

Especialización Profesional Composición Artística para Videojuegos





tech formación
profesional

Especialización Profesional Composición Artística para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/composicion-artistica-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 18

08

Titulación

pág. 22

01

Presentación

La adecuada composición artística es un elemento esencial para garantizar un armonioso diseño de los elementos y los personajes de un videojuego. Esta labor es altamente valorada por los *gamers*, por lo que las compañías de este sector optan por contratar numerosos especialistas en esta materia. Para favorecer tu acceso a estas oportunidades laborales, TECH ha creado esta titulación. Durante este programa académico, ahondarás en la utilización de los distintos tipos de sombreado según el estilo estilístico elegido. De igual forma, aprenderás las novedosas técnicas de aplicación de color para objetos y personajes. Además, la metodología 100% online te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu medida, sin la necesidad de depender de incómodos horarios preestablecidos.

“

La Especialización Profesional en Composición Artística para Videojuegos te permitirá dominar la utilización de las actualizadas técnicas de aplicación de color para objetos y personajes de videojuegos”





Todos los videojuegos de éxito disponen de un diseño cuidado al milímetro, con el objetivo de atraer al espectador mediante una excelente imagen visual. Así, tareas de relevancia como la combinación de colores en una ambientación son elaborados por los especialistas en composición artística. Debido a ello, los profesionales en este campo son muy precisados por las empresas del *gaming*.

Por estos motivos, TECH ha creado la Especialización Profesional en Composición Artística para Videojuegos, con la intención de favorecer tu incursión en este mercado de trabajo. A lo largo de este itinerario académico, asimilarás los diferentes métodos de aplicación de volumen según perspectiva y color para modelos de diseño en videojuegos. Del mismo modo, dominarás las particularidades compositivas de los personajes con esqueletos complejos o analizarás las diferencias entre el diseño 2D y 3D.

Esta titulación posee una metodología 100% online, lo que te posibilita la adecuada gestión de tus propios horarios de estudio para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, accederás a materiales didácticos elaborados por profesionales que trabajan activamente en el mundo de la composición artística para videojuegos. Por ello, las habilidades que adquirirás tras la finalización de este programa académico gozarán de plena aplicabilidad laboral.

“

Gracias a este programa académico, aprenderás a dominar la composición de personajes con esqueletos completos para videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La composición artística es una disciplina elemental para generar la imagen visual deseada en un videojuego. Este aspecto condicionará la aceptación del mismo por parte del público, así como su número de ventas. Por ello, los especialistas en esta materia son altamente requeridos por numerosas empresas de este sector. Ante esta circunstancia y con la intención de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales, TECH ha iniciado esta Especialización Profesional.

“

Esta Especialización Profesional te capacitará para incrementar tus oportunidades de acceso a puestos de trabajo como técnico en composición artística para videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ♦ Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, quedarás habilitado para poner en práctica las actualizadas técnicas de composición artística para videojuegos. De esta manera, ahondarás en las estrategias de generación de volumen o de la adecuada combinación de colores para generar tus ideas de diseño.

01

Manejar la utilización de las sombras en planos y anatomía

02

Emplear los distintos tipos de sombreado según el estilo elegido

03

Aplicar volumen según perspectiva y color

04

Utilizar los diferentes aspectos de la luz, matices, saturación y contraste





05

Usar las diferentes técnicas para aplicar color

06

Diferenciar esqueleto complejo de esqueleto con formas simples

07

Evitar los errores comunes a la hora de retratar un rostro humano

08

Implementar correctamente el color según tonos y sombras en el cuerpo humano

05

Dirección del curso

En la apuesta por preservar la excelencia académica de las titulaciones de TECH, esta Especialización Profesional dispone de un cuadro docente conformado por profesionales que trabajan en el mundo de la composición artística para videojuegos. Estos especialistas son los responsables de elaborar el material didáctico al que accederás durante la duración de esta titulación, por lo que todos los contenidos que te ofrecerán estarán plenamente actualizados.

