

Curso Profesional

Análisis de Variables en Economías Gamificadas



Curso Profesional Análisis de Variables en Economías Gamificadas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/analisis-variables-economias-gamificadas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

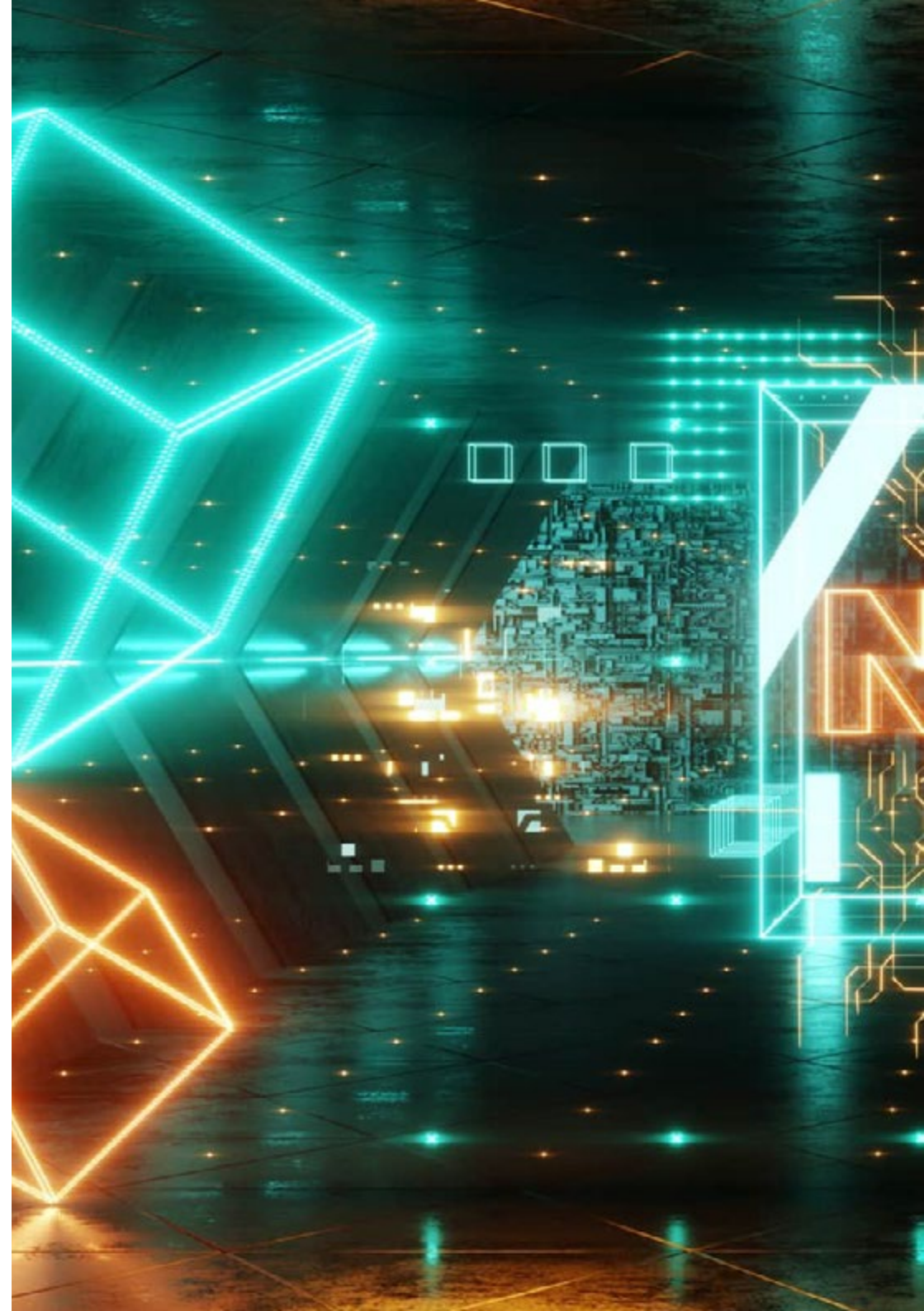
01

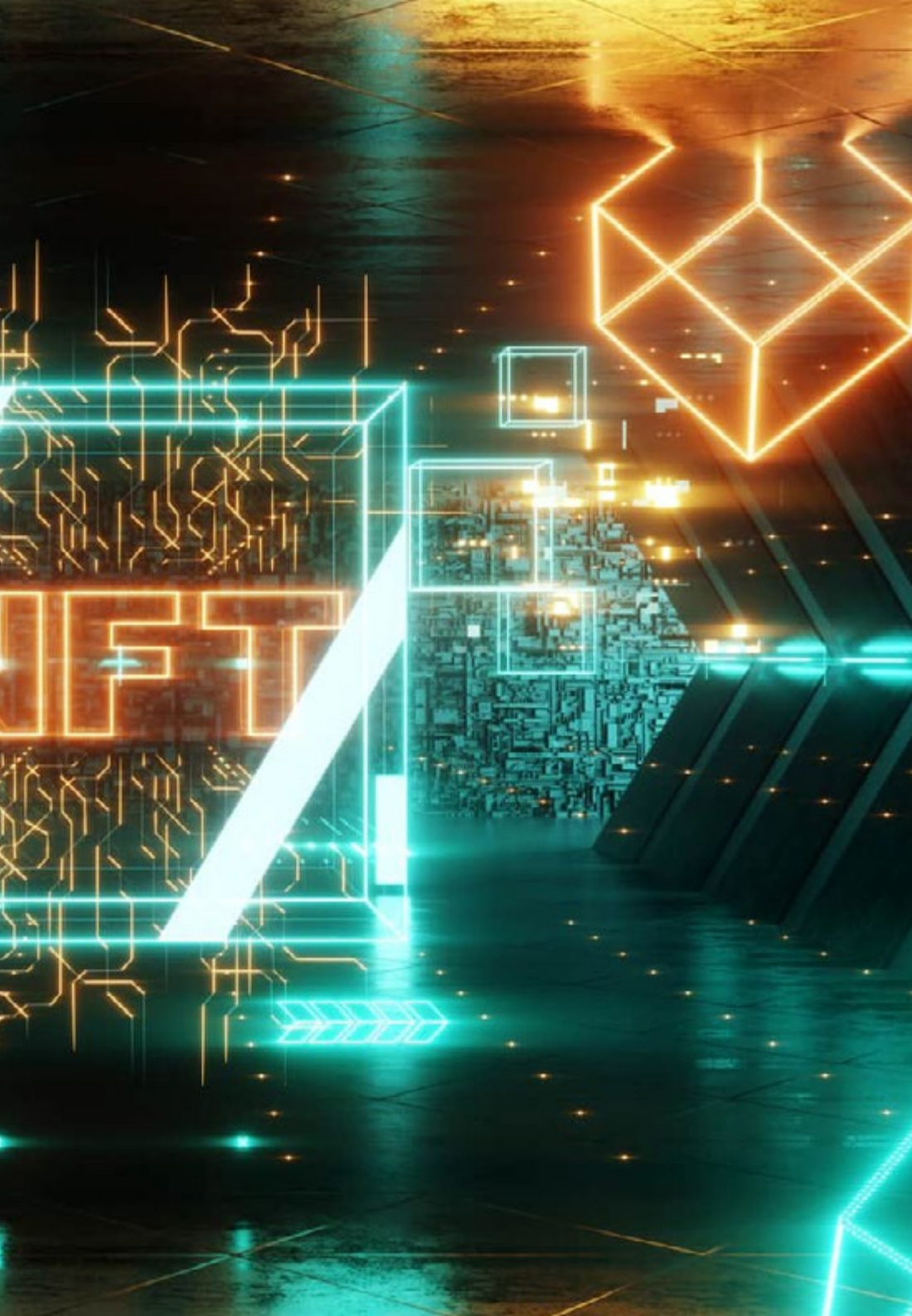
Presentación

Numerosas empresas han apostado en los últimos años por la realización de proyectos de gamificación. No obstante, para acometerlos adecuadamente es estrictamente necesario dominar todos los aspectos financieros y técnicos que permiten la elaboración de productos exitosos y rentables. Con esto, las compañías asegurarán la maximización de sus beneficios económicos. Para ello, requieren la contratación de especialistas que manejen a la perfección los entresijos de la economía gamificada. Mediante esta titulación, adquirirás novedosas habilidades en este campo para impulsar tu crecimiento laboral en este sector. Durante este periodo académico, establecerás los recursos requeridos para acometer este tipo de proyectos. De la misma forma, adoptarás estrategias que potencien la experiencia de jugabilidad de los usuarios. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje a tu propio ritmo desde tu hogar.



