excelsa imagen visual es un elemento esencial para impactar y generar atracción en los *gamers*. Así, los diseños de los escenarios en los que se desarrolla la historia o los elementos presentes en diferentes escenas deben alcanzar cada vez mayores cotas de realismo. Gracias a ello, muchos usuarios se decantan por adquirir un videojuego. Por esto, numerosas compañías solicitan los mejores artistas y diseñadores gráficos para optimizar el desarrollo de sus videojuegos. Con esta titulación, adoptarás actualizadas destrezas creativas para favorecer tu acceso a estas empresas. Durante estas 150 horas de enseñanza, dominarás las técnicas de diseño en *cartoon* o elaborarás *props* y otros objetos de ambientación. Además, la metodología 100% online te permitirá obtener un aprendizaje resolutivo sin depender de incómodos horarios herméticos.



Manejarás, con esta titulación, las mejores y actualizadas técnicas para diseñar personajes de videojuegos mediante un estilo cartoon"





La elevada oferta de videojuegos existente en la actualidad ha propiciado que los usuarios sean cada vez más exigentes con los mismos. En esta línea, demandan obras que se caractericen por disponer de gráficos distinguidos y dotados de la máxima calidad. Este aspecto determinará la fidelización por parte de los *gamers* a una determinada saga u empresa desarrolladora. Debido a esto, las compañías precisan numerosos artistas para acometer el diseño visual de sus videojuegos.

Por estos motivos, TECH ha creado este Curso Profesional en Arte en los Videojuegos, para favorecer tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de este periodo académico, dominarás los métodos más útiles para el diseño de personajes o ahondarás en la creación de entornos verosímiles. De igual manera, adoptarás novedosas estrategias para aplicar retoques de elevado nivel en tus composiciones.

Este programa académico dispone de una metodología 100% online que te permitirá compatibilizar tu propia vida personal con un excelente aprendizaje. Además, accederás a extensos recursos didácticos presentes en formatos tan diversos como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con ello, la intención de TECH es ofrecerte un aprendizaje adaptado a tus necesidades estudiantiles.



Este Curso Profesional te permitirá adoptar las mejores técnicas para aplicar retoques en tus diseños finales para videojuegos, con el objetivo de generar acabados profesionales”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La popularización de los videojuegos ha provocado que tanto los usuarios como las empresas sean progresivamente más exigentes con la imagen visual de los mismos. Por ello, dichas compañías requieren hoy en día artistas y diseñadores capaces de elevar su calidad visual hasta límites inimaginables. Dada esta situación, TECH ha creado este programa académico, con el objetivo de otorgarte las habilidades necesarias para acceder a estas salidas profesionales.



Al cursar este programa académico, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo laboral como artista especializado en videojuegos para prestigiosas empresas de este sector”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista para Videojuegos
- ♦ *Concept Artist*
- ♦ Diseñador gráfico para Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño de Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional, estarás habilitado para dominar las actualizadas técnicas de diseño de arte para videojuegos. De esta forma, manejarás los distintos estilos artísticos disponibles o ahondarás en el proceso de creación de escenarios y de elementos que ambientan las escenas.

