

Máster Profesional Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos



Máster Profesional Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/master-profesional/master-profesional-crypto-gaming-economia-blockchain-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer
al finalizar el Máster
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 16

07

Titulación

pág. 20

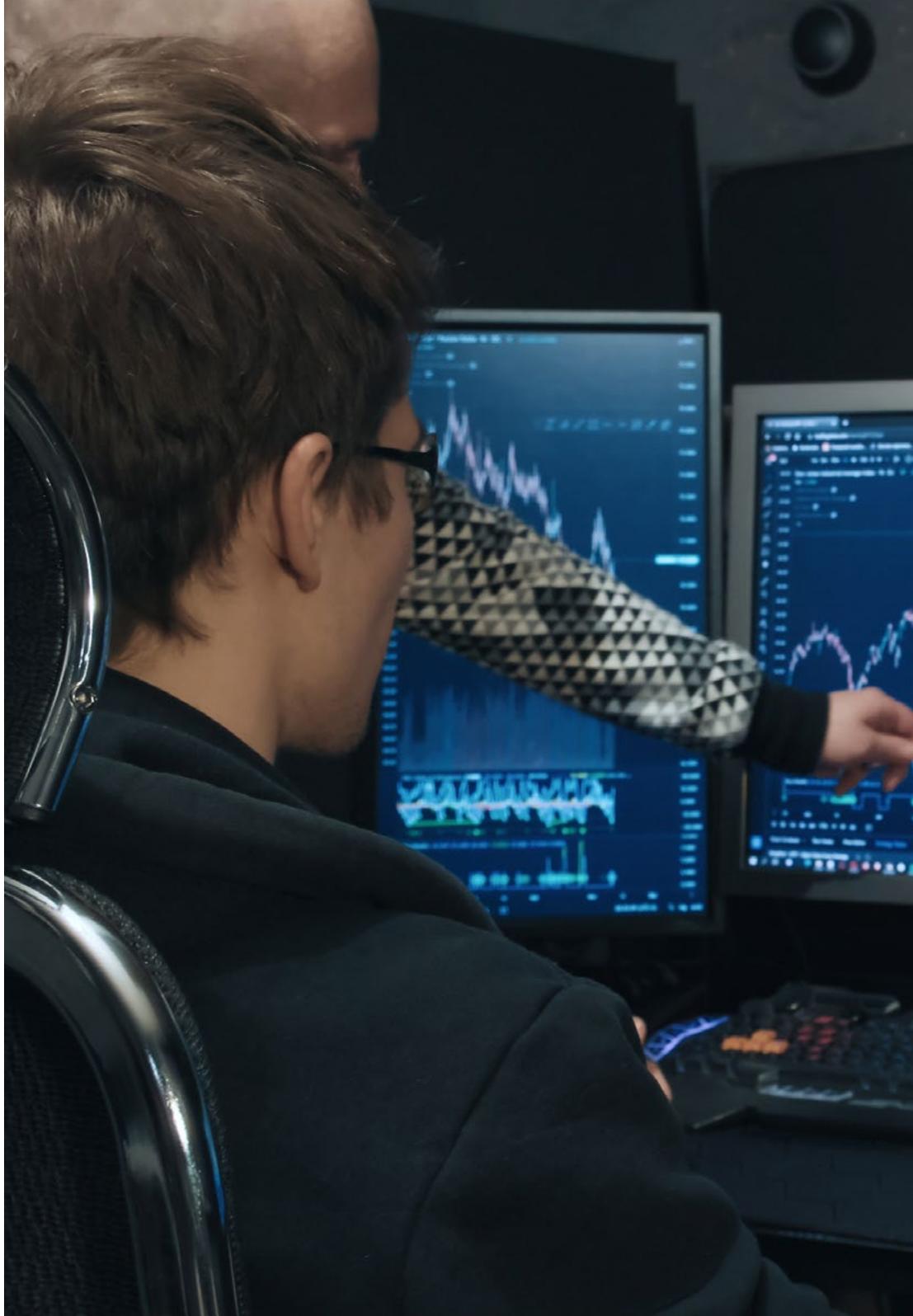
01

Presentación

La tecnología *Blockchain* y las criptomonedas han llegado para quedarse en la industria de los videojuegos. Así, su elevado rendimiento financiero a medio-largo plazo y su impacto para generar beneficios económicos sin depender de intermediarios han provocado que se consoliden herramientas como los *Cryptogames*. Este modelo de negocio se ha ido implantando entre los inversores en *cryptos* y ha conseguido ser una punta de lanza dentro de este concreto sector. Por ello, los expertos en el diseño y el desarrollo de este tipo de videojuegos son cada vez más precisados en la actualidad. Es por esto que TECH ha creado esta titulación, con la que manejarás las aplicaciones de los NFT o determinarás los beneficios que otorga el *blockchain* en el mundo del *gaming*. De modo 100% online, incrementarás tus oportunidades laborales en este campo desde tu propio hogar.