*Con esta titulación, adoptarás
novedosas estrategias
orientadas a potenciar la
experiencia de jugabilidad de los
usuarios en proyectos virtuales”*





Elaborar un proyecto de gamificación es una tarea compleja que precisa elevadas habilidades en aspectos técnicos y económicos. Por ello, es imprescindible manejar las estrategias que favorecen la creación de estos videojuegos con un coste de producción reducido. Asimismo, es esencial diseñar mecánicas de juego que atraigan al usuario desde el primer momento. Dadas estas razones, las empresas solicitan los mejores especialistas en análisis de variables para proyectos gamificados.

Ante esta situación, TECH ha creado el Curso Profesional en Análisis de Variables en Economías Gamificadas, con el objetivo de impulsar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de 6 semanas de aprendizaje intensivo, identificarás las relaciones proporcionales existentes entre dos o más variables económicas en la creación un videojuego. De igual manera, analizarás los costes requeridos para mantener un proyecto de gamificación y aprenderás a aplicar *deadlocks* en las mecánicas de juego.

Gracias a la metodología 100% online que ofrece este programa académico, elaborarás tus propios horarios para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, accederás a materiales didácticos disponibles en formatos como el vídeo explicativo o los test evaluativos, con la intención de posibilitar una enseñanza adaptada a tus requerimientos personales y académicos.



El Curso Profesional en Análisis de Variables en Economías Gamificadas te habilitará para detectar los costes económicos requeridos para mantener un proyecto de gamificación"

02

Requisitos de acceso

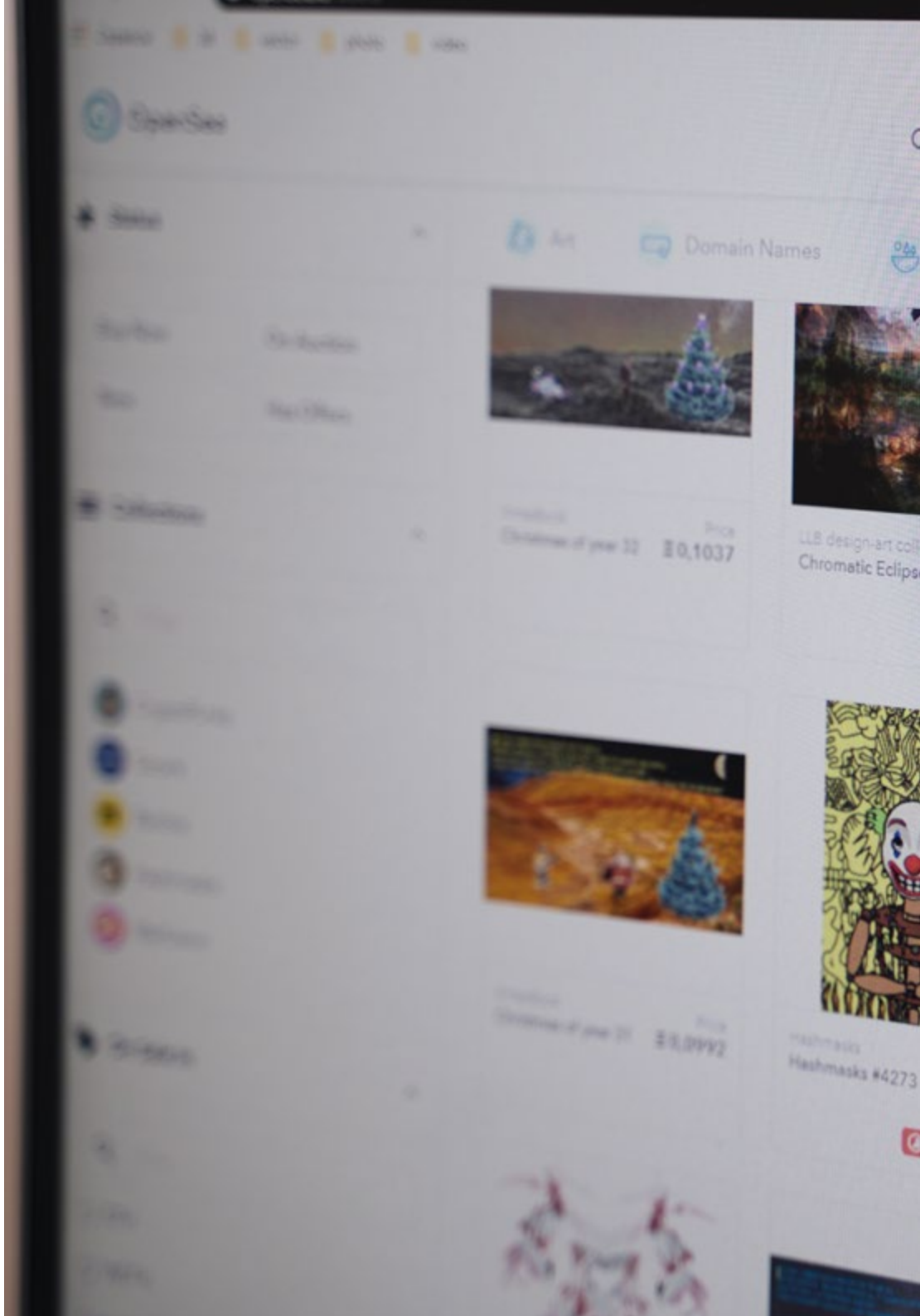
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

