

Especialización Profesional

Modelado 3D de Personajes





tech formación
profesional

Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas lectivas: 450 h.

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/modelado-3d-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer
al finalizar el Máster
Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Los personajes son el elemento más importante de un videojuego. Así, el éxito del mismo dependerá del carisma de sus protagonistas y de la identificación de los usuarios con los mismos. Por este motivo, las compañías desarrolladoras optan por contratar especialistas en la composición de estos personajes. Este programa académico te posibilitará el acceso a estas empresas gracias a la adquisición de actualizadas técnicas de modelado 3D para personajes. Durante esta titulación, alcanzarás las habilidades necesarias para crear un modelo cartoon desde la base al detalle o para desarrollar un rig en Maya. Gracias a una modalidad de impartición 100% online, podrás elaborar tus propios horarios de estudio para optimizar tu aprendizaje.

“

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes te posibilitará la creación de un modelo cartoon desde la base al detalle para videojuegos”





Personajes como Sonic o Super Mario han provocado que sus respectivos videojuegos sean recordados en el tiempo. Por ello, las empresas desarrolladoras centran sus esfuerzos en obtener protagonistas carismáticos que atrapen a los usuarios. Debido a esto, las oportunidades laborales para los especialistas en diseño y creación de modelado 3D para personajes de videojuegos son muy amplias.

Por estos motivos, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes. Durante este itinerario académico, dominarás las técnicas más avanzadas de iluminación y fotografía para desarrollar eficazmente diseños de modelos o crearás simulaciones de la vestimenta de los personajes en Marvelous Designer. De la misma manera, utilizarás Render para optimizar los detalles minuciosos del protagonista de un videojuego.

Esta titulación posee una metodología completamente online, por lo que obtendrás la capacidad de gestionar tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, dispondrás de un extenso material didáctico accesible en diversos soportes como el resumen interactivo o las lecturas complementarias, con el fin de adaptar los contenidos a tus requerimientos académicos personales.

“

Gracias a esta Especialización Profesional, desarrollarás tus destrezas en iluminación y fotografía para realizar de una forma más óptima el diseño de personajes de videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los usuarios de videojuegos son cada vez más exigentes con los gráficos. Así, estos consumidores demandan personajes con una apariencia cercana a la cinematografía, cuidando milimétricamente aspectos como sus detalles faciales o la ropa que visten. Por ello, las empresas desarrolladoras requieren en sus plantillas especialistas en este campo del modelado 3D, lo que provoca la apertura de un amplio abanico de oportunidades laborales. Ante esta situación, TECH ha apostado por crear este programa académico.

“

Esta Especialización Profesional te capacitará para ejercer como técnico en modelado 3D de personajes en compañías de videojuegos como Ubisoft”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Modelado 3D de Personajes para videojuegos
- ◆ Técnico en Modelado 3D de Personajes para videojuegos
- ◆ Director de Modelado 3D de Personajes para videojuegos
- ◆ Diseñador de Simulado de Ropa para Personajes de videojuegos
- ◆ Especialista en Render
- ◆ Especialista en Marvelous Designer
- ◆ Especialista en Texturizado 3D de Criaturas para videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, quedarás completamente capacitado para poner en práctica las actualizadas técnicas de modelado 3D para realizar la composición de personajes de un videojuego. De la misma manera, aprenderás a elaborar el diseño de la vestimenta de estos protagonistas con distintos softwares.

01

Dominar los conocimientos anatómicos en formas más simples y *cartoon*

02

Crear un modelo *cartoon* desde la base al detalle

03

Desarrollar el aprendizaje del posado del modelo mediante diferentes técnicas

04

Dominar el desarrollo de un rig en Maya para la posterior posible animación del modelo





05

Crear simulaciones de tejidos en Marvelous Designer

06

Desarrollar diferentes tipos de patrones complejos en Marvelous Designer

07

Dominar el workflow del trabajo profesional desde Marvelous a ZBrush

08

Desarrollar el texturizado y el *Shading* de ropas y tejidos en Mari

05

Dirección del curso

Para garantizar la integridad de la excelencia académica de los programas de TECH, esta Especialización Profesional posee un cuadro docente conformado por expertos que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D para videojuegos. Asimismo, estos especialistas son los propios responsables de redactar el material didáctico al que obtendrás acceso durante el programa académico, por lo que los conocimientos que te ofrecerán gozarán de una plena aplicabilidad laboral.

“

El cuadro docente de esta titulación está compuesto por especialistas que ejercen actualmente en el sector del modelado 3D para videojuegos, por lo que los materiales didácticos de este programa estarán completamente actualizados”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta Especialización Profesional está compuesto por 3 módulos con los que profundizarás en la adquisición de novedosas técnicas de diseño y composición de los personajes de videojuegos. Los materiales didácticos a los que obtendrás acceso durante esta titulación están presentes en soportes textuales e interactivos, con el objetivo de ofrecer una modalidad de aprendizaje basada en las necesidades individualizadas del alumnado.

“

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes es impartida en una modalidad 100% online, posibilitando tu aprendizaje eficaz desde tu hogar”



Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un personaje estilizado y *Blocking* de las formas bases
- 1.2. Conversión de nuestro modelo *Low Poly into High Poly*: esculpido de la cabeza, pelo y cara
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
- 1.7. UV Mapping & Baking
- 1.8. *Texturing & Painting In Substance Painter*
- 1.9. Iluminación y Render
- 1.10. Posado y presentación final

Módulo 2. Render, iluminación y posado de modelos

- 2.1. Posado de personajes en ZBrush
- 2.2. Rigging y pesado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 2.3. *Blend Shapes* para dar vida al rostro de nuestro personaje
- 2.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 2.5. Conceptos de Iluminación
- 2.6. Luces y parámetros de Arnold Render
- 2.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Render
- 2.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
- 2.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
- 2.10. Postproducción del Render en Photoshop

Módulo 3. Simulación de ropa

- 3.1. Importación de tu modelo a Marvelous Designer e interfaz del programa
- 3.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
- 3.3. Creación de Ropa Avanzada: patrones complejos
- 3.4. Simulación de ropa en Marvelous
- 3.5. Exportación de ropa desde Marvelous Designer a ZBrush
- 3.6. Refinamiento del ropaje
- 3.7. Mejoraremos nuestra simulación con ZBrush
- 3.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
- 3.9. *Shading* de tejido en Maya
- 3.10. Render



Esta titulación dispone de materiales didácticos en formatos tan dispares como el vídeo explicativo, los case studies o las lecturas complementarias”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Especialización Profesional** emitido por **TECH**.

El título expedido por **TECH** expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D de Personajes**

N.º Horas: **450 h.**





Especialización Profesional Modelado 3D de Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado 3D de Personajes

