

# Curso Profesional

## Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza



## Curso Profesional Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging-avanzado-torso-cuello-cabeza](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging-avanzado-torso-cuello-cabeza)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

Los movimientos que realizan el torso, la cabeza y la unión que tiene con el cuello se configuran de una forma distinta a los *Rig* que se encuentran en el resto del cuerpo del personaje. Esto se debe a que estas partes requieren de un componente más complejo el cual un *Rig* básico no puede proporcionar. Por esto, los expertos en el manejo de herramientas y plataformas que permiten componer y desarrollar este tipo de elementos son muy solicitados por las empresas que forman parte de la industria *gaming*. Con esto en mente, el objetivo de esta titulación es proporcionarte los saberes más novedosos en la manipulación profesional de los programas más avanzados que se suelen utilizar en esta área actualmente. Todo ello, se realizará de manera 100% online permitiéndote estudiar desde la comodidad de tu hogar.

“

*El sueño de ser un experto en el manejo de la técnica Rigging a un nivel profesional es posible gracias a esta titulación. Matricúlate ya”*





El *Rig* de movimiento que se debe desarrollar en el torso, cuello y cabeza es más complejo en términos técnicos que los que se suelen utilizar para las demás partes del cuerpo. Por esto, el mercado solicita a especialistas que posean las habilidades más avanzadas en el dominio de estos sistemas.

Este Curso Profesional busca que logres adquirir dichas capacidades y que puedas desenvolverte a un nivel profesional en el desarrollo de los elementos que componen la formación de las características técnicas que corresponden a cada una de las partes corporales que se han mencionado con anterioridad. Con esto, esta titulación busca responder a la necesidad de especialistas en este ámbito que existe en el mercado actual.

El programa se imparte de manera 100% virtual, lo que te permitirá tomar las clases en el lugar en el que estés, en cualquier momento del día y desde el dispositivo que gustes. Además, tendrás a tu disposición el mejor equipo docente compuesto por expertos en la técnica *Rigging* y que compartirán contigo las novedades de la profesión a partir de los mejores recursos didácticos que hacen parte de la titulación.

“ *El plan de estudio de este programa está estructurado para que puedas comenzar por las nociones más básicas de este ámbito, para luego dominar los sistemas más avanzados*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Ser experto en el *Rigging* avanzado de torso, cuello y cabeza para la industria de los videojuegos te brindará excelentes oportunidades laborales y podrás aumentar tus expectativas. Debido a que contarás con los conocimientos y habilidades en los sistemas de este ámbito lo que te asegurará un puesto muy importante dentro de alguna de las mejores empresas de este sector.

“

*Este programa cuenta con los contenidos más completos en la herramienta Node Editor, la cual es fundamental en el modo Isolate que se maneja para la cabeza del personaje”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico en *Rigging* Corporal para Videojuegos
- ◆ Consultor y analista de videojuegos
- ◆ Creador de herramientas digitales
- ◆ Técnico en *Rigging* para Videojuegos
- ◆ Especialista en Autodesk Maya
- ◆ Especialista en *Rigging* avanzado de torso, cuello y cabeza



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas culminado esta titulación tendrás la capacidad de realizar las funciones más elementales en el desarrollo de un *Rig* que aporte al dinamismo del torso, cuello y cabeza de un personaje. Asimismo, tendrás las competencias esenciales para manejar los sistemas más avanzados que existen actualmente.

01

Manejar técnicas avanzadas de *rigging* para personajes 3D

02

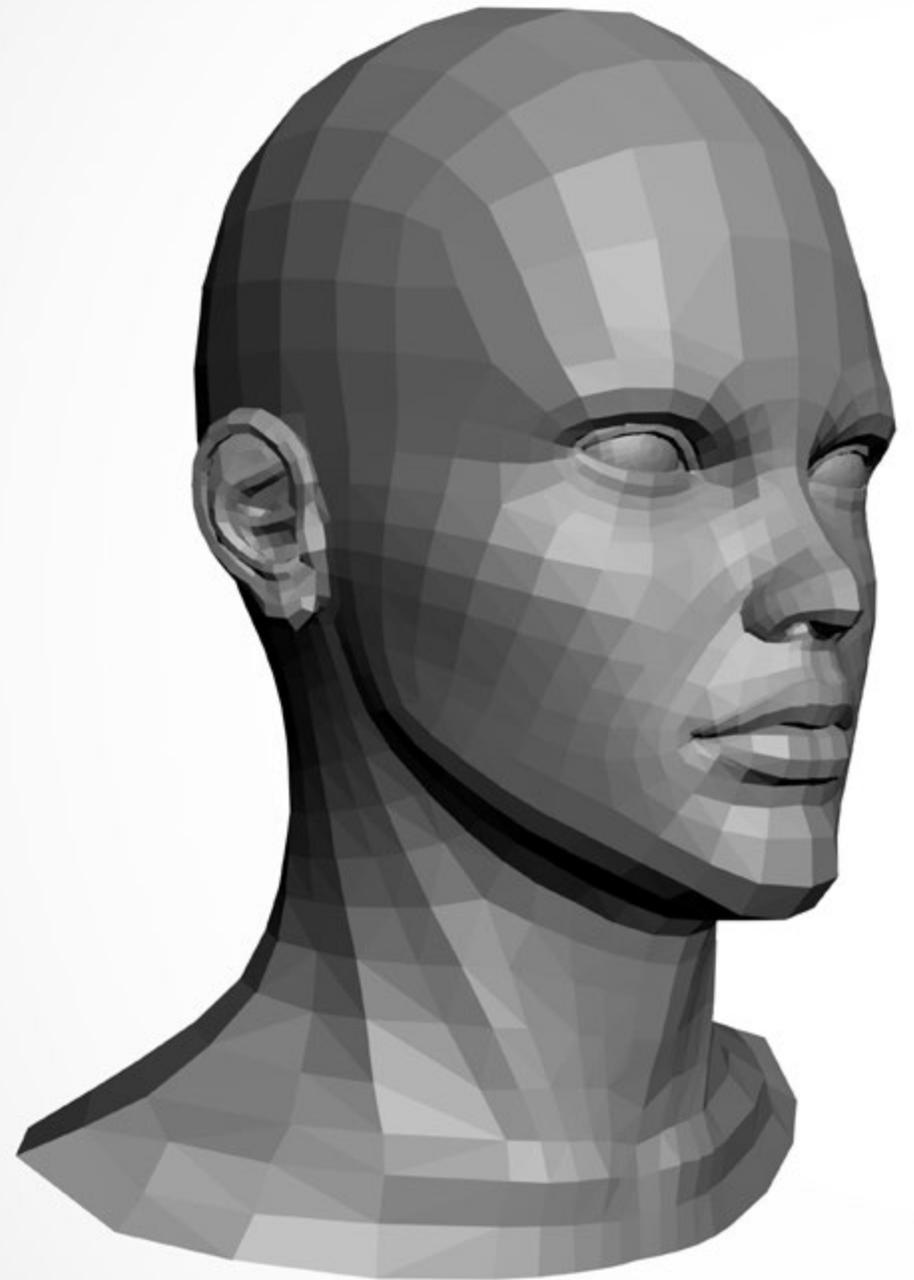
Utilizar los *softwares* más actuales

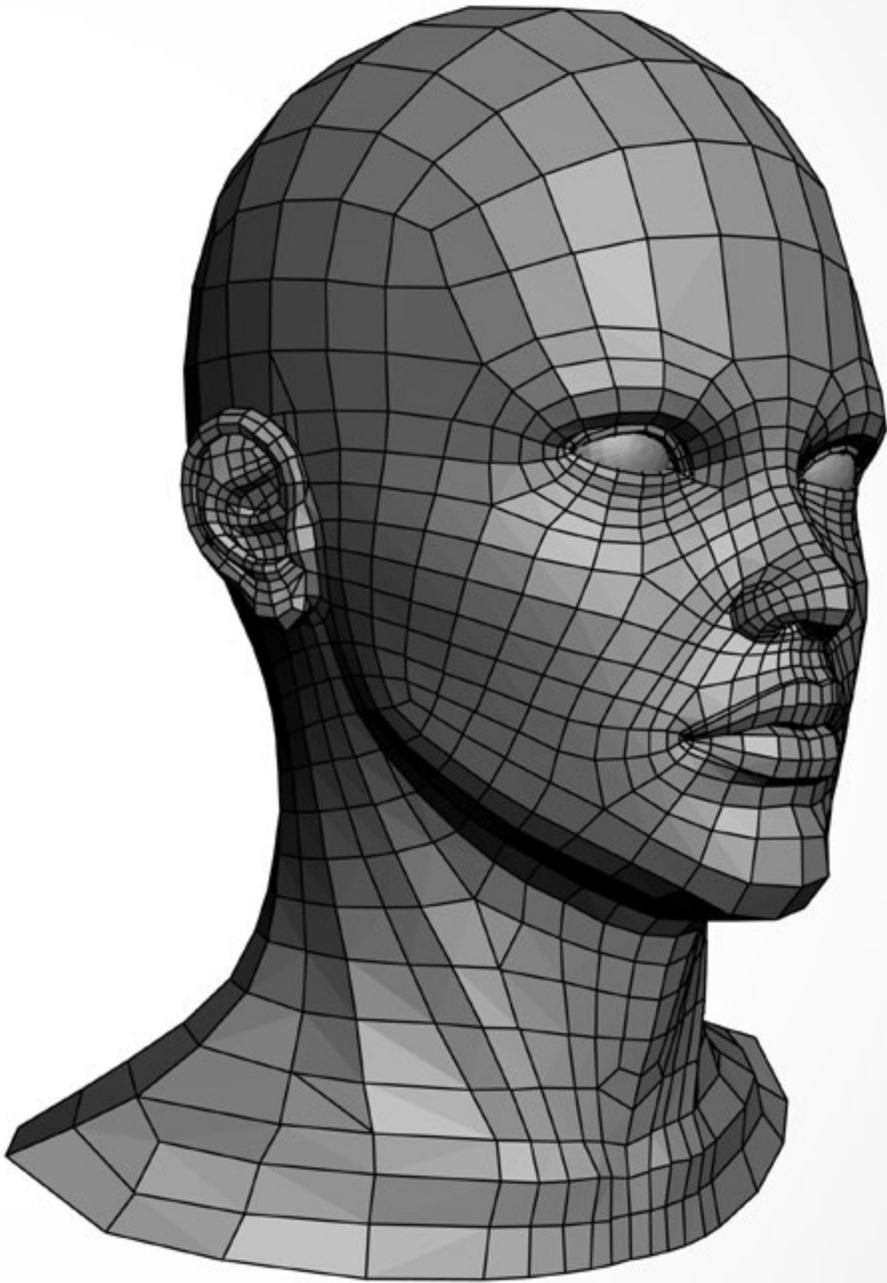
03

Plantear sistemas y mecanismos del personaje ajustados a la naturaleza de la producción

04

Dominar el uso de elementos tipo *Cluters*





05

Construir en jerarquía adecuadamente todos los elementos de un *Rig*

06

Emplear la herramienta *Spline IK Handle* para el desarrollo del sistema del torso

07

Editar transformaciones de los componentes del *Rig*

08

Plantear un sistema versátil y avanzado para el torso, cuello y cabeza del personaje

# 05

## Dirección del curso

TECH tiene como principal objetivo entregarte los mejores y más novedosos contenidos en *Rigging*, por eso se ha encargado de seleccionar minuciosamente al equipo de profesores que estarán a cargo de este programa. Con esto, aprenderás de la mano de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán los conocimientos esenciales para desenvolverte en el manejo de sistemas que te permitan definir elementos avanzados de la composición de torso, cuello y cabeza de un personaje. De tal modo, que en el momento en que finalices este Curso Profesional, tendrás todas las competencias necesarias para afrontar los retos que existen actualmente en este mercado.

“

*TECH te ofrece aprender de los mejores profesionales en la técnica del Rigging y posicionarte dentro de una de las mejores compañías de diseño 3D para videojuegos”*



## Dirección del curso

### D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista técnico y rigger de animaciones 3D para videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