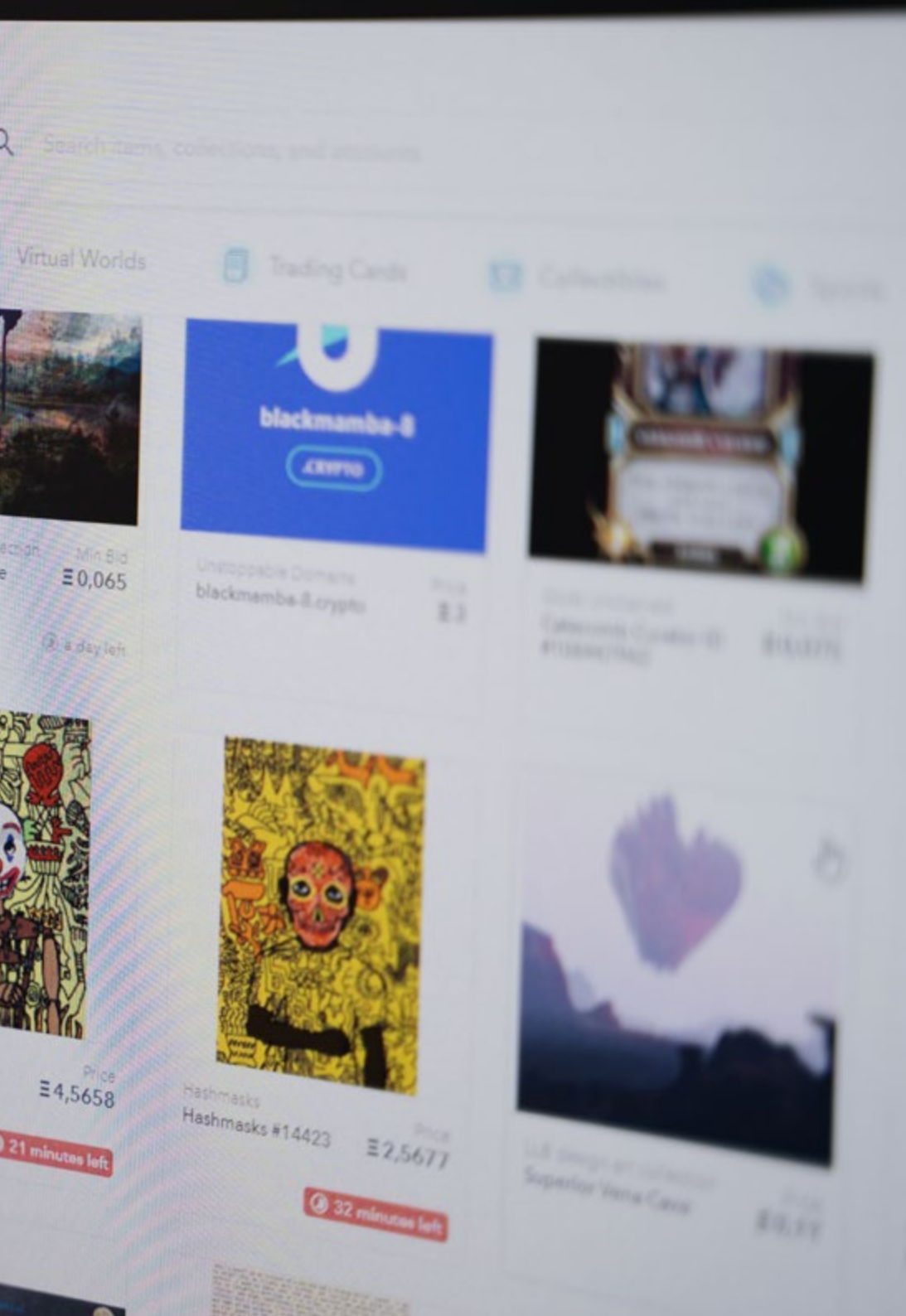
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La gamificación es una disciplina sumamente extendida en ámbitos como el trabajo, la educación o la medicina. Por ello, los especialistas en el diseño y la creación de proyectos de calidad y con una elevada rentabilidad desde el punto de vista económico son altamente solicitados dentro de este campo. Dada esta circunstancia, TECH ha creado este programa académico, con el fin de brindarte las aptitudes necesarias para acceder a estas salidas profesionales.