“

Este cuadro docente está conformado por especialistas que trabajan activamente en el mundo de la composición artística para videojuegos, quienes te ofrecerán sus conocimientos con mayor aplicabilidad laboral”



Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista conceptual en Master D Render – Escuela de Videojuegos
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Concept Art e Ilustración Digital

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”



06

Plan de formación

El temario de esta titulación académica está compuesto por 3 módulos a través de los que ahondarás en las actualizadas técnicas de composición artística visual para videojuegos, atendiendo a aspectos como las estrategias de utilización de luces y colores. Asimismo, dispondrás de materiales didácticos en diversos soportes textuales e interactivos, con el objetivo de adaptar la modalidad de aprendizaje a tus propias necesidades individualizadas de estudio.

“

Este programa académico dispone de una metodología 100% online, con el objetivo de posibilitar una modalidad de aprendizaje que se adapte a tus necesidades personales”





Módulo 1. Volumen

- 1.1. Formas tridimensionales
 - 1.1.1. 2D a 3D
 - 1.1.2. Mezclar formas
 - 1.1.3. Estudio
- 1.2. Sombras en planos
 - 1.2.1. Falta de luz
 - 1.2.2. Dirección luz
 - 1.2.3. Sombras en distintos objetos
- 1.3. *Ambient occlusion*
 - 1.3.1. Definición
 - 1.3.2. Dificultad luz
 - 1.3.3. Contacto
- 1.4. Sombras en anatomía
 - 1.4.1. Rostro
 - 1.4.2. Planos cuerpo humano
 - 1.4.3. Iluminación
- 1.5. Sombreado narrativo
 - 1.5.1. Ejemplo
 - 1.5.2. Cuando usar
 - 1.5.3. Exageración
- 1.6. Sombreado en cómic
 - 1.6.1. Estilos
 - 1.6.2. Tramas
 - 1.6.3. Autores
- 1.7. Sombreado en manga
 - 1.7.1. Estilos
 - 1.7.2. Autores
 - 1.7.3. Ejecución

- 1.8. Tramas
 - 1.8.1. Tradicional
 - 1.8.2. Digital
 - 1.8.3. Tramas hechas
- 1.9. Volumen y perspectiva
 - 1.9.1. Sin sombreado
 - 1.9.2. Formas
 - 1.9.3. Ejecución
- 1.10. Volumen por color
 - 1.10.1. Profundidad
 - 1.10.2. Forma
 - 1.10.3. Pincelada

Módulo 2. Color

- 2.1. Propagación de la luz
 - 2.1.1. Tecnicismo
 - 2.1.2. Ejemplo
 - 2.1.3. Color luz
- 2.2. Luz en superficies
 - 2.2.1. Reflejos
 - 2.2.2. Rebotes
 - 2.2.3. *Subsurface scattering*
- 2.3. Diseño y color
 - 2.3.1. Exageración
 - 2.3.2. Imaginación
 - 2.3.3. Uso

- 2.4. Luz en sombras
 - 2.4.1. Reflejos
 - 2.4.2. Color en las sombras
 - 2.4.3. Trucos
- 2.5. HUE/Matiz
 - 2.5.1. Definición
 - 2.5.2. Importancia
 - 2.5.3. Uso
- 2.6. Saturación
 - 2.6.1. Definición
 - 2.6.2. Importancia
 - 2.6.3. Uso
- 2.7. *Value*/contraste
 - 2.7.1. Definición
 - 2.7.2. Contraste en obra
 - 2.7.3. Uso
- 2.8. Color en ilustración
 - 2.8.1. Diferencias
 - 2.8.2. Libertad
 - 2.8.3. Teoría
- 2.9. Color en *concept art*
 - 2.9.1. Importancia
 - 2.9.2. Diseño y color
 - 2.9.3. *Prop* escenario personaje
- 2.10. Color en el arte
 - 2.10.1. Historia
 - 2.10.2. Cambios
 - 2.10.3. Referencia

