

Curso Profesional

Animación 3D Aplicada para Motores en Videojuegos





Curso Profesional Animación 3D Aplicada para Motores en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/animacion-3d-aplicada-motores-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

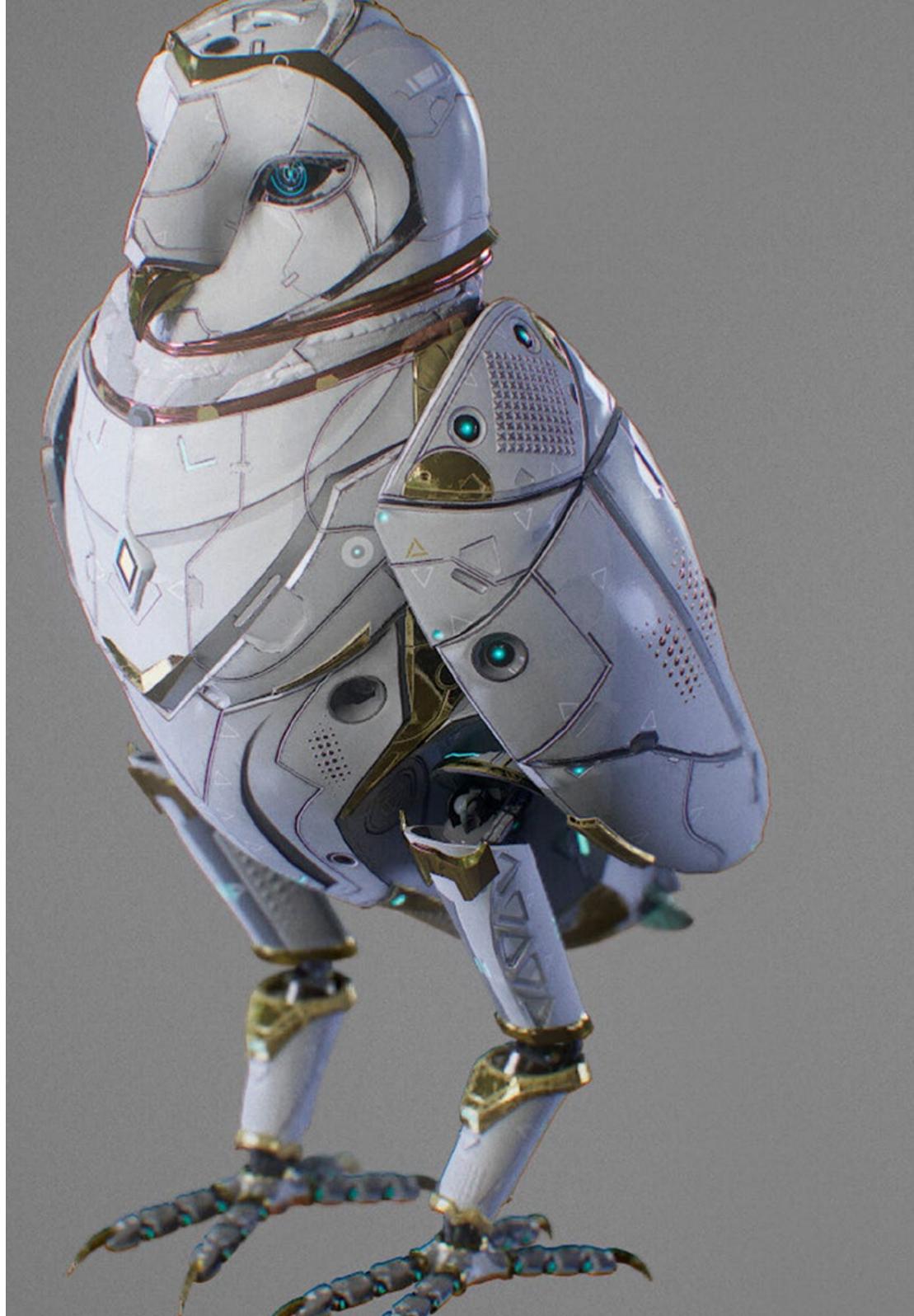
01

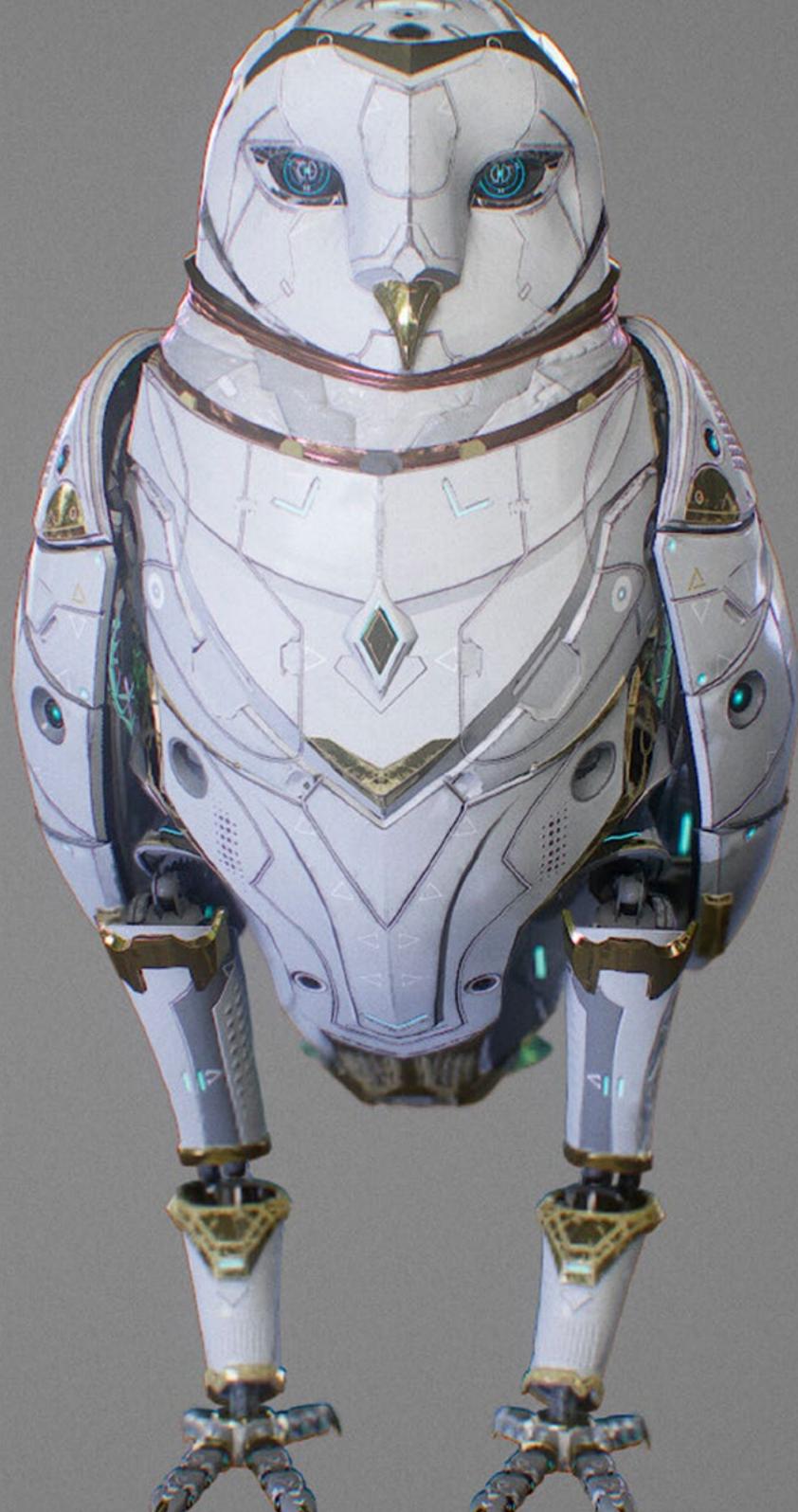
Presentación

La animación 3D para videojuegos se diferencia en algunos aspectos a la de la industria del cine, debido a que en la primera se debe garantizar un movimiento acorde a la interacción del jugador con el personaje, mientras que en el cine el dinamismo está previamente programado. Por esto, las compañías desarrolladoras apuestan a contratar los mejores talentos en animación 3D enfocado a los videojuegos. Es así, como TECH presenta un programa que te permitirá desarrollar de manera avanzada todas las habilidades y competencias que más se requieren dentro de este sector, a partir del conocimiento de conceptos fundamentales que engloban esta área. Todo ello, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Si tu pasión es dar vida a los personajes de un videojuego, este es el programa que necesitas para impulsar tus habilidades en la animación 3D”





La animación de piezas 3D de un videojuego es un proceso realmente muy importante y para esto se debe contar con expertos que posean un alto dominio de las herramientas que optimizan el desarrollo del producto. Además, este proceso permite dar un movimiento más real de acuerdo a la anatomía de cada personaje o pieza que requiera de este procedimiento.

