

Especialización Profesional

Modelado en Rhino





Especialización Profesional Modelado en Rhino

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/modelado-rhino

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 18

08

Titulación

pág. 22

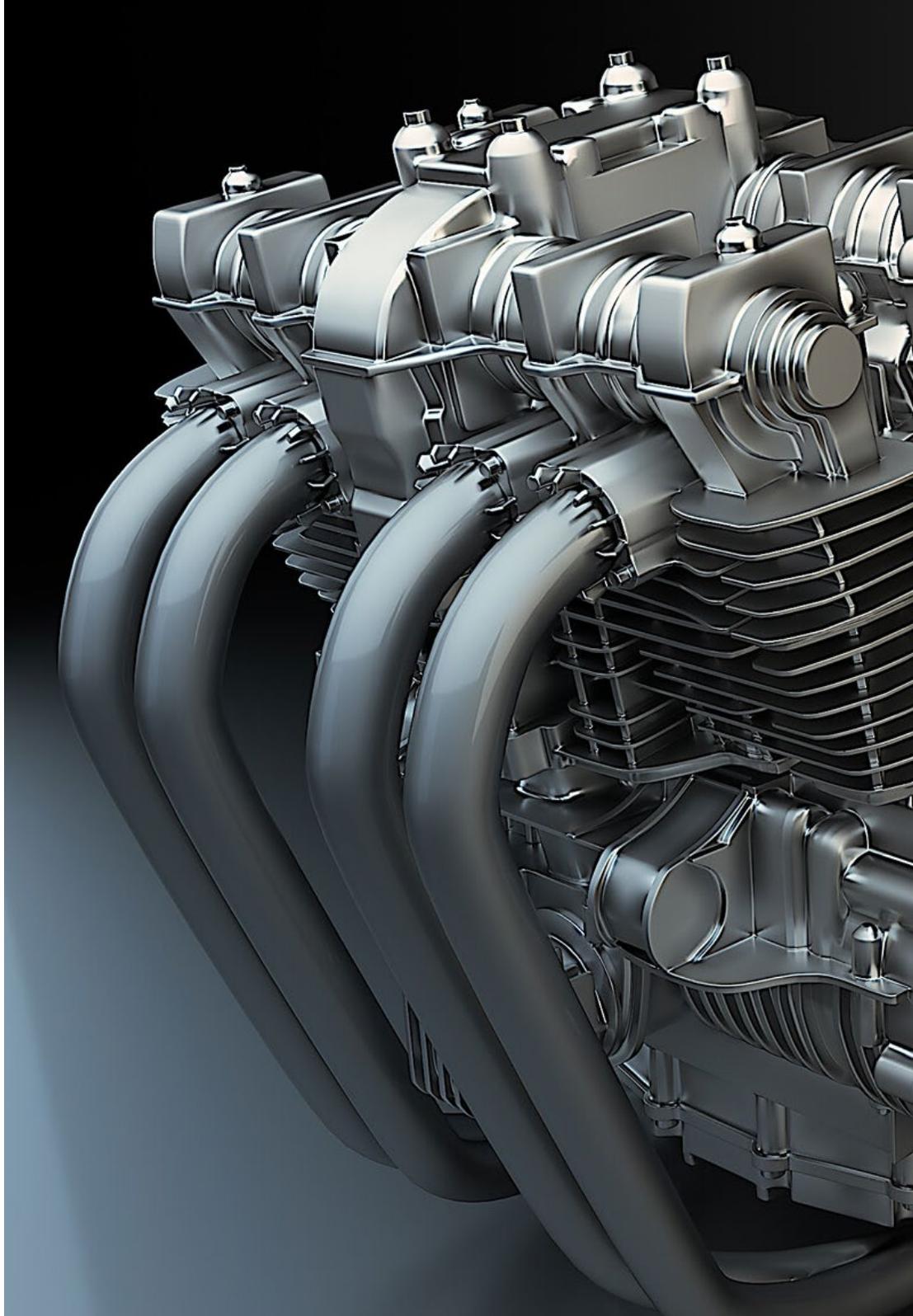
01

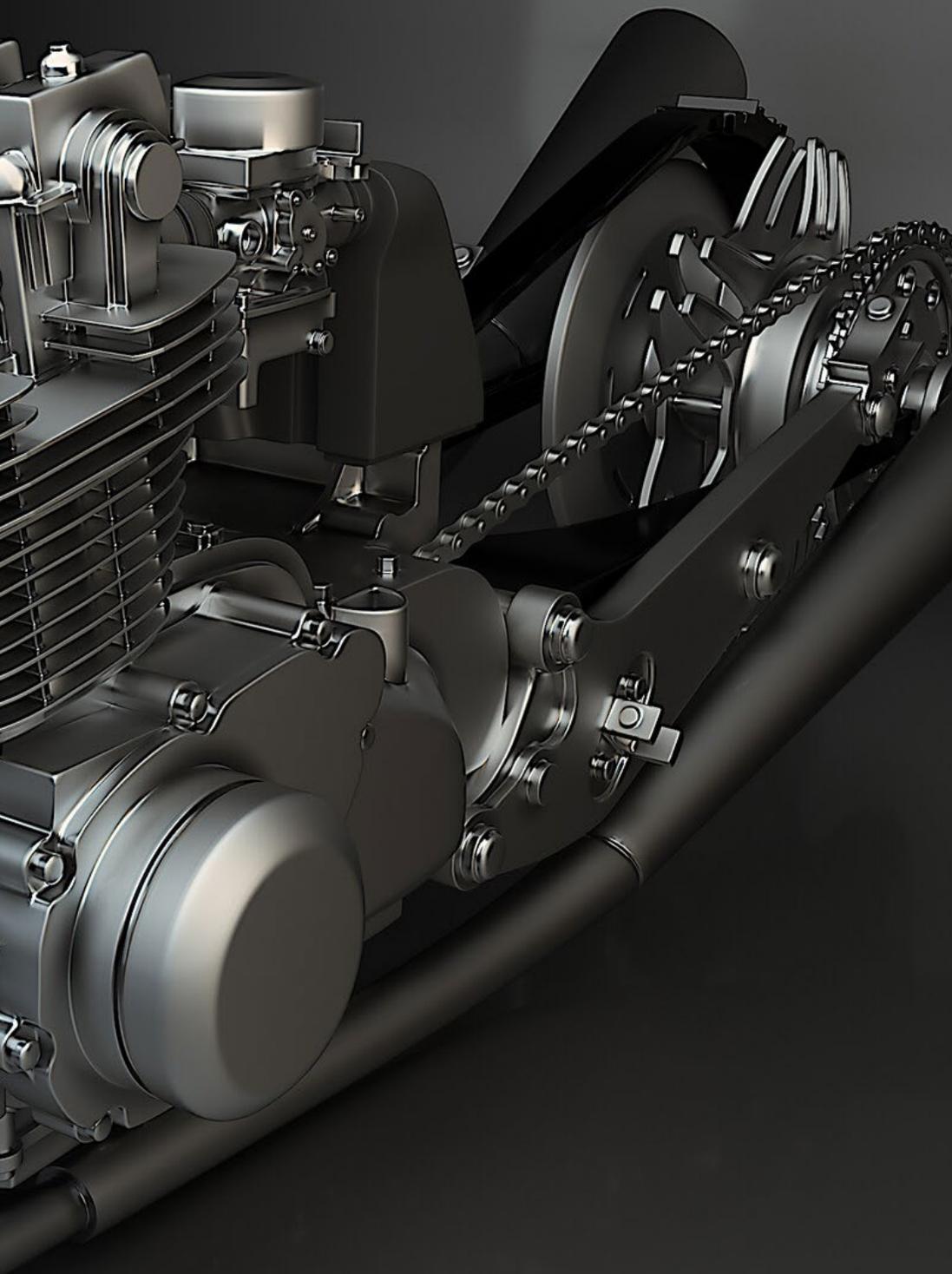
Presentación

Rhino es el *software* más popular para el diseño de modelado 3D de tipología NURBS. Este programa es utilizado para crear una adecuada curvatura en los objetos de un videojuego, aspecto que dota de realismo a la ambientación del mismo. Por estos motivos, las compañías desarrolladoras de videojuegos precisan expertos en la utilización de este *software*. Esta titulación impulsará tu acceso laboral en este sector mediante la asimilación de las actualizadas técnicas de modelado 3D en Rhino. Durante este itinerario académico, aprenderás a utilizar la herramienta *trims* para optimizar el recorte de los componentes de un modelado. Además, dominarás novedosas estrategias para trabajar con *blueprints*. Gracias a una metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje eficiente sin depender de incómodos horarios preestablecidos.

“

La Especialización Profesional en Modelado en Rhino te permitirá dominar actualizadas estrategias para trabajar con blueprints en tus proyectos de modelado 3D”





Mediante las labores de creación de los objetos de un videojuego, las compañías desarrolladoras pretenden alcanzar composiciones que se asemejen a una imagen visual real. Este aspecto es muy valorado por los usuarios, por lo que estas empresas reclaman especialistas en el empleo de programas de tipología NURBS para el desarrollo de modelado 3D.

Ante esta situación, TECH ha iniciado la Especialización Profesional en Modelado en Rhino, con el objetivo de impulsar tu incursión laboral en este sector. A lo largo de este programa académico, aprenderás a utilizar las herramientas de análisis gráfico de curvatura o de dirección de las superficies que ofrece este *software*. Además, desarrollarás técnicas para la resolución de problemas que puedan surgir durante el análisis de estas curvas o adquirirás habilidades para desarrollar un modelado complejo.

Esta titulación posee una metodología 100% online, lo que te permitirá gestionar tus propios horarios a tu antojo, sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio. De la misma forma, accederás a un extenso material didáctico elaborado por profesionales en modelado 3D. Por ello, las habilidades que adquirirás en esta Especialización Profesional estarán en plena sintonía con las novedades de este sector.



Gracias a este programa académico, estarás en disposición de utilizar las herramientas de análisis gráfico de curvatura para diseñar un modelado 3D en Rhino"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

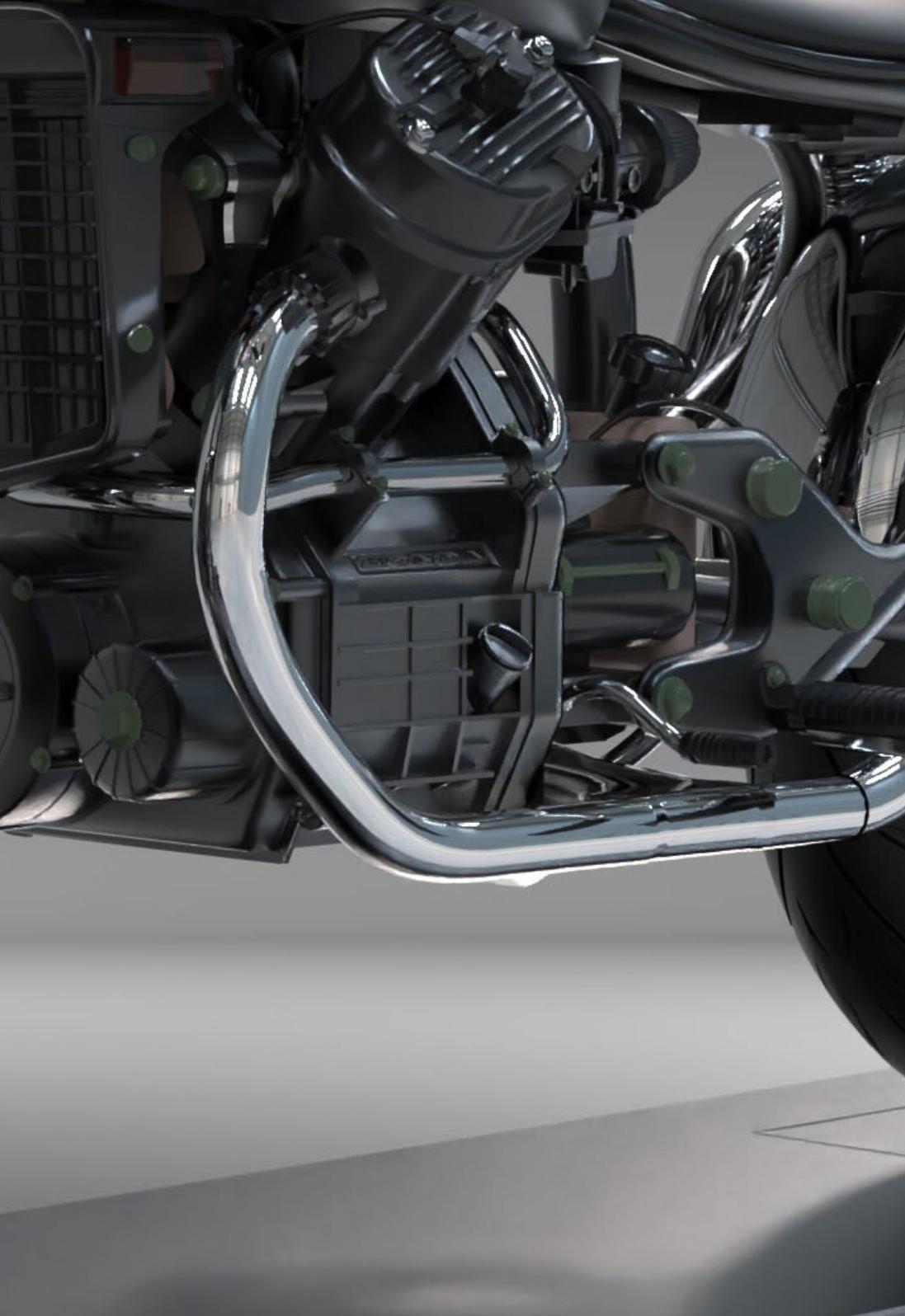
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