Módulo 3. Anatomía

- 3.1. Encaje y formas orgánicas
 - 3.1.1. Práctica
 - 3.1.2. Complejidad
 - 3.1.3. Rutina
- 3.2. Referencias
 - 3.2.1. En vivo
 - 3.2.2. Páginas web
 - 3.2.3. Buenas referencias
- 3.3. Esqueleto formas simples
 - 3.3.1. Entendimiento
 - 3.3.2. Sobre imágenes
 - 3.3.3. Simplificar
- 3.4. Esqueleto complejo
 - 3.4.1. Progresar
 - 3.4.2. Nomenclatura
 - 3.4.3. De simple a complejo
- 3.5. Los músculos
 - 3.5.1. Sobre referencias
 - 3.5.2. Músculos por utilidad
 - 3.5.3. Tipos de cuerpos
- 3.6. Cráneo
 - 3.6.1. Estructura
 - 3.6.2. *Loomins*
 - 3.6.3. Consejos
- 3.7. Rostro humano
 - 3.7.1. Proporciones
 - 3.7.2. Errores comunes
 - 3.7.3. Consejos
- 3.8. Anatomía perfil
 - 3.8.1. Consejos
 - 3.8.2. Diferencias
 - 3.8.3. Construcción
- 3.9. Anatomía 3/4
 - 3.9.1. Qué tener en cuenta
 - 3.9.2. Consejos
 - 3.9.3. Diferencias
- 3.10. Color del cuerpo humano
 - 3.10.1. Translucidez
 - 3.10.2. Color en las sombras
 - 3.10.3. Tonos



La Especialización Profesional en Composición Artística para Videojuegos te brindará materiales didácticos en diversos soportes tales como el resumen interactivo o el vídeo explicativo”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

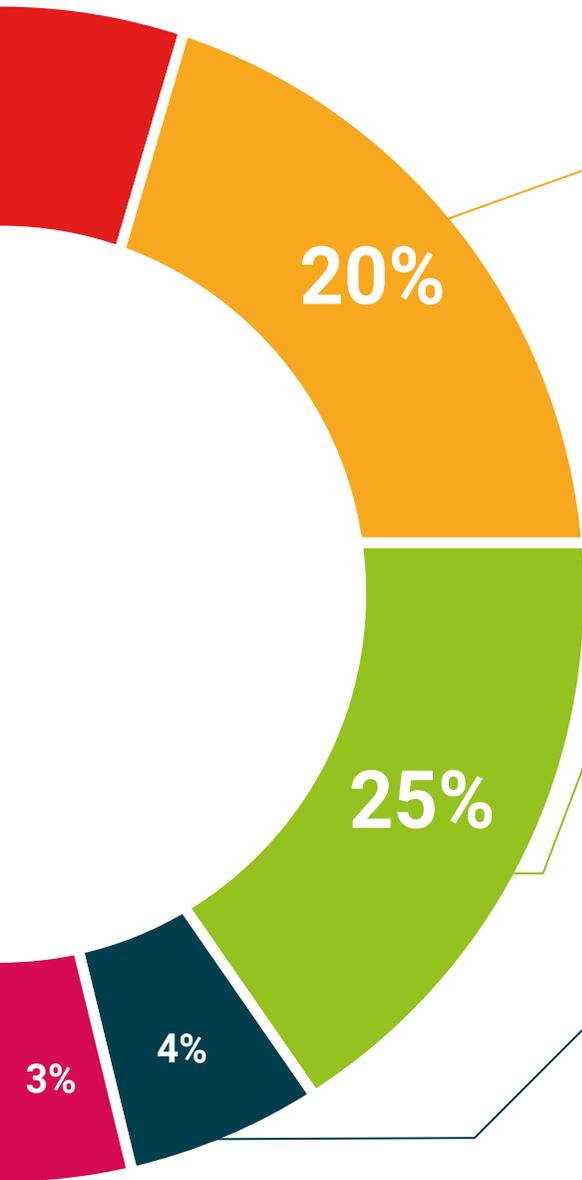
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Composición Artística para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Composición Artística para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Composición Artística para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Composición Artística para Videojuegos