Por eso, este Curso Profesional contiene un plan de formación muy completo que te permitirá aprender a crear efectos visuales dentro de un videojuego, animar de manera avanzada un personaje y generar secuencias de movimientos muy limpias. Además, desarrollarás competencias en el manejo de las herramientas que permiten optimizar el tiempo de trabajo y dar una mejor calidad de ejecución dentro del juego.

La metodología de aprendizaje que implementa esta titulación es 100% online, lo que te permitirá gestionar tus horarios de estudio como desees, estudiar desde cualquier lugar y en el dispositivo que más prefieras. Además, tendrás a tu disposición un equipo docente compuesto por los mejores profesionales en animación 3D y un compendio de ejercicios prácticos que te permitirán fortalecer tus habilidades mientras aprendes.

“

Este programa te permitirá generar secuencias de movimiento más realistas y limpias, que generen en el jugador una experiencia satisfactoria”

02

Salidas profesionales

Los expertos en la animación de videojuegos 3D son realmente fundamentales para desarrollar un proyecto de alta calidad, por lo que son muy solicitados por las empresas de este sector. Por esto, estudiar este programa te asegura un acceso directo a las mejores ofertas laborales de este mercado y a posicionarte como un excelente especialista de este ámbito.

“

Este es el mejor programa del mercado para capacitarte en la animación 3D de videojuegos y el único que te posicionará de manera inmediata en un mercado laboral en auge”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de prototipado y diseño
- ♦ Responsable de animación de personajes
- ♦ Experto en desarrollo de videojuegos inmersivos
- ♦ Técnico en edición de animaciones 3D
- ♦ Técnico en creación de *Rigging*



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio del módulo que conforma a esta titulación serás capaz de participar dentro del equipo de animación de un videojuego y darle un movimiento muy fluido a los personajes que forman parte de la historia, incluyendo elementos de anatomía y naturalidad.

