

Curso Profesional Rigging





Curso Profesional Rigging

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

En el proceso de construcción de personajes, diseñar el esqueleto de estos es un elemento infaltable porque este permite animarlos con mayor facilidad. Por esto, El rol del *rigger* es fundamental para cualquier compañía que quiera triunfar en la industria *gaming*, debido a que estos se especializan en la elaboración y dominio de los *Rig*. Esta titulación te brindará los elementos y conocimientos más relevantes para convertirte en un experto del *Rigging*, a partir del perfecto manejo de Autodesk Maya, un *software* destinado a la construcción de elementos 3D y el mejor que existe en el mercado actual. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá aprender desde cualquier lugar y en el momento que más gustes.

“

Este Curso Profesional de enseñará a diseñar un personaje desde los huesos. Matricúlate ya y vuélvete un experto en la increíble técnica del Rigging”





Los proyectos de videojuegos más exitosos de la industria tienen detrás a todo un equipo encargado de la correcta ejecución de estos. Dentro de estos departamentos hay expertos que se dedican a construir desde cero la estructura digital de cada personaje que está compuesto por partes mejor conocidas como *Rig*. Por esto, el rol que desempeñan los *rigger* es de gran importancia para cualquier producto.

Este programa te brindará los elementos más relevantes que necesita un profesional en esta área para que acceder a las mejores compañías de videojuegos. Desde el conocimiento de las principales funciones que desempeñarás en este trabajo, hasta el dominio avanzado en el desarrollo de un personaje, adquirirás las habilidades necesarias para participar como un experto del *Rigging*.

Esta titulación se desarrolla de manera completamente online, lo que te permitirá controlar tu tiempo de la forma que más te guste, tomar clases desde cualquier lugar en el dispositivo que más se te facilite y ahorrar horas en incómodos desplazamientos. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo docente especializado en esta área de la industria, quienes te compartirán los elementos más importantes sobre el *Rigging* a partir de los recursos didácticos que conforman el programa.

“

La metodología de aprendizaje que maneja TECH en sus programas es una de las más modernas y novedosas que existen a nivel educativo”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Debido a su gran importancia en el desarrollo de los personajes que forman parte de un videojuego, los expertos en *Rigging* son muy demandados por las mejores compañías del mercado. Así, el conjunto de habilidades y conocimientos que adquirirás en este Curso Profesional te ayudarán a posicionarte de manera inmediata en una de las industrias más rentables que hay actualmente.



Las habilidades que desarrollarás a partir de los contenidos que te ofrece este programa te permitirán realizar productos de excelente calidad"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* Corporal para Videojuegos
- ♦ Experto en *Rigging* Muscular para Videojuegos
- ♦ Especialista en Autodesk Maya
- ♦ Modelador de personajes en 3D para videojuegos
- ♦ Asesor digital
- ♦ Creador digital para videojuegos
- ♦ consultor en *Rigging*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado este Curso Profesional en Rigging estarás totalmente capacitado para desempeñarte en labores de construcción de personajes por medio del afianzamiento de conocimientos y habilidades para manejar como un profesional el Autodesk Maya.

01

Utilizar las herramientas de la profesión de *Rigger*

02

Dominar el *software* Autodesk Maya como herramienta de *Rigging*

03

Emplear los diferentes tipos de sistema y elementos que componen un *Rig*

04

Manejar todas las fases de producción de un *Rigging*





05

Diferenciar entre la producción de cine y videojuegos

06

Controlar las partes fundamentales de un *Rig*

07

Trabajar de manera especializada dentro de una cadena de producción

08

Definir los elementos que intervienen en la producción de un *Rigging*

05

Dirección del curso

Con el compromiso de entregarte una educación de calidad y guiarte durante el proceso de aprendizaje, TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo de profesores de esta titulación. Así, tendrás la oportunidad de adquirir conocimientos de los mejores expertos en la industria de creación de personajes 3D en videojuegos, quienes conocen completamente la realidad del mercado y el manejo adecuado de las mejores plataformas para construcción de estos. Además, podrás asumir todos los retos que hay actualmente en el mercado, gracias a que podrás afianzar todas las habilidades para trabajar como un especialista dentro de una empresa desarrolladora e impulsar tu carrera a un nivel profesional.



Los recursos multimedia que te ofrece esta titulación y el acompañamiento de los docentes son la mejor combinación que puede existir para que potencies tus habilidades al máximo nivel”





Dirección del curso

D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista técnico y rigger de animaciones 3D para videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El itinerario de esta titulación ha sido elaborado por los mejores expertos en *Rigging*. Con esto se asegura que tu aprendizaje sea muy completo y puedas dominar el uso de aplicaciones destinadas a la construcción de personajes 3D para videojuegos, permitiéndote ser un especialista para acceder a un campo laboral que está en continuo crecimiento.

“

Desarrolla tus habilidades en el manejo del software Autodesk Maya y conviértete en un experto del Rigging para videojuegos”



Módulo 1. Rigging

- 1.1. El rol de *Rigger*
- 1.2. Fases del *Rigging*
- 1.3. Partes de un *Rig*
- 1.4. Diferencias entre *Rig* para cine y videojuegos
- 1.5. Estudio del modelo 3D
- 1.6. El software
- 1.7. Bases de Maya para *Rigging*
- 1.8. Elementos principales de *Rigging*
- 1.9. Otros elementos de *Rigging*
- 1.10. Especializaciones

“

Los conocimientos más avanzados sobre el Rigging los encontrarás solamente en este Curso Profesional. Inscríbete ahora y comienza tu carrera ya”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



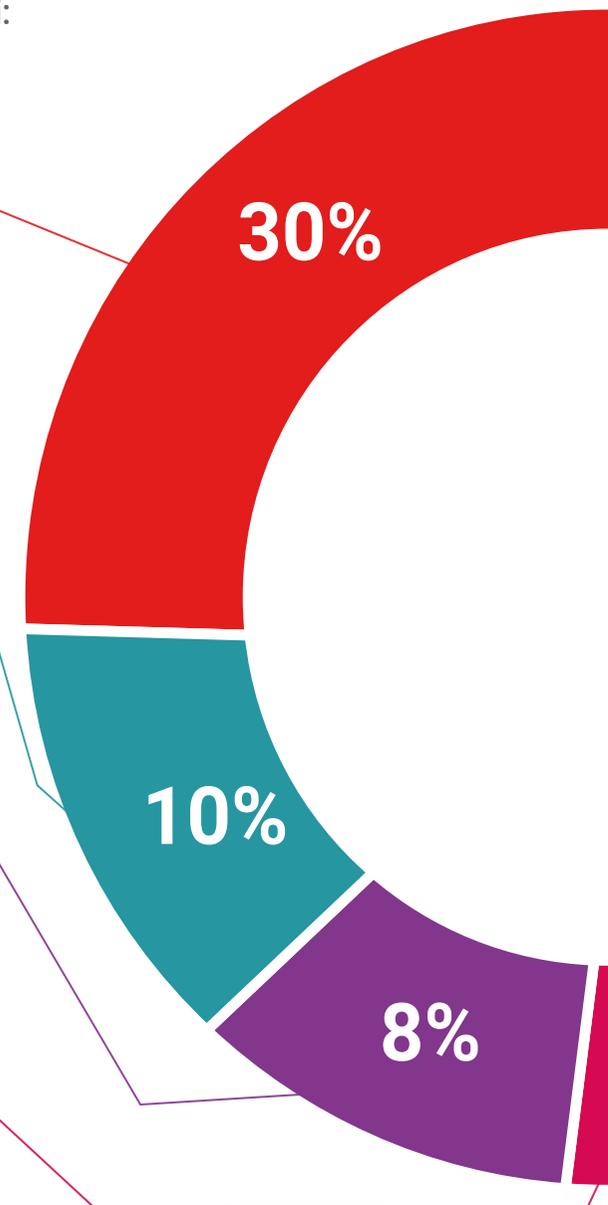
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Rigging garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Rigging**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Rigging

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Rigging

