

Especialización Profesional

Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación



Especialización Profesional Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/experiencia-usuario-psicologia-gamificacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Para poder implementar la gamificación en los videojuegos es fundamental conocer los comportamientos y motivaciones del usuario. Esto permite ajustarte a sus necesidades y, en consecuencia, ofrecerle una experiencia positiva a lo largo de su recorrido por el videojuego. Se trata de conseguir una perfecta sintonía entre la dificultad del juego y las habilidades del jugador para evitar situaciones complejas que lo animen a abandonar. Sin embargo, esto no es una tarea fácil y, por ello, las empresas buscan a profesionales que sepan analizar la psicología de los consumidores para desarrollar productos gamificados acordes a sus exigencias. Es por eso que TECH te ofrece esta titulación completamente online con la que adquirir todos los conocimientos que necesitas a través de un campus virtual completo con material interactivo y multimedia. Así, podrás compaginar tus obligaciones personales y laborales con la enseñanza y disfrutar del equipo docente más experto del sector.



Con esta Especialización Profesional 100% online aprenderás todas las técnicas que necesitas dominar para analizar tanto la experiencia de usuario como sus comportamientos y motivaciones. Así, podrás diseñar videojuegos gamificados que llamen la atención de las empresas"





La gamificación ha demostrado ser un recurso muy poderoso en el desarrollo de videojuegos, tanto para fines de entretenimiento como lúdicos. Sin embargo, es fundamental hacer un análisis previo sobre la experiencia de usuario y la psicología del consumidor para acertar en el desarrollo del producto. Cuestiones como la usabilidad, la retroalimentación del sistema, la claridad, la consistencia o el control de usuarios aportan un conocimiento más profundo sobre la experiencia del jugador.

Con esta Especialización Profesional obtendrás un itinerario académico que te preparará para diseñar videojuegos que cautiven a los jugadores. Conocerás desde la interfaz, el flujo de pantallas, la visión perceptual o la jugabilidad pasando por la psicología del consumidor entendiendo sus necesidades y sentimientos hasta llegar a la aplicación de la gamificación. Además, aprenderás teorías de expertos como Bartle, Ami Jo Kim y Marczewski.

Y todo ello lo harás bajo el paraguas de un programa desarrollado completamente online que te facilitará compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza. Además, TECH ha implementado en sus titulaciones la metodología *Relearning*, que te permitirá adquirir los conocimientos de manera progresiva, repasando los conceptos más importantes a lo largo de todo el itinerario académico. Asimismo, contarás con un entorno virtual multimedia e interactivo donde tendrás alojado todo el temario diseñado por el equipo docente más experto del sector.

“*Domina conceptos como la usabilidad, jugabilidad, consistencia o posicionamiento y conviértete en el experto que las empresas buscan para analizar el comportamiento de sus consumidores*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

