

Curso Profesional

Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría



Curso Profesional

Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/aplicaciones-modelado-impresion-3d-vr-ar-fotogrametria

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Los avances tecnológicos dentro de la industria del 3D han permitido explorar nuevos formatos de representación, los cuales han tenido un gran éxito en el mercado y cada vez son más demandados por los consumidores. Es así, como la Impresión 3D, la Realidad Virtual y Aumentada y la Fotogrametría se han posicionado como herramientas esenciales dentro de diferentes áreas de estudio. Por lo que, para desarrollar productos en este formato es necesario que existan profesionales que dominen las técnicas de aplicación de la escultura digital en estas nuevas tecnologías. Para esto, TECH presenta un programa enfocado a capacitarte en el manejo de las herramientas que ofrecen los softwares Unity, Quill y Vuforia, con el objetivo de crear elementos tridimensionales que se implementen en entornos inmersivos. Todo esto, por medio de una metodología 100% online que te dará mayor control sobre tu tiempo.

“

Este es el único Curso Profesional del mercado que te permitirá aplicar el modelado a la Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría de manera efectiva e inmediata dentro de un entorno laboral”





El Modelado es un proceso fundamental dentro de cualquier clase de proyecto 3D y debido a los nuevos formatos tridimensionales, se han desarrollado softwares que permiten su aplicación en estas nuevas tecnologías. Por esto, los especialistas en esta área deben contar con los conocimientos esenciales para aplicar correctamente esta técnica.

Por eso, el plan de estudios de este Curso Profesional ha sido estructurado con los contenidos esenciales sobre la implementación de la escultura digital en entornos inmersivos. Esto, con el objetivo de que desarrolles habilidades avanzadas en la creación de elementos tridimensionales totalmente aplicables a entornos inmersivos o a la Impresión 3D.

Este programa se desarrolla de manera 100% online, un beneficio que te permitirá estudiar desde la comodidad de tu casa, tener acceso durante las 24 horas del día a los contenidos multimedia y manejar tus tiempos de aprendizaje como desees. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente conformado por los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán toda la realidad de esta profesión.

“

Domina las herramientas de Vuforia y construye increíbles escenarios que puedan integrarse dentro de un entorno inmersivo de Realidad Aumentada”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