01

Animar personajes bípedos y cuadrúpedos en 3D

02

Emplear el Rigging 3D

03

Generar movimiento corporal en las animaciones

04

Tener un un conocimiento especializado en el uso del software de animación 3D





05

Desarrollar varios ciclos de animación

06

Dominar el Lipsync, Rig facial

07

Desarrollar un esqueleto personalizado

08

Manejar la composición de las cámaras y planos

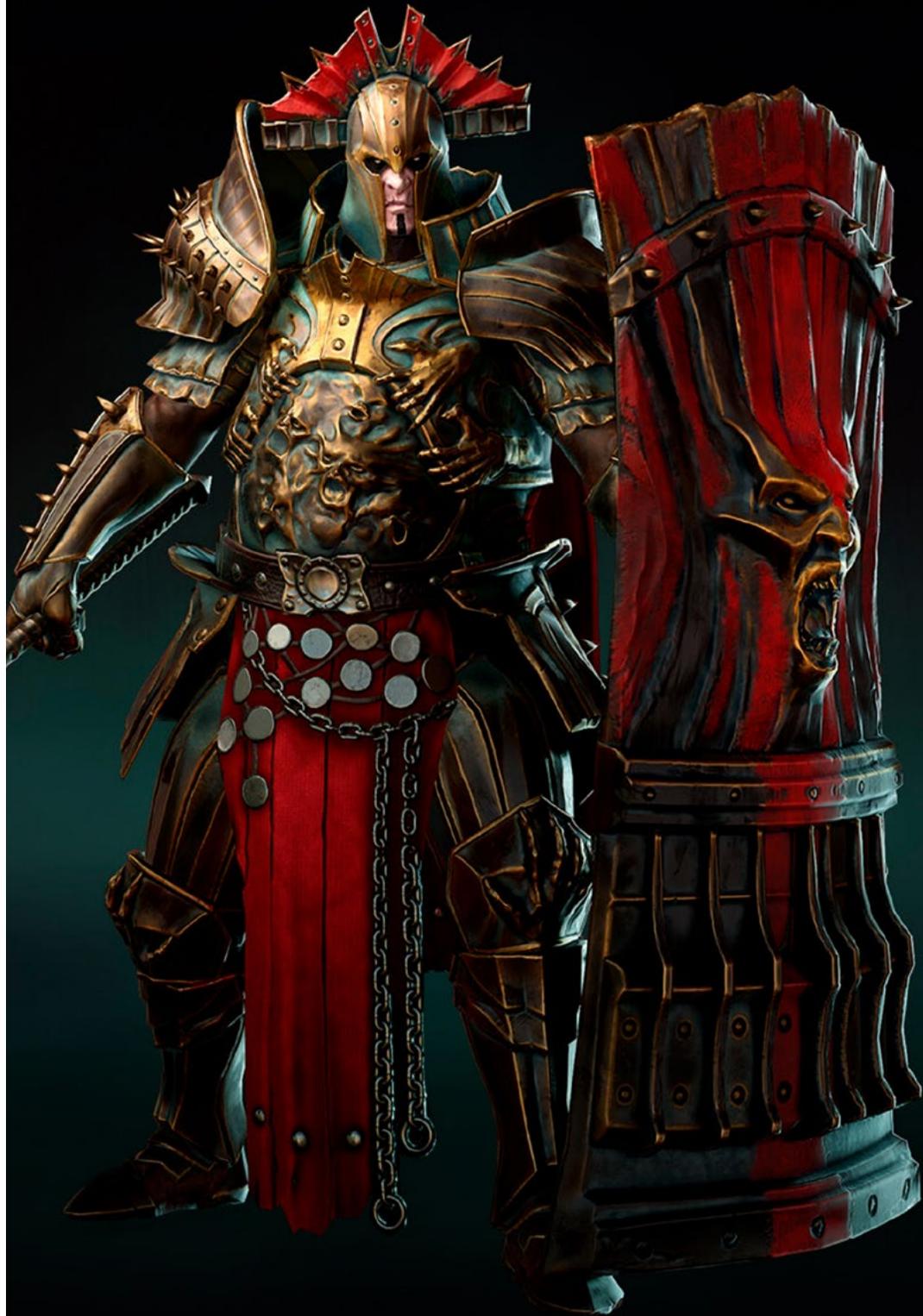
04

Dirección del curso

Con el objetivo de garantizarte una educación de calidad y el acceso a los mejores contenidos sobre la animación 3D, TECH ha realizado cuidadosamente la selección de los docentes de este programa. De esta forma podrás aprender de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te enseñarán sobre las herramientas más utilizadas en el desarrollo de movimiento de los personajes de un videojuego. Además, te proporcionarán conocimientos sobre los tipos de planos y cámaras que se pueden implementar dentro de un proyecto de este tipo, con lo que podrás mejorar la experiencia de jugabilidad de los usuarios.

“

Aprender de los mejores profesionales en este campo te permitirá impulsar tus habilidades a un nivel profesional y acceder a las mejores empresas del mercado”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

Dr. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para videojuegos
- ♦ Artista gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

05

Plan de formación

El itinerario académico de este Curso Profesional te permitirá aprender a profundidad los rangos de movimiento natural que realizan los personajes de acuerdo a su anatomía. Asimismo, utilizarás softwares que te permitirán conectar la malla 3D de un personaje con su esqueleto con el objetivo de dar mayor realismo a la movilidad de este.

“

Aprenderás a dominar la captura de movimiento por medio del Kinect y de esta forma darle una mejor perspectiva de animación a los personajes”





Módulo 1. Animación 3D

- 1.1. Manejo del *software*
- 1.2. Anatomía. Bípedo vs. Cuadrúpedo
- 1.3. *Rig* facial y *Morpher*
- 1.4. Animación aplicada
- 1.5. Captura de movimiento con Kinect
- 1.6. Esqueleto, *Skinning* y *Setup*
- 1.7. *Acting*
- 1.8. Cámaras y planos
- 1.9. Efectos visuales especiales
- 1.10. El animador como actor

“

Gracias a la metodología de aprendizaje que maneja TECH en todos sus programas, podrás aprender desde la comodidad de tu casa a partir de vídeos, lecturas y casos prácticos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Animación 3D Aplicada para Motores en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Animación 3D Aplicada para Motores en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Animación 3D Aplicada
para Motores en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Animación 3D Aplicada para Motores en Videojuegos