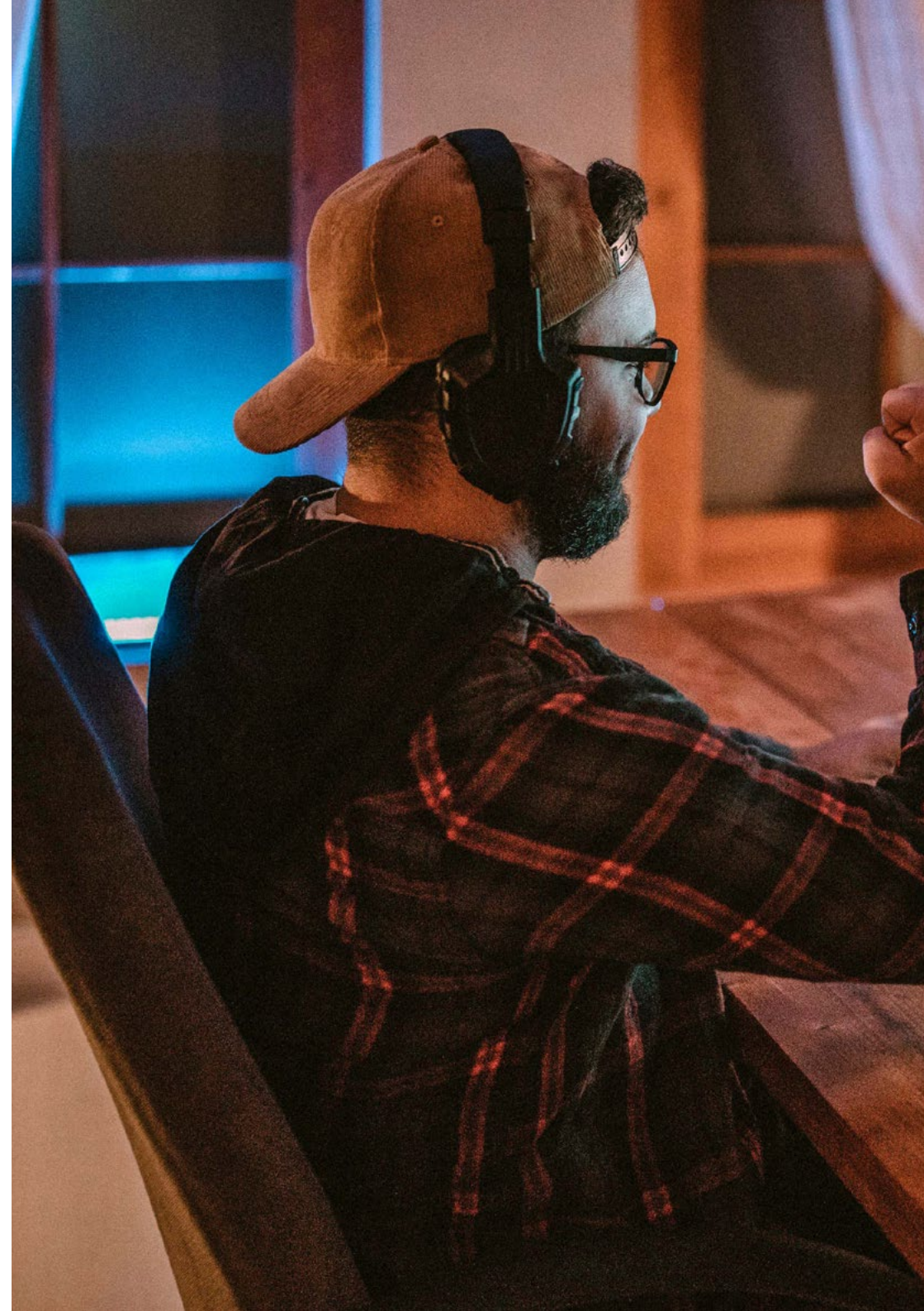
03

Salidas profesionales

En los últimos años, el sector de los videojuegos no ha dejado de crecer. Cada vez existen novedades en la industria y las empresas buscan estar a la última. Con la implantación de la gamificación, se ha tenido que perfeccionar el conocimiento del consumidor analizando sus comportamientos y motivaciones, así como sus experiencias durante los juegos. Por eso, las compañías buscan a especialistas capaces de realizar todas estas tareas con resultados eficaces y de calidad. Así, estudiando esta Especialización Profesional estarás preparado para acceder a grandes oportunidades laborales.

“

Estarás preparado para diseñar juegos gamificados atendiendo a la psicología de los consumidores y accederás a grandes oportunidades profesionales”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de análisis de la experiencia de usuario en una empresa de videojuegos
- ♦ Técnico de análisis de la psicología del consumidor en una empresa de videojuegos
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Director de gamificación en videojuegos
- ♦ Asesor de gamificación de videojuegos
- ♦ *Game Designer*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez que hayas finalizado esta Especialización Profesional, te convertirás en un profesional multidisciplinar capaz de realizar nuevas tareas dentro de la industria de los videojuegos. Estarás preparado para analizar los sentimientos y las emociones de los jugadores y tomar decisiones acordes a sus necesidades. Por tanto, serás un experto integral listo para afrontar los retos de la industria y aspirar a cumplir todos los objetivos laborales que te plantees.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

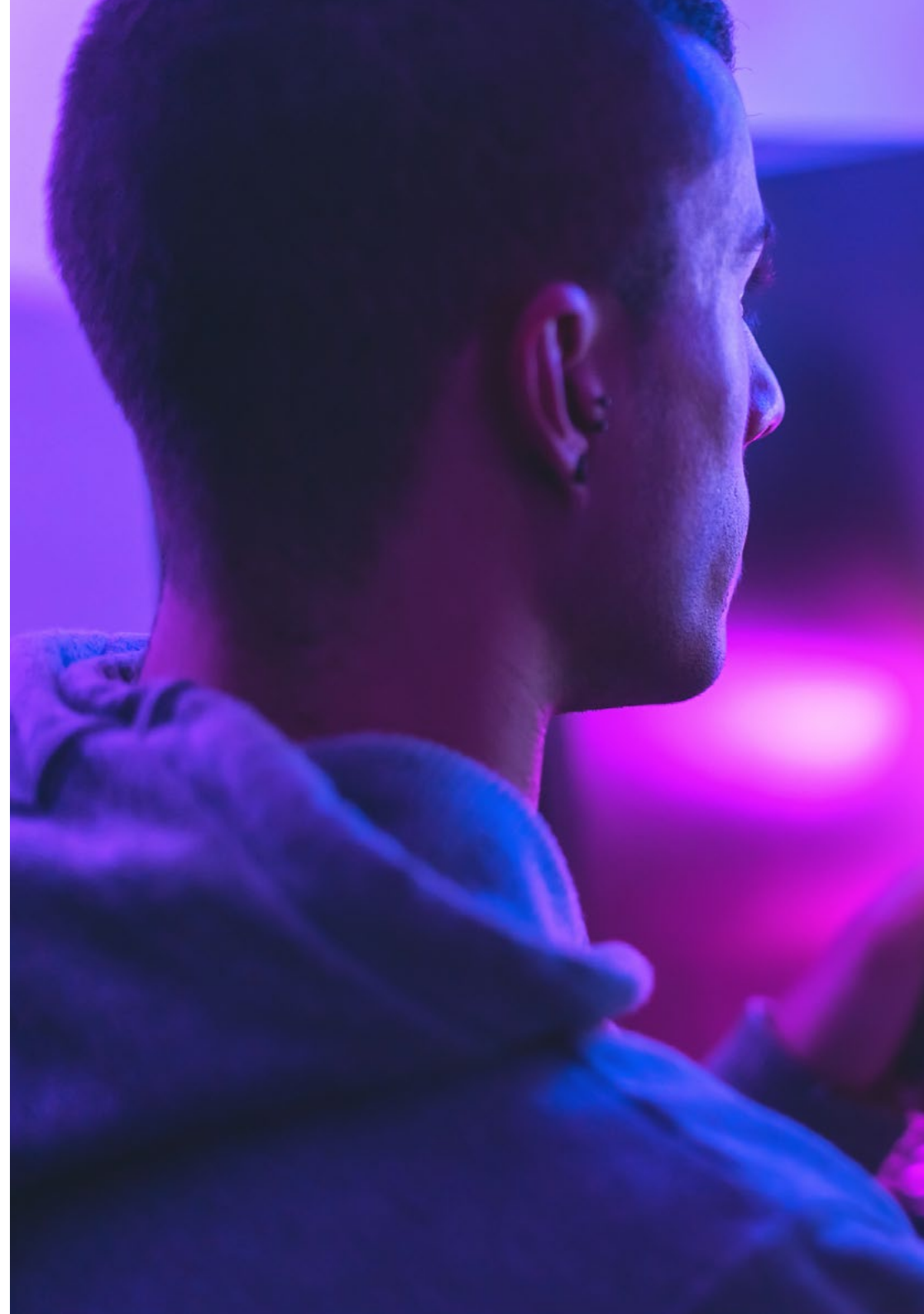
Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria

03

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

04

Identificar la mejor forma de incluir interfaz dentro de un producto según sus necesidades





05

Desarrollar mapas de pantallas que describan el funcionamiento del producto para una buena comunicación con el equipo de desarrollo

06

Aplicar las leyes relacionadas dentro de la experiencia del jugador en un producto

07

Aplicar eficientemente los principios de interfaz en el desarrollo de un producto

08

Analizar el comportamiento del jugador para la optimización del producto

05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar los conocimientos más novedosos del momento al alumnado, TECH ha seleccionado un equipo docente experto en el sector. Se trata de un conjunto de profesionales que ofrecerá al estudiante las técnicas y habilidades necesarias para afrontar los desafíos de la industria y diseñar videojuegos gamificados que llamen la atención de las empresas. Gracias a que este elenco se encuentra en activo actualmente, aportará al diseñador todos los entresijos que envuelven a la industria y cuáles son las previsiones de futuro.

“

TECH ha seleccionado un cuadro docente compuesto por profesionales en activo, lo que te permitirá conocer de primera mano el presente y el futuro de la industria de los videojuegos”





Dirección del curso

Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- ♦ Diseñadora y productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de equipo en MSWEB
- ♦ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación ha sido desarrollado atendiendo a la realidad actual del sector. Por eso, un equipo de expertos ha creado un temario moderno y novedoso para aportar a tu aprendizaje entretenimiento y comodidad. Además, para facilitarte el estudio, TECH ha implementado una innovadora metodología conocida como *Relearning*. Se trata de una técnica que te permitirá adquirir los conocimientos de una manera progresiva y sencilla a través de un campus virtual con material interactivo y multimedia. Gracias a que esta Especialización Profesional se ha desarrollado completamente online, podrás compaginar la enseñanza con tus obligaciones personales y laborales.

“

Este plan de estudios ha sido elaborado atendiendo a la realidad actual del sector, por lo que podrás aplicar todo lo que aprendes de manera inmediata en el terreno laboral”



Módulo 1. Experiencia de usuario para gamificación

- 1.1. Interfaz en videojuegos
- 1.2. Flujo de pantallas
- 1.3. Visión perceptual
- 1.4. Usabilidad: eficiencia y eficacia
- 1.5. Usabilidad: percepción e intuición
- 1.6. Jugabilidad
- 1.7. Jugabilidad interactiva
- 1.8. UI: consistencia
- 1.9. UI: posicionamiento
- 1.10. UI: puntos de atención

Módulo 2. Psicología del jugador

- 2.1. Sociología en videojuegos
- 2.2. Psicología en videojuegos
- 2.3. Necesidades en el entretenimiento
- 2.4. Sentimientos
- 2.5. Pirámide de Maslow
- 2.6. Diseño de comportamiento
- 2.7. Calendario de refuerzos
- 2.8. Mapa de recompensas
- 2.9. Contrastes
- 2.10. Jugadores

Módulo 3. Gamificación

- 3.1. La Gamificación
- 3.2. *Game learning and behaviour design*
- 3.3. *E-learning y playful learning*
- 3.4. Tipos de Gamificación
- 3.5. Contextos sociales de la gamificación
- 3.6. Profesionalización de la Gamificación
- 3.7. Problemas en gamificación
- 3.8. Tecnologías en gamificación
- 3.9. Videojuegos, juegos y narrativa
- 3.10. Usabilidad, psicología y negocio



Estudiar nunca había sido tan entretenido. Aprovecha esta oportunidad única de acceder a un temario novedoso con el acompañamiento del cuadro docente más experto en videojuegos”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



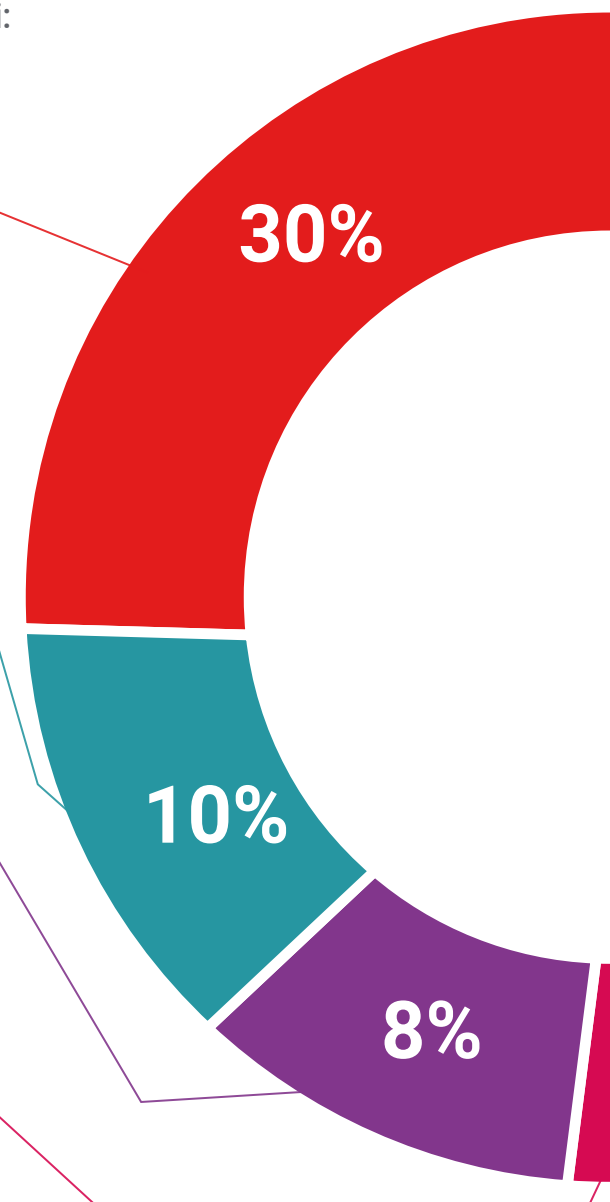
Prácticas de habilidades y competencias

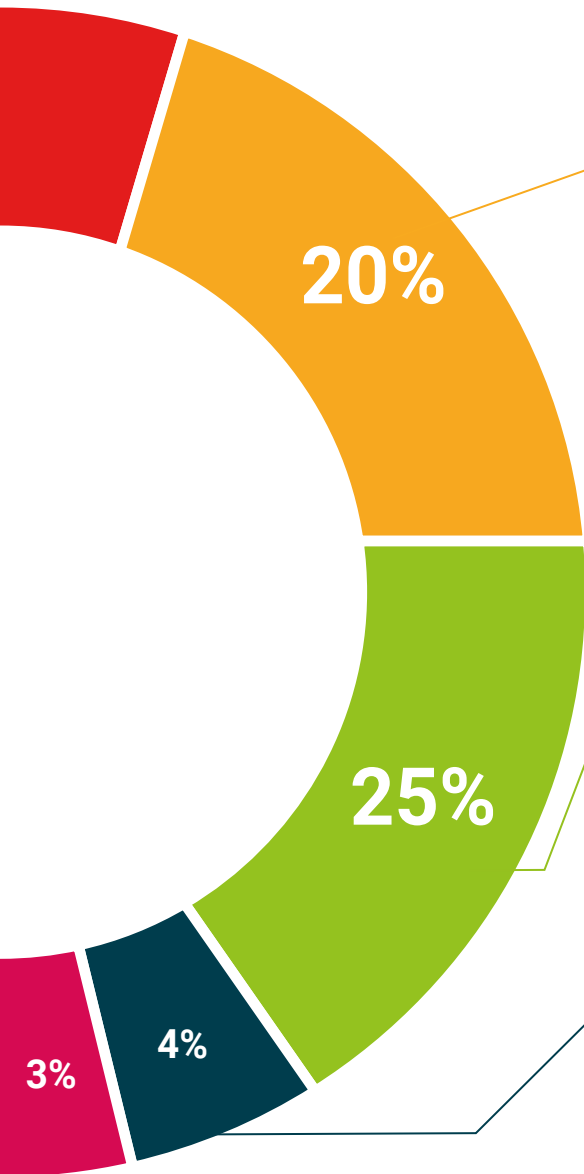
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



futuro
confianza personas
salud educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones



Especialización Profesional Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Experiencia de Usuario y Psicología para Gamificación