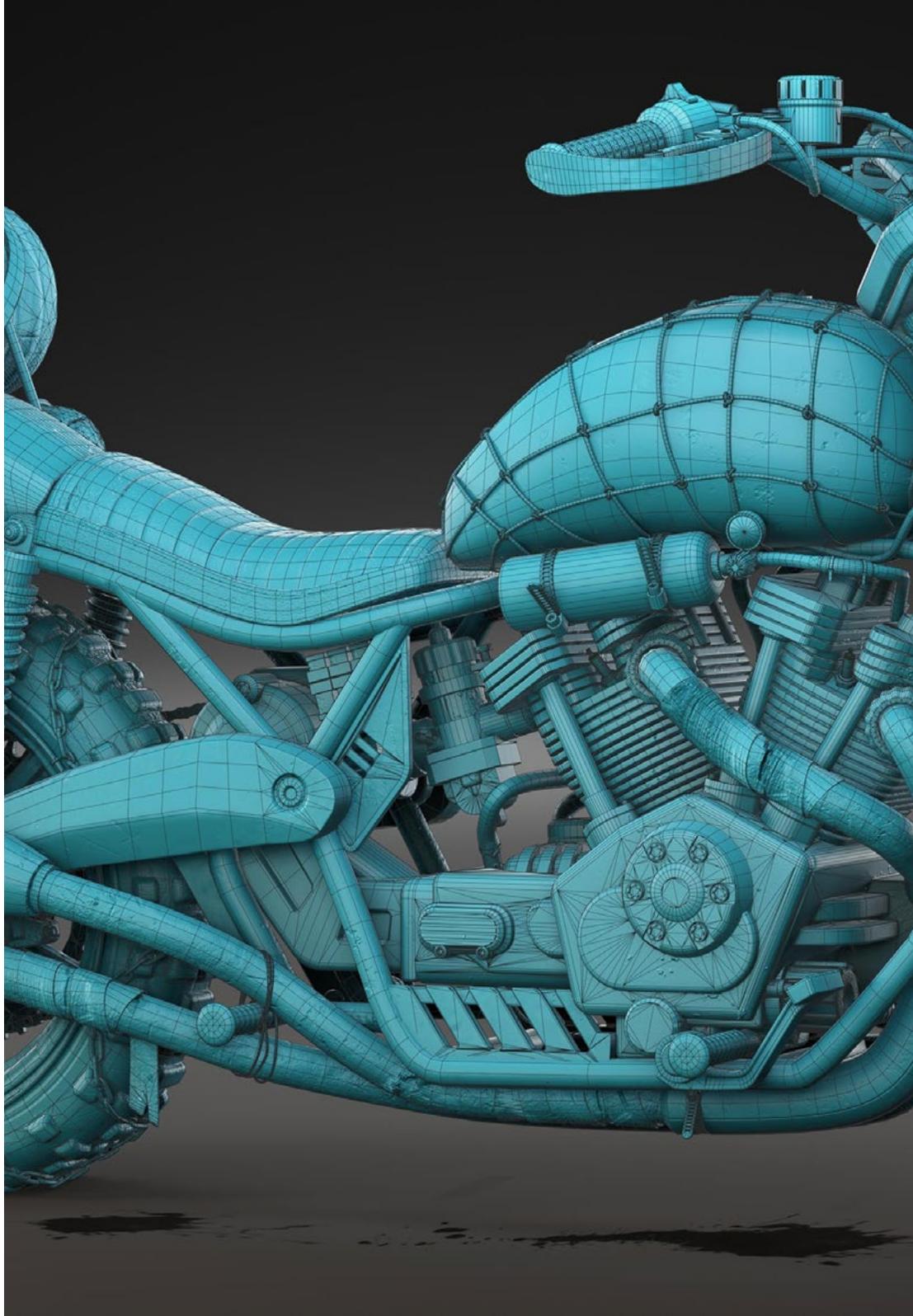
03

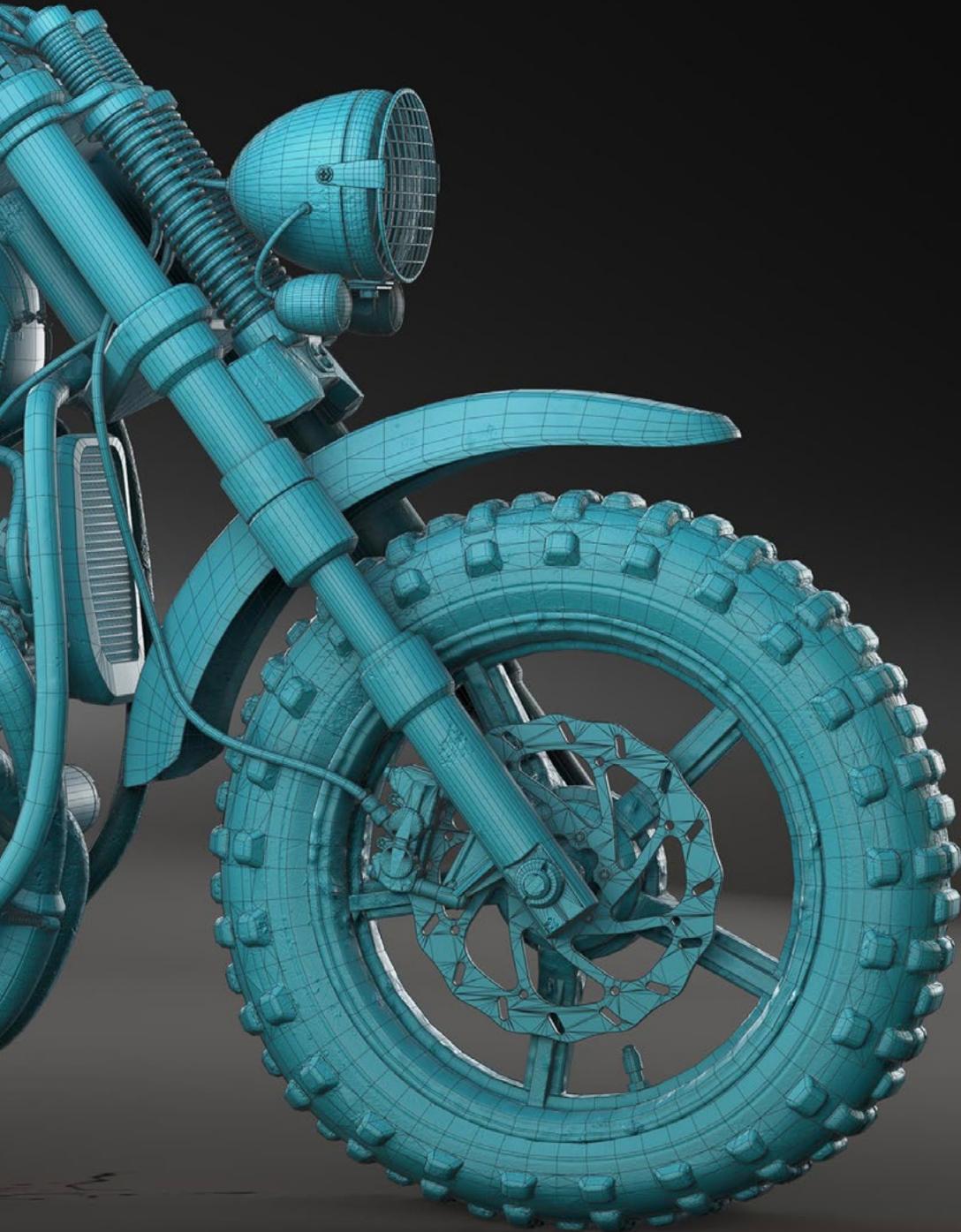
Salidas profesionales

Los avances tecnológicos en el desarrollo gráfico de los videojuegos han provocado la aparición de diversos *softwares* para la composición de cada tipo de modelado 3D. Por ello, las compañías precisan especialistas en la utilización de Rhino, que es el programa más empleado en la creación de modelado 3D NURBS. Ante las crecientes oportunidades laborales que ofrece este sector, TECH ha impulsado este programa académico.

“

Con esta titulación académica, potenciarás tus oportunidades de acceder a cargos de trabajo como técnico en modelado 3D con Rhino en prestigiosas compañías de videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado esta Especialización Profesional, estarás en disposición de aplicar las estrategias más novedosas para la creación de modelado 3D en tipología NURBS para videojuegos. De esta forma, dominarás los secretos de las técnicas de modelado avanzado en Rhino, así como la optimización de los detalles minuciosos de un proyecto.

