

# Especialización Profesional

## Rigging Facial Avanzado





**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Rigging Facial Avanzado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/rigging-facial-avanzado](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/rigging-facial-avanzado)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

El movimiento de la boca de un personaje mientras habla o la expresividad de su rostro para mostrar sorpresa es elaborado mediante técnicas de *rigging* facial. Este elemento es el más relevante para alcanzar un gran aspecto visual de los protagonistas de un videojuego. Por ello, las empresas de este sector requieren especialistas en la animación de los rostros. Gracias a esta titulación, asimilarás los avanzados métodos de *rigging* facial para acceder a estas compañías. A lo largo de este programa académico, aprenderás a desarrollar el sistema *sticky lips* para la animación de labios. Asimismo, adoptarás las estrategias de deformación y control de la mandíbula. Además, la metodología 100% en línea te permitirá optimizar tu aprendizaje desde tu propio hogar.

“

*La Especialización Profesional en Rigging Facial Avanzado te posibilitará la implantación del sistema sticky lips para generar un adecuado movimiento de labios en los personajes de un videojuego”*



Sagas como *Grand Theft Auto* se caracterizan por la expresividad facial de sus protagonistas ante acciones de enfado o satisfacción. Este elemento es valorado positivamente por los usuarios, ya que dota de realismo a la jugabilidad. Debido a ello, las empresas desarrolladoras de videojuegos precisan expertos en *rigging* facial.

Ante esta circunstancia y con la intención de favorecer tu acceso a este mercado de trabajo, TECH ha apostado por iniciar la Especialización Profesional en Rigging Facial Avanzado. Durante este itinerario académico, ahondarás en el desarrollo de sistemas *blend shapes* para elaborar el *rigging* facial de los personajes de un videojuego. De igual manera, dominarás el *rig* de ojos y movimiento de parpados o elaborarás una cadena de huesos a través de elementos tipo *joints*.

Este programa académico posee una metodología 100% en línea, lo que te permitirá alcanzar un aprendizaje eficiente, sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio. Además, dispondrás de un extenso material didáctico elaborado por especialistas que trabajan activamente en el mundo de la animación para videojuegos. Por ello, las destrezas que obtendrás en esta titulación gozarán de aplicabilidad laboral.

“

*Con este programa aprenderás a desarrollar un sistema *blend shapes* para la elaboración del *rigging* facial de personajes de videojuegos”*

# 02

## Requisitos de acceso

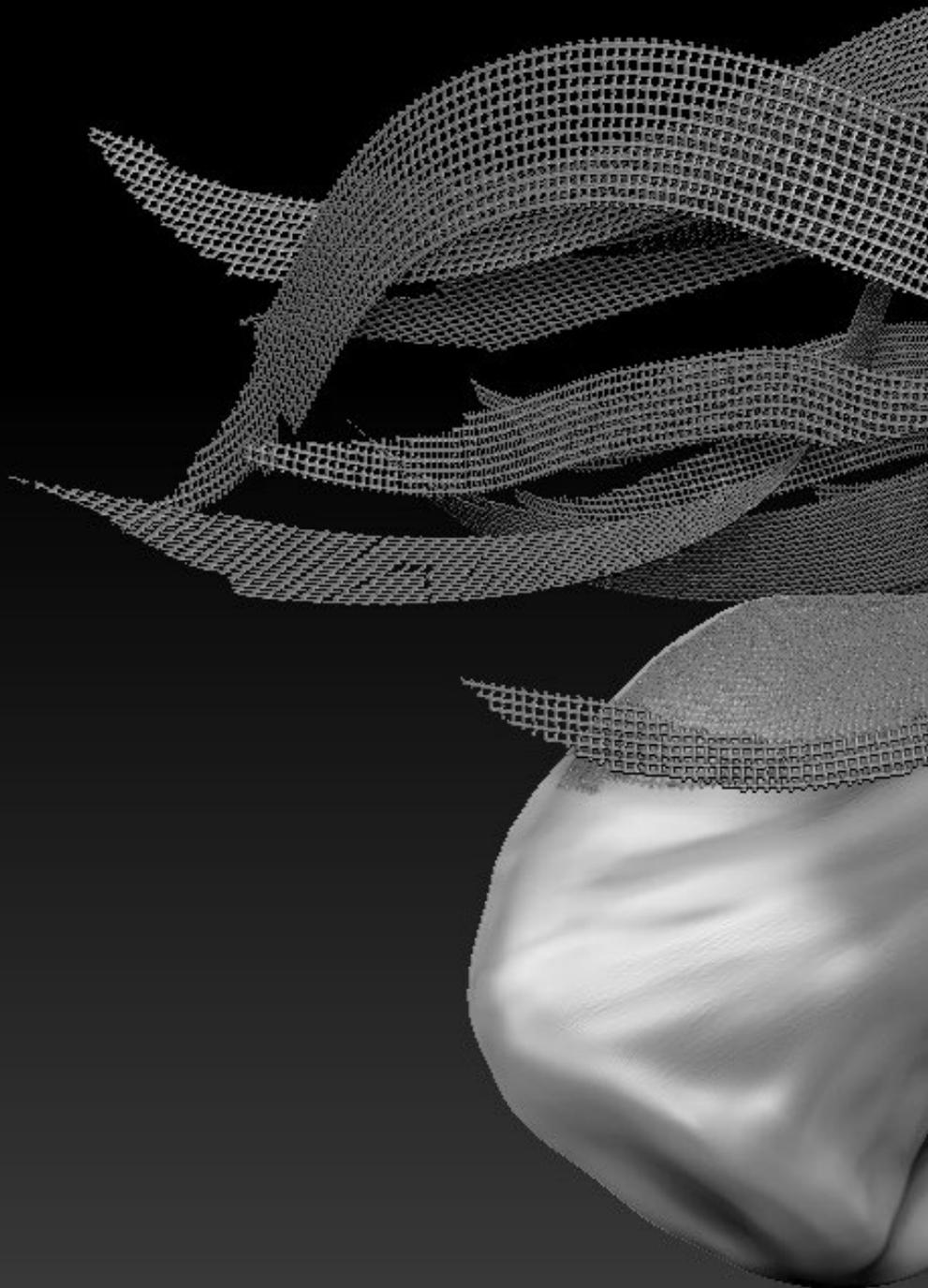
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

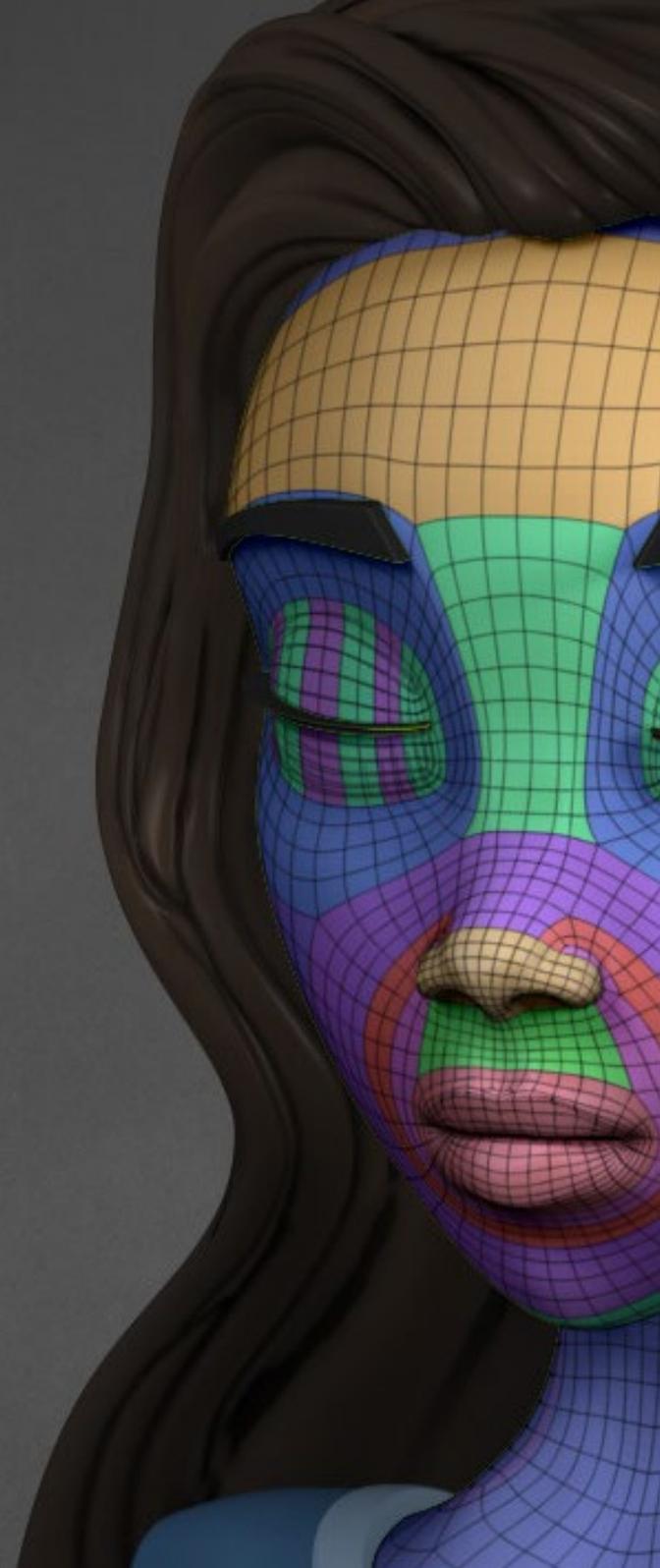
# 03

## Salidas profesionales

La creciente exigencia de los usuarios ha propiciado que las empresas de videojuegos cuiden hasta el mínimo detalle de sus composiciones gráficas. Por ello, los especialistas en la animación del rostro de los protagonistas son altamente demandados por estas compañías. Debido a esto, TECH ha creado esta Especialización Profesional, con el objetivo de posibilitar tu incursión en este sector laboral.



*Esta Especialización Profesional impulsará tus oportunidades de ocupar un puesto de trabajo como técnico en rigging facial para prestigiosas empresas de videojuegos”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en *Rigging* Facial para Videojuegos
- ♦ Técnico en *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* de Control Corporal para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* de Deformación Corporal para Videojuegos
- ♦ Especialista en Phyton para *Rigging*



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás en disposición de dominar las novedosas y avanzadas técnicas de *rigging* facial para personajes de videojuegos. De la misma manera, aprenderás las estrategias para optimizar el proceso de deformación corporal intencionada, con el objetivo de mejorar la animación del movimiento de estos protagonistas.

01

Introducir diferentes tipos de sistemas de deformación *rig* facial

02

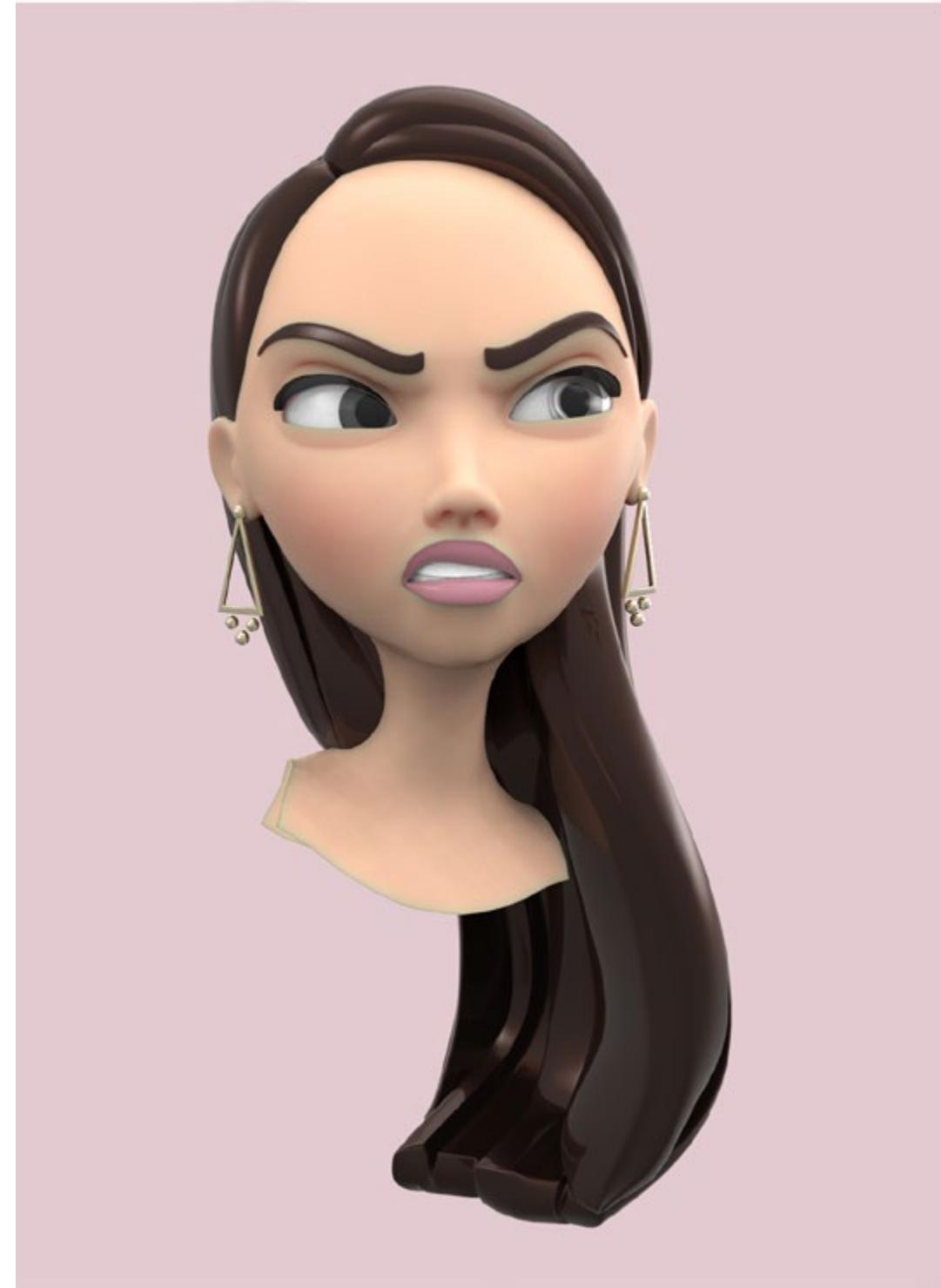
Desarrollar sistemas *blend shapes*, desde su modelado hasta su configuración

03

Desarrollar un sistema de *rig* para labios avanzado con la capacidad *sticky lips*

04

Desarrollar el *rig* de ojos y movimiento de parpados





05

Incorporar sistemas dinámicos para el *rig* de pelo del personaje

06

Conectar el *rig* facial con el *rig* corporal

07

Crear y editar elementos de curva tipo NURBS para la creación de controles para el *rig*

08

Crear de manera profesional cadena de huesos a través de elementos tipo *joints*

# 05

## Dirección del curso

Con la intención de garantizar la excelencia académica de las titulaciones de TECH, esta Especialización Profesional posee un cuadro docente conformado por especialistas que trabajan activamente en el mundo de la animación para personajes de videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de este programa son elaborados por estos expertos, por lo que todos los contenidos estarán completamente actualizados.

“

*Este cuadro docente está constituido por profesionales en la animación para personajes de videojuegos, que se encargarán de brindarte sus conocimientos de mayor aplicabilidad laboral”*





## Dirección del curso

### D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista Técnico y Rigger de Animaciones 3D para Videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

Este programa académico dispone de un temario constituido por 3 módulos a través de los que ahondarás en los actualizados métodos de *rigging* facial avanzado para personajes de un videojuego. Los materiales didácticos a los que obtendrás acceso durante esta titulación están presentes en diversos formatos textuales e interactivos, con la intención de adaptar la enseñanza a tus propias necesidades académicas y permitir un aprendizaje eficiente.

“

*La Especialización Profesional en Rigging Facial Avanzado te ofrecerá materiales en soportes didácticos tales como el vídeo, el resumen interactivo o las lecturas complementarias”*



### Módulo 1. Rigging Facial Avanzado

- 1.1. *Rig* facial
- 1.2. Rigging facial por *Blend Shapes*
- 1.3. Rigging de control facial
- 1.4. Rigging de mandíbula y lengua
- 1.5. Rigging de labios
- 1.6. Sistema *Sticky lips*
- 1.7. Automatizaciones
- 1.8. Rigging de ojos y parpados
- 1.9. Rig de pelo
- 1.10. Conexión de *rig* facial a *rig* corporal

### Módulo 2. Rigging de Control Corporal y Creación de Herramientas con Python

- 2.1. Fundamentos del rigging de control
- 2.2. Curvas NURBS
- 2.3. Creación de controles en cuerpo humano
- 2.4. Establecer posición inicial de controles
- 2.5. Elementos Constrains
- 2.6. Conectar rigging de deformación a rigging de control
- 2.7. *Script Editor*
- 2.8. Fundamentos Python para rigging
- 2.9. Crear *roots* automáticamente con Python
- 2.10. *Script* de conectar y desconectar rigging de deformación y control

### Módulo 3. Rigging de Deformación Corporal

- 3.1. Sistemas y modelos
- 3.2. Creación de cadena de *joints*
- 3.3. Orientación de *joints*
- 3.4. *Skinning*
- 3.5. Pintado de influencias absolutas
- 3.6. Influencias suavizadas tren inferior del personaje
- 3.7. Influencias suavizadas tren superior
- 3.8. Influencias suavizadas brazo y mano
- 3.9. Influencias suavizadas clavícula
- 3.10. Procesos finales del *skinning*



*Este programa académico dispone de una modalidad 100% en línea, aspecto que te posibilitará alcanzar un aprendizaje a tu propio ritmo y sin depender de horarios”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Rigging Facial Avanzado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Rigging Facial Avanzado**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presentaciones  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Rigging Facial Avanzado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Rigging Facial Avanzado