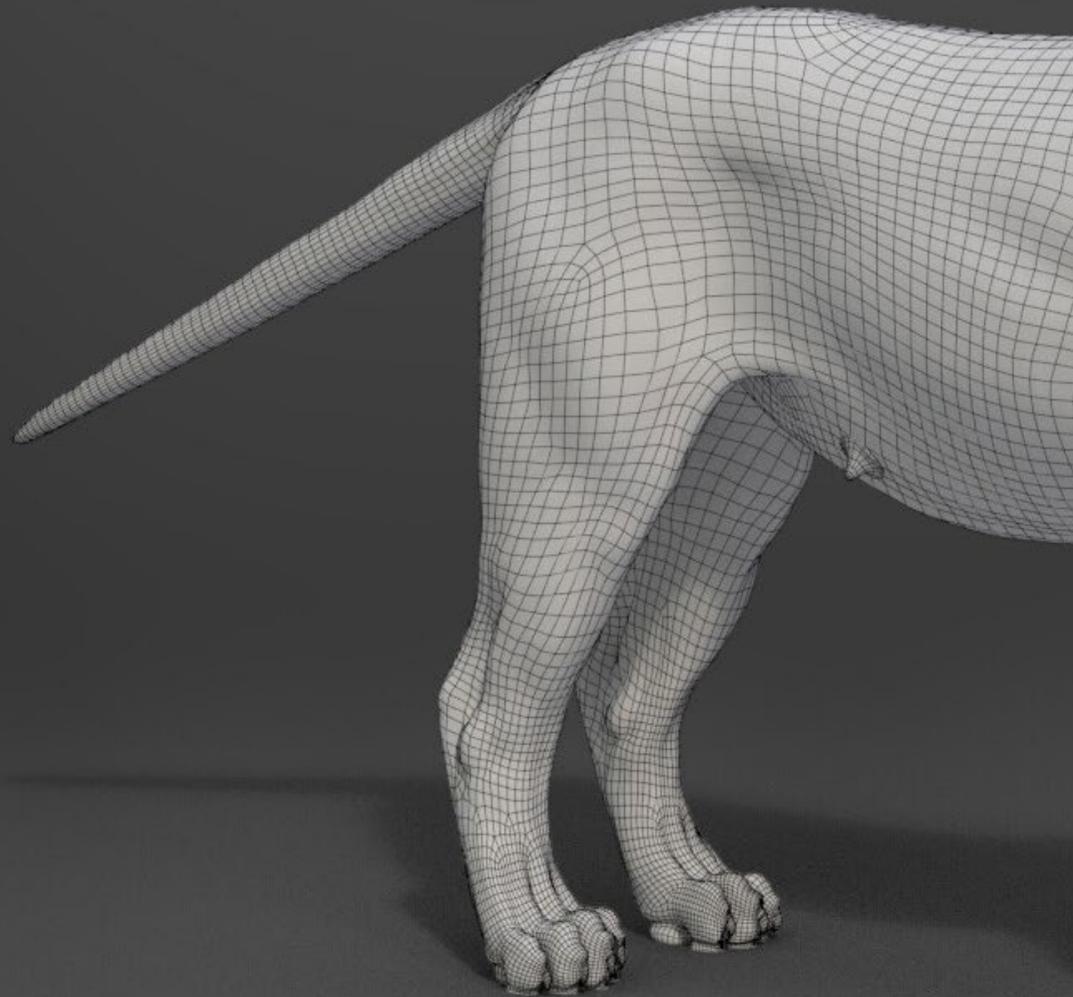
03

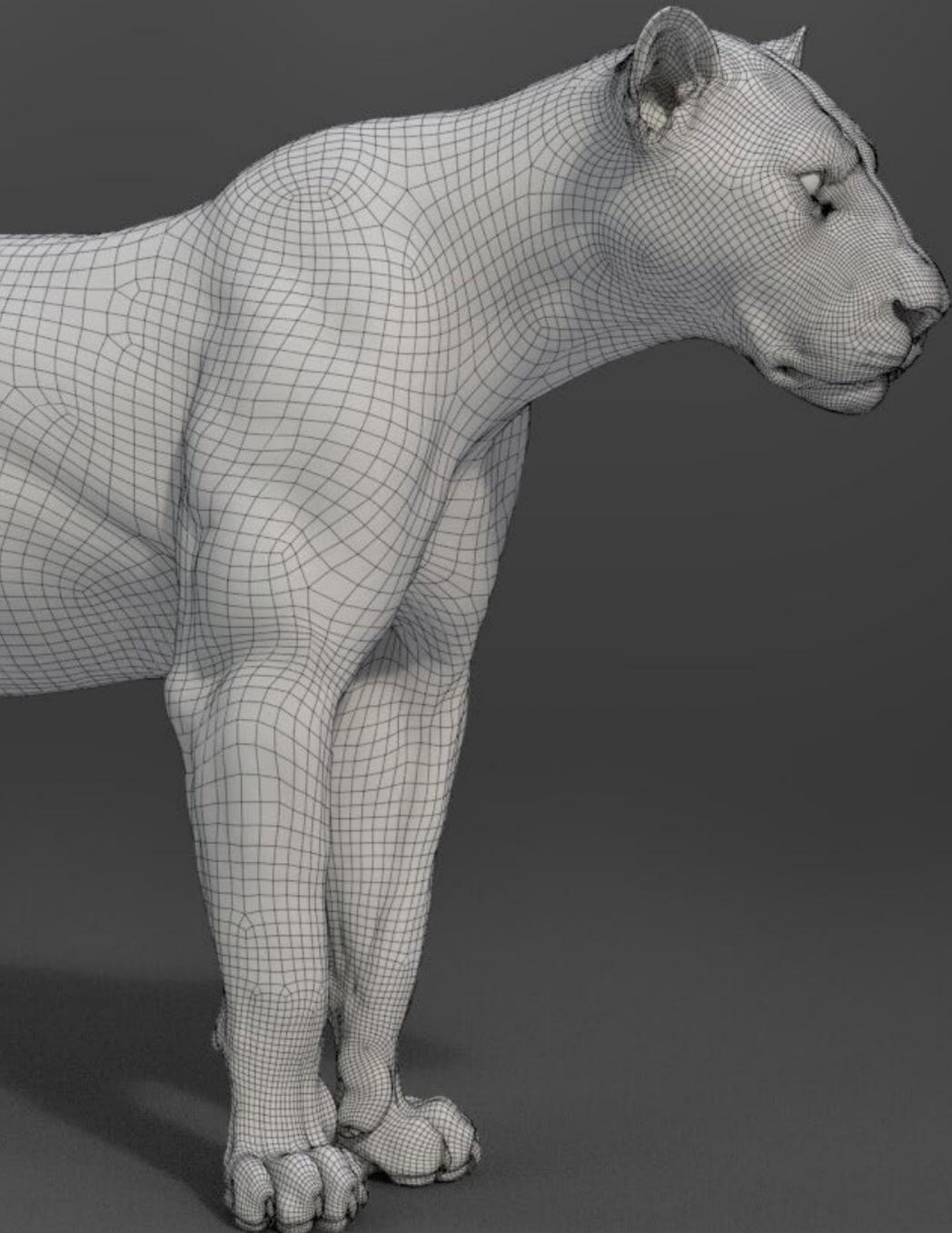
Salidas profesionales

Debido al crecimiento que tienen estos nuevos formatos dentro del mercado, la demanda de ellos es cada vez mayor, por lo que los especialistas en esta área son altamente solicitados por la industria. Por eso, estudiar este Curso Profesional te permitirá situarte como un experto y acceder a las mejores oportunidades laborales que ofrece este sector.

“

La combinación entre los contenidos más novedosos, los docentes mejor preparados y tu motivación por aprender, serán la mezcla perfecta para crecer profesionalmente”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Experto en materiales texturizados
- ♦ Experto en UVW y *banking*
- ♦ Responsable de paseos virtuales y cinematografía
- ♦ Especialista en iluminación y fotogrametría
- ♦ Especialista en impresión 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz de realizar un Modelado específico para que sea aplicado en los formatos de Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría, los cuales tendrán detalles y acabados de excelente calidad.

01

Utilizar el modelado orgánico para la preparación de modelos para impresión 3D y fresados

02

Generar modelos 3D a través de la fotografía y su tratamiento para integrarlo en impresión 3D, videojuegos y cine

03

Esculpir en realidad virtual de una forma libre, creativa e interactiva mediante *Quill* y su importación a Arnold, *Unreal* e Unity