01

Manejar el funcionamiento de un software de modelado NURBS

02

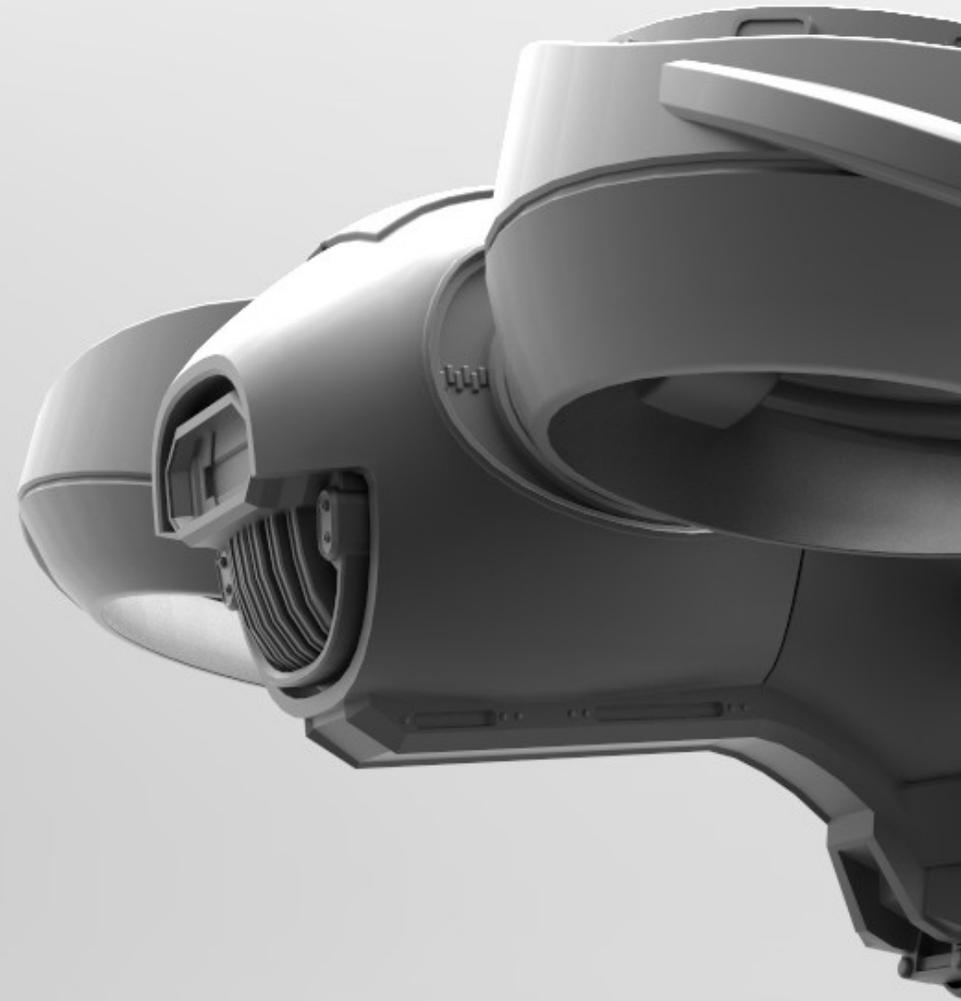
Aplicar la ejecución de comandos

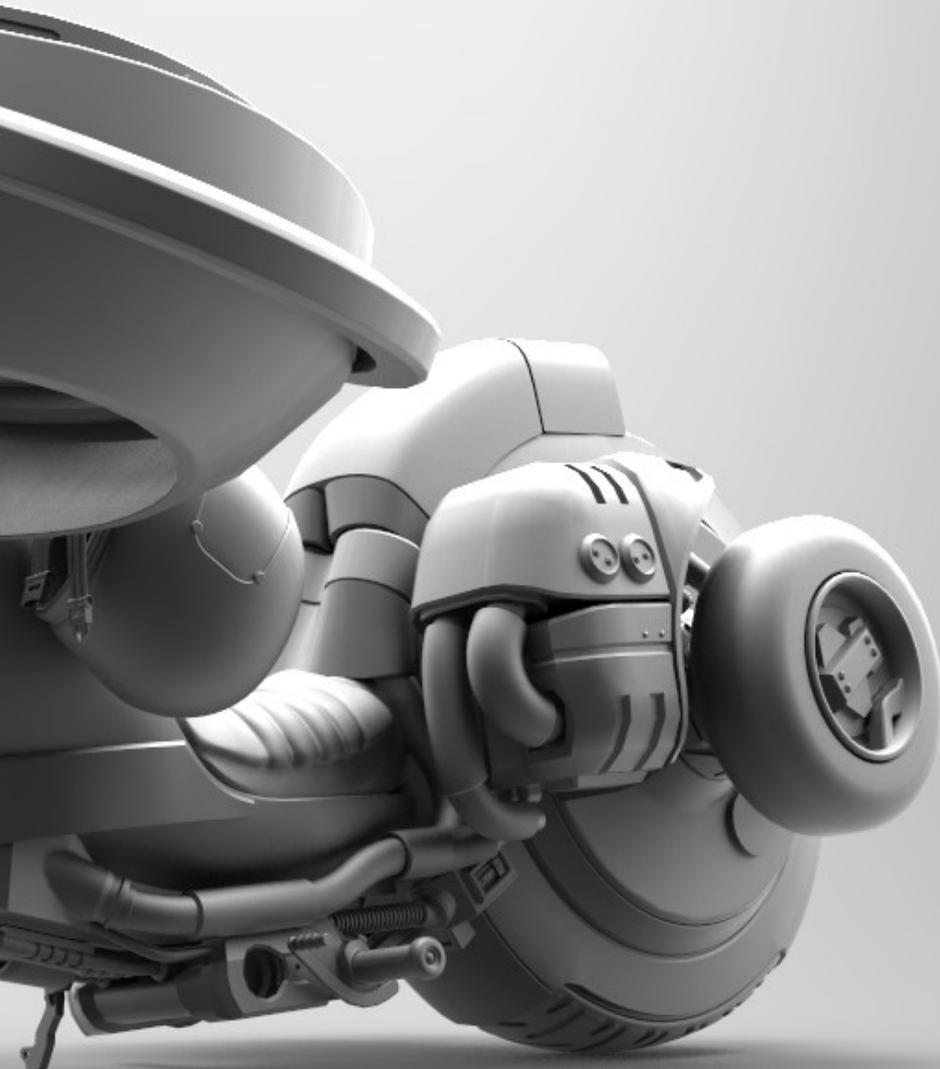
03

Desarrollar técnicas para resolución de casos puntuales

04

Resolver distintos tipos de requerimientos





05

Incorporar los conocimientos mecánicos al modelado

06

Trabajar con herramientas de análisis gráfico de curvatura o de la dirección de la superficie

07

Utilizar estrategias para encarar un modelo

08

Adquirir habilidades para ordenar un modelo complejo de modelado

05

Dirección del curso

Para preservar la excelencia académica de todas sus titulaciones, esta Especialización Profesional de TECH posee un cuadro docente compuesto por profesionales que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D. Asimismo, el material didáctico al que obtendrás acceso durante este programa académico es elaborado por estos especialistas. Por este motivo, los contenidos que te ofrecerán gozarán de una completa aplicación en el ámbito laboral.

“

Este programa académico es dirigido e impartido por especialistas que trabajan en el sector del modelado 3D, por lo que los contenidos ofrecidos durante esta titulación estarán totalmente actualizados”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador Industrial Experto en Diseño y Modelado Tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc.
- ♦ Diseñador de Productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de Películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos a través de los que ahondarás en el empleo de las técnicas más actualizadas de diseño y creación de modelado 3D basado en NURBS. Los materiales didácticos de los que dispondrás durante este programa académico están presentes en multitud de soportes textuales e interactivos. Con esto, el objetivo de TECH es brindar una modalidad académica adaptada a tus propias necesidades de aprendizaje.

“

Esta Especialización Profesional está diseñada en una modalidad 100% online, aspecto que te permite la gestión de tu propio tiempo para alcanzar un aprendizaje eficaz”



Módulo 1. Modelado Técnico en Rhino

- 1.1. Modelado Rhino
 - 1.1.1. La interfaz de Rhino
 - 1.1.2. Tipos de objetos
 - 1.1.3. Navegando el modelo
- 1.2. Nociones fundamentales
 - 1.2.1. Edición con gumball
 - 1.2.2. Viewports
 - 1.2.3. Ayudantes de modelado
- 1.3. Modelado de precisión
 - 1.3.1. Entrada por coordenadas
 - 1.3.2. Entrada de restricción de distancia y ángulo
 - 1.3.3. Restricción a objetos
- 1.4. Análisis de comandos
 - 1.4.1. Ayudantes de modelado adicionales
 - 1.4.2. SmartTrack
 - 1.4.3. Planos de construcción
- 1.5. Líneas y Polilíneas
 - 1.5.1. Círculos
 - 1.5.2. Líneas de forma libre
 - 1.5.3. Hélice y espiral
- 1.6. Edición de geometrías
 - 1.6.1. Fillet y chanfer
 - 1.6.2. Mezcla de curvas
 - 1.6.3. Loft
- 1.7. Transformaciones I
 - 1.7.1. Mover - Rotar - escalar
 - 1.7.2. Unir - podar - extender
 - 1.7.3. Separar - Offset - formaciones

- 1.8. Creando formas
 - 1.8.1. Formas deformables
 - 1.8.2. Modelando con sólidos
 - 1.8.3. Transformación de sólidos
- 1.9. Creando superficies
 - 1.9.1. Superficies simples
 - 1.9.2. Extrusión, lofting y revolución de superficies
 - 1.9.3. Barridos de superficies
- 1.10. Organización
 - 1.10.1. Capas
 - 1.10.2. Grupos
 - 1.10.3. Bloques

Módulo 2. Técnicas de modelado y su aplicación en Rhino

- 2.1. Técnicas
 - 2.1.1. Intersección para un soporte
 - 2.1.2. Creación de un casco espacial
 - 2.1.3. Tuberías
- 2.2. Aplicación I
 - 2.2.1. Crear una llanta de un carro
 - 2.2.2. Creación de un neumático
 - 2.2.3. Modelado de un reloj
- 2.3. Técnicas básicas II
 - 2.3.1. Uso de isocurvas y aristas para modelar
 - 2.3.2. Hacer aberturas en la geometría
 - 2.3.3. Trabajando con bisagras

- 2.4. Aplicación II
 - 2.4.1. Creación de una turbina
 - 2.4.2. Construir entradas de aire
 - 2.4.3. Consejos para imitar el grosor del borde
- 2.5. Herramientas
 - 2.5.1. Consejos para usar la simetría espejo
 - 2.5.2. Uso de Filetes
 - 2.5.3. Uso Trims
- 2.6. Aplicación mecánica
 - 2.6.1. Creación de Engranajes
 - 2.6.2. Construcción de una polea
 - 2.6.3. Construcción de un amortiguador
- 2.7. Importación y Exportación de archivos
 - 2.7.1. Enviar archivos Rhino
 - 2.7.2. Exportar archivos Rhino
 - 2.7.3. Importar a Rhino desde Illustrator
- 2.8. Herramientas de análisis I
 - 2.8.1. Herramienta de análisis gráfico de curvatura
 - 2.8.2. Análisis de continuidad de la curva
 - 2.8.3. Problemas y soluciones de los análisis de las curvas
- 2.9. Herramientas de análisis II
 - 2.9.1. Herramienta de análisis de la dirección de la superficie
 - 2.9.2. Herramienta de análisis de superficies Mapa del entorno
 - 2.9.3. Herramienta de análisis Mostrar bordes
- 2.10. Estrategias
 - 2.10.1. Estrategias de construcción
 - 2.10.2. Superficie por red de curvas
 - 2.10.3. Trabajar con blueprints

