

Curso Profesional

Rigging Avanzado de Extremidades





Curso Profesional Rigging Avanzado de Extremidades

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging-avanzado-extremidades

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

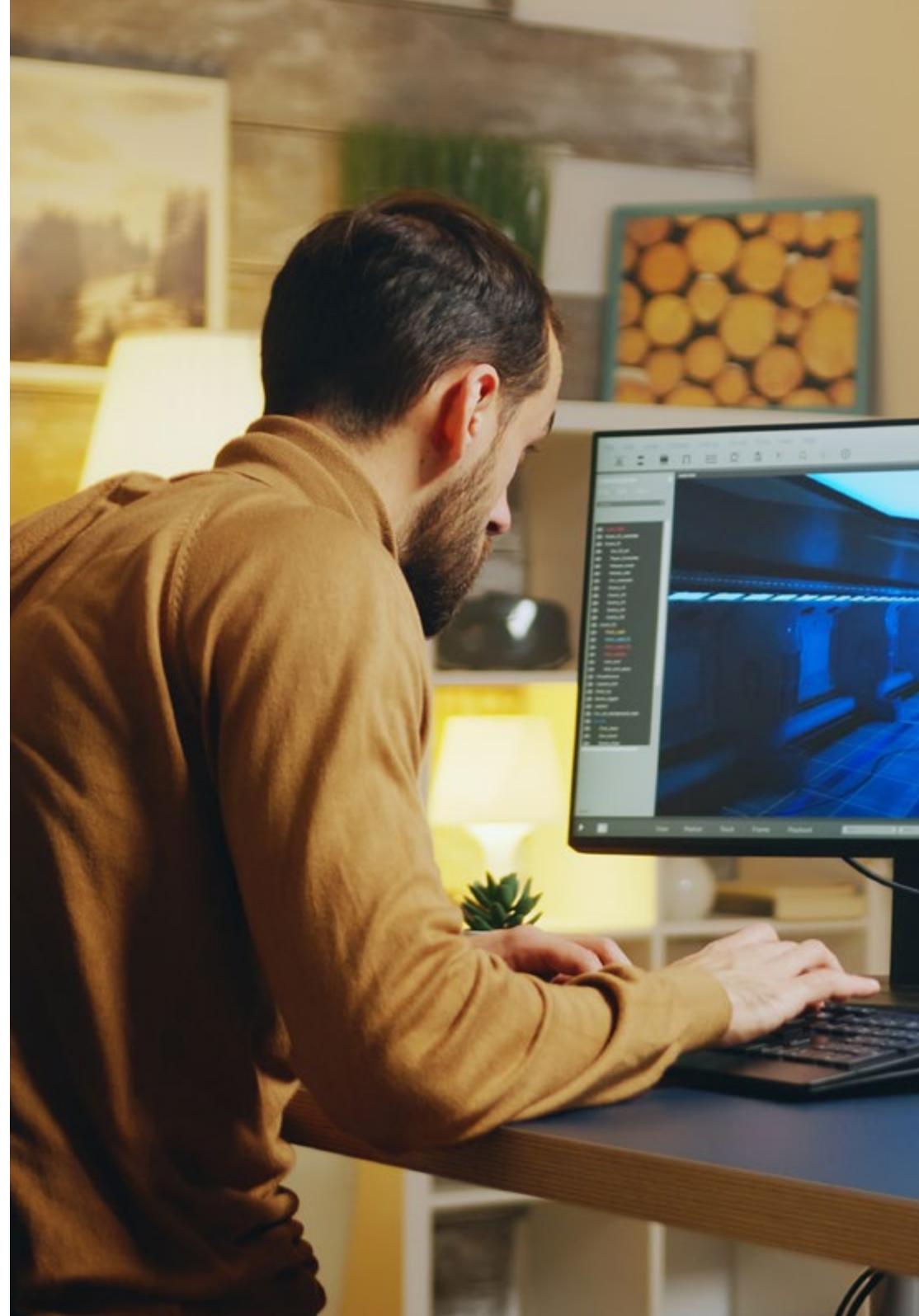
01

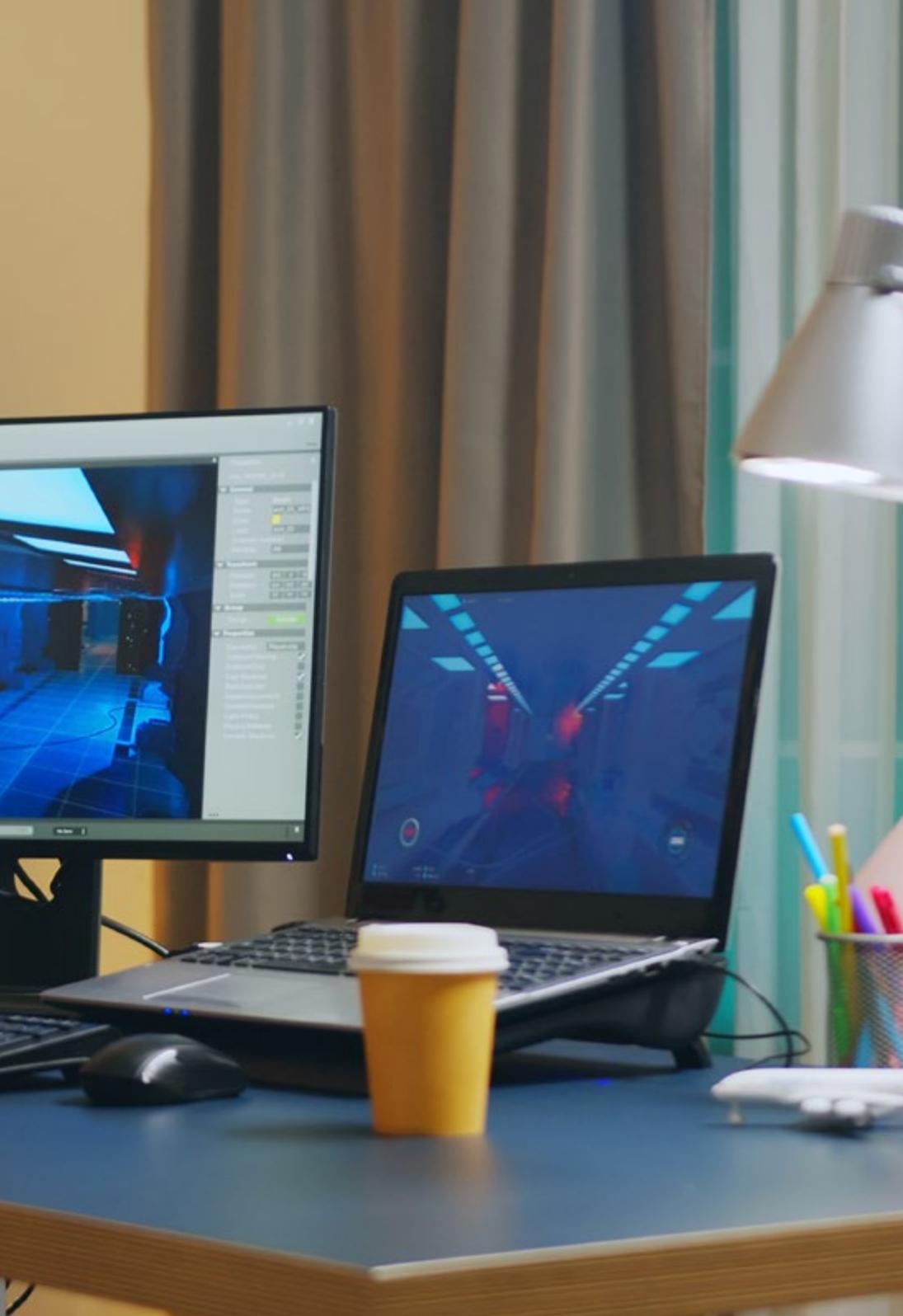
Presentación

El movimiento de las extremidades de un personaje dentro de un videojuego requiere de un trabajo más arduo debido a que la fluidez y naturalidad deben verse muy bien para dar un mayor realismo al proyecto. Por esto, contar con expertos en el *Rigging* de extremidades dentro del equipo permitirá obtener resultados increíbles y de alta calidad visual para el espectador, asegurando así un éxito para las empresas. Con esto, TECH ha desarrollado esta titulación enfocada en brindarte los conocimientos necesarios para que desarrolles habilidades profesionales en el manejo de los sistemas FK e IK. Con esto, el experto que culmine este programa podrá aumentar sus expectativas laborales y trabajar con alguna de las compañías más grandes de la industria *gaming*. Todo esto, será posible a través de una metodología de estudio 100% online.

