

# Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual





## Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/sci-environment-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/sci-environment-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La ciencia ficción es una temática muy consumida dentro de la industria del entretenimiento por los espectadores y su implementación dentro de videojuegos en Realidad Virtual ha tomado mucha popularidad. Por esto, conocer a profundidad los aspectos característicos sobre *SCI-Environment*, te permitirá crear increíbles escenarios compuestos con elementos de gran calidad y que te asegurarán trabajar con las mejores empresas de este sector. Por eso, se ofrece este programa con el objetivo de capacitarte sobre los conceptos técnicos para desarrollar este tipo de espacios. Además, conocerás como integrarlos adecuadamente dentro de un proyecto de VR para darle al jugador una experiencia de inmersión única. Todo esto, a partir de una metodología 100% online con la que podrás tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Explora tus habilidades artísticas en la creación de espacios para videojuegos VR sobre SCI- Environment y sé el profesional que todas las empresas de este sector necesitan tener”*





Desde la integración de los videojuegos en VR al mercado, muchas empresas han lanzado títulos de diferentes géneros. Uno de estos, son los de tipo *Sci-Fi Environment*, en el que los espacios y la narrativa gira alrededor de situaciones futuristas o de ciencia ficción. Los proyectos de esta clase han tenido una buena acogida por el público, que cada vez demanda más productos de esta clase.

Por eso, el objetivo de este Curso Profesional es otorgarte todos los conocimientos fundamentales sobre las particularidades de este género, con la finalidad de que puedas integrarlas a todas dentro de la creación de un escenario para VR. Además, desarrollarás competencias laborales avanzadas para trabajar como un experto en este sector.

Gracias a que la metodología de aprendizaje en la que se desarrolla esta titulación es 100% online, podrás estudiar desde cualquier lugar en el que estés, acceder a los recursos multimedia durante las 24 horas del día y aprender a tu propio ritmo. Además, tendrás a tu disposición un cuadro docente compuesto por los mejores profesionales en Arte para Realidad Virtual, quienes te proporcionarán todos los conocimientos esenciales sobre SCI- Environment.

“

*Especializarte en el Arte para Realidad Virtual te asegurará un futuro profesional exitoso dentro de una industria que no para de crecer”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Los videojuegos en VR sobre *SCI- Environment* han logrado integrarse positivamente dentro del mercado, por lo que cada vez aumenta la demanda de estos por parte de los consumidores. Por esto, las empresas dedicadas a este sector siempre están en búsqueda de los mejores expertos en la creación de productos relacionados a esta temática.



*Todo lo que aprenderás en este programa tiene una aplicación inmediata en entornos laborales, por lo que lograrás aumentar tus expectativas profesionales y económicas”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Bakeado
- ♦ Especialista en UVs
- ♦ Especialista en Sci-fi *Environment*
- ♦ Diseñador de gráficos 3D
- ♦ Especialista en modelado 3D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas completado el estudio del temario que forma parte de este programa, serás capaz de diseñar entornos inmersivos relacionados al *SCI-Environment* de alta calidad, debido a que conocerás los elementos fundamentales que caracterizan a estos espacios.

01

Tener un trabajo de calidad profesional

02

Emplear el proceso completo de creación de un *Environment*

03

Utilizar todos los Tips aplicados a un proyecto real

04

Implementar los conocimientos adquiridos





05

Manejar las capas de forma experta

06

Crear un modelado orgánico de calidad

07

Desarrollar un modelado *Hard Surface* de calidad

08

Dominar los fundamentos de las UVs

# 05

## Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos que están más a la vanguardia del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del grupo docente que forma parte de esta titulación. Así, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en *SCI-Environment*, quienes te compartirán todos los conceptos artísticos que engloban a este tipo de escenarios dentro de los videojuegos. Además, gracias a la amplia trayectoria que tienen los expertos, desarrollarás habilidad avanzadas para crear espacio que tengan características propias de los videojuegos de ciencia ficción y aplicarlos a la Realidad Virtual.

“

*Gracias a las enseñanzas que te transmitirán los profesores, podrás dotar a tus creaciones artísticas de increíbles detalles característicos de esta temática”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

Los contenidos que forman parte de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en Arte para VR. De esta forma, aprenderás a profundidad sobre la creación de entornos basados en ciencia ficción, por lo que podrás explotar tu creatividad y diseñar increíbles espacios de esta temática. Así, una vez completes esta titulación serás un especialista en *Sci-Fi Environment*.

“

*Con este programa aprenderás sobre los elementos característicos del Sci-Fi Environment, con el objetivo que los implementes en tus creaciones”*



## Módulo 1. *Sci-Fi Environment*

- 1.1. Sci-Fi concept y planificación
- 1.2. Implementación en *Unity*
- 1.3. Módulos 1: Suelos
- 1.4. Módulos 2: Paredes
- 1.5. Módulos 3: Techos
- 1.6. Módulos 4: Extras (tuberías, barandillas, etc.)
- 1.7. Hero Asset 1: Puertas mecánicas
- 1.8. *Hero Asset 2*: Cámara de hibernación
- 1.9. En *Unity*
- 1.10. Finalizando el Proyecto

“

*Gracias a la metodología Relearning tendrás acceso a casos prácticos y experimentarás cómo trabaja un diseñador 3D para VR”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual