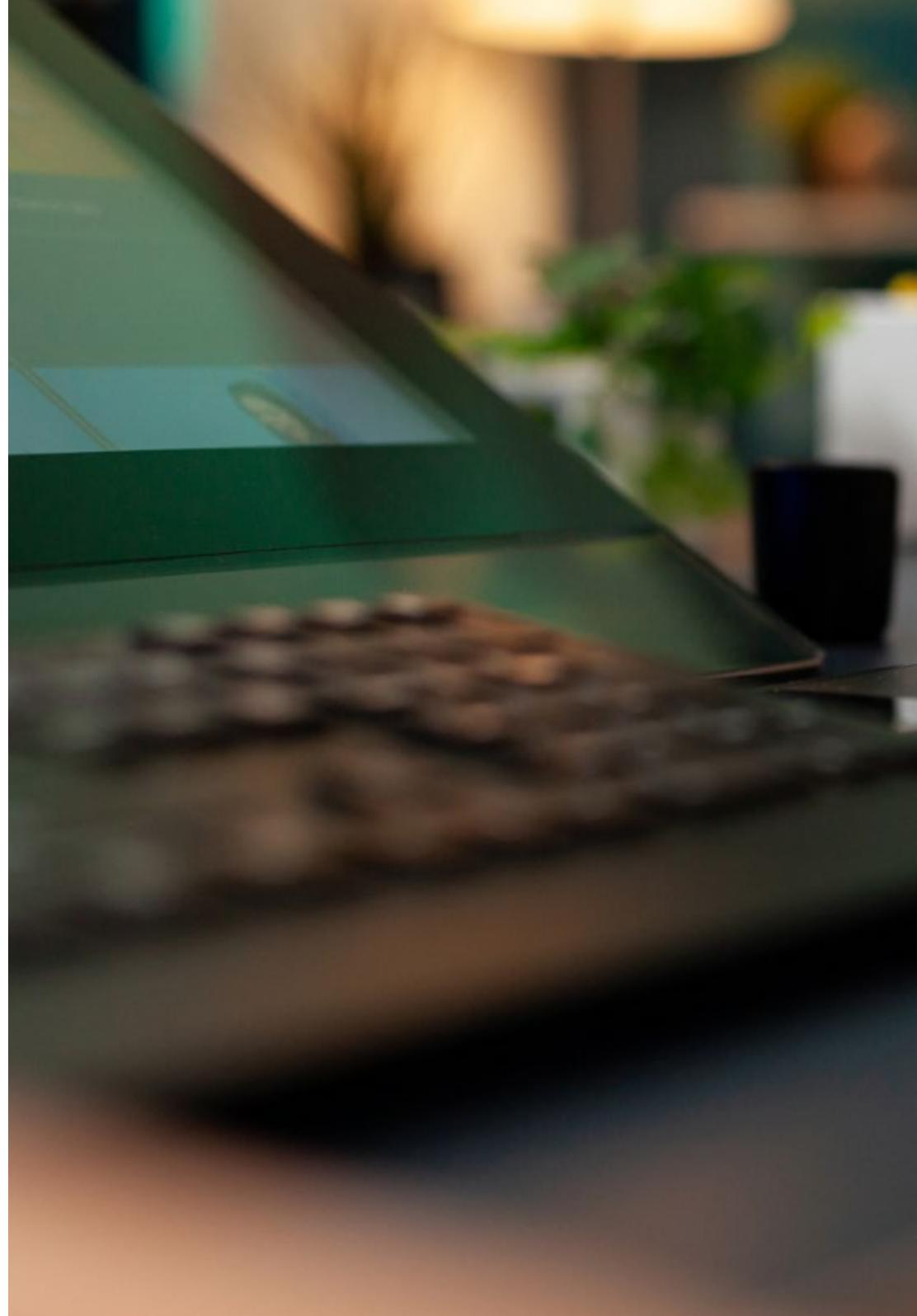
# 06

## Plan de formación

Este programa cuenta con un temario elaborado por los mejores expertos en *Rigging*. Con esto, durante el estudio de los contenidos, podrás conocer los aspectos más esenciales de la composición del torso, cuello y cabeza de los personajes que forman parte de la historia, a partir del dominio de sistemas FK e IK destinados a generar el movimiento de las partes del cuerpo de una futura animación.



*Utilizar la herramienta Spline IK Handle como un profesional y profundizar en sus características será posible si tomas este programa ya mismo”*



### Módulo 1. *Rigging* avanzado de torso, cuello y cabeza

- 1.1. *Rigging* avanzado de torso
- 1.2. Herramienta *Spline IK Handle*
- 1.3. Creación de controles IK de torso
- 1.4. Creación de controles FK de torso
- 1.5. Torsión del torso
- 1.6. *Rigging* avanzado de cuello y cabeza
- 1.7. Creación de sistema del cuello
- 1.8. Edición de parámetros
- 1.9. Modo *Isolate* para cabeza
- 1.10. Conexión de *Rig* de deformación y *Rig* de control

“

*El conjunto de habilidades que desarrollarás en este Curso Profesional relacionadas a la creación de sistemas de torso, cuello y cabeza te permitirán ingresar a uno de los mercados más rentables actualmente”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Rigging Avanzado de Torso, Cuello y Cabeza

