



Fantásticos y de Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/diseno-creacion-personajes-fantasticos-terror-2d

Índice

Presentación Requisitos de acceso pág. 4 pág. 6 05 03 ¿Qué seré capaz de hacer al Salidas profesionales Dirección del curso finalizar la Especialización **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Metodología Plan de formación **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

01 Presentación

Dentro del mundo de los videojuegos, se pueden encontrar infinidad de categorías ajustadas a los gustos del consumidor. Si bien es cierto que los relacionados con temáticas de terror o fantasía tienen un alto porcentaje de aceptación por parte del usuario, situándose entre las temáticas más consumidas. Esto supone la existencia de múltiples oportunidades laborales en el sector y por ello, TECH ha desarrollado este programa completamente online para que el artista o diseñador adquiera los conocimientos claves que le permitan realizar los mejores personajes fantásticos y de terror en 2D. Desde los rasgos más básicos hasta sus expresiones y poses, aprenderá todo lo que necesita para conseguir el éxito dentro de este campo.



La creación de personajes de terror y fantasía tiene una gran importancia dentro de la industria de los videojuegos por su alto consumo. Aprovecha esta oportunidad y adquiere las competencias necesarias exigidas por el mercado"





En la industria del videojuego, son múltiples las categorías existentes ajustadas a los gustos del consumidor. Si bien, las temáticas fantásticas y de terror presentan un alto porcentaje de consumo. Esto evidencia el crecimiento exponencial de este tipo de videojuegos, así como la exigencia que el usuario reclama cuando se enfrenta a la búsqueda del mejor videojuego fantástico o de terror.

Por tanto, es fundamental tener en cuenta la importancia que tiene el desarrollo con calidad y precisión de personajes de esta índole para ofrecer el mejor contenido. Dead by Daylight, Outlast 2, Resident Evil o The Witcher ya lo han conseguido pasando a formar parte de las listas de los mejores videojuegos de terror y fantasía. En este contexto, con esta Especialización Profesional podrás adquirir los conocimientos específicos que te permitirán desarrollar un trabajo de calidad y acceder a un mercado lleno de oportunidades.

A través de sus contenidos, serás capaz de desarrollar criaturas fantásticas como dragones, hidras o gigantes y aprenderás las técnicas más específicas para darle vida a personajes de terror como zombis, fantasmas u hombres lobos. Todo esto bajo el paraguas de una metodología completamente online que te permitirá ajustar tu tiempo de estudio a las necesidades laborales o cotidianas que tengas.



Deja volar tu imaginación y pon a prueba a los más valientes con un diseño de calidad y creativo de personajes fantásticos y de terror en los videojuegos gracias a esta Especialización Profesional"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Requisitos de acceso | 07 tech

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

Salidas profesionales

El alto consumo de videojuegos fantásticos y de terror pone de manifiesto la necesidad de diseños que respondan a lo que el mercado exige ofreciendo la mayor calidad posible para que el usuario viva una experiencia única. Esto supone que, dentro del mundo de los videojuegos, las temáticas de fantasía y terror poseen amplias oportunidades laborales. Estudiando esta Especialización Profesional con TECH podrás, por tanto, adquirir esas competencias que te ayudarán a crecer profesionalmente.



Aprenderás todo lo que necesitas para crear personajes fantásticos y de terror que no dejarán indiferente a nadie"





Salidas profesionales | 09 tech

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Diseñador de personajes de videojuegos
- Diseñador gráfico de videojuegos
- Concept Artist
- Técnico de diseño y creación de personajes cartoon para videojuegos
- Técnico de diseño y creación de criaturas fantásticas para videojuegos
- Técnico de diseño y creación de personajes de terror para videojuegos



¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez que finalices esta Especialización Profesional, te convertirás en un profesional multidisciplinar e integral capaz de afrontar los retos que plantea la industria. Podrás ofrecer a tus trabajos una especialización y detalle que permitirá crear videojuegos fantásticos y de terror con la calidad que el usuario exige. Por ello, esta titulación que te oferta TECH es la mejor opción para alcanzar un puesto de trabajo en un sector en continuo crecimiento.

- Analizar el desarrollo y creación de personajes de terror
- Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D
- Definir las líneas de acción de los personajes y sus formas complejas
- Diferenciar correctamente las diferentes clases de criaturas voladoras, acuáticas y subterráneas





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 la **tech** Especialización Profesional?