Matriculándote en este programa académico, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo en el ámbito de los videojuegos como desarrollador de proyectos gamificados”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de Proyectos Gamificados
- ♦ Desarrollador de Proyectos *Blockchain*
- ♦ Inversor
- ♦ Asesor económico para Proyectos Gamificados
- ♦ Analista de Variables para Proyectos Gamificados
- ♦ Director de Innovación
- ♦ Director de Tecnología
- ♦ Director de Inversiones
- ♦ Especialista en Gamificación



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado este Curso Profesional, quedarás capacitado para analizar todas las variables que posibilitan la realización de proyectos de gamificación. De este modo, determinarás las relaciones existentes entre determinados aspectos económicos o establecerás los recursos requeridos para acometer estos trabajos.

01

Identificar el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura opera

02

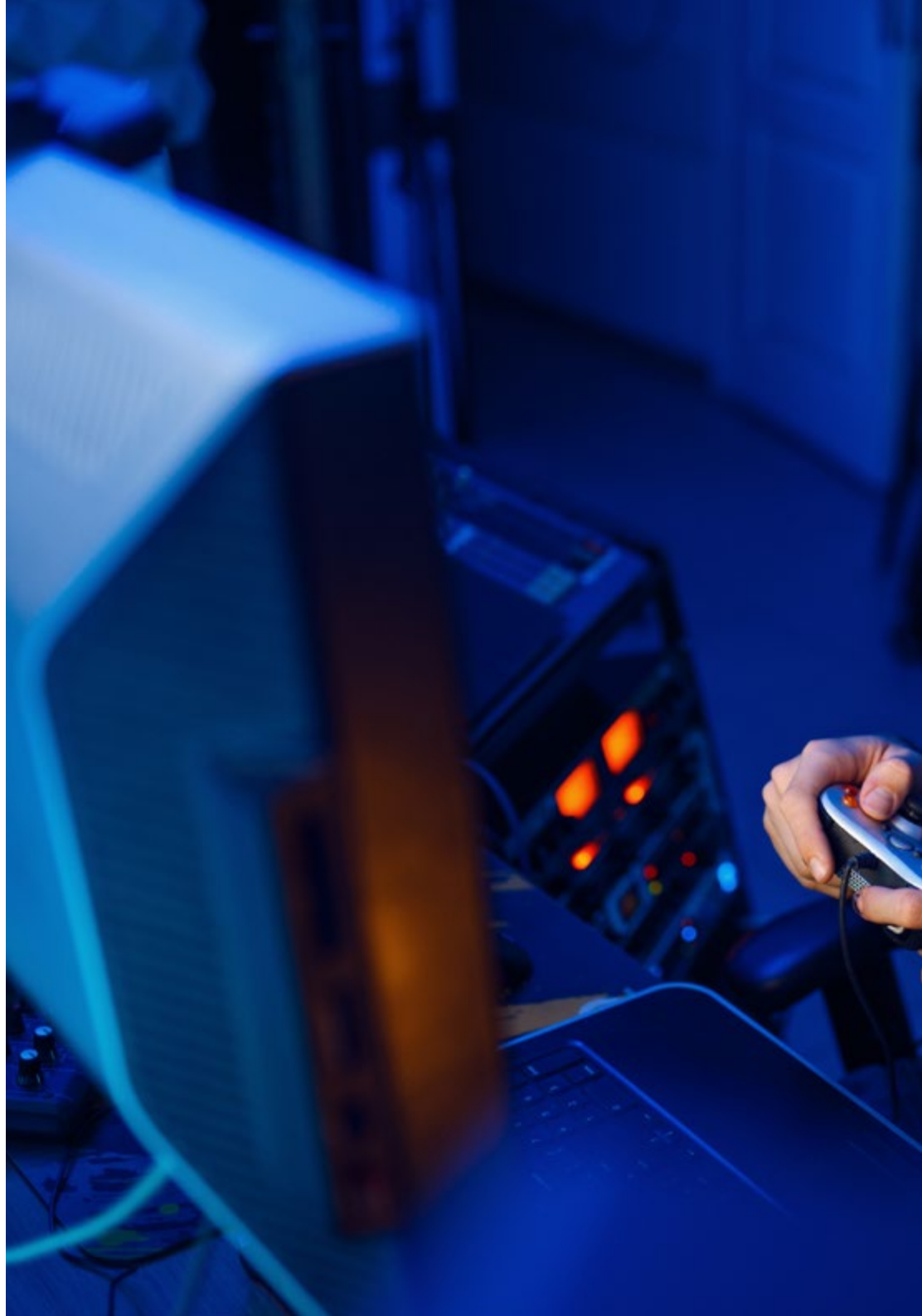
Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*