Módulo 3. Modelado avanzado en Rhino

- 3.1. Modelado de una motocicleta
 - 3.1.1. Importando imágenes de referencia
 - 3.1.2. Modelado de neumático trasero
 - 3.1.3. Modelado de la llanta trasera
- 3.2. Componentes mecánicos eje trasero
 - 3.2.1. Creando el sistema de frenos
 - 3.2.2. Construyendo la cadena de transmisión
 - 3.2.3. Modelando el cobertor de cadena
- 3.3. Modelado del motor
 - 3.3.1. Creación del cuerpo
 - 3.3.2. Agregando elementos mecánicos
 - 3.3.3. Incorporando detalles técnicos
- 3.4. Modelado de la cubierta principal
 - 3.4.1. Modelado de curvas y superficies
 - 3.4.2. Modelado de la cubierta
 - 3.4.3. Cortando el marco
- 3.5. Modelado de la zona superior
 - 3.5.1. Construyendo el asiento
 - 3.5.2. Creando detalles en la zona delantera
 - 3.5.3. Creando detalles en la zona trasera
- 3.6. Partes funcionales
 - 3.6.1. El tanque de gasolina
 - 3.6.2. Luces traseras
 - 3.6.3. Luces delanteras



- 3.7. Construyendo el eje delantero I
 - 3.7.1. Sistema de frenos y llanta
 - 3.7.2. La horquilla
 - 3.7.3. El manillar
- 3.8. Construyendo el eje delantero II
 - 3.8.1. Las empuñaduras
 - 3.8.2. Los cables de freno
 - 3.8.3. Los instrumentos
- 3.9. Agregando de detalles
 - 3.9.1. Refinado el cuerpo principal
 - 3.9.2. Agregando el silenciador
 - 3.9.3. Incorporando los pedales
- 3.10. Elementos finales
 - 3.10.1. Modelando el parabrisas
 - 3.10.2. Modelado del soporte
 - 3.10.3. Detalles finales



Con el objetivo de ofrecer un aprendizaje ameno e individualizado, los contenidos didácticos de esta titulación estarán presentes en soportes diversos como el vídeo o las prácticas de habilidades y competencias”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

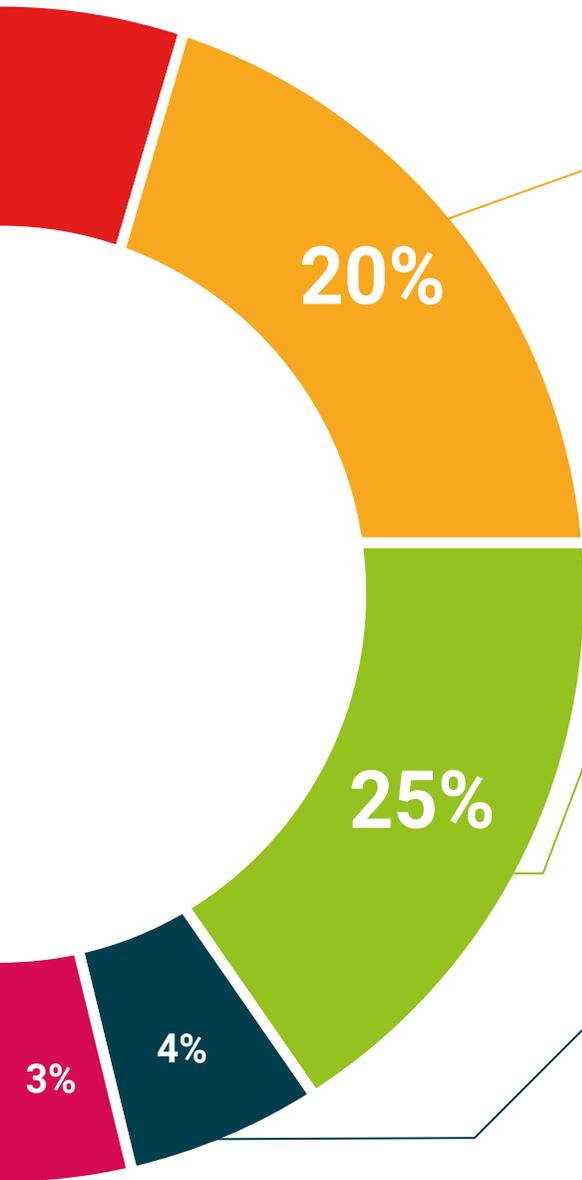
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado en Rhino garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado en Rhino**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado en Rhino

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado en Rhino

