Especialización Profesional
Modelado 3D Humano

tech formación profesional

tech formación profesional

Especialización Profesional
Modelado 3D Humano

Modalidad: **Online**
Titulación: **TECH Formación Profesional**
Duración: **6 meses**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: **www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/modelado-3d-humano**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Requisitos de acceso
pág. 6

03
Salidas profesionales
pág. 8

04
¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?
pág. 10

05
Dirección del curso
pág. 12

06
Plan de formación
pág. 14

07
Metodología
pág. 16

08
Titulación
pág. 20

01

Presentación

El modelado 3D humano es la disciplina mediante la que se desarrollan los cuerpos y los rostros de los personajes humanos de un videojuego. Así, este proceso asegura la creación de individuos con un carácter completamente realista, aspecto que es enormemente valorado por los usuarios. Por estos motivos, las compañías desarrolladoras de videojuegos optan por contratar especialistas en esta materia. Esta titulación posibilitará tu acceso a estas empresas mediante la adquisición de las novedosas técnicas de modelado 3D humano para videojuegos. Durante este programa académico, ahondarás en la creación de la retopología avanzada de un cuerpo entero en Maya y texturizarás los rostros humanos en Substance Painter. Además, la metodología 100% online te permitirá gestionar tu propio tiempo de estudio para optimizar tu aprendizaje.

> *La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano te permite la creación de una retopología avanzada del cuerpo del ser humano en el software Maya”*

El exitoso videojuego Grand Theft Auto se caracteriza por la presencia hiperrealista de sus personajes humanos. Este diseño es realizado por el especialista en modelado 3D humano, un profesional que es el responsable de darle forma a los detalles faciales y corporales de los seres humanos de un videojuego. Dada la relevancia de esta labor, estos expertos son muy demandados por las compañías desarrolladoras de videojuegos.

Por estos motivos, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado 3D Humano. A lo largo de este itinerario académico, adquirirás destrezas para esculpir un rostro humano de forma hiperrealista y para texturizar en Mari dichas formas faciales. De la misma manera, dominarás la aplicación de detalles mediante alphas y pinceles en ZBrush y emplearás el software Maya para realizar la importación de las texturas.

Esta titulación posee una modalidad de impartición 100% online, lo que te brindará la posibilidad de realizar un aprendizaje a tu medida sin depender de incómodos horarios preestablecidos. Además, obtendrás acceso a materiales didácticos elaborados propiamente por especialistas que trabajan actualmente en el mundo del modelado 3D humano, por lo que las habilidades que adquirirás durante esta Especialización Profesional preservarán una plena aplicabilidad laboral.

> *Gracias a esta Especialización Profesional, dominarás la aplicación de detalles en rostros humanos mediante la utilización de alphas y pinceles en ZBrush"*

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

> *TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01 Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02 Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03 Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04 Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05 Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06 Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La exigencia de los usuarios ha provocado que las compañías desarrolladoras de videojuegos presten especial atención al desarrollo de sus gráficos. Por este motivo, optan por contratar diseñadores, técnicos o directores de modelado 3D humano, con el objetivo de dar un carácter más realista a los humanos presentes en un videojuego. Ante esta situación, TECH ha creado este programa académico, para posibilitar tu acceso a este sector.

> *Esta Especialización Profesional te capacitará para ocupar un puesto de trabajo como diseñador de modelado 3D humano para videojuegos"*

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Diseñador de Modelado 3D Humano para videojuegos
- Técnico en Modelado 3D Humano para videojuegos
- Director de Modelado 3D Humano para videojuegos
- Especialista en Maya
- Especialista en Substance Painter
- Especialista en Texturización 3D Humana para videojuegos

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado esta Especialización Profesional, serás capaz de poner en práctica novedosas técnicas de modelado 3D humano para videojuegos en softwares como Maya o Substance Painter. De la misma manera, desarrollarás las habilidades necesarias para diseñar la anatomía humana a la perfección y potenciar la creación del rostro.

01 Investigar la anatomía humana tanto masculina como femenina

02 Desarrollar el cuerpo humano de alto detalle

03 Esculpir un rostro de forma hiperrealista

04 Dominar las diferentes técnicas de esculpido profesional

05 Crear una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya

06 Desarrollar los conocimientos para texturizar en Substance Painter dirigido a videojuegos

07 Aprender a crear texturas XYZ y mapas de *Displacement* sobre nuestros modelos

08 Dominar la importación de las texturas en Maya

05

Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelencia académica de sus titulaciones, esta Especialización Profesional es dirigida por expertos que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D para videojuegos. Estos especialistas son los encargados de elaborar el material didáctico al que obtendrás acceso durante la duración de esta titulación, por lo que todos los contenidos ofrecidos gozarán de una completa sintonía con las novedades del sector.

Este cuadro docente está conformado por expertos que trabajan en el mundo del modelado 3D, quienes te brindarán sus conocimientos de mayor aplicabilidad laboral"

Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- Especialista en Animación 3D
- Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
- Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- Máster y Bachelor Degree en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

06

Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está conformado por 3 módulos mediante los que ahondarás en las técnicas más avanzadas de diseño y optimización de modelado 3D humano para videojuegos. Asimismo, durante la duración de esta Especialización Profesional accederás a un amplio material didáctico en diversos soportes textuales e interactivos. Con esto, el objetivo de TECH es ofrecer una modalidad de aprendizaje que se adapte a tus propias necesidades académicas.

> *Este programa académico dispone de una metodología 100% online, aspecto que favorece tu aprendizaje desde cualquier lugar y en cualquier momento del día”*

Módulo 1. Anatomía

1.1. Masas esqueléticas generales y proporciones
1.2. Diferencias anatómicas entre géneros y tamaños
1.3. La cabeza
1.4. El torso
1.5. Los brazos
1.6. Esculpido de la mano
1.7. Esculpido de la pierna
1.8. Los pies
1.9. Composición de la figura humana entera
1.10. Modelo humano completo

Módulo 2. Retopología y Maya Modeling

2.1. Retopología facial avanzada
2.2. Retopología del cuerpo humano
2.3. Retopología de manos y pies
2.4. Diferencias entre Maya modeling vs. ZBrush *Sculpting*
2.5. Creación de modelo humano desde 0 en Maya
2.6. Transformación de modelo *Low Poly en High Poly*
2.7. Aplicación de detalles en ZBrush: poros, capilares, etc.
2.8. Creación avanzada para los ojos en Maya
2.9. Uso de deformadores en Maya
2.10. Creación de UV´s definitivas y aplicación del mapa de desplazamiento

Módulo 3. UV y texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

3.1. Creación de UV de alto nivel en Maya
3.2. Preparación de UV para sistemas UDIM enfocados a modelos de grandes producciones
3.3. Texturas XYZ: ¿Qué son y cómo usarlas?
3.4. Texturizado: videojuegos y cine
3.5. Texturizado en Substance Painter destinado a videojuegos
3.6. Finalizar nuestras texturas de Substance Painter
3.7. Texturizado facial hiperrealista con texturas XYZ y mapas de Color
3.8. Texturizado facial hiperrealista con texturas XYZ y mapas de color
3.9. Detalle avanzado de Mapas de *Displacements* en ZBrush y Mari
3.10. *Shading* e implementación de las texturas en Maya

Esta titulación te ofrecerá un acceso a materiales didácticos presentes en soportes tan dispares como el resumen interactivo, las lecturas complementarias o el vídeo”

07

Metodología

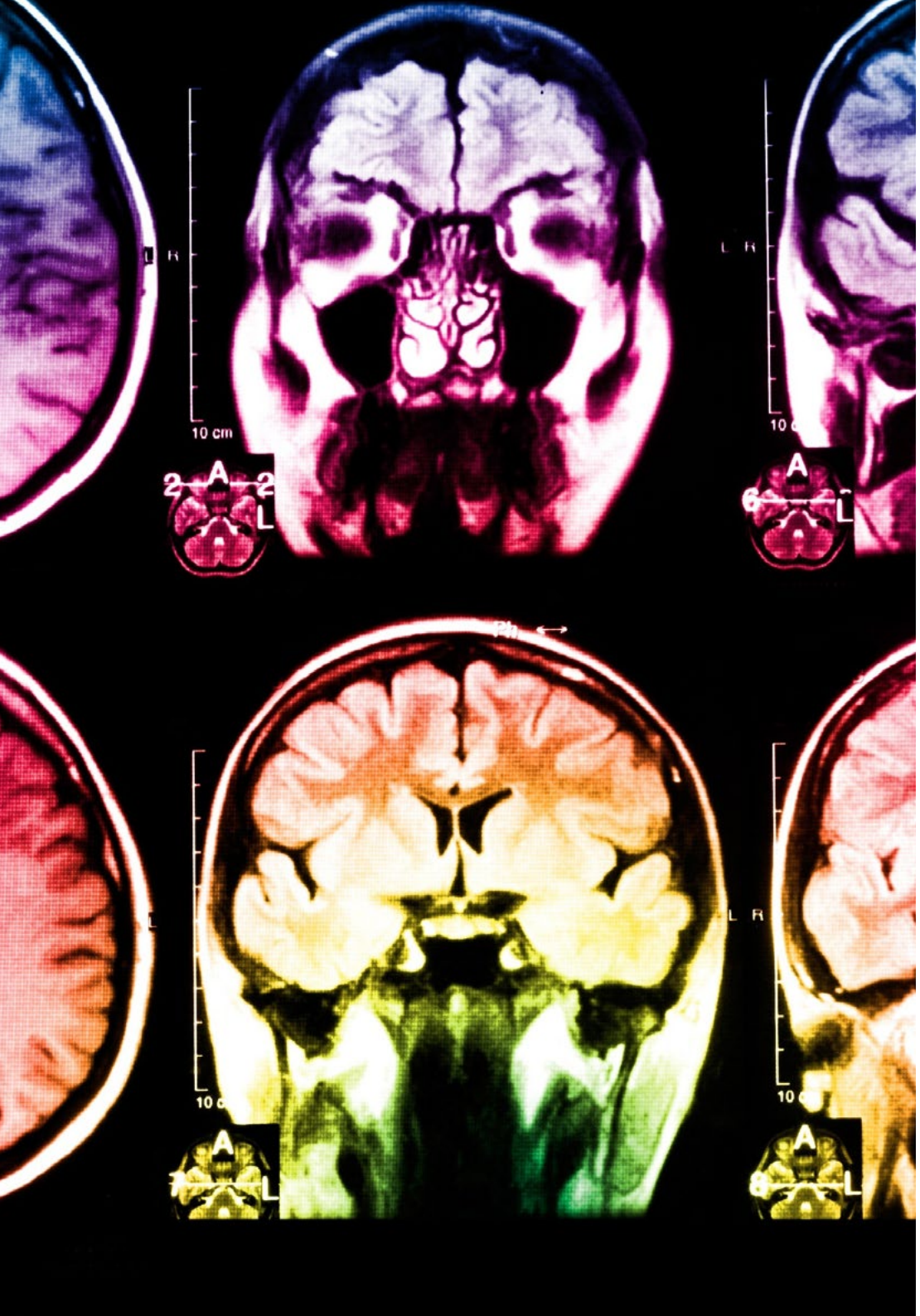
Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

> *TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

> *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

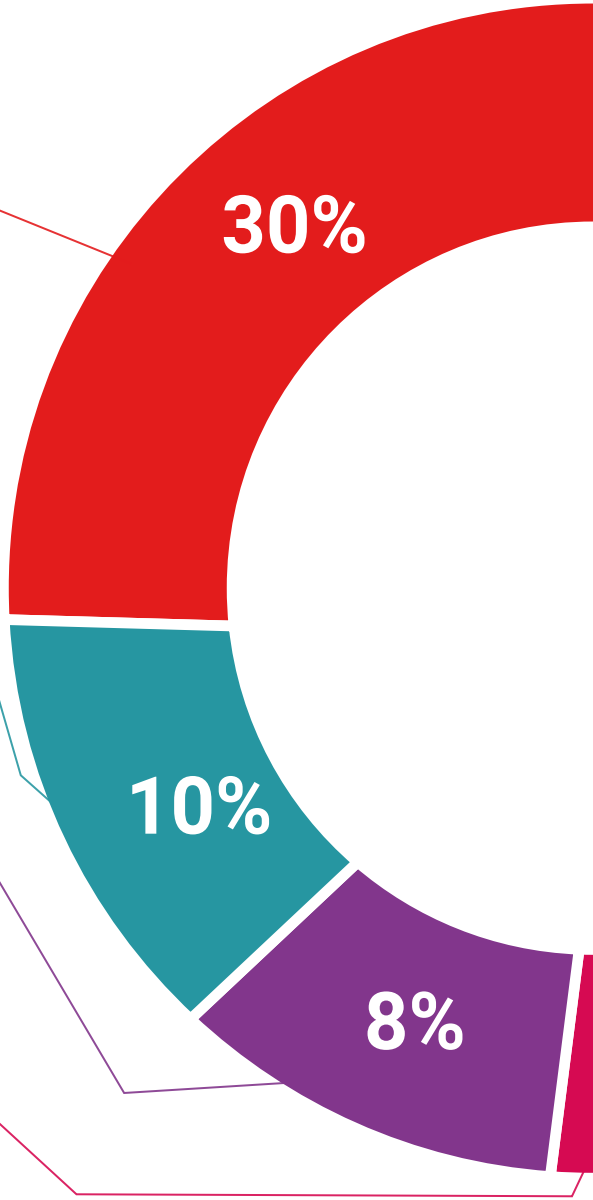
El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

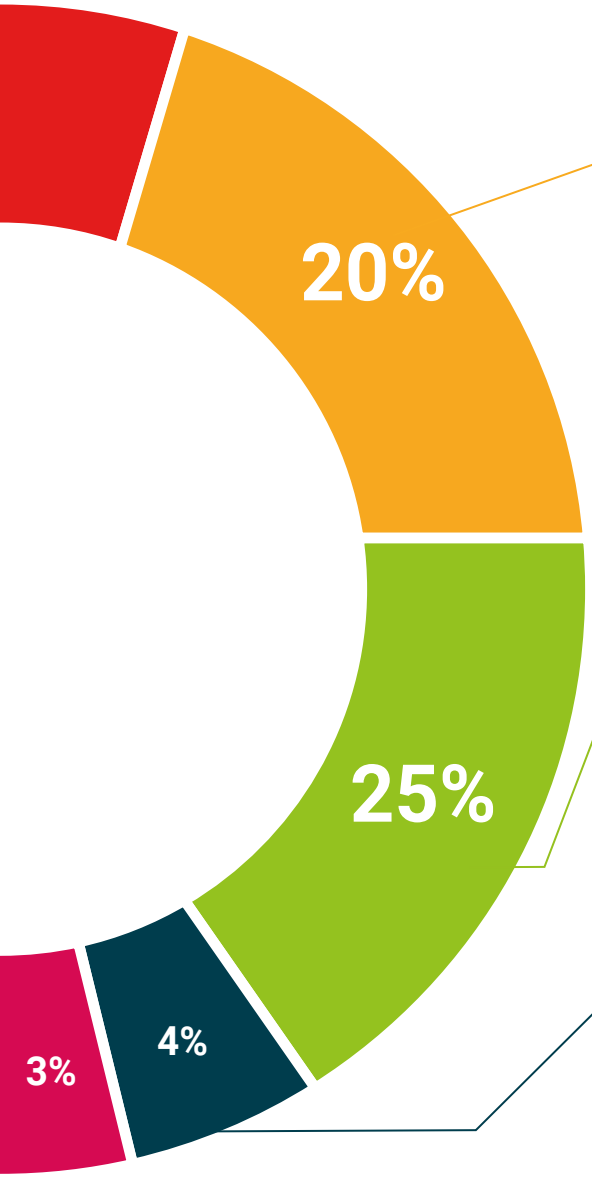
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

08
Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Especialización Profesional** emitido por **TECH.**

El título expedido por **TECH** expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D Humano**

N.º Horas: **450 h.**

tech formación profesional

Otorga el presente

DIPLOMA

a

D/Dña _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL

en

Modelado 3D Humano

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

tech formación profesional

Especialización Profesional
Modelado 3D Humano

Modalidad: **Online**
Titulación: **TECH Formación Profesional**
Duración: **6 meses**
Horas: **450 h.**

Especialización Profesional
Modelado 3D Humano

tech formación profesional