“

Domina, por medio de esta titulación, las distintas aplicaciones que poseen los NFT en el desarrollo de videojuegos basados en la economía Blockchain”





La economía Blockchain ha ido ganando peso en la sociedad dada su capacidad para reducir la intervención de agentes externos en las operaciones financieras. En este contexto, han nacido los *Cryptogames*, que permiten ir haciendo acopio de distintos tipos de criptoactivos e intercambiarlos para acabar generando dinero real mediante los videojuegos. Sus beneficios económicos han elevado su demanda entre el público, propiciando una alta empleabilidad para los especialistas en el desarrollo de este tipo de proyectos.

Por este motivo, TECH ha diseñado este programa, a través del que recibirás las competencias necesarias para formar parte activa de esta área laboral. A lo largo de este itinerario académico, serás capaz de dominar el funcionamiento de la arquitectura *Blockchain* y determinarás los beneficios y las limitaciones que poseen sus diferentes tipos en base a las características del proyecto. Asimismo, establecerás qué criptomonedas disponen de mayor potencial económico para el usuario.

Dado que esta titulación posee una metodología 100% online, obtendrás una enseñanza eficiente mediante la gestión de tu propio tiempo a tu antojo. De igual forma, disfrutarás de materiales didácticos disponibles en variados formatos textuales y multimedia. Con esto, la intención de TECH es posibilitarte un aprendizaje ameno y adaptado a tus preferencias de estudio.



¿Quieres sacar el máximo partido a un conocimiento especializado sobre los NFTs, economía Blockchain y Cryptogames? Este es el Máster Profesional ideado para ti”

02

Salidas profesionales

Las criptomonedas y la economía *Blockchain* han llegado para quedarse en el panorama de la transformación digital y financiera. En esta línea, el sector de los *Cryptogames* ha crecido exponencialmente ligado a este contexto, gracias al potencial que multitud de inversores y *holders* han visto en este nicho. Por ello, TECH se ha situado a la vanguardia de la demanda de profesionales en el desarrollo de estos videojuegos y ha impulsado este completo plan de estudio, para que puedas especializarte en esta área e incrementar tus oportunidades laborales en la misma.



Especialízate, a través de este concreto y específico plan de estudio, en el creciente sector del Cryptogaming y el Blockchain para videojuegos y perfecciona tus oportunidades profesionales en esta área”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Programador de videojuegos especializado en *cryptogames*
- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D para *cryptogames*
- ♦ Diseñador gráfico de videojuegos especializado en economía gamificada
- ♦ Animador 2D y 3D
- ♦ Modelador 3D
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Mediante este completo Máster Profesional Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos desarrollarás tus mejores destrezas y habilidades en el sector. Fruto de ello, manejarás las mejores estrategias para extraer valor económico de los NFT o determinarás los beneficios que proporcionan las finanzas descentralizadas en los videojuegos.

01

Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona

02

Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología Blockchain se ha llevado

03

Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*

04

Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad





05

Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles

06

Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación

07

Construir la economía de un juego

08

Discernir cuáles son las estrategias económicas que han presentado mayor estabilidad y rentabilidad en los proyectos actuales del mercado

04

Dirección del curso

La dirección y el cuerpo docente de este Máster Profesional ha sido escogidos en base a la excelencia académica, respaldados por su dilatada y consolidada trayectoria en el ámbito del desarrollo de videojuegos *Blockchain*. Gracias a su alto nivel como expertos en esta área lograrán transmitirte no sólo los mejores conocimientos teórico-prácticos, sino que además potenciarán tus habilidades y destrezas laborales. Todo ello, mediante un completo plan de estudio que han creado en sintonía con las más recientes líneas de investigación de este sector.



El excelente profesorado que ha sido escogido para esta titulación está conformado los mejores especialistas en desarrollo de videojuegos Blockchain, quienes te brindarán las competencias más avanzadas en este campo”



Dirección del curso

D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Cuadro docente

D. Gálvez González, Danko Andrés

- ♦ Asesor comercial en Niide, proyecto de economía gamificada en Blockchain
- ♦ Programador HTML Y CCS en proyectos de didácticas de aprendizaje
- ♦ Ejecutivo de ventas en Movistar y Virgin Mobile
- ♦ Licenciado en Educación en la Universidad de Playa Ancha Ciencias de la Educación

Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juego y Economista de Juego en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- ♦ Jugador y profesor profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de laboratorio químico
- ♦ Diseñador gráfico

05

Plan de formación

Este completo plan de estudio ha sido ideado bajo los criterios de la excelencia académica que promueve TECH, diseñado específicamente por grandes profesionales del desarrollo de videojuegos. Así, mediante 10 completos apartados dominarás las últimas tendencias en *Cryptogaming* y *Blockchain* para estas obras, ahondando en los contenidos de forma 100% online, a tu propio tiempo y ritmo, de manera progresiva y autónoma. Además, dispondrás de amplios recursos multimedia conformados por vídeos y resúmenes interactivos que harán mucho más sencilla tu experiencia de aprendizaje.