01

Dominar los fundamentos del diseño de videojuegos

02

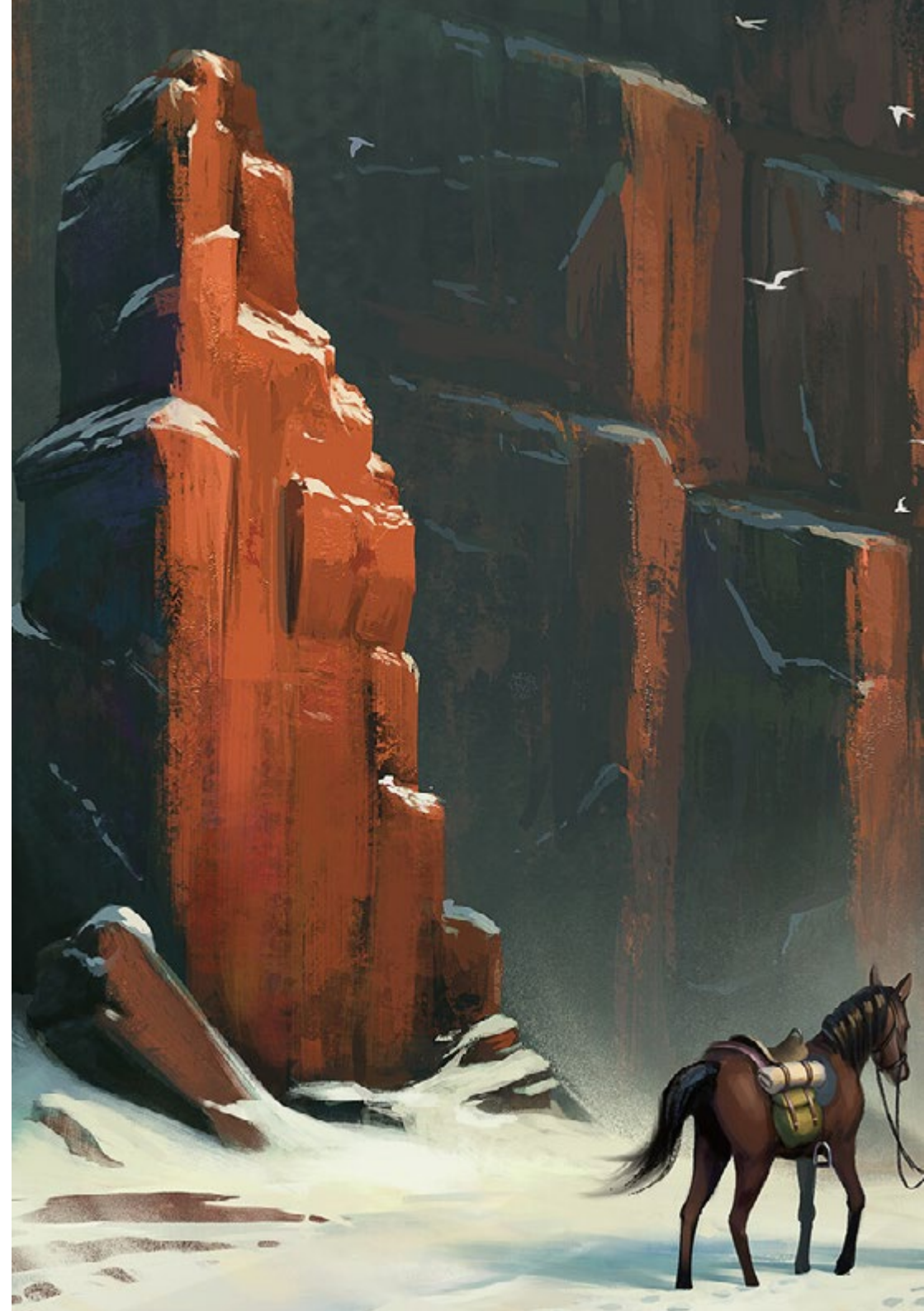
Identificar las bases teóricas y prácticas del diseño artístico de un videojuego

03

Crear una *startup* independiente de ocio digital

04

Detallar la teoría artística, teoría del color, teoría de personajes y entornos





05

Crear bocetos complejos y *concept art*

06

Establecer los estilos artísticos de personajes y escenarios, así como las tipologías de ambientación y su representación en los dibujos

07

Dominar el arte en 2D de personajes, objetos y entornos con programas de Photoshop

08

Realizar la creación de objetos, personajes y entornos en 3D con el 3D Studio Max y Mudbox

05

Dirección del curso

Para garantizar la impartición de una enseñanza de primer nivel, este programa de TECH posee un cuadro docente constituido por profesionales que trabajan en activo en el ámbito del diseño de videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos que estudiarás durante la duración de esta titulación son propiamente elaborados por estos especialistas. Debido a ello, los contenidos que te ofrecerán estarán en plena sintonía con las últimas novedades de este sector.

“

Los profesionales que ofrecen esta titulación poseen amplia experiencia en el diseño de videojuegos para otorgarte las mejores habilidades en creación artística en este campo”





Dirección del curso

D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

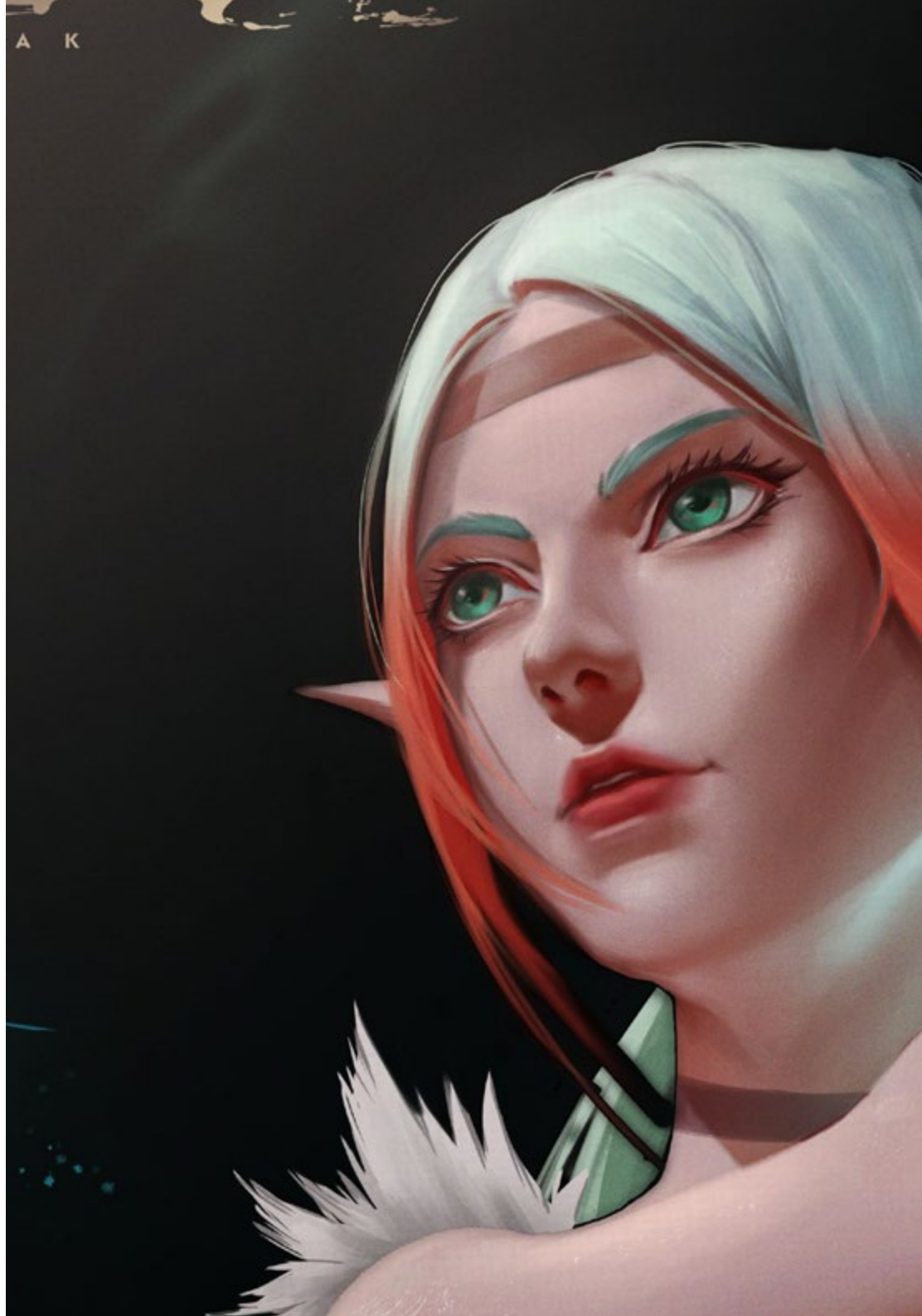
06

Plan de formación

Este Curso Profesional posee un plan de estudios constituido por 1 módulo a través del que asimilarás las mejores estrategias y técnicas para la creación artística en el mundo de los videojuegos. Además, los contenidos didácticos de los que dispondrás a lo largo de este programa académico son accesibles en un extenso número de formatos textuales e interactivos. Gracias a esto, mediante una modalidad de impartición 100%, obtendrás un aprendizaje adaptado a tus circunstancias estudiantiles y personales.

“

Esta titulación de TECH posee un novedoso sistema Relearning que favorecerá un aprendizaje adaptado a tus propias necesidades educativas”





Módulo 1. El arte en los videojuegos

- 1.1. El arte
- 1.2. Concept art
- 1.3. Escenarios para videojuegos
- 1.4. Ambientación
- 1.5. Props y objetos
- 1.6. Personajes y elementos de videojuego
- 1.7. Estilos *Cartoon*
- 1.8. Estilo Manga
- 1.9. Estilo Realista
- 1.10. Detalles finales

“*Matricúlate en este programa académico para impulsar tus oportunidades laborales en el ámbito del diseño artístico para videojuegos, sector inmerso en un constante crecimiento*”