“

Gracias al enfoque de este Curso Profesional podrás automatizar los procedimientos más repetitivos que existen en la producción de un Rig y así ser más eficiente al momento de trabajar”





Debido a que las extremidades de un personaje dentro de un videojuego se mantienen en movimiento la mayor parte del tiempo, es necesario contar con profesionales en el manejo de los sistemas de cinemática directa e inversa, ya que estos son los que permiten lograr una mejor fluidez en las acciones físicas que se deban efectuar.

Este Curso Profesional te ofrece aprender sobre las plataformas y herramientas más avanzadas que existen para la técnica *Rigging* y que están enfocadas a dar dinamismo en las extremidades de cada uno de los individuos que conforman la narrativa del videojuego. Con esto, podrás adquirir las competencias esenciales para comenzar a trabajar en uno de los mercados más rentables que existen en la actualidad y que tiene una alta demanda de personal para estos roles.

Gracias a que esta titulación se desarrolla en una modalidad absolutamente virtual, podrás tener mayor control sobre tu tiempo, ya que contarás con horarios flexibles y la posibilidad de estudiar desde tu casa, lo que te evitará tener que hacer incómodos desplazamientos a un centro de enseñanza. Asimismo, contarás con un cuadro docente experto en esta área quienes te brindarán todos los conocimientos esenciales y recursos didácticos.

“Podrás dar tus primeros pasos o fortalecer tus habilidades en el uso del sistema híbrido de FK/IK y explorar todas las posibilidades que existen para generar movimiento en las extremidades de tus personajes”

02

Requisitos de acceso

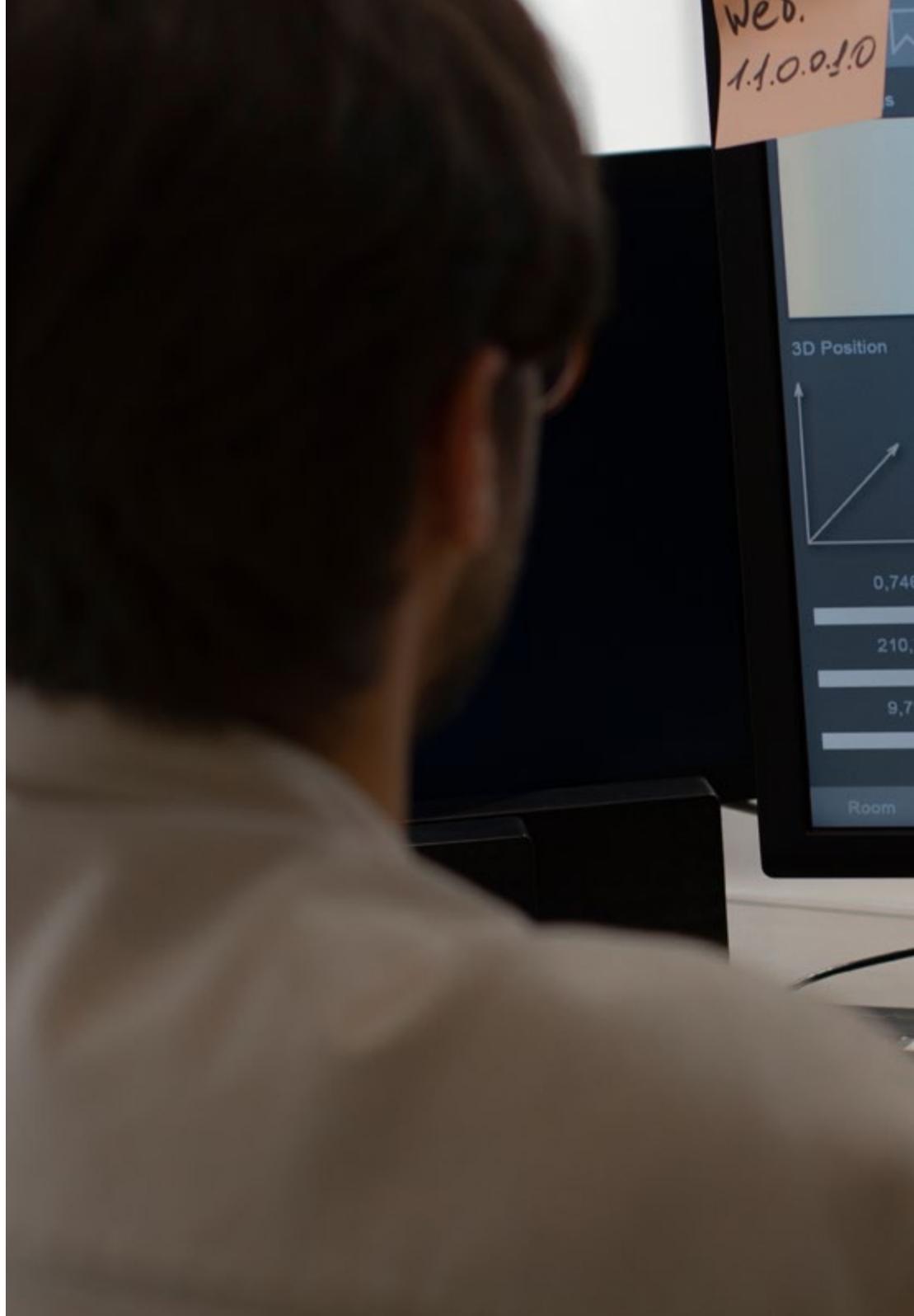
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

