

Curso Profesional Voice-Over en Videojuegos





Curso Profesional Voice-Over en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/voice-over-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Las voces detrás de los personajes más memorables de diferentes videojuegos han pasado por un gran trabajo de selección, edición y perfeccionamiento a cargo de un equipo dedicado a este importante proceso. El *Voice-over* es uno de los recursos indispensables actualmente dentro de la sonorización de un videojuego y las personas expertas en el dominio de este aspecto son muy requeridas por las grandes empresas desarrolladoras. Por lo anterior, el objetivo de esta titulación es brindarte las herramientas y conocimientos necesarios para que puedas realizar grabaciones de voz con el tempo, entonación, puntuación y respiraciones adecuadas de acuerdo a los requerimientos de guion. Todo esto, lo aprenderás a partir de una metodología 100% online que te permitirá aprender desde cualquier sitio.

“

Lograrás hacer de tu voz un elemento característico de un personaje dentro de un videojuego gracias a este programa”





La grabación de voces para darle vida a los personajes de una historia dentro de un videojuego es una labor muy importante dentro del equipo de sonorización. Su relevancia es tal, que, contar con los profesionales adecuados marcará la diferencia entre el éxito y el fracaso para una empresa. De hecho, si cuenta con una edición correcta puede convertirse en un aspecto memorable para el oyente.

Por lo anterior, el objetivo de este Curso Profesional es brindarte los mejores contenidos en el campo del *Voice-over*, facilitándote el proceso de aprendizaje con la continua guía de los docentes y el empleo de los recursos que componen el temario de la titulación. Además, obtendrás las competencias necesarias para que puedas dirigir un *casting* de voz dentro del departamento de sonorización.

Esta titulación se desarrolla de manera completamente virtual, esto te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo, manejar con flexibilidad tus horarios de estudio, aprender desde donde estés y ahorrar tiempo en el desplazamiento a un centro de estudio. Además, tendrás a tu disposición el mejor contenido multimedia y un equipo docente conformado por un selecto grupo de expertos en el *Voice-over* en *videojuegos*.



Conviértete en un experto del Voice-over y potencia tu carrera en la industria de la sonorización para videojuegos

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Para las compañías desarrolladoras de videojuegos se ha vuelto una necesidad contar con personas expertas en el dominio del *Voice-over* por lo que la demanda de estos profesionales es muy alta. Con los conocimientos y habilidades que obtendrás en este Curso Profesional podrás acceder de manera segura e inmediata a trabajar con una gran empresa.



La unión de los contenidos multimedia más novedosos creados por el mejor profesorado y tu motivación de aprender serán el cóctel perfecto para triunfar en la industria”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de grabación de sonido en estudio
- ♦ Técnico de sistemas de sonido
- ♦ Técnico de sonido en sistemas inalámbricos
- ♦ Técnico en sistemas de microfonía
- ♦ Técnico de sonido para PA ("Public Address")



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que completes esta titulación podrás realizar numerosas tareas como la grabación de voces y participar en el proceso de selección de los actores que les darán vida a los personajes. Además, adquirirás las habilidades necesarias para manejar los métodos de edición y realizar acabado finales.