04

Visualizar el trabajo en entornos reales mediante realidad aumentada





05

Importar modelos a formatos para impresión 3D, VR y AR

06

Emplear la Fotogrametría para generar modelos 3D

07

Aplicar procesos de modelado, texturizado, iluminación y render de forma precisa

08

Implementar tecnologías de desarrollo implementando CGI

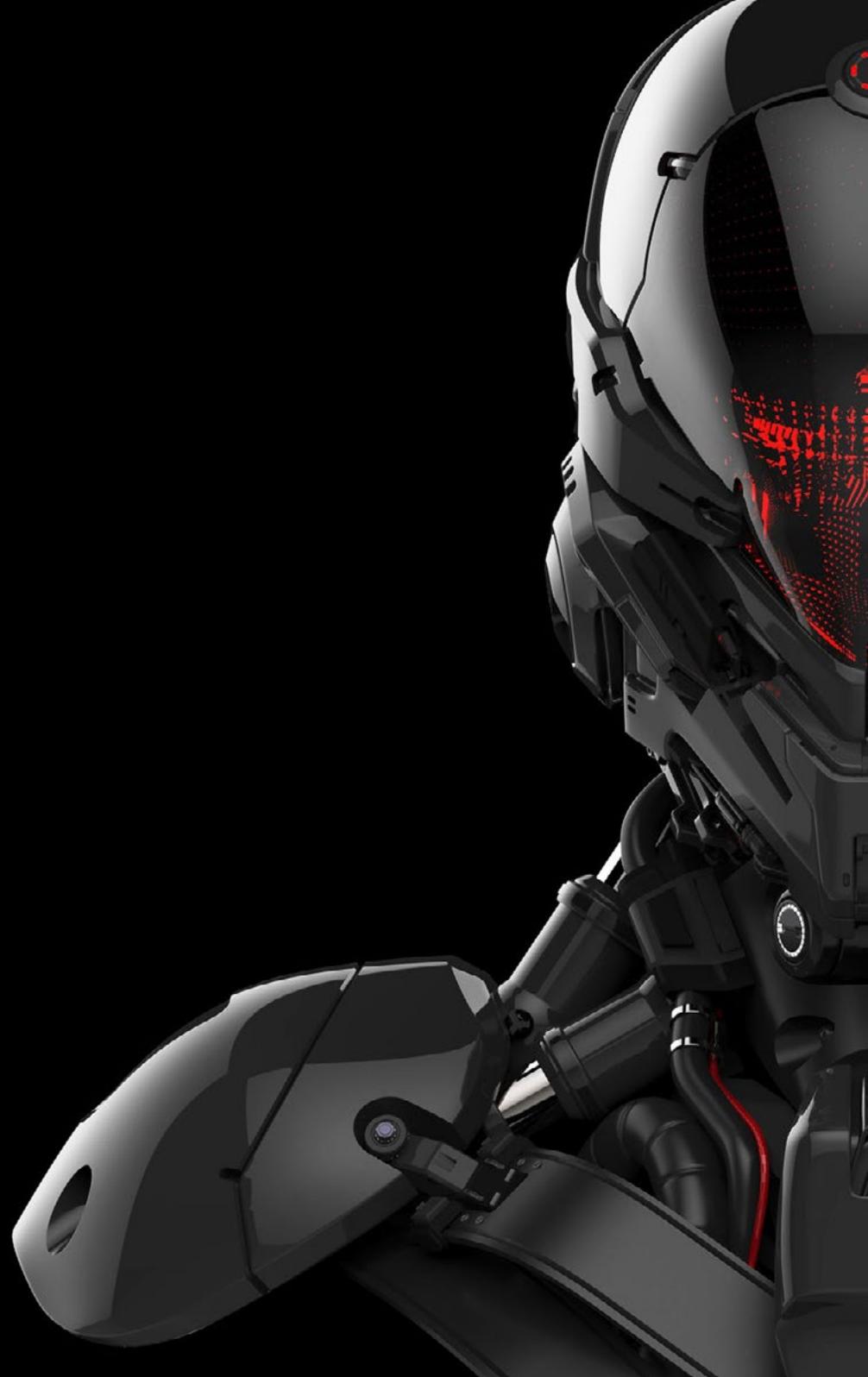
05

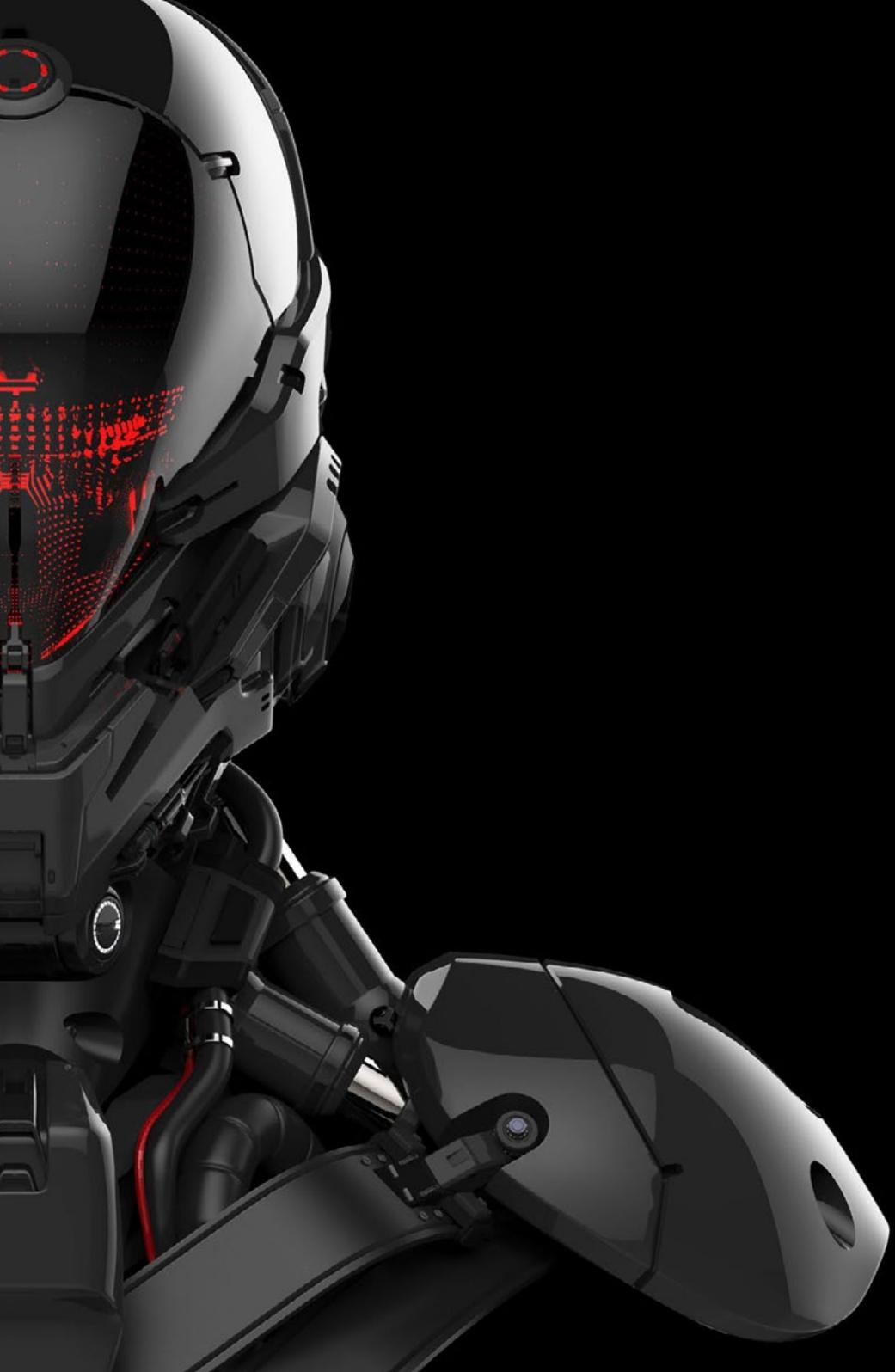
Dirección del curso

Con el objetivo de garantizarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos que están a la vanguardia de la industria, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del grupo de profesores de esta titulación. De esta forma, aprenderás al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes compartirán contigo los aspectos más relevantes para realizar Modelado y aplicarlo a formatos de Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría. Además, desarrollarás las habilidades que más se requieren dentro de la industria para formar parte de excelentes proyectos, debido a que conocerás de primera mano el panorama de este mercado en constante crecimiento.

“

Con las enseñanzas que aprenderás de los mejores expertos de este sector, dominarás las diferencias que existen para cada formato y aplicarás adecuadamente el Modelado para cada una”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

06

Plan de formación

Los contenidos que forman parte del temario de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en escultura digital. De esta forma, aprenderás a profundidad sobre los beneficios que el Modelado puede otorgarle a la Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría, de manera que puedas dominar todas las técnicas que permiten realizar elementos en estos formatos.

“

Este Curso Profesional te enseñará las herramientas que ofrece Vuforia, con el objetivo de que desarrolles escenarios para Realidad Aumentada”





Módulo 1. Aplicaciones del modelado a impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

- 1.1. Preparación para impresión 3D
- 1.2. Listos para impresión 3D
- 1.3. Fotogrametría
- 1.4. Preparación de la fotogrametría
- 1.5. Trabajando en realidad virtual
- 1.6. Personaje y escenario con *Quill*
- 1.7. Preparación de escena en *Quill*
- 1.8. De *Quill* a *Arnold* y *Unreal*
- 1.9. Realidad aumentada: *Unity* y *Vuforia*
- 1.10. Realidad Aumentada: preparación de escena

“

Aprende a partir de la mejor metodología de aprendizaje, la cual te permite estudiar desde casa y a afianzar los contenidos a tu propio ritmo”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Aplicaciones del
Modelado a Impresión
3D, VR, AR
y Fotogrametría

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Aplicaciones del Modelado a Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría