

Especialización Profesional

Rigging Corporal





Especialización Profesional Rigging Corporal

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/rigging-corporal

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

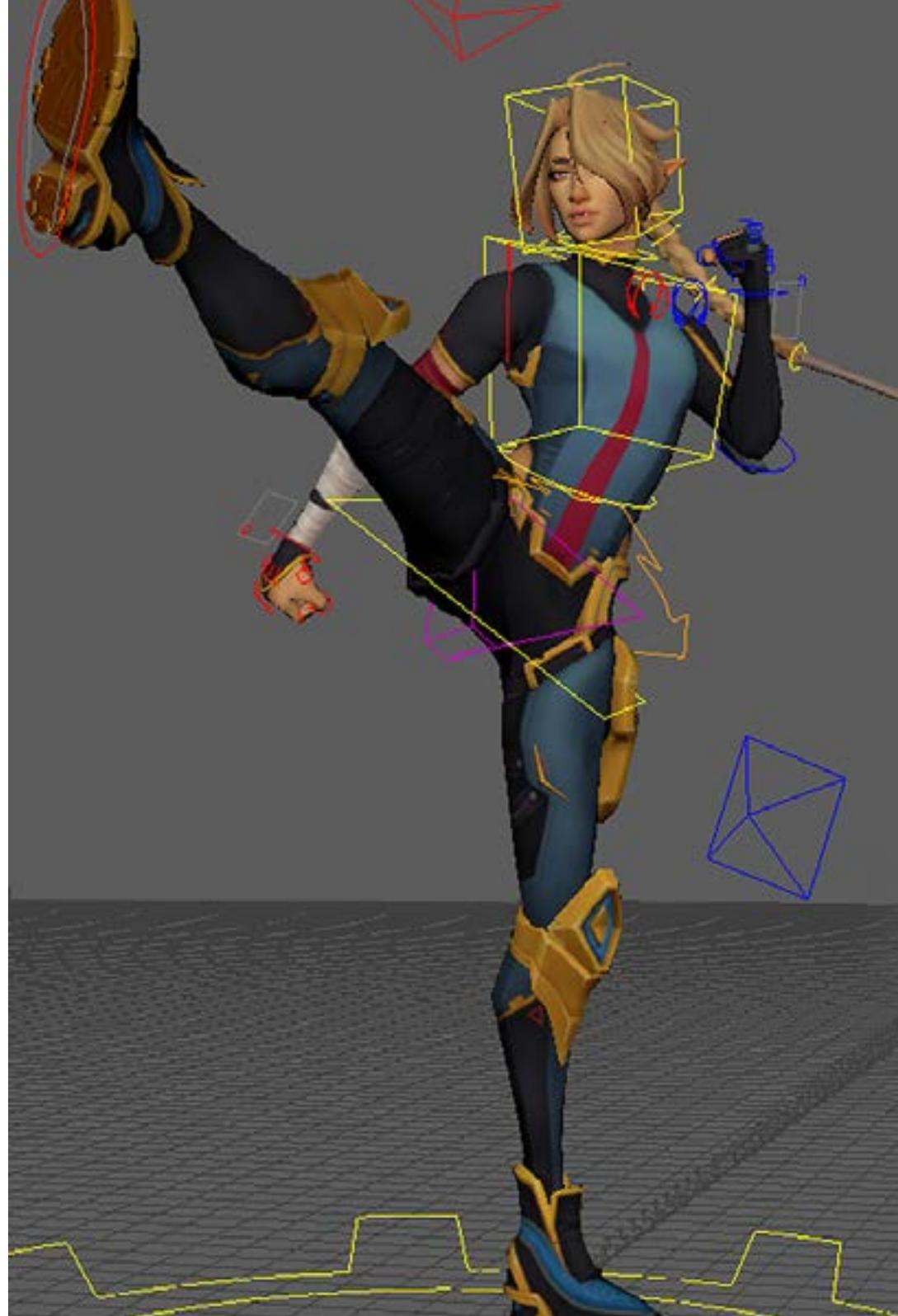
01

Presentación

El *rigging* es una herramienta esencial para optimizar el movimiento corporal de los protagonistas de un videojuego. Así, mediante esta disciplina se generará una forma de caminar que se adecúe a las características de cada personaje. Dado que esto condicionará el realismo de un videojuego, las empresas destinadas a su desarrollo precisan numerosos especialistas en animación. Esta titulación favorecerá tu incursión en estas compañías mediante la adquisición de las técnicas más actualizadas en *rigging* corporal. Durante este itinerario académico, dominarás la utilización del software Autodesk Maya como herramienta de *rigging*. Asimismo, crearás de manera profesional una cadena de huesos a través de elementos tipo *joints*. Gracias a una metodología 100% en línea, gestionarás tu tiempo a tu antojo para alcanzar un aprendizaje eficiente.

“

La Especialización Profesional en Rigging Corporal te habilitará para utilizar softwares como Autodesk Maya para la creación de animación en videojuegos”





La técnica de lanzamiento de tiros libres en NBA 2K o la forma de correr de los jugadores son obra de los profesionales en animación para videojuegos. En este sentido, los expertos en *rigging* corporal son imprescindibles para garantizar la adecuación de sus movimientos. Por ello, los especialistas en este campo son muy precisados por las compañías desarrolladoras de videojuegos.

Ante esta situación y para facilitar tu incursión en este nicho laboral, TECH ha creado la Especialización Profesional en Rigging Corporal. A lo largo de este programa académico, aprenderás a orientar y ubicar correctamente los huesos en el sistema de deformación intencionada de un personaje. De la misma manera, editarás elementos de curva tipo NURBS para la creación de controles para el *rig* o desarrollarás *scripts* personalizados para el trabajo de *rigging*.

Este programa académico dispone de una metodología completamente online para favorecer un aprendizaje efectivo, sin la necesidad de depender de horarios herméticos. Además, obtendrás acceso a materiales didácticos elaborados por profesionales en el sector del diseño y la animación para personajes 3D, por lo que las habilidades que adquirirás en esta titulación serán aplicables en la vida laboral.

“ Gracias a esta titulación, aprenderás a desarrollar *scripts* personalizados para optimizar el trabajo de *rigging* en distintos tipos de personajes de videojuegos ”

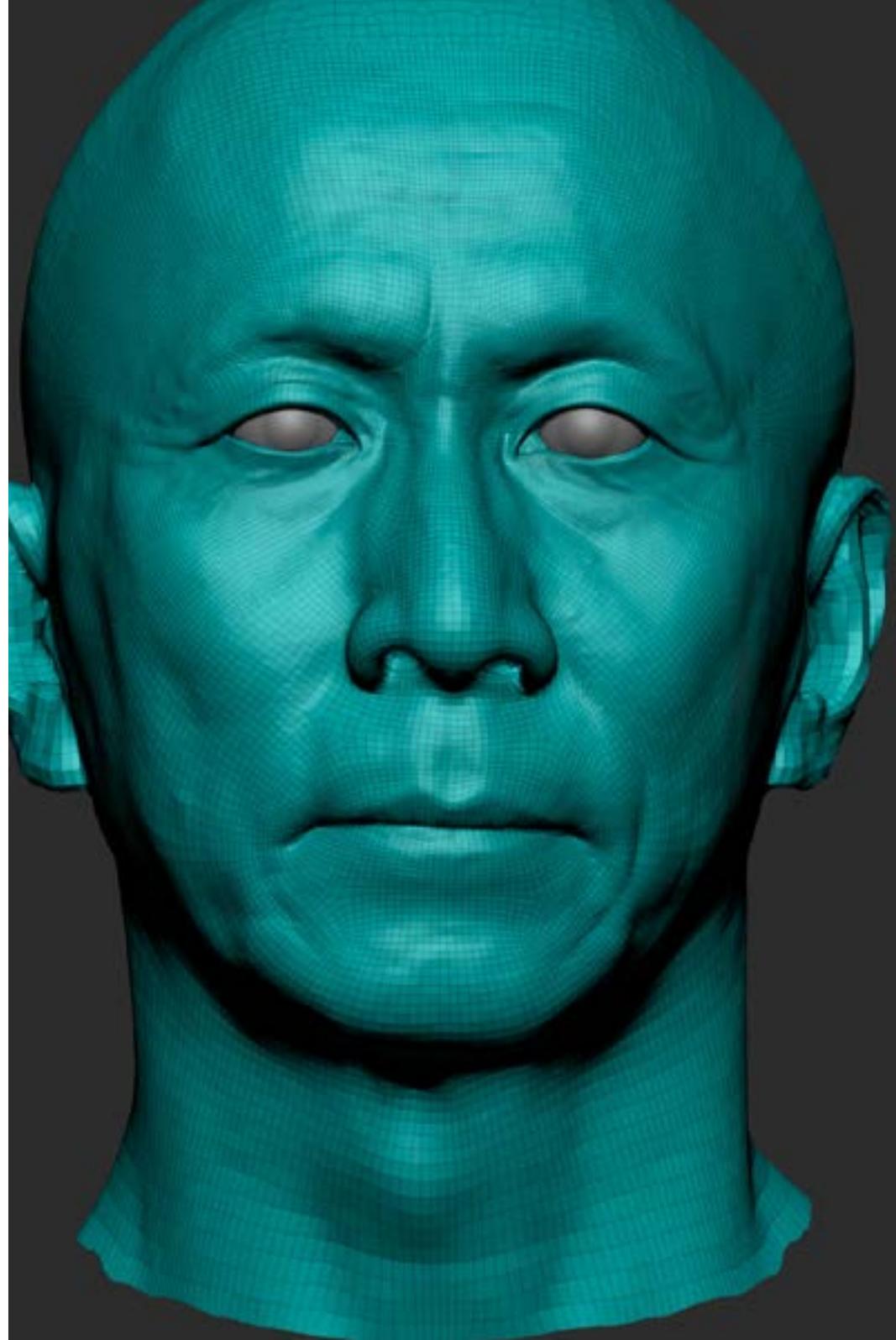
02

Salidas profesionales

El realismo en los movimientos de los personajes de un videojuego es un aspecto sumamente valorado por los usuarios. Así, muchos de ellos optarán por comprar una obra que ofrezca estos elementos realistas. Por este motivo, los expertos en *rigging* corporal son una necesidad para las empresas desarrolladoras de videojuegos. Debido a ello, TECH ha iniciado este programa académico, con el objetivo de impulsar tu acceso a este sector.

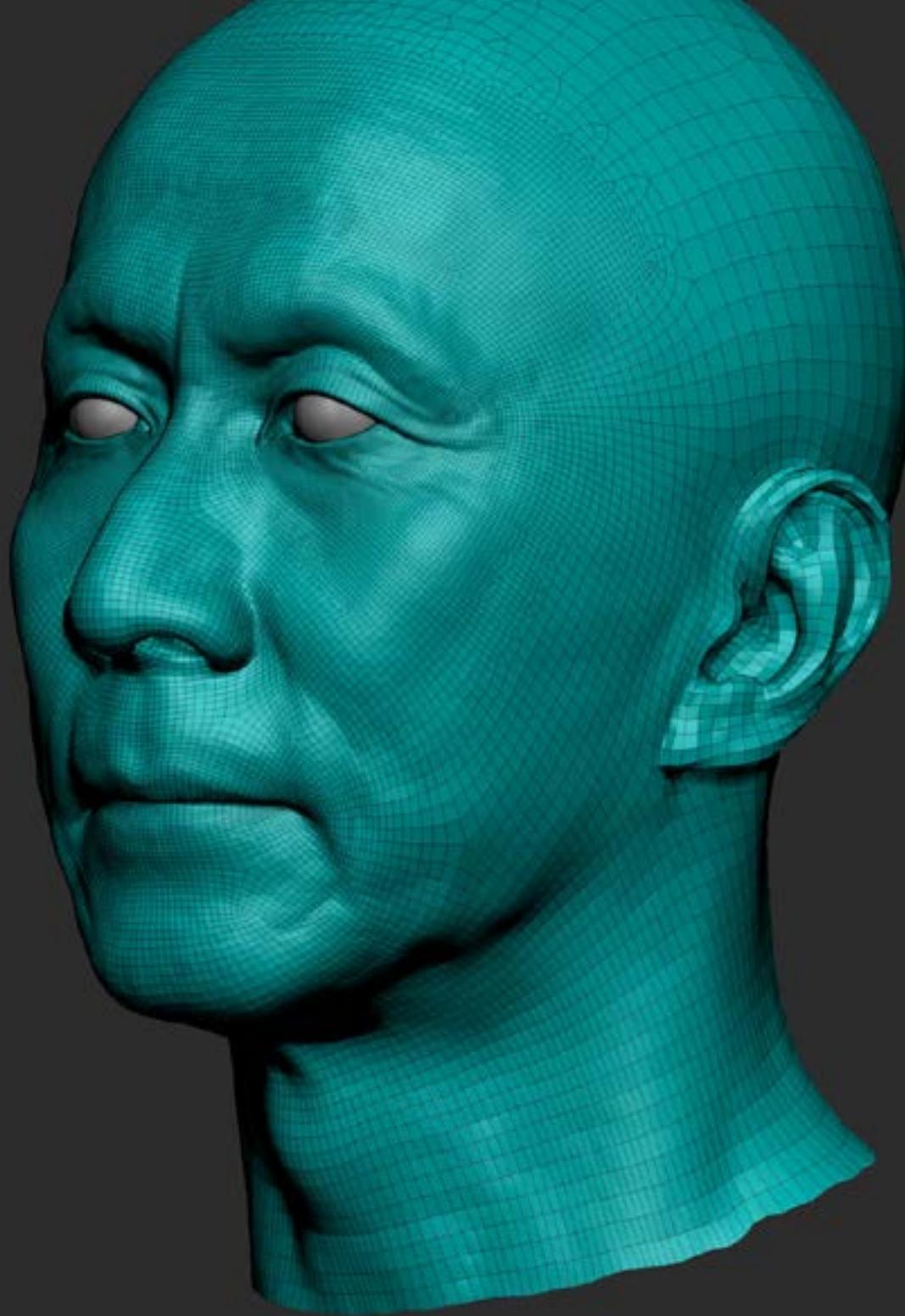
“

Matricúlate ya en esta Especialización Profesional para incrementar tus oportunidades laborales como técnico en rigging corporal para prestigiosas compañías de videojuegos”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Rigging Corporal para Videojuegos
- ♦ Técnico en *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* de Deformación Corporal para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* de Control Corporal para Videojuegos
- ♦ Especialista en Autodesk Maya
- ♦ Especialista en lenguaje de programación Python



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado esta Especialización Profesional, estarás plenamente capacitado para emplear las novedosas técnicas de creación de *rigging* corporal para personajes de videojuegos. De esta manera, ahondarás en la utilización del programa Autodesk Maya para realizar el trabajo de *skinning* y optimizar la animación de estos protagonistas.

01

Identificar las fases de producción de un *rigging*

02

Dominar el software Autodesk Maya como herramienta de *rigging*

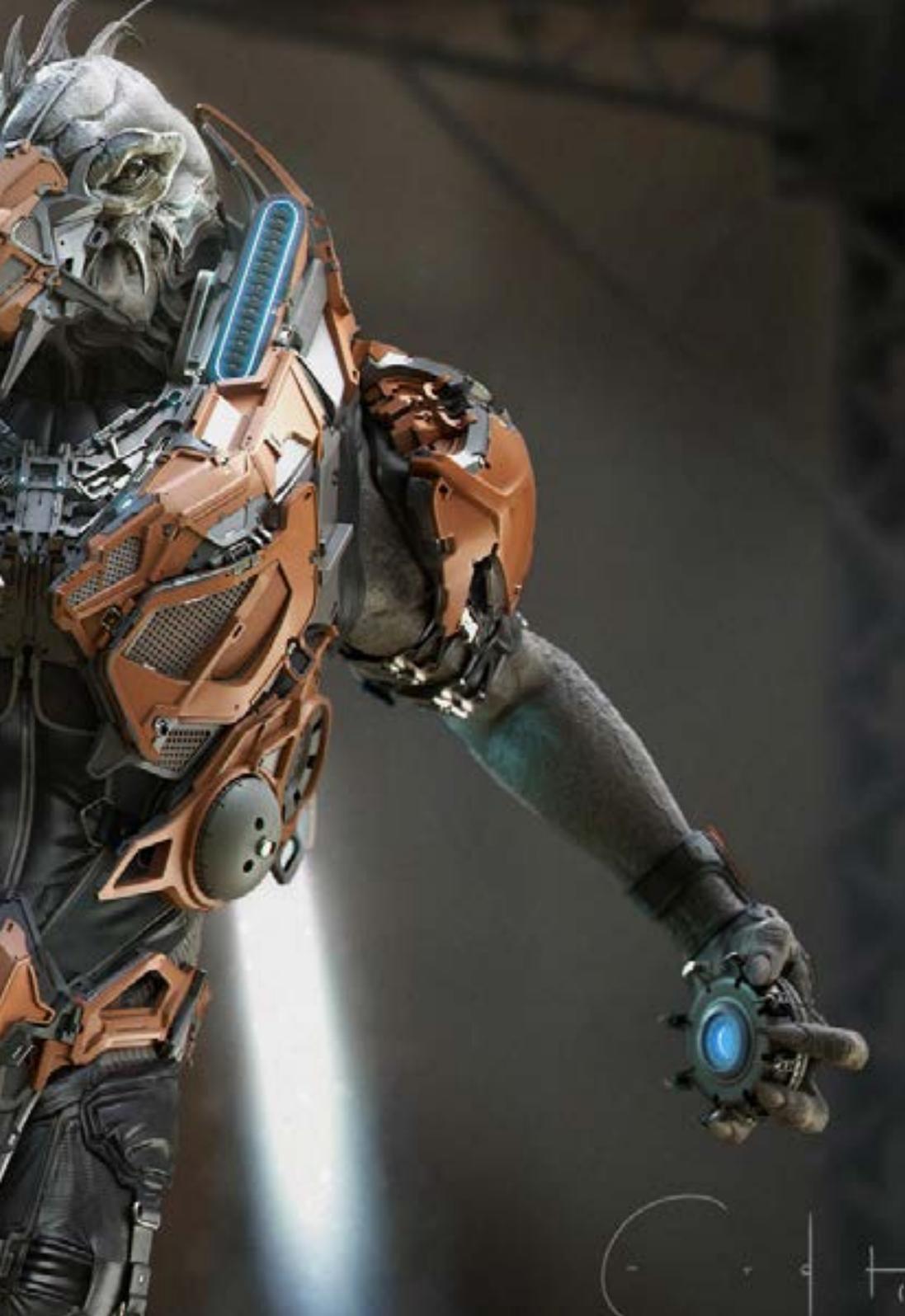
03

Aprender a evitar los posibles errores que pueden suceder en el *rigging* de deformación

04

Crear de manera profesional cadena de huesos a través de elementos tipo *joints*





05

Dominar las herramientas dispuestas en Autodesk Maya para el trabajo de *skinning*

06

Crear y editar elementos de curva tipo NURBS para la creación de controles para el *rig*

07

Analizar el personaje para plantear un *rig* de control adecuado

08

Configurar los controles adecuadamente para facilitar la fase de animación

04

Dirección del curso

Para preservar la excelente calidad académica de las titulaciones de TECH, este programa dispone de un cuadro docente conformado por especialistas que trabajan activamente en el diseño y la creación de personajes 3D para videojuegos. Estos expertos son los responsables de elaborar el contenido didáctico al que obtendrás acceso a lo largo de esta titulación. Por ello, todos los conocimientos que te ofrecerán estos profesionales estarán completamente actualizados.

“

Esta titulación dispone de un cuadro docente conformado por expertos en diseño y creación de personajes 3D, lo que garantiza la actualización de los contenidos ofrecidos durante este programa académico”





Dirección del curso

D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista técnico y rigger de animaciones 3D para videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

05

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos a través de los que ahondarás en las técnicas más eficientes para la creación de *rigging* corporal para personajes de videojuegos. Los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de esta titulación estarán presentes en diversos soportes textuales e interactivos, con el objetivo de facilitar un aprendizaje adaptado a las necesidades de cada alumno.

“

Esta Especialización Profesional es impartida en una modalidad 100% online para facilitar un aprendizaje a tu medida y adaptado a tus necesidades personales”



Módulo 1. Rigging

- 1.1. El rol de *rigger*
- 1.2. Fases del *rigging*
- 1.3. Partes de un *rig*
- 1.4. Diferencias entre *rig* para cine y videojuegos
- 1.5. Estudio del modelo 3D
- 1.6. El *software*
- 1.7. Bases de Maya para *rigging*
- 1.8. Elementos principales de *rigging*
- 1.9. Otros elementos de *rigging*
- 1.10. Especializaciones

Módulo 2. Rigging de Deformación Corporal

- 2.1. Sistemas y modelos
- 2.2. Creación de cadena de *joints*
- 2.3. Orientación de *joints*
- 2.4. *Skinning*
- 2.5. Pintado de influencias absolutas
- 2.6. Influencias suavizadas tren inferior del personaje
- 2.7. Influencias suavizadas tren superior
- 2.8. Influencias suavizadas brazo y mano
- 2.9. Influencias suavizadas clavícula
- 2.10. Procesos finales del *skinning*

Módulo 3. Rigging de Control Corporal y Creación de Herramientas con Python

- 3.1. Fundamentos del *rigging* de control
- 3.2. Curvas NURBS
- 3.3. Creación de controles en cuerpo humano
- 3.4. Establecer posición inicial de controles
- 3.5. Elementos *Constrains*
- 3.6. Conectar *rigging* de deformación a *rigging* de control
- 3.7. *Script Editor*
- 3.8. Fundamentos Python para *rigging*
- 3.9. Crear *roots* automáticamente con Python
- 3.10. Script de conectar y desconectar *rigging* de deformación y control



La Especialización Profesional en Rigging Corporal te brindará materiales didácticos en soportes tan dispares como el resumen interactivo o el vídeo explicativo”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Rigging Corporal garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Rigging Corporal**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Rigging Corporal

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Rigging Corporal

