

Especialización Profesional Gamificación y Dispositivos para Videojuegos





Especialización Profesional Gamificación y Dispositivos para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/gamificacion-dispositivos-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer
al finalizar el Máster
Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La gamificación es una herramienta que se ha extendido en las escuelas para optimizar el proceso de aprendizaje de los alumnos. De igual forma, se ha instaurado en las empresas para solventar diversos retos de una forma interactiva. Dada su creciente popularización, los especialistas en esta disciplina obtienen acceso a numerosas salidas profesionales. Esta titulación permitirá tu incursión en este sector a través de la asimilación de novedosas técnicas de gamificación y dispositivos para videojuegos. Durante este programa académico, identificarás las características de los juegos más utilizados en la educación y la investigación. Asimismo, realizarás la evaluación del aporte educativo que ofrecen determinados videojuegos. Todo esto, con una modalidad 100% en línea que te posibilitará alcanzar un aprendizaje a tu medida sin la necesidad de depender de horarios herméticos.

“

La Especialización Profesional en Gamificación y Dispositivos para Videojuegos te permitirá realizar la evaluación del aporte educativo que ofrecen determinados videojuegos”





Kahoot! es una herramienta de gamificación altamente popularizada en el ámbito escolar. Mediante esta aplicación, los alumnos aumentan sus conocimientos en diversas materias de una forma completamente lúdica y amena. Debido a los beneficios que ofrece, los especialistas en gamificación son cada vez más demandados en diferentes sectores de la actividad.

Ante estos motivos y con la intención de favorecer tu incursión laboral en este sector, TECH ha creado la Especialización Profesional en Gamificación y Dispositivos para Videojuegos. A lo largo de este itinerario académico, ahondarás en las estrategias para generar emociones en las personas mediante la utilización de juegos interactivos. De igual modo, obtendrás habilidades para realizar el diseño de interfaces o analizarás los protocolos de seguridad presentes en los videojuegos.

Este programa académico posee una modalidad de impartición 100% online para posibilitar una adecuada gestión de tu propio tiempo de estudio, con el fin de optimizar tu aprendizaje. Además, dispondrás de materiales didácticos en distintos soportes como el resumen interactivo o las lecturas complementarias para obtener una enseñanza adaptada a tus propias necesidades académicas.



Con este programa académico, aprenderás a generar emociones tanto en niños como en adultos mediante la utilización de juegos interactivos”

02

Requisitos de acceso

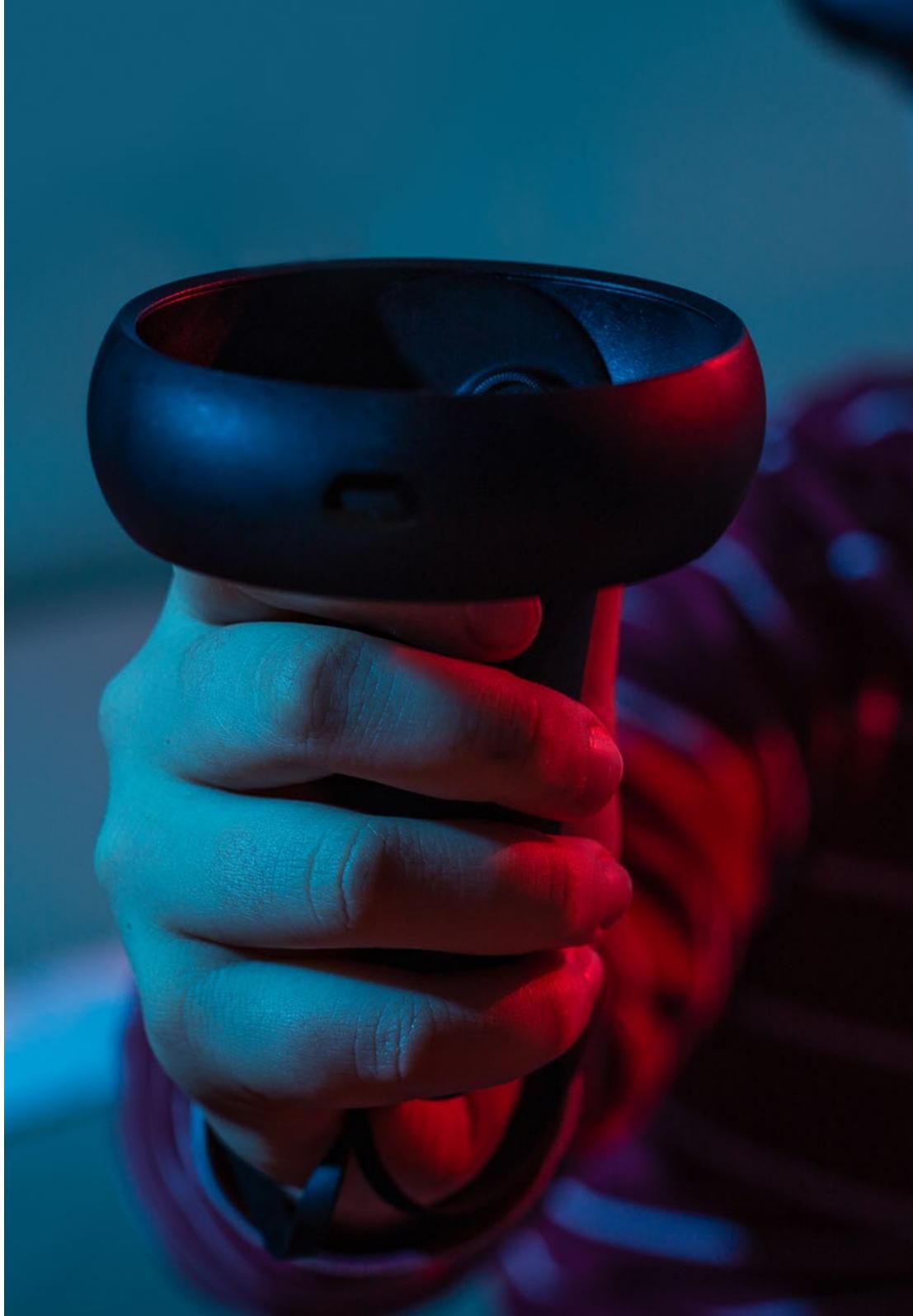
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las técnicas de gamificación se han extendido enormemente tanto en el ámbito educativo como en el empresarial. Así, cada vez son más las compañías que apuestan por desarrollar juegos lúdicos orientados al aprendizaje y la resolución de problemas laborales. Por estos motivos, TECH ha creado esta Especialización Profesional, con el objetivo de facilitar tu acceso a numerosas oportunidades laborales en este sector.

“

Esta Especialización Profesional supondrá un incremento en tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como técnico en gamificación”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Gamificación
- ♦ Técnico en Dispositivos de Gamificación
- ♦ Técnico en Diseño de Interfaces para Videojuegos
- ♦ Técnico en Diseño de Videojuegos Multijugador
- ♦ Técnico en Sistemas Multijugador para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado esta Especialización Profesional, estarás en plena disposición de poner en práctica las actualizadas estrategias para el desarrollo de herramientas de gamificación. De la misma manera, aprenderás a desarrollar videojuegos en línea para múltiples jugadores, aplicando los novedosos fundamentos de diseño en este ámbito.

01

Dominar el proceso de diseño de interfaces, desde el análisis de requisitos hasta la evaluación

02

Dominar las distintas etapas intermedias necesarias para realizar una interfaz adecuada

03

Examinar las características principales de los juegos representativos en los campos de la educación y la investigación

04

Identificar las emociones que pueden generar los videojuegos





05

Realizar la evaluación de videojuegos desde sus diferentes enfoques

06

Describir la arquitectura del protocolo de control de transmisión/ protocolo de Internet (TCP/IP) y el funcionamiento básico de las redes inalámbricas

07

Analizar la seguridad aplicada a videojuegos

08

Desarrollar juegos en línea para múltiples jugadores

05

Plan de formación

Este programa académico dispone de un temario constituido por 3 módulos con los que asimilarás las actualizadas técnicas de gamificación en el ámbito educativo, así como dominarás el funcionamiento de los sistemas multijugador para videojuegos. Los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación están disponibles en formatos como el resumen interactivo o las prácticas de habilidades y competencias. Gracias a esto, recibirás un aprendizaje adaptado a tus requerimientos académicos.



La Especialización Profesional en Gamificación y Dispositivos para Videojuegos dispone de una metodología 100% en línea que te posibilitará compatibilizar el aprendizaje con tu vida personal”



Módulo 1. Interacción persona ordenador

- 1.1. Introducción a la interacción persona-ordenador
- 1.2. El ordenador y la interacción: interfaz de usuario y paradigmas de interacción
- 1.3. El factor humano: aspectos psicológicos y cognitivos
- 1.4. El factor humano: limitaciones sensoriales y físicas
- 1.5. El proceso de diseño (I): análisis de requisitos para el diseño de la interfaz de usuario
- 1.6. El proceso de diseño (II): prototipado y análisis de tareas
- 1.7. El proceso de diseño (III): la evaluación
- 1.8. Accesibilidad: definición y pautas
- 1.9. Accesibilidad: evaluación y diversidad funcional
- 1.10. El ordenador y la interacción: periféricos y dispositivos

Módulo 2. Videojuegos y simulación para investigación y educación

- 2.1. Introducción a los juegos serios
- 2.2. Motivación y objetivos de los juegos serios
- 2.3. Juegos de simulación
- 2.4. Diseño orientado al entrenamiento: Gamificación
- 2.5. Cómo realizar una gamificación efectiva
- 2.6. El proceso de aprendizaje: Flujo de juego y progreso
- 2.7. El proceso de aprendizaje: Evaluación basada en el juego
- 2.8. Campos de estudio: Aplicaciones educativas
- 2.9. Campos de estudio: Simulación y dominio de habilidades
- 2.10. Campos de estudio: Herramientas de terapia (casos reales)

Módulo 3. Redes y sistemas multijugador

- 3.1. Historia y evolución de videojuegos multijugador
- 3.2. Modelos de negocio multijugador
- 3.3. Juegos locales y juegos en red
- 3.4. Modelo OSI: Capas I
- 3.5. Modelo OSI: Capas II
- 3.6. Redes de computadores e internet
- 3.7. Redes móviles e inalámbricas
- 3.8. Seguridad
- 3.9. Sistemas multijugador: Servidores
- 3.10. Diseño de videojuegos multijugador y programación



En esta titulación, TECH te brindará materiales didácticos en diversos soportes textuales e interactivos, con la intención de posibilitar un aprendizaje adaptado a tus necesidades académicas”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

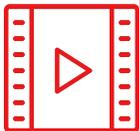
“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



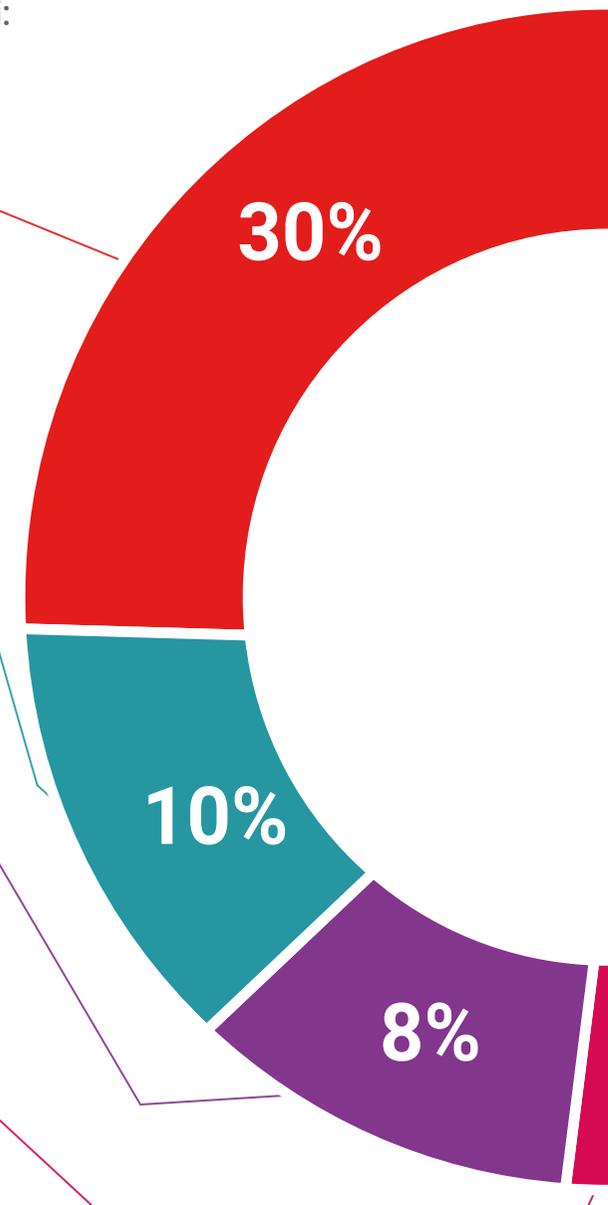
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Gamificación y Dispositivos para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Gamificación y Dispositivos para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Gamificación y Dispositivos para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Gamificación y Dispositivos para Videojuegos