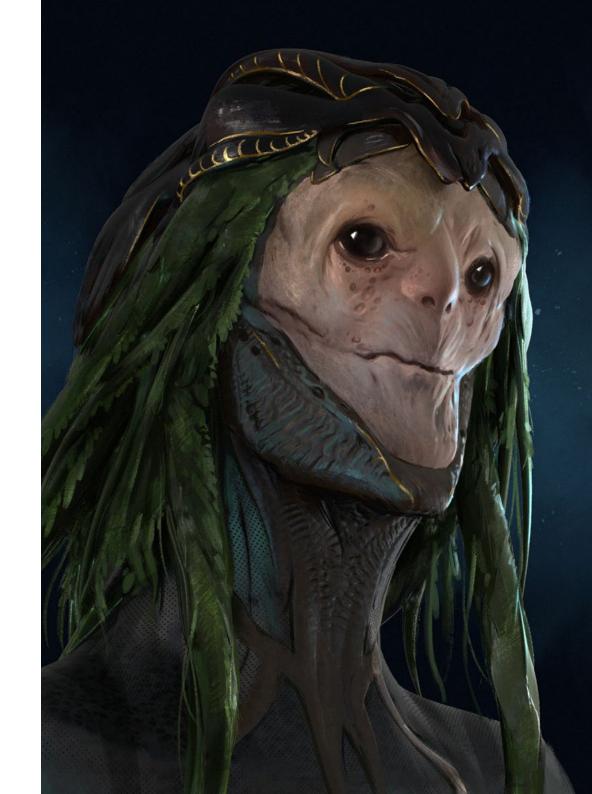
- Analizar figuras clásicas del terror como el monstruo de Frankenstein o el Dr. Jekyll y Mr. Hyde
- Profundizar en la creación y diseño de vampiros, hombres lobo y momias
- Representar con mayor firmeza a dioses y semidioses
- Aplicar las formas geométricas que definen a los seres extraterrestres o alienígenas

Dirección del curso

Para poder adquirir los conocimientos más específicos sobre el diseño de personajes fantásticos y de terror, se necesita un elenco de docentes que esté a la altura. Por ese motivo, TECH se ha encargado de juntar a un equipo de profesionales de alta categoría que se encuentran actualmente en activo y que serán los responsables de ofrecer al profesional los conocimientos más novedosos y actualizados sobre este tipo de personajes.



Aprovecha esta oportunidad única de aprender de un grupo de docentes multidisciplinar y de alta calidad que te permitirá adquirir los conocimientos necesarios para aspirar a grandes puestos profesionales"



Dirección del curso

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Especialista en Animación e Ilustración 2D
- Animador y asistente en Phineas y Ferb
- Intercalador y layoutero en Las Tres Mellizas
- Fondista y asistente en el cortometraje Pollo
- Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- Ganador del Premio Goya con el cortometraje Pollo

Cuadro docente

D. Sirgo González, Manuel

- Director, productor y realizador de animación
- Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- Realizador de animación en campañas publicitarias
- Realizador de animación en series
- Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- Docente en cursos y estudios de posgrado
- Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por Cazatalentos y Pollo

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- Ilustrador y diseñador para Antivirus Mcafee
- Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- Colaborador en anuncios publicitarios
- · Colaborador en series de televisión
- Colaborador en videojuegos de PC
- Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas

06 Plan de formación

El plan de estudios que acompaña a esta titulación ha sido creado bajo una disciplina tan novedosa como exige un temario tan específico. Se trata de una técnica, conocida como Relearning, que facilitará el aprendizaje del profesional de una manera progresiva y sencilla a lo largo del tiempo de estudio. Esto ofrece al artista o diseñador flexibilidad en el estudio y la adaptación de los horarios a las necesidades laborales y personales.



TECH ha creado un temario ajustado a la realidad actual del sector para que puedas aplicar todos los conocimientos aprendidos en tu etapa profesional"



Módulo 1. Construcción de personajes

- 1.1. Formas geométricas
- 1.2. Líneas de acción
- 1.3. Formas complejas
- 1.4. La anatomía
- 1.5. La cabeza
- 1.6. El pelo
- 1.7. Creación de personajes cartoon
- 1.8. Animales cartoon
- 1.9. Extremidades
- 1.10. Manos

Módulo 2. Criaturas fantásticas

- 2.1. Dragones e hidras
- 2.2. Gigantes
- 2.3. Voladoras
- 2.4. Acuáticas
- 2.5. Subterráneas
- 2.6. Seres feéricos
- 2.7. Híbridos
- 2.8. Seres demoníacos
- 2.9. Dioses y semidioses
- 2.10. Otras criaturas fantásticas

Módulo 3. Personajes de terror

- 3.1. Vampiros
- 3.2. Monstruo de Frankenstein
- 3.3. Hombre lobo
- 3.4. Momia
- 3.5. Monstruo del pantano
- 3.6. Fantasmas
- 3.7. Zombis
- 8.8. Dr. Jekyll y Mr. Hyde
- 3.9. La muerte
- 3.10. Alienígenas y seres de otras dimensiones



Una Especialización Profesional ajustada a las necesidades de cada persona, ofreciendo flexibilidad y metodologías innovadoras para ser el mejor diseñador de personajes fantásticos y de terror en 2D"

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



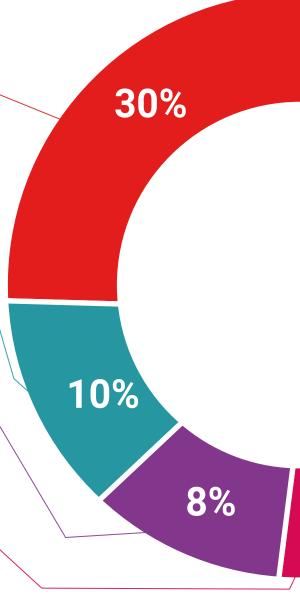
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.





Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

3%

20%

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D

Modalidad: Online

Horas: 450



D/Dña _____, con documento de identificación nº_____ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL

en

Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez

salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaj
comunidad compromiso



Especialización ProfesionalDiseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