01

Editar adecuadamente el sonido de un personaje o ambiente

02

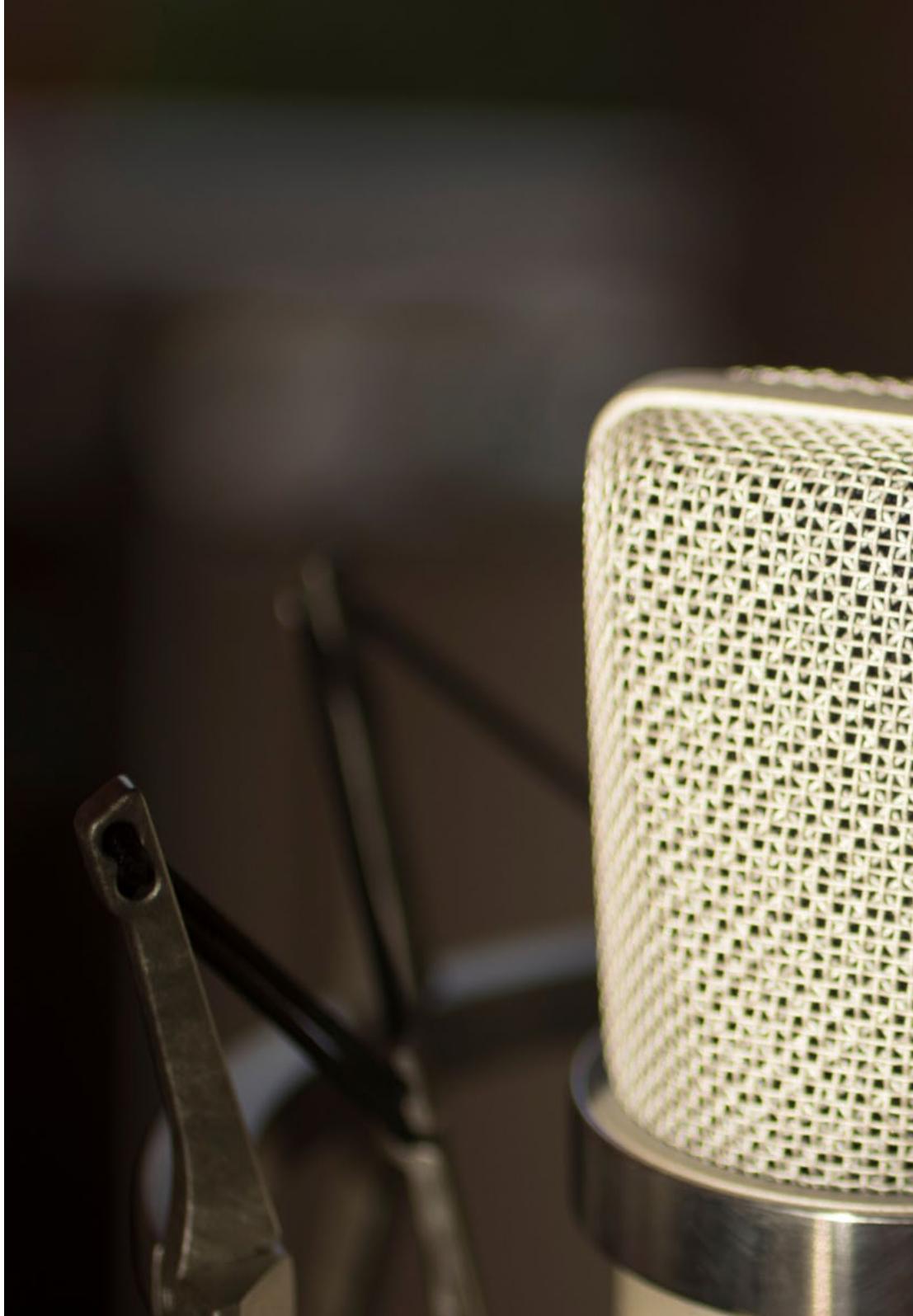
Manejar el proceso específico de mezcla de voces

03

Implementar las técnicas de grabación desde el punto de vista del actor

04

Utilizar los diferentes métodos de edición en función del tipo de escena



05

Emplear la voz junto con la animación

06

Coordinar los acabados finales de la edición de los *Voice-over*

07

Usar los elementos necesarios para llevar a cabo una grabación de voces

08

Realizar un *casting* para actores de voz

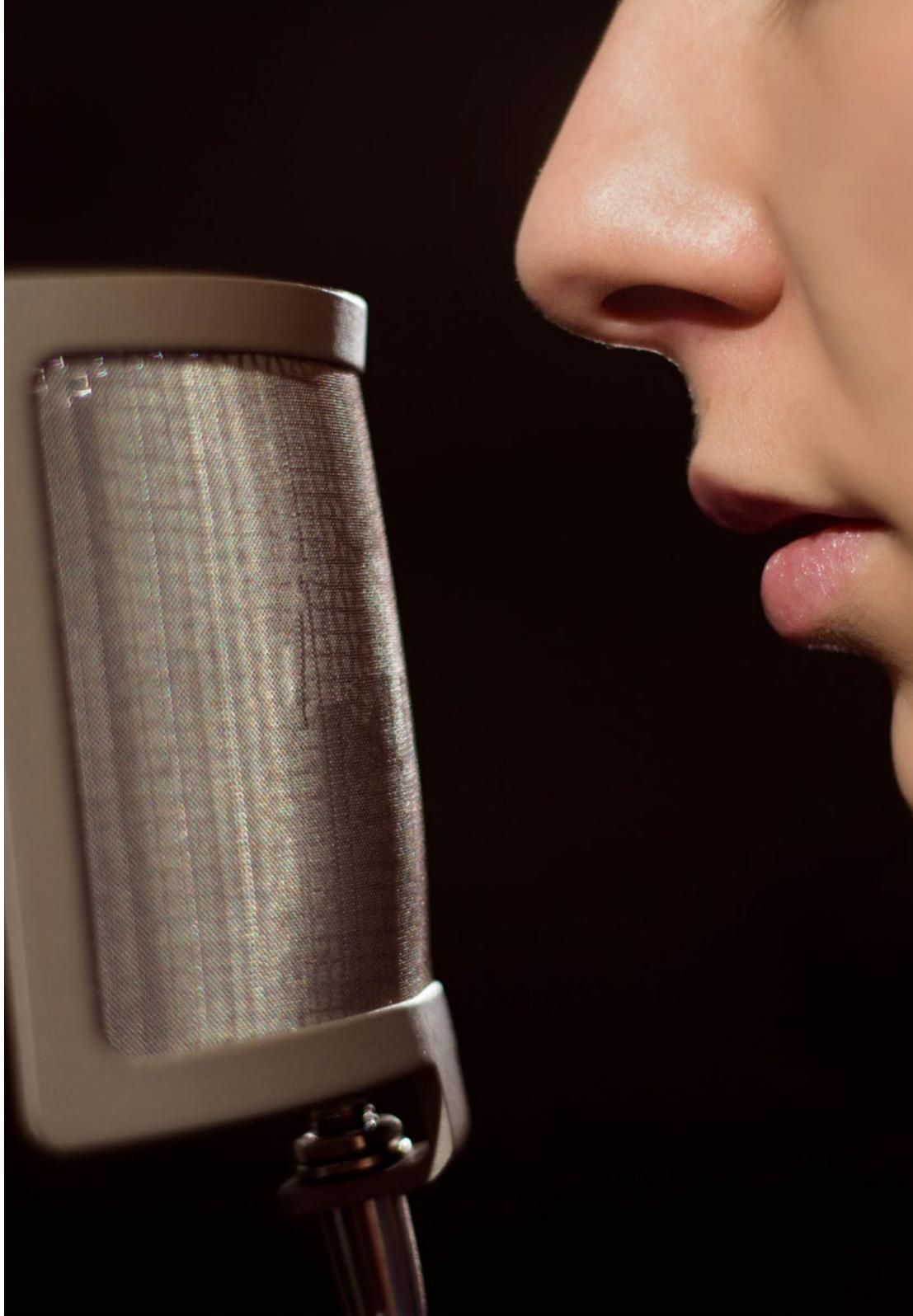
05

Dirección del curso

Con el compromiso de darte los conocimientos más avanzados y novedosos en el área del Voice-over, TECH ha seleccionado cuidadosamente al mejor cuadro docente encargado de la creación y diseño de este programa. Así, podrás aprender de la mano de los profesionales más prestigiosos en esta área, quienes te compartirán todos los contenidos y habilidades que necesitarás para formar parte de la gran industria de los videojuegos. Además, desarrollarás cualidades suficientes para afrontar los retos que el mercado propone, debido a que tendrás afianzado todo lo aprendido durante el Curso Profesional. Por tanto, el enfoque profesional con el que cuenta esta titulación te permitirá acceder de manera inmediata a una de las industrias más rentables y competitivas que existen actualmente.

“

El equipo docente de este Curso Profesional es el mejor en el área de la creación de elementos sonoros enfocados hacia los videojuegos”



Dirección del curso

D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Músico Especialista en Interpretación y Composición para Medios Audiovisuales
- ♦ Director Musical de Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical en el EA Centro Artístico Musical
- ♦ Título Superior de Música en la Especialidad de Interpretación por el Real Conservatorio Superior de Música de Madrid
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV) por el Centro Superior Katarina Gurska

Cuadro docente

D. Martín, Álvaro

- ♦ Técnico de Sonido
- ♦ Técnico de Sonido en SDI MEDIA IBERIA
- ♦ Técnico de Sonido en EDM
- ♦ Grado Superior en Sonido



