

Especialización Profesional

Diseño de Gráficos para Videojuegos





Especialización Profesional Diseño de Gráficos para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/disenio-graficos-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El diseño es la rama que se encarga de componer la ambientación y de crear los protagonistas de un videojuego. Por tanto, es una disciplina esencial para alcanzar la excelencia gráfica del mismo. Por ello, las empresas desarrolladoras se rodean de los mejores especialistas en este campo. Este programa académico te permitirá formar parte de estas compañías a través de la asimilación de actualizadas destrezas para el diseño de gráficos de un videojuego. A lo largo de esta titulación, aprenderás a crear imágenes y estructuras volumétricas con Adobe Photoshop. Asimismo, utilizarás técnicas avanzadas en posado y siluetas para potenciar tus composiciones. Además, la metodología 100% online te posibilitará la gestión de tu tiempo de estudio para obtener un aprendizaje a tu propio ritmo.

“

La Especialización Profesional en Diseño de Gráficos para Videojuegos te permitirá aprender a realizar imágenes y estructuras volumétricas con Adobe Photoshop”





Los videojuegos inspirados en dibujos animados requieren de un excelente diseño gráfico para que los personajes alcancen verosimilitud con la serie original. De la misma forma, aquellos basados en hechos históricos precisan de una ambientación realista que introduzca al jugador en una determinada época. Por ello, los especialistas en diseño de gráficos son altamente demandados por las compañías desarrolladoras de videojuegos.

Es por esto que TECH ha creado la Especialización Profesional en Diseño de Gráficos para Videojuegos, con el objetivo de posibilitar tu acceso en este nicho laboral. Durante este itinerario académico, quedarás capacitado para desarrollar una idea gráfica desde cero, asimilando la utilización de herramientas, filtros y efectos que generen un diseño original. De igual modo, realizarás diversas tareas de postproducción digital con el software Adobe After Effects o identificarás las particularidades de la creación de una ambientación *cartoon*.

Esta titulación posee una metodología 100% online para posibilitar un aprendizaje a tu medida, sin la necesidad de realizar incómodos desplazamientos a centros de estudio. Además, obtendrás acceso a materiales didácticos presentes en diversos soportes textuales e interactivos, con la intención de ofrecer una modalidad académica adaptada a los requerimientos individualizados de sus alumnos.

“

Gracias a esta titulación, elaborarás tareas de postproducción digital tales como la edición de capas o la aplicación de correcciones de color con Adobe After Effects”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las empresas desarrolladoras y los usuarios son cada vez más exigentes con los gráficos de los videojuegos. Por ello, las labores de diseño de los mismos son imprescindibles para optimizar el proceso de una creación gráfica de calidad. De estas tareas dependerá el posterior éxito de un videojuego. Por estos motivos, TECH ha iniciado esta Especialización Profesional, con el fin de impulsar tus oportunidades laborales en este sector.

“

Esta Especialización Profesional incrementará tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como técnico en diseño de gráficos para videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Diseño de Gráficos para Videojuegos
- ♦ Técnico en Diseño de Animación 2D para Videojuegos
- ♦ Técnico en Diseño de Gráficos en Movimiento
- ♦ Especialista en Adobe Photoshop
- ♦ Especialista en Adobe After Effects



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, quedarás completamente capacitado para emplear las herramientas más adecuadas para realizar el diseño gráfico de un videojuego. Asimismo, dominarás los principios de la animación 2D y su metodología de trabajo, con el objetivo de crear composiciones gráficas que se adapten a estos aspectos.

01

Definir todos los elementos que componen un buen escenario para videojuegos

02

Identificar la utilización de las diferentes herramientas de software para crear y retocar imágenes y estructuras volumétricas, haciendo especial hincapié en Adobe Photoshop

03

Diferenciar la concepción de un personaje y ambientación *cartoon* de un personaje y ambientación realistas

04

Aplicar los medios disponibles para el desarrollo de la animación 2D





05

Optimizar la utilización de los recursos para alcanzar nuevos objetivos previstos

06

Llevar a cabo tareas de postproducción digital con software de composición digital multicapa y de edición digital de video

07

Traducir una idea desde su concepción inicial a través de los dibujos preparatorios y hacer uso de herramientas, filtros y efectos en la producción de originales gráficos

08

Actuar de forma efectiva como miembro de un equipo creativo, cumpliendo objetivos de tareas complejas

05

Plan de formación

El plan de estudios que compone esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos con los que dominarás las actualizadas estrategias para diseñar gráficos en el mundo de los videojuegos. Los materiales didácticos de los que dispondrás en este programa académico están presentes en soportes tan dispares como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con ello, la intención de TECH es brindar un aprendizaje adaptado a tus propias necesidades estudiantiles.

“

Este novedoso temario está conformado por 3 módulos que dispondrán de materiales didácticos en diversos soportes interactivos y textuales, con el objetivo de optimizar tu aprendizaje”



Módulo 1. Expresión gráfica y artística

- 1.1. Dibujo y perspectiva
- 1.2. Luces y color
- 1.3. Texturas y movimiento
- 1.4. Composición
- 1.5. Aproximación al entorno iconográfico digital
- 1.6. Análisis de recursos gráficos digitales. Imagen de síntesis
- 1.7. Expresión artística en soporte digital: grafismos en Adobe Photoshop
- 1.8. Escenarios y ambientación para videojuegos
- 1.9. Personajes para videojuegos
- 1.10. Presentación de portfolio profesional

Módulo 2. Animación 2D

- 2.1. ¿Qué es la animación?
- 2.2. El animador y su papel en la producción
- 2.3. Leyes físicas
- 2.4. Herramientas de animación
- 2.5. Metodología de animación
- 2.6. Los 12 principios de la animación
- 2.7. Conocimientos anatómicos y su funcionamiento
- 2.8. Posado y siluetas
- 2.9. Ejercicio: pelota
- 2.10. Ejercicio: ciclos básicos y dinámica corporal

Módulo 3. Gráficos en movimiento

- 3.1. Introducción a After Effects
- 3.2. Nociones básicas de After Effects
- 3.3. Pinceles y espacio 3D
- 3.4. Texto y transparencias
- 3.5. Máscaras y capas de forma
- 3.6. Animación
- 3.7. Efectos y croma
- 3.8. Estabilizado
- 3.9. *Tracking* y expresiones
- 3.10. Exportación



La Especialización Profesional en Diseño de Gráficos para Videojuegos es impartida en modalidad 100% en línea, por lo que se podrá cursar donde y cuando quieras, sin depender de incómodos horarios”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño de Gráficos para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño de Gráficos para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Diseño de Gráficos para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Diseño de Gráficos para Videojuegos