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



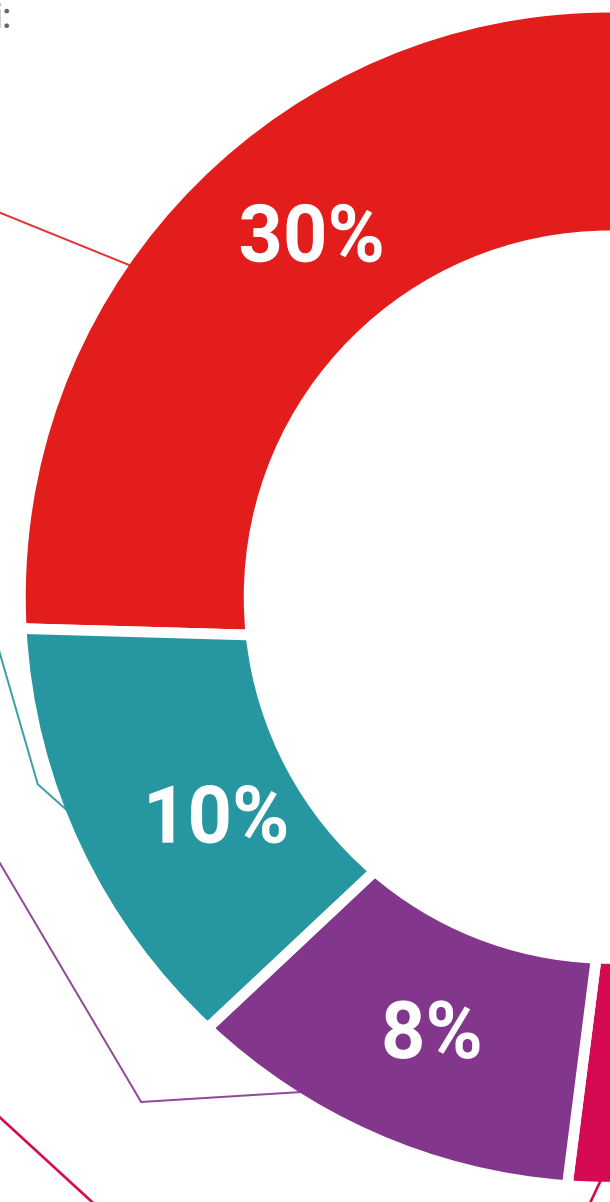
Prácticas de habilidades y competencias

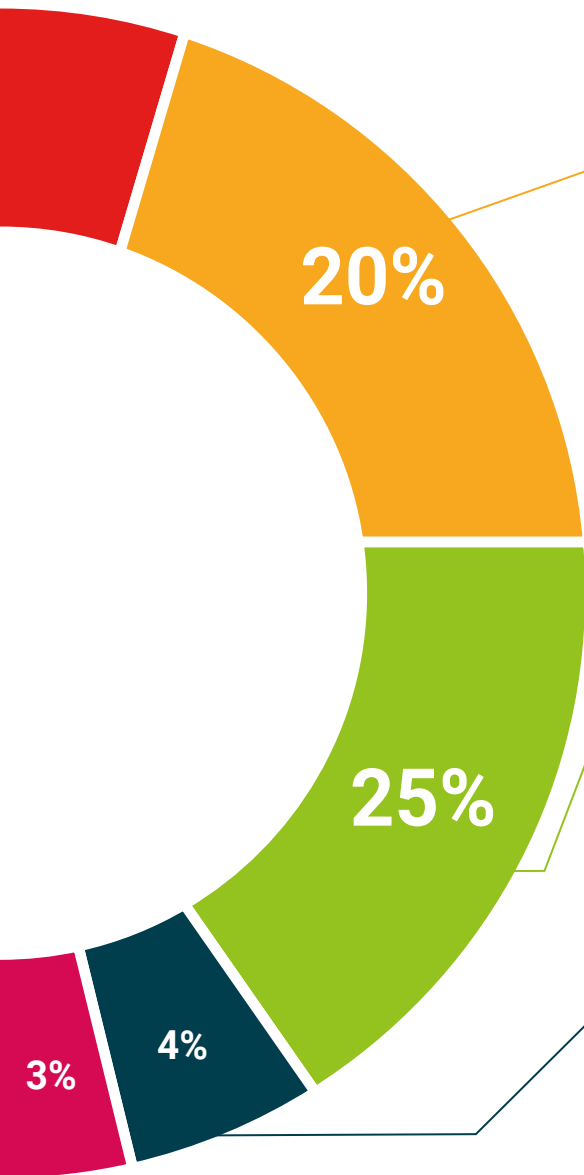
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Arte en los Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Arte en los Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas



Curso Profesional Arte en los Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Arte en los Videojuegos