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

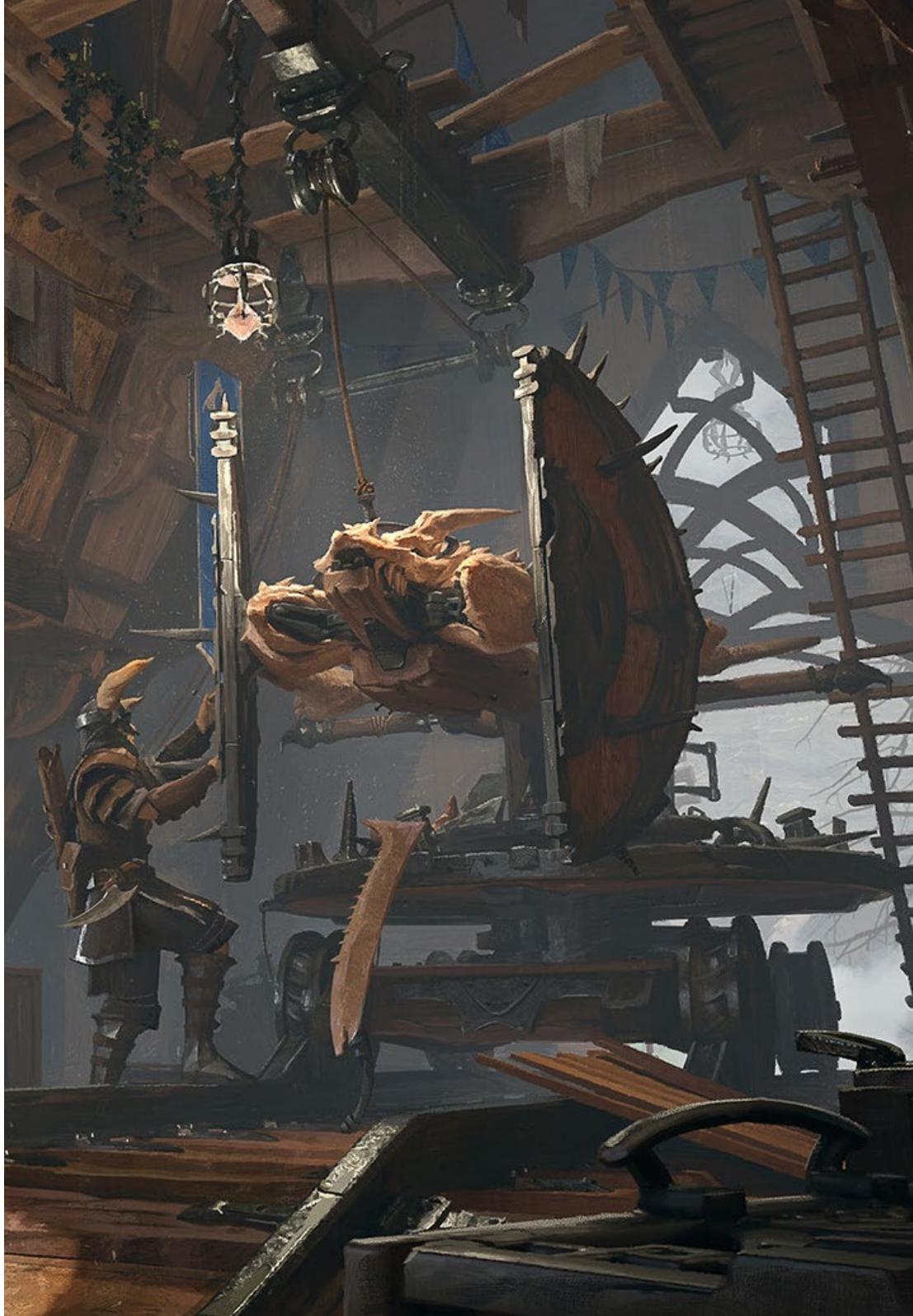
06

Plan de formación

El itinerario de este programa ha sido diseñado por prestigiosos expertos en la sonorización de videojuegos. Así, durante el proceso de aprendizaje podrás obtener los conocimientos más esenciales para realizar grabaciones de voz para los personajes de una historia y saber los aspectos importantes que debe tener un actor de voz al momento de un *casting*.

“

Adapta correctamente las voces de acuerdo al guion de la historia y diseña una excelente experiencia de jugabilidad”



Módulo 1. Voice-over

- 1.1. Objetivos de la voz
 - 1.1.1. Calidad
 - 1.1.2. Funciones
 - 1.1.3. Características
- 1.2. Creación de voces: voz y animación
 - 1.2.1. La voz antes que la animación
 - 1.2.2. La voz a la vez que la animación
 - 1.2.3. La voz después de la animación
- 1.3. Creación de voces: tipos y guión
 - 1.3.1. Tipos de voces
 - 1.3.2. Creación del guión
 - 1.3.3. Listado de assets
- 1.4. Elección de Voice-Over
 - 1.4.1. Casting
 - 1.4.2. Estudio propio vs. Estudio especializado
 - 1.4.3. Costes y beneficios de usar Voice-Over
- 1.5. Sesiones de grabación
 - 1.5.1. Fluidez en la sesión
 - 1.5.2. Grabación
 - 1.5.3. Dirección
- 1.6. Edición
 - 1.6.1. Diálogos en cinemáticas
 - 1.6.2. Interacción personajes
 - 1.6.3. Silencios
- 1.7. Acabados
 - 1.7.1. Renderización
 - 1.7.2. Sincronización
 - 1.7.3. Exportación
- 1.8. Grabación para voces: colocación
 - 1.8.1. Tipo de micrófono
 - 1.8.2. Colocación del Voice-Over
 - 1.8.3. Cómo abordar la grabación de voz
- 1.9. Grabación para voces: Sound-Sync
 - 1.9.1. Sound-Sync
 - 1.9.2. Archivos con restricción
 - 1.9.3. Archivos sin restricción
- 1.10. Procesamiento de voces
 - 1.10.1. Ecuilización
 - 1.10.2. Dinámica
 - 1.10.3. Efectos



Con los contenidos más contemporáneos, el acompañamiento docente y la metodología de aprendizaje que tiene TECH, podrás convertirte en un experto en el Voice-over y potenciar tu carrera al siguiente nivel”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Voice-over en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Voice-Over en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Voice-Over en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Voice-Over en Videojuegos

