



Psicología del Jugador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/psicologia-jugador

Índice

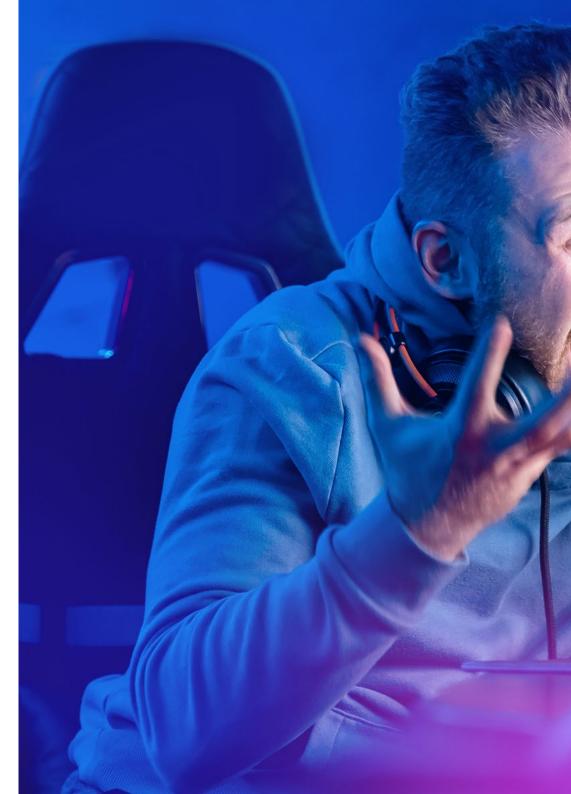
Requisitos de acceso Presentación pág. 4 pág. 6 05 03 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de Dirección del curso hacer al finalizar el Curso **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Metodología Plan de formación **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

01 Presentación

En un mundo cada vez más exigente, analizar y entender la conducta de los consumidores de videojuegos es fundamental para desarrollar productos que cumplan con sus expectativas. Los comportamientos, las emociones y las motivaciones que sienten al jugar son información clave para actuar en consecuencia y así garantizar el éxito del videojuego. Si bien, esto requiere de un conjunto de técnicas y herramientas que ayuden a desarrollar la disciplina. Por eso, esta titulación te preparará para convertirte en un experto en el análisis de la psicología del jugador de videojuegos. Y para ello, contarás con un temario moderno e innovador diseñado por el mejor equipo docente del momento. Además, gracias a que este programa es completamente online no tendrás dificultades para compaginar tus obligaciones laborales y personas con la enseñanza.



Numerosas empresas buscan especialistas en el análisis de la psicología del jugador para poder desarrollar productos que cumplan con sus exigencias. Aprovecha esta oportunidad y accede a nuevas oportunidades laborales"





El sector de los videojuegos ha crecido tanto en los últimos años que los consumidores son cada vez más exigentes. Para poder cumplir con sus expectativas, existe una disciplina dentro de la industria encargada de analizar y entender el comportamiento, las motivaciones y las emociones de los usuarios. Se trata de la psicología del jugador, y es una pieza clave para poder desarrollar productos con los que garantizar el éxito.

En este sentido, las empresas buscan profesionales que manejen conceptos como la sociología en el contexto de los videojuegos, la psicología cognitiva, afectiva y de comportamiento; las necesidades en el entrenamiento o el análisis de sentimientos como el deseo, el poder o la necesidad. Con este Curso Profesional no solo aprenderás todas esas herramientas, sino que también técnicas como la Pirámide de Maslow, el calendario de refuerzos o el mapa de recompensas.

Para que adquieras todos estos conocimientos sin preocuparte por los horarios, este programa se ha diseñado completamente online, con lo que podrás compaginar tus obligaciones con la enseñanza. Además, gracias a la metodología aplicada por TECH en sus titulaciones conocida como *Relearning*, obtendrás las competencias de una manera progresiva, recordando y repasando a lo largo del itinerario académico los conceptos más importantes.



La Pirámide de Maslow, el calendario de refuerzos o el mapa de recompensas serán algunas de las técnicas que aprendas con este Curso Profesional para especializarte en la psicología del jugador"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Requisitos de acceso | 07 tech

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03 Salidas profesionales

Durante el proceso de desarrollo de un videojuego, conocer en profundidad los comportamientos y las motivaciones de los jugadores permite ejecutar diseños más precisos que consigan conectar con ellos. Por eso, las compañías *gamer* buscan expertos en el análisis de la psicología del jugador con el fin de obtener mejores resultados en sus productos. Así, estudiar este Curso Profesional te situará inmediatamente como un especialista, lo que te permitirá ampliar tus posibilidades laborales y aspirar a nuevos puestos de trabajo.



Desde diseñador de videojuegos gamificados hasta técnico analista de la psicología del consumidor en la industria. Estudia esta titulación y aspira a grandes salidas profesionales"





Salidas profesionales | 09 **tech**

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Game Designer
- Diseñador de videojuegos gamificados
- Desarrollador de videojuegos gamificados
- Técnico analista de la experiencia de usuario en los videojuegos
- Técnico analista de la psicología del consumidor en los videojuegos
- Asesor de gamificación de videojuegos
- Director de gamificación de videojuegos

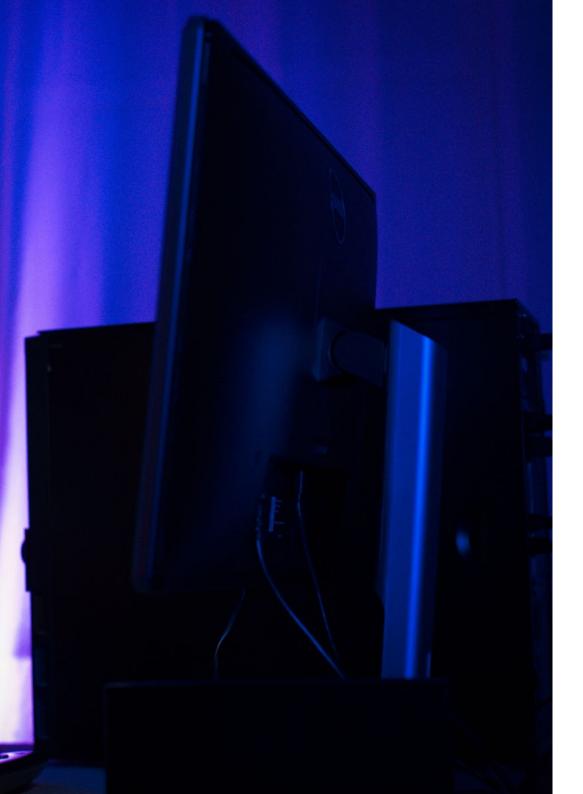


¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional, te convertirás en un experto multidisciplinar e integral capaz de afrontar todos los desafíos que se te planteen. Dominarás las herramientas necesarias para analizar la psicología de los jugadores de videojuegos, lo que llamará la atención de las empresas *gamer*. Así, estarás preparado para desarrollar videojuegos de éxito teniendo en cuenta la tipología, conductas, motivaciones, entornos o necesidades de los consumidores.

- Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión
- Implementar los conocimientos de la Psicología del Jugador para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar
- Analizar todas las variables en la Psicología del Jugador dentro de la industria de videojuegos
- Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones Analizar el comportamiento del jