

Especialización Profesional

Diseño de Niveles para Videojuegos





tech formación
profesional

Especialización Profesional Diseño de Niveles para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/disenio-niveles-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Para alcanzar un excelente diseño de niveles en un videojuego, es esencial ofrecer misiones entretenidas y con un nivel de dificultad adaptado a cada jugador. De esto dependerá que una obra sea trepidante y atrape al usuario. Debido a esto, las empresas desarrolladoras de videojuegos precisan especialistas en esta materia. Este programa académico impulsará tus oportunidades profesionales en este sector a través del dominio de las actualizadas técnicas en diseño de niveles para videojuegos. A lo largo de esta titulación, aprenderás a utilizar los lenguajes de programación más apropiados para programar diversos motores de videojuegos. De igual modo, dominarás el proceso de creación de interfaces adaptadas a los requerimientos de los usuarios. Gracias a la metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje a tu propio ritmo, donde y cuando quieras.

“

La Especialización Profesional en Diseño de Niveles para Videojuegos te permitirá aplicar los lenguajes de programación más adecuados para cada motor de un videojuego”



El diseño de niveles es una disciplina que se encarga de generar los retos a resolver durante la historia de un videojuego. Así, de esta rama dependerá que una obra resulte entretenida e intuitiva para los usuarios. Dado que este aspecto condicionará el éxito del videojuego, las compañías desarrolladoras requieren expertos en este campo.

Por estos motivos, TECH ha creado la Especialización Profesional en Diseño de Niveles para Videojuegos, con el objetivo de posibilitar tu incursión en este nicho laboral. Durante la duración de este itinerario académico, ahondarás en las técnicas para programar adecuadamente las aplicaciones de los motores de videojuegos. De igual forma, dominarás los métodos para evaluar el diseño de una interfaz o analizarás las posibles limitaciones de la misma en el aspecto auditivo o cognitivo.

Esta titulación dispone de una metodología 100% en línea, aspecto que te permitirá realizar una adecuada gestión de tu aprendizaje para adaptarlo a tus necesidades personales. Además, durante este programa académico accederás a materiales didácticos elaborados por profesionales que trabajan en el mundo de los videojuegos. Por ello, todos los conocimientos que te ofrecerán gozarán de aplicabilidad laboral.



Esta Especialización Profesional te brindará las herramientas necesarias para analizar las limitaciones visuales, auditivas o cognitivas que posee la interfaz de un videojuego”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

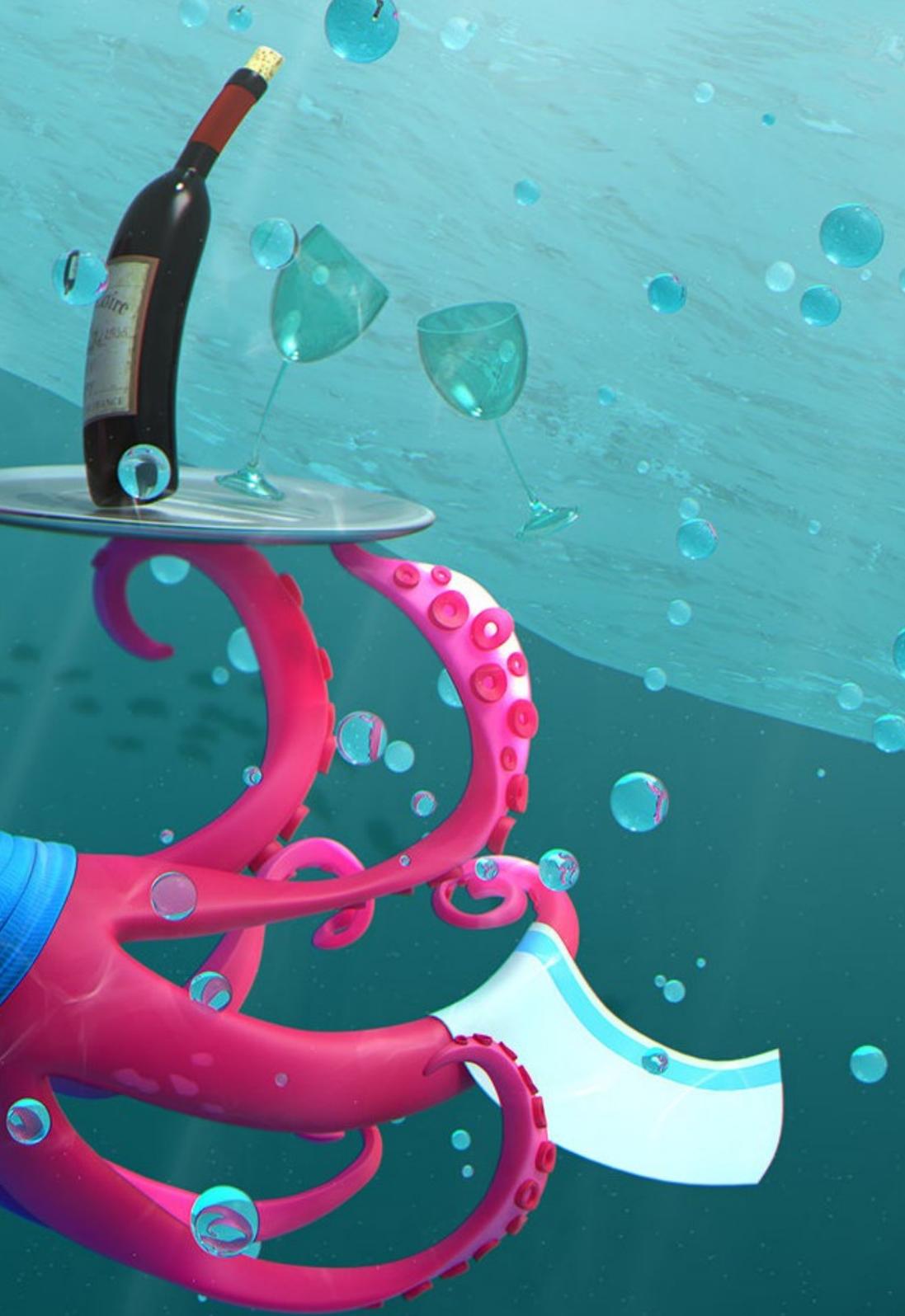
TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



DIGITAL REBEL STUDIOS - SQUID

©LUIS ARIZAGA RICO All rights reserved. www.arizaga.com





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La adecuación del nivel de jugabilidad a las capacidades de cada usuario es la máxima inquietud de las empresas desarrolladoras de videojuegos. Estas compañías son conscientes de que, si un videojuego resulta demasiado tedioso o sencillo, las ventas se verán afectadas. Por ello, se precisan expertos en el adecuado diseño de niveles para los mismos. Ante esta circunstancia, TECH ha desarrollado este programa académico, con el fin de favorecer tu acceso a este sector.

“

Esta titulación te permitirá impulsar tu carrera profesional para acceder a un puesto de trabajo como técnico en diseño de niveles para videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico en Diseño de Niveles para Videojuegos
- ◆ Técnico en Creación de Niveles para Videojuegos
- ◆ Técnico en Diseño de Interfaces para Videojuegos
- ◆ Técnico en Creación de Interfaces para Videojuegos
- ◆ Especialista en Motores para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, estarás plenamente habilitado para realizar un adecuado diseño de niveles para videojuegos de distintos géneros. De la misma forma, dominarás los distintos tipos de interacción entre persona y ordenador existentes, con la intención de adaptar la interfaz de un videojuego a los requerimientos y la experiencia de cada uno de sus usuarios.

01

Determinar el funcionamiento y la arquitectura de un motor de videojuegos

02

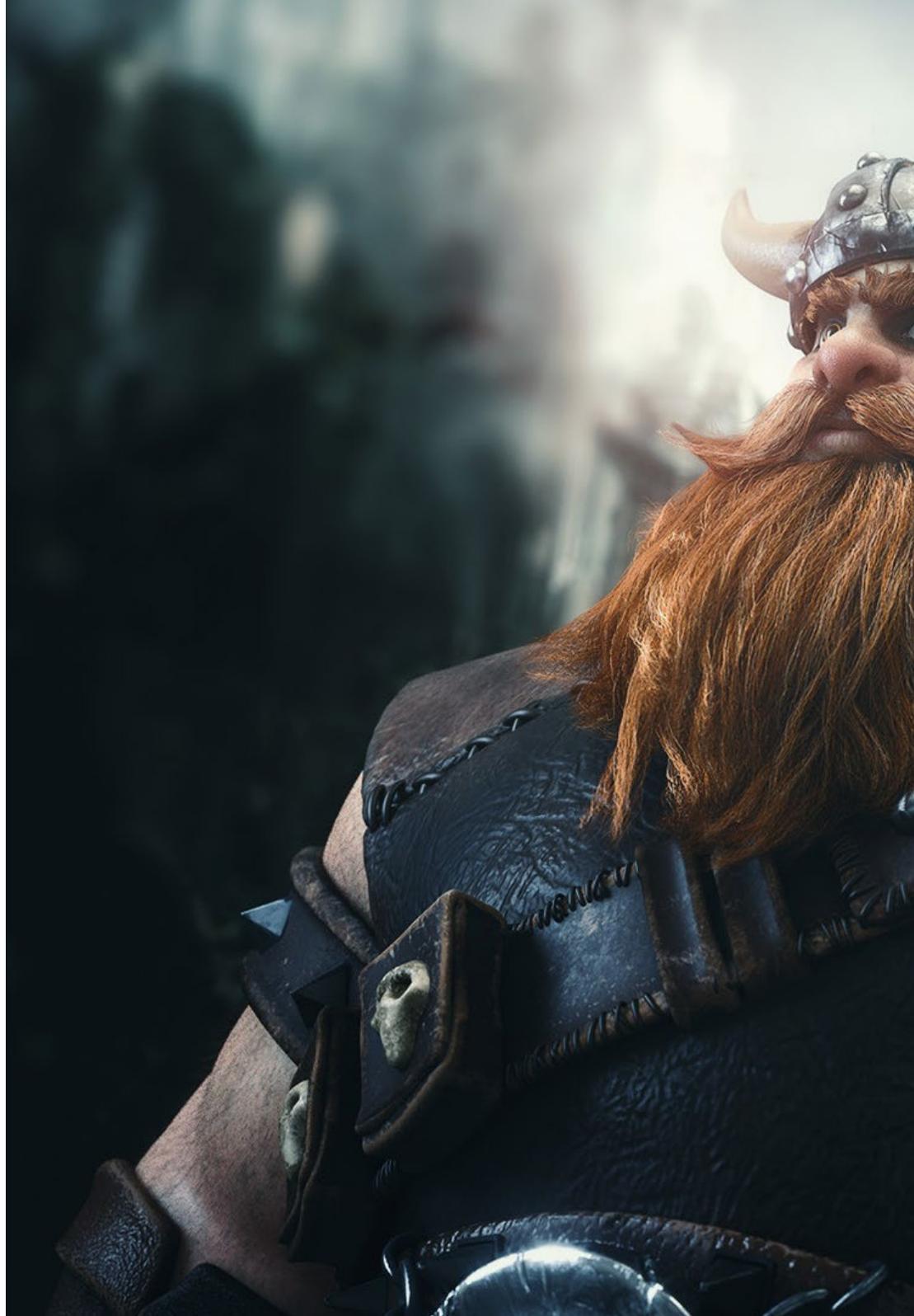
Ejemplificar videojuegos realizados con gráficos en 2D y 3D

03

Programar aplicaciones de manera correcta y eficiente aplicadas a motores de videojuegos

04

Elegir el paradigma y los lenguajes de programación más apropiados para programar aplicaciones aplicadas a motores de videojuegos





05

Explorar las distintas pautas de accesibilidad, los estándares que las establece y las herramientas que permiten evaluarla, así como los distintos métodos de interacción con el ordenador, mediante periféricos y dispositivos

06

Comprender la importancia de la usabilidad de las aplicaciones y los distintos tipos de diversidad humanas, las limitaciones que suponen y cómo adaptar las interfaces de acuerdo a las necesidades específicas de cada una de ellas

07

Dominar el proceso de diseño de interfaces, desde el análisis de requisitos hasta la evaluación

08

Pasar por las distintas etapas intermedias necesarias para realizar una interfaz adecuada

