

# Curso Profesional 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual





## Curso Profesional 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/3ds-max-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/3ds-max-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

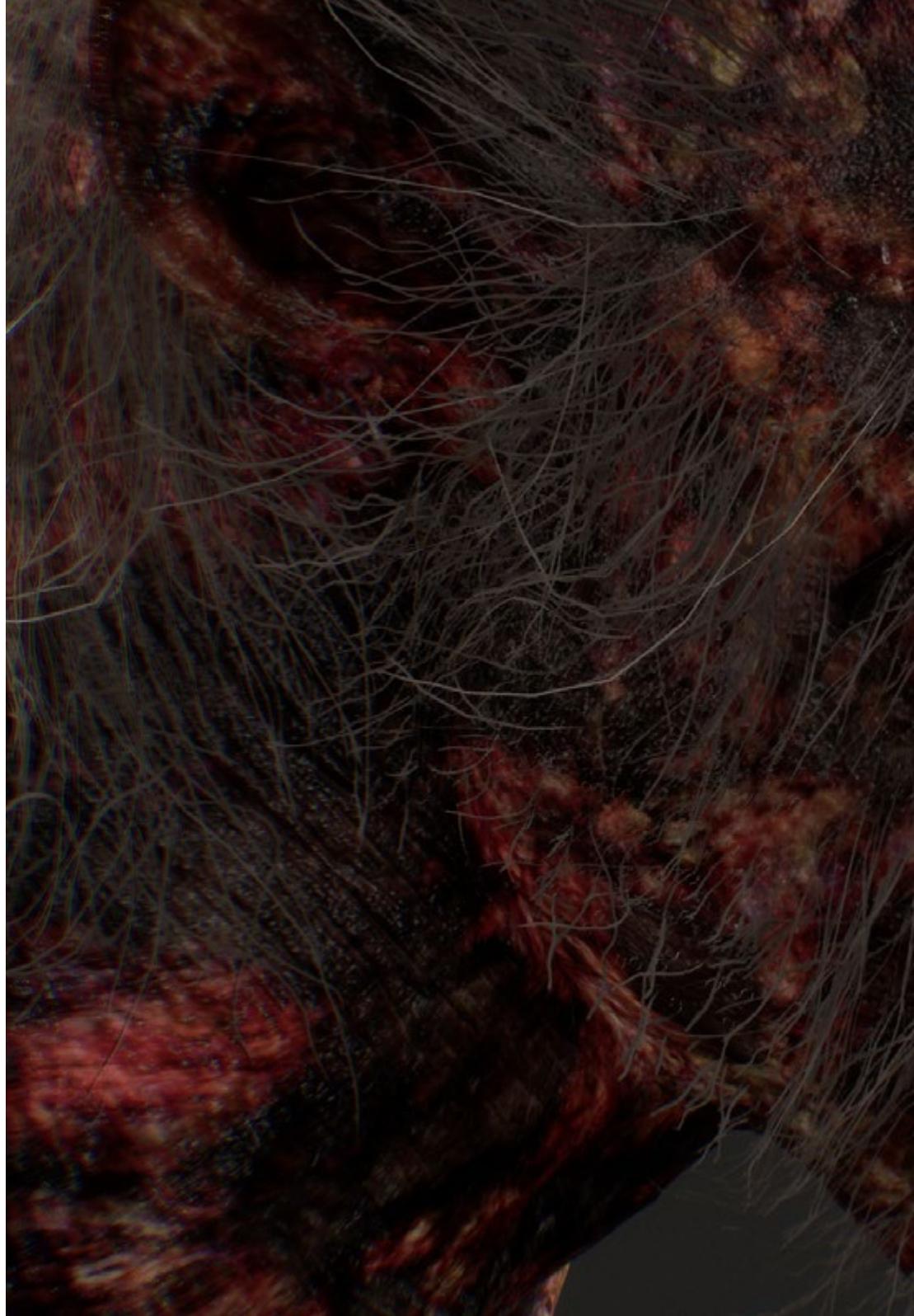
# 01

## Presentación

Para crear entornos inmersivos realistas, es estrictamente necesario elaborar composiciones artísticas dotadas de una excelente imagen visual. Así, 3DS Max es un excelente aliado para acometer estas tareas, ya que permite el modelado de gráficos tridimensionales con unos acabados de elevado nivel. Asimismo, posibilita la realización de ediciones poligonales de una forma sencilla. Por esto, los artistas especializados en su utilización son muy requeridos para el diseño de dispositivos VR. A través de esta titulación de TECH, favorecerás tu acceso a estas oportunidades laborales gracias a la asimilación de actualizadas técnicas en diseño con 3DS Max. Durante este programa académico, ahondarás en la ejecución de objetos cilíndricos y esféricos o dominarás los métodos más eficientes de *edit poly*. Además, la metodología 100% en línea te permitirá obtener un aprendizaje a tu medida en cualquier momento y lugar.

“

*Dominarás, con este programa académico, la creación digital de objetos cilíndricos y esféricos a través del software 3DS Max”*





3DS Max es uno de los *softwares* más populares y eficientes para la creación de modelado tridimensional en el ámbito de la realidad virtual. Por ello, su utilización es requerida para diseñar los elementos con los que interactúan los usuarios de este tipo de videojuegos. Además, es compatible con otros programas, lo que permite dotar a los gráficos de una calidad inimaginable. Dadas estas ventajas, las empresas precisan artistas que manejen a la perfección esta herramienta.

Por estos motivos y para favorecer tu acceso a estas oportunidades laborales, TECH ha creado el Curso Profesional en 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual. A lo largo de este itinerario académico, configurarás en base a tus necesidades la interfaz de este programa o asimilarás las técnicas más apropiadas para el modelado poligonal. De igual modo, dominarás la utilización de los diversos tipos de modificadores que ofrece.

Esta titulación posee una metodología 100% online, aspecto que te permitirá alcanzar un aprendizaje resolutivo sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio. Además, dispondrás de materiales didácticos elaborados propiamente por especialistas en la creación gráfica para VR, por lo que las habilidades que adoptarás serán aplicables en tus experiencias laborales.



*Con el Curso Profesional en 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual, dominarás las mejores técnicas para crear y editar modelados tridimensionales poligonales”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

La constante búsqueda de la excelencia visual en el ámbito de la realidad virtual ha propiciado la utilización de numerosos programas para generar gráficos con características individualizadas. En esta línea, 3DS Max es una herramienta sumamente útil para elaborar modelados poligonales o de superficies duras. Por ello, las compañías solicitan artistas capacitados en su manejo. Dada esta razón, TECH ha creado este Curso Profesional, para facilitar tu acceso a este sector.



*Al cursar esta titulación, impulsarás tus oportunidades de acceder a un puesto de trabajo completamente novedoso como artista 3D para prestigiosas compañías del sector de la realidad virtual”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en 3DS Max
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Modelado Poligonal



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras la finalización de este Curso Profesional, estarás habilitado para diseñar y crear modelados tridimensionales a través de la utilización del software 3DS Max. De esta manera, dominarás los métodos de edición de creaciones poligonales o analizarás las posibilidades de compatibilización existentes entre este programa y Unity.

01

Identificar los fundamentos de la retopología

02

Entender los fundamentos de las UVs

03

Manejar las capas de forma experta

04

Crear un *dossier* y presentar trabajos a nivel profesional, con la más alta calidad





05

Dominar el modelado en 3DS Max

06

Analizar la compatibilidad de 3DS Max con Unity para VR

07

Identificar los modificadores más utilizados y manejarlos con soltura

08

Utilizar técnicas reales de flujo de trabajo

# 05

## Dirección del curso

Para preservar intacta la excelente calidad educativa propia de las titulaciones de TECH, este programa es dirigido e impartido por especialistas con una excelente trayectoria en el mundo de la creación artística para realidad virtual. Estos expertos son los responsables de elaborar expresamente los contenidos didácticos de los que dispondrás durante la duración de este Curso Profesional. Debido a ello, las destrezas que te facilitarán habrán sido aplicadas anteriormente en sus experiencias laborales.

“

*Los especialistas encargados de ofrecer esta titulación trabajan activamente en la creación gráfica en realidad virtual para otorgarte los contenidos más actualizados y útiles en este campo”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

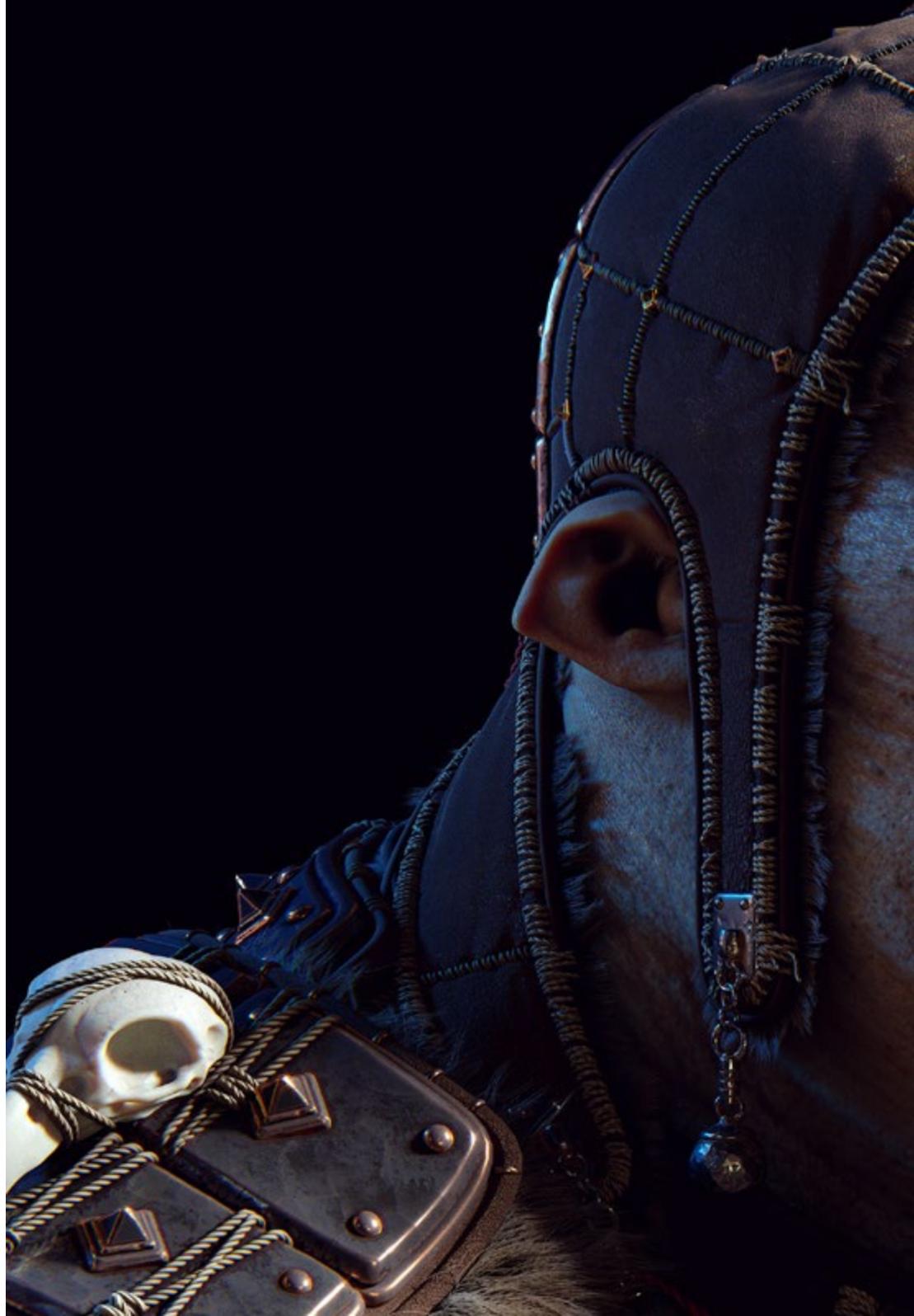
# 06

## Plan de formación

Este Curso Profesional posee un temario conformado por 1 módulo a través del que dominarás las novedosas técnicas para la creación gráfica en realidad virtual mediante el programa 3DS Max. Los materiales didácticos a los que accederás durante la duración de esta titulación están disponibles en soportes como las lecturas complementarias o el vídeo explicativo. Gracias a esto, y con una metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje completamente ameno e individualizado.

“

*La metodología 100% online que posee el Curso Profesional en 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual te permitirá obtener una enseñanza a tu propio ritmo sin desplazarte de tu hogar”*





## Módulo 1. 3DS Max

- 1.1. Configurando la Interfaz
- 1.2. Menú *Create*
- 1.3. Menú *Modify*
- 1.4. *Edit poly*; poligons
- 1.5. *Edit poly*; selección
- 1.6. Menú Hierarchy
- 1.7. Material *Editor*
- 1.8. *Modifier List*
- 1.9. XView y Non-Quads
- 1.10. Exportando para Unity

“*Matricúlate ahora en este Curso Profesional para potenciar enormemente tus oportunidades laborales en el mundo de la creación gráfica para realidad virtual*”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
3DS MAX en Arte  
para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional 3DS MAX en Arte para Realidad Virtual