03

Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad

04

Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles





05

Exponer las características de las principales criptomonedas e identificar su utilización en proyectos virtuales de gamificación

06

Categorizar elementos dentro de un videojuego en relación con su incidencia dentro de la economía final del juego

07

Identificar las relaciones proporcionales e inversamente proporcionales entre dos o más variables económicas

08

Determinar los recursos necesarios para la realización de un proyecto gamificado

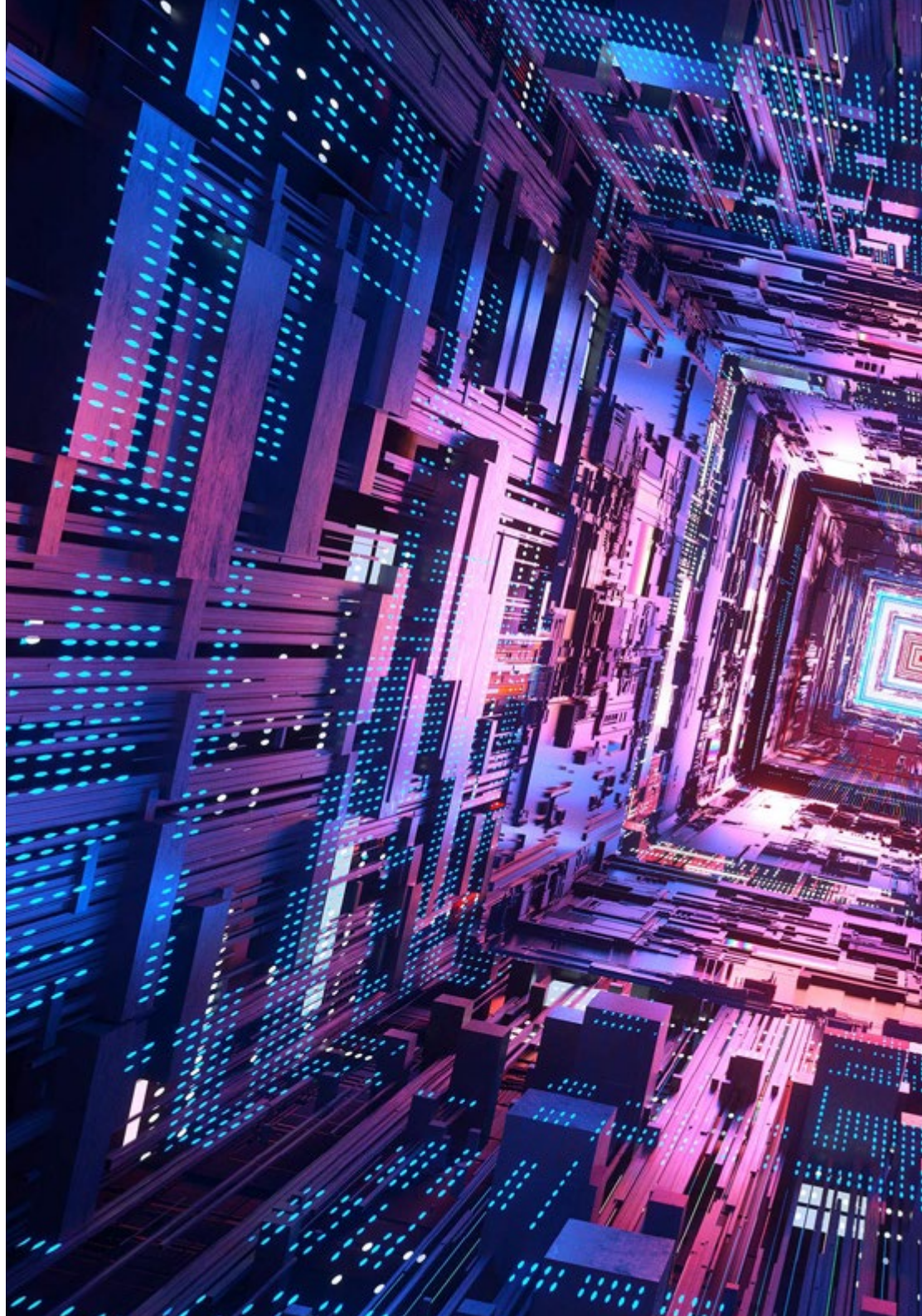
05

Dirección del curso

En la infatigable apuesta de TECH por preservar el excelso nivel educativo de sus programas, esta titulación posee un equipo docente compuesto por especialistas que ejercen activamente en el desarrollo de proyectos relacionados con los videojuegos. Estos profesionales son los responsables de elaborar expresamente todos los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de este itinerario académico. Debido a ello, los contenidos que te brindarán estarán completamente actualizados.

“

Este Curso Profesional es ofrecido por expertos con amplia experiencia en el desarrollo de proyectos para videojuegos, por lo que te otorgarán sus destrezas con mayor aplicabilidad laboral en Análisis de Variables en Economías Gamificadas”



Dirección del curso

D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

06

Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está constituido por 1 módulo mediante el que ahondarás en la identificación de las variables económicas, técnicas y humanas que condicionan la realización de proyectos gamificados. Asimismo, los materiales didácticos de los dispondrás a lo largo de esta titulación son accesibles en un amplio abanico de formatos textuales e interactivos. Gracias a ello, obtendrás un aprendizaje completamente online plenamente ameno e individualizado.

“

Este programa académico posee un novedoso sistema de relearning que te permitirá alcanzar una enseñanza a tu propio ritmo desde tu hogar”



Módulo 1. Análisis de Variables en Economías Gamificadas

- 1.1. Variables económicas gamificadas
- 1.2. Búsquedas
- 1.3. Recursos
- 1.4. Entidades
- 1.5. Fuentes
- 1.6. Salidas
- 1.7. Convertidores
- 1.8. Intercambio
- 1.9. Experiencia
- 1.10. Deadlocks

“

Inscríbete ahora en este Curso Profesional para acceder a los materiales didácticos más útiles y novedosos en Análisis de Variables en Economías Gamificadas, disponibles en diversos formatos textuales e interactivos”