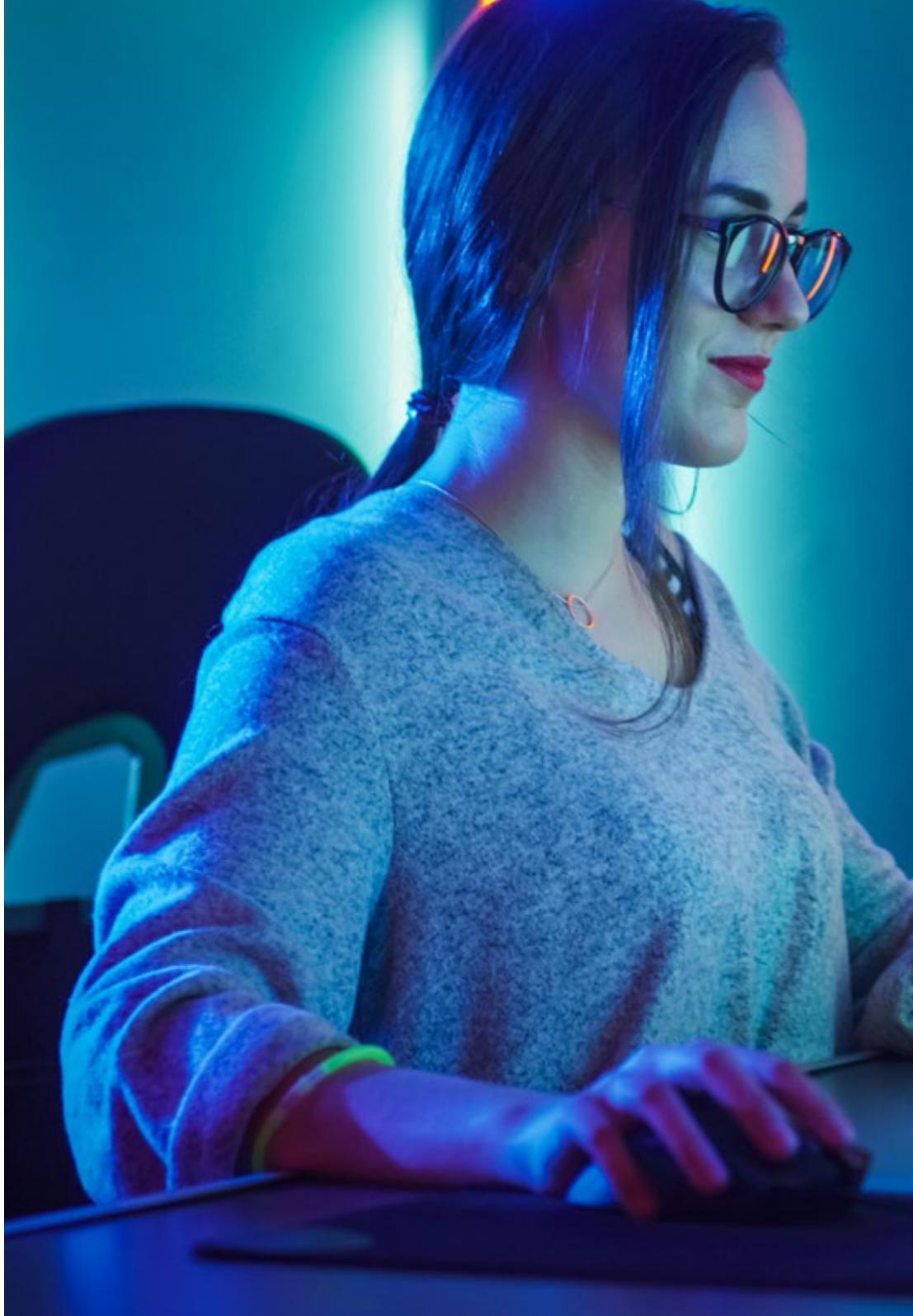
03

Salidas profesionales

En el afán de lanzar al mercado *gaming* los mejores productos, las empresas solicitan con urgencia a expertos que dominen el uso de la técnica *Rigging* y que estén enfocados en el dominio de los sistemas cinemática directa e inversa. Con las competencias que adquirirás en este Curso Profesional podrás situarte de manera inmediata en una industria de constante crecimiento.

“

Las oportunidades laborales que hay actualmente en el mercado para profesionales del Rigging de extremidades son excelente. Comienza esta titulación hoy y accede inmediatamente a ellas”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en *Rigging* Avanzado de Extremidades para Videojuegos
