

# Curso Profesional Substance Painter en Arte para Realidad Virtual



## Curso Profesional Substance Painter en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/substance-painter-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/substance-painter-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La aplicación de texturas es uno de los procesos más importantes dentro del desarrollo de un videojuego para Realidad Virtual (VR), debido a que estas le proporcionan al proyecto un alto nivel de realismo muy, elemento esencial dentro de estos entornos en los que se busca la inmersión del usuario. Por esto, las empresas de este sector han requieren al personal capacitado en esta área de alta demanda laboral. De acuerdo a esto, TECH presenta un programa muy completo sobre el *software Substance Painter*, el cual está enfocada a facilitar la implementación de texturas dentro de tus creaciones artísticas, aportándoles un alto nivel de detalle. Todo ello, a partir de una metodología 100% online que te dejará tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Matricúlate ahora, capacítate en el manejo de Substance Painter y dales a tus creaciones artísticas una calidad inigualable”*





*Substance Painter* es un programa digital que permite aportar a los modelados 3D excelentes acabados, provocando de esta forma conseguir resultados óptimos de gran calidad. Por esto, la industria está en la continua búsqueda de aquellos profesionales con habilidades en el manejo de esta aplicación.

Es así, como se presenta este Curso Profesional enfocado en capacitarte en el desarrollo de competencias sólidas para trabajar con *Substance Painter* de manera óptima y efectiva. Además, aprenderás a aplicar correctamente las texturas que requieren tus figuras para obtener características muy reales y convertirlas en increíbles obras de arte.

Gracias a que la metodología de estudio de este programa es 100% online, podrás aprender desde la comodidad de tu casa, sin tener que realizar desplazamientos a un centro de aprendizaje y tendrás el acceso a los contenidos multimedia las 24 hora del día. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente compuesto por los mejores profesionales en el Arte para VR y el manejo de *Substance Painter*.

“

*¿Qué estás esperando para impulsar tu perfil profesional? Comienza hoy y forma parte de las mejores compañías de VR”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Dentro del proceso de Arte para Realidad Virtual es importante dominar aplicaciones que permitan agregar texturas a las piezas 3D. Los especialistas en *Substance Painter* pueden acceder a increíbles ofertas laborales, por lo que estudiar este Curso Profesional te permitirá posicionarte como un experto dentro de esta gran industria.

“

*Gracias al plan de estudios de este programa alcanzarás tus metas profesionales como experto en Arte para VR y accederás a las mejores oportunidades laborales”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Substance Painter
- ♦ Técnico en diseño de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Especialista en Bakeado



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas completado el estudio de los contenidos de este programa, serás capaz de aplicar texturas de alta calidad por medio del dominio de *Substance Painter* a tus productos, los cuales tendrán un alto componente artístico y realista.

01

Usar las texturas de *Substance* de forma inteligente

02

Crear cualquier tipo de máscara

03

Dominar los generadores y filtros

04

Hacer texturas de calidad para un modelado *Hard Surface*





05

Realizar texturas de calidad para un modelado orgánico

06

Elaborar un buen *Render* para mostrar los *Props*

07

Manejar las capas de forma experta

08

Utilizar el Bakeado en *Substance Painter*

# 05

## Dirección del curso

El equipo de docentes que forman parte de esta titulación ha sido escogido por TECH de manera minuciosa, puesto que el objetivo principal de la institución es proporcionarte una educación de calidad. De esta forma, aprenderás al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes compartirán contigo los aspectos técnicos relacionados al *software Substance Painter* aplicado a la Realidad Virtual. Además, desarrollarás competencias laborales y creativas que son altamente requeridas dentro de esta industria. Por lo tanto, el enfoque profesional de este programa, te permitirá situarte como especialista en este sector.

“

*Los docentes de este Curso Profesional te brindarán todas las claves para que puedas impulsar tus creaciones artísticas a un nivel muy alto”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

## Cuadro Docente

### D. Márquez Maceiras, Mario

- ♦ Operador Audiovisual. PTM Pictures That moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y diseñador de entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design- U-tad, Desing School de Madrid



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

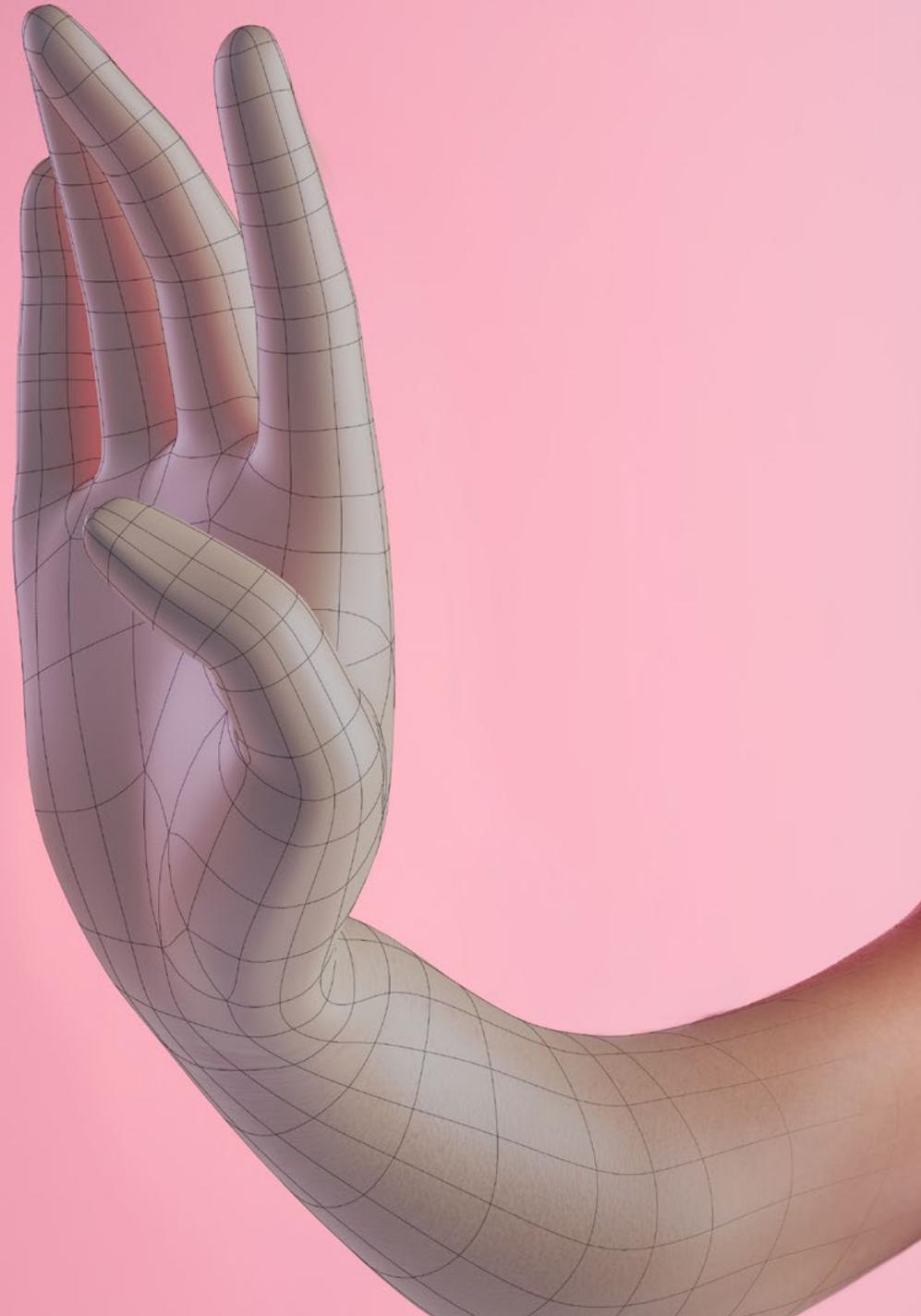
# 06

## Plan de formación

Los contenidos que forman parte del plan de estudio de este programa han sido elaborados por grandes expertos en Arte para Realidad Virtual. Así, podrás aprender a profundidad sobre la aplicación de texturas con *Substance Painter*, aplicación destinada a este proceso. Además, explorarás las herramientas que componen la interfaz de este *software*.

“

*Aprenderás a dar una calidad más realista a tus creaciones artísticas, por medio del texturizado aplicado con Hard Surface”*





### Módulo 1. Substance Painter

- 1.1. Creación de proyecto
- 1.2. Capas
- 1.3. Pintar
- 1.4. Efectos
- 1.5. Máscaras
- 1.6. Generadores
- 1.7. Filtros
- 1.8. Texturizado de *Prop Hard Surface*
- 1.9. Texturizado de *Prop orgánico*
- 1.10. Render



*TECH es pionera en la implementación de la metodología Relearning, por lo que tu aprendizaje será según tu ritmo de estudio”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Substance Painter en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Substance Painter en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Substance Painter en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional  
Substance Painter en  
Arte para Realidad Virtual