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



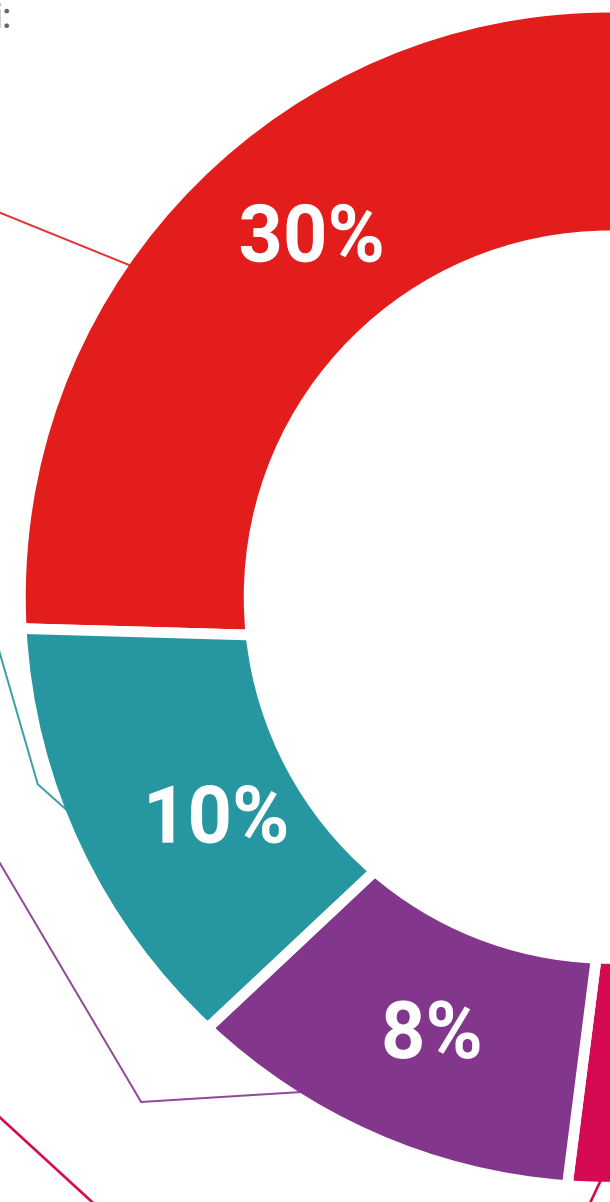
Prácticas de habilidades y competencias

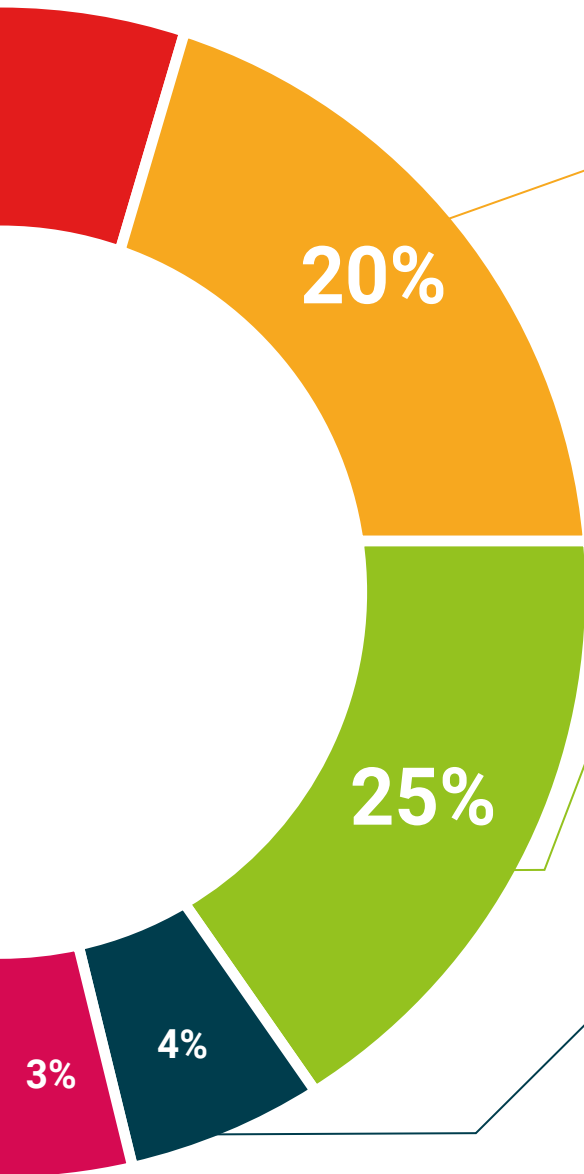
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Análisis de Variables en Economías Gamificadas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Análisis de Variables en Economías Gamificadas**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Análisis de Variables
en Economías Gamificadas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Análisis de Variables en Economías Gamificadas