- ♦ Técnico en *Rigging* Corporal para Videojuegos
- ♦ Técnico en *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Especialista en Spline IK Handle
- ♦ Especialista en lenguaje de programación Python
- ♦ Consultor de diseños en *Rigging*
- ♦ Analista de Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento que finalices los estudios de esta titulación podrás desempeñarte en el manejo profesional de los sistemas más avanzados para el desarrollo de las extremidades de personajes tanto humanos, como animales y podrás aportar una alta calidad de naturalidad a estos.

01

Trabajar FK e IK

02

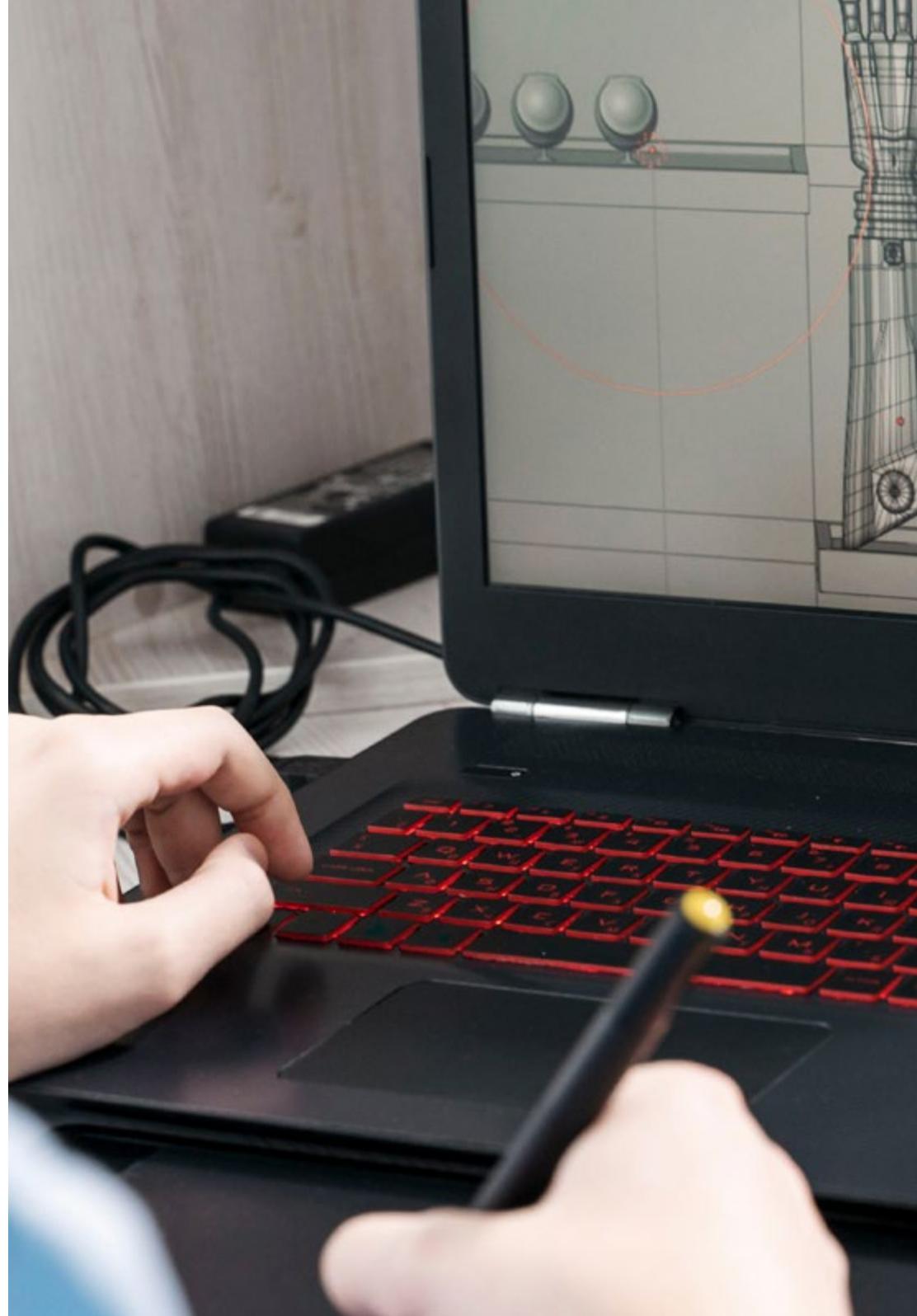
Utilizar distintas funciones de Autodesk Maya para animar el *Rig*

03

Trabajar con *Python* aplicado a FK e IK

04

Crear de manera profesional cadenas de cinemática directa e inversa





05

Conectar parámetros y valores a través de la herramienta *Node Editor*

06

Desarrollar el comportamiento de las extremidades de los cuadrúpedos

07

Dominar el comportamiento de las articulaciones del cuerpo humano

08

Hacer automatismos y sistemas para pies y manos del personaje

05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercarte a los mejores y más completos conocimientos, TECH ha escogido cuidadosamente al cuadro docente de este Curso Profesional. Con esto, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en el dominio de los sistemas de cinemática directa e inversa, las cuales están enfocadas a darle un movimiento más real a las extremidades. Además, estos expertos te compartirán todos los puntos clave para dominar a la perfección la unificación de FK e IK para optimizar el tiempo de ejecución dentro de los proyectos. Con esto, estarás totalmente capacitado para afrontar los grandes retos que existen en la industria y participar activamente como *rigger* dentro de ella.

“

Todo lo que necesitas saber sobre el Rigging avanzado de extremidades lo encontrarás en esta titulación. Comienza ya y domina las aplicaciones más avanzadas del mercado”





Dirección del curso

D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista Técnico y Rigger de Animaciones 3D para Videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

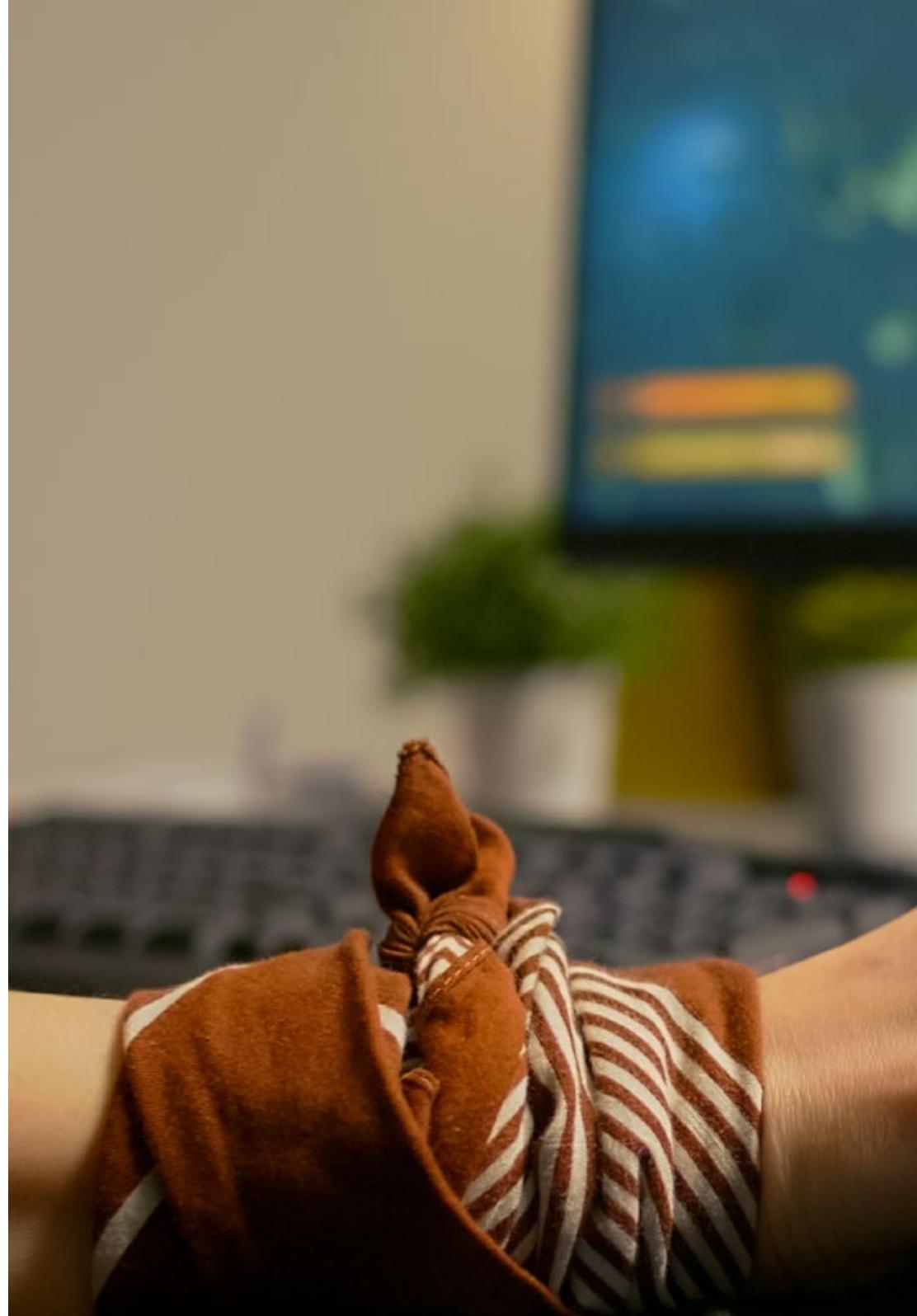
06

Plan de formación

El itinerario académico de este programa ha sido estructurado por grandes expertos en el *Rigging* de extremidades. Con esto, podrás afianzar los aspectos fundamentales de los sistemas FK e IK que te permitirán dar un movimiento más natural a las extremidades de tus personajes. Asimismo, poseerás conocimientos en la ejecución de extremidades para cuadrúpedos.

“

Con el dominio del atributo FKIK podrás gestionar de manera más ágil los nodos shapes de una extremidad”



Módulo 1. *Rigging* avanzado de extremidades

- 1.1. Sistemas híbridos FK/IK
- 1.2. Primeros pasos en la creación de sistema híbrido FK/IK
- 1.3. Sistemas IK
- 1.4. Unificación de sistemas FK e IK a cadena *Main*
- 1.5. Atributo FKIK *Switch*
- 1.6. Finalizando el sistema FK/IK
- 1.7. *Rigging* avanzado de los pies
- 1.8. Automatismos de pies y manos
- 1.9. Creación de *Script Snap FK/IK* con Python
- 1.10. *Rigging* de extremidades para cuadrúpedos

“

El mejor cuadro docente, los contenidos más completos y experiencia en la técnica Rigging serán el conjunto completo para que te conviertas en un experto de los sistemas FK e Ik”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Rigging Avanzado de Extremidades garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Rigging Avanzado de Extremidades**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Rigging Avanzado de Extremidades

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Rigging Avanzado de Extremidades