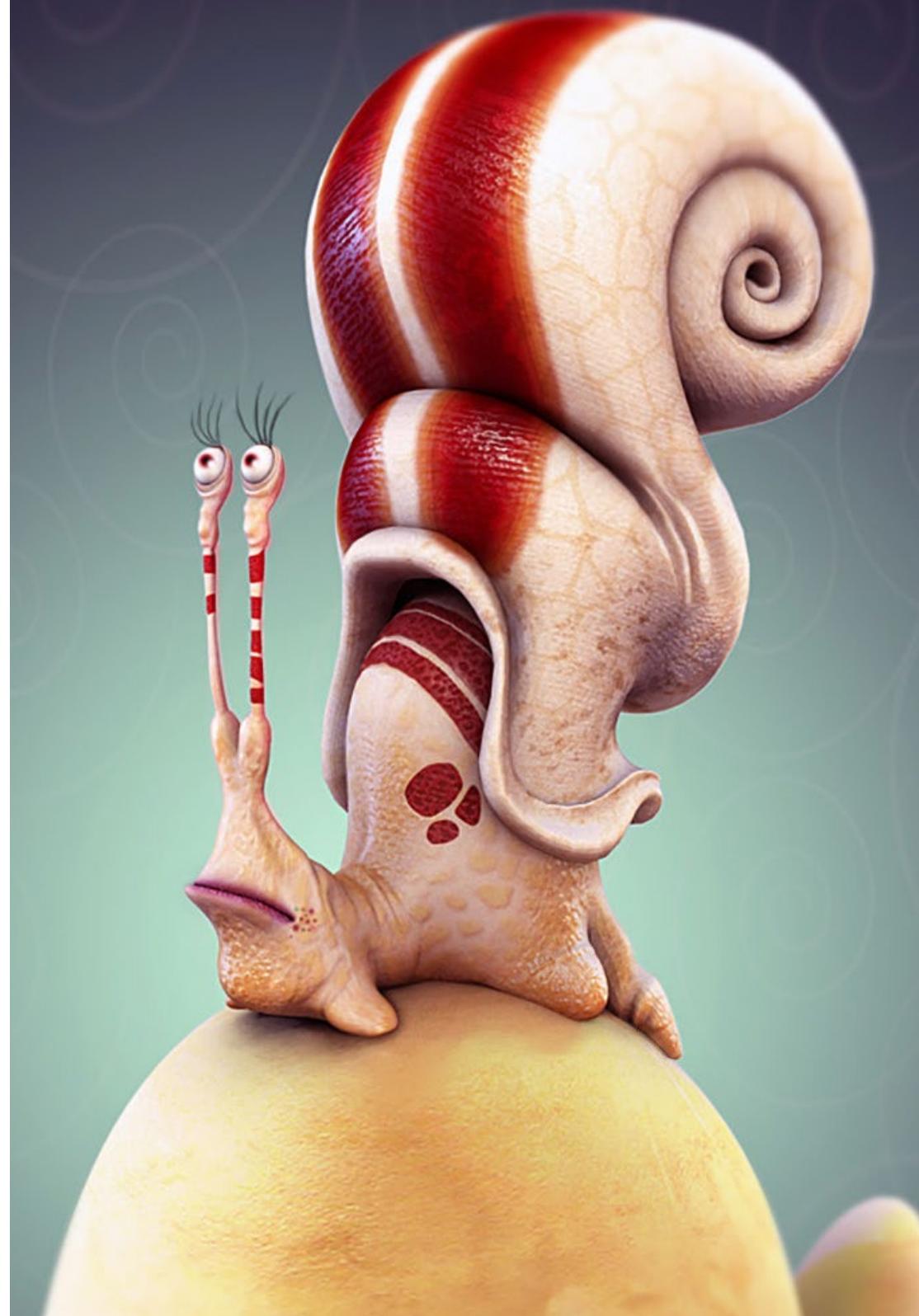
05

Plan de formación

El plan de estudios de esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos mediante los que ahondarás en las estrategias para crear de una forma eficiente un diseño de niveles para videojuegos de distintos géneros. Asimismo, obtendrás acceso a materiales didácticos presentes en diversos soportes textuales e interactivos. Con esta práctica, TECH pretende ofrecer un aprendizaje que se adapte a los requerimientos académicos individualizados de cada alumno.

“

La Especialización Profesional en Diseño de Niveles para Videojuegos posee una metodología 100% online, lo que te posibilitará un aprendizaje en diseño de niveles para videojuegos desde tu hogar”



Módulo 1. Modelado 3D

- 1.1. Introducción a C#
- 1.2. Fundamentos matemáticos
- 1.3. Fundamentos físicos
- 1.4. Fundamentos de Informática Gráfica
- 1.5. Unity: Introducción e instalación
- 1.6. Unity: 2D y 3D
- 1.7. Unity: Instanciación y creación de objetos
- 1.8. Unity: Interacciones y física
- 1.9. Unity: Inteligencia artificial básica para NPC
- 1.10. Unity: Fundamentos de animación e implementación

Módulo 2. Motores de videojuegos

- 2.1. Los videojuegos y las TICs
- 2.2. Historia de los motores de videojuegos
- 2.3. Motores de videojuegos
- 2.4. Motor Game Maker
- 2.5. Motor Unreal Engine 4: Introducción
- 2.6. Motor Unreal Engine 4: Visual Scripting
- 2.7. Motor Unity 5
- 2.8. Motor Godot
- 2.9. Motor RPG Maker
- 2.10. Motor Source 2

Módulo 3. Interacción persona ordenador

- 3.1. Introducción a la interacción persona-ordenador
- 3.2. El ordenador y la interacción: interfaz de usuario y paradigmas de interacción
- 3.3. El factor humano: aspectos psicológicos y cognitivos
- 3.4. El factor humano: limitaciones sensoriales y físicas
- 3.5. El proceso de diseño (I): análisis de requisitos para el diseño de la interfaz de usuario
- 3.6. El proceso de diseño (II): prototipado y análisis de tareas
- 3.7. El proceso de diseño (III): la evaluación
- 3.8. Accesibilidad: definición y pautas
- 3.9. Accesibilidad: evaluación y diversidad funcional
- 3.10. El ordenador y la interacción: periféricos y dispositivos



Este programa académico te brindará contenidos didácticos en soportes dispares entre sí tales como el resumen interactivo, el vídeo explicativo o las lecturas complementarias”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño de Niveles para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño de Niveles para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presencia
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones



Especialización Profesional Diseño de Niveles para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Diseño de Niveles para Videojuegos