“

Este plan de estudios ha sido diseñado por expertos de referencia en el desarrollo de videojuegos Blockchain, quienes elaborarán los contenidos didácticos más actualizados del mercado educativo”



Módulo 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
- 1.2. Tecnologías *Blockchain*
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
- 1.4. Tipos de Redes
- 1.5. *Smart Contracts*
- 1.6. *Wallets*
- 1.7. Economía *Blockchain*
- 1.8. Seguridad
- 1.9. Tokenización
- 1.10. Aspectos legales

Módulo 2. DeFi

- 2.1. DeFi
- 2.2. La descentralización del mercado
- 2.3. Componentes DeFi
- 2.4. Intercambios descentralizados
- 2.5. Mercados DeFi
- 2.6. Claves
- 2.7. Diferencias con otros sistemas
- 2.8. Riesgos a tener en cuenta
- 2.9. Aplicaciones DeFi
- 2.10. Proyectos en desarrollo

Módulo 3. NFT

- 3.1. NFT
- 3.2. Creando un NFT
- 3.3. Opciones de venta de NFT en economías gamificadas
- 3.4. Estudio de mercados NFT
- 3.5. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas
- 3.6. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: minado
- 3.7. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: consumibles
- 3.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
- 3.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
- 3.10. Áreas de innovación en desarrollo

Módulo 4. Análisis de criptomonedas

- 4.1. *Bitcoin*
- 4.2. *Altcoins*
- 4.3. Ethereum
- 4.4. *Binance Coin*
- 4.5. *Stablecoins*
- 4.6. Principales *Stablecoins*
- 4.7. *Trading*
- 4.8. *Trading*: DCA
- 4.9. Riesgos
- 4.10. Aspectos legales

Módulo 5. Redes

- 5.1. La revolución de los *Smart Contract*
- 5.2. Metamask
- 5.3. Tron
- 5.4. Ripple
- 5.5. Ethereum
- 5.6. Polygon MATIC
- 5.7. Wax
- 5.8. ADA Cardano
- 5.9. Solana
- 5.10. Proyectos y migraciones

Módulo 6. Metaverso

- 6.1. Metaverso
- 6.2. Formas de accesibilidad
- 6.3. Tipos de Metaverso
- 6.4. Metaverso como espacio de trabajo
- 6.5. Metaverso como espacio de sociabilización
- 6.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
- 6.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
- 6.8. Second Life
- 6.9. Decentraland
- 6.10. Meta

Módulo 7. Plataformas externas

- 7.1. DEX
- 7.2. *Swaps*
- 7.3. Oráculos
- 7.4. *Staking*
- 7.5. Herramientas de desarrollo *Blockchain*
- 7.6. Herramientas de desarrollo *Blockchain*: Embark
- 7.7. Estudios de marketing
- 7.8. *Tracking*
- 7.9. *Bots de Tradings*
- 7.10. Herramientas de minería

Módulo 8. Análisis de variables en economías gamificadas

- 8.1. Variables económicas gamificadas
- 8.2. Búsquedas
- 8.3. Recursos
- 8.4. Entidades
- 8.5. Fuentes
- 8.6. Salidas
- 8.7. Convertidores
- 8.8. Intercambio
- 8.9. Experiencia
- 8.10. *Deadlocks*



Módulo 9. Sistemas económicos gamificados

- 9.1. Sistemas *Free to Play*
- 9.2. Sistemas *Freemium*
- 9.3. Sistemas *Pay to Play*
- 9.4. Sistemas basados en PvP
- 9.5. Sistema de *Seasons*
- 9.6. Sistemas económicos en *Sandbox* o *Mmorpg*
- 9.7. Sistema *Trading Card Game*
- 9.8. Sistemas PvE
- 9.9. Sistemas de apuestas
- 9.10. Sistemas dependientes de economías externas

Módulo 10. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- 10.1. Star Atlas
- 10.2. Outer Ring
- 10.3. Axie Infinity
- 10.4. Splinterlands
- 10.5. R-Planet
- 10.6. Ember Sword
- 10.7. Big Time
- 10.8. Gods Unchained
- 10.9. Illuvium
- 10.10. Upland

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Máster Profesional en Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

**Máster Profesional
Crypto-Gaming y
Economía Blockchain
para Videojuegos**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Máster Profesional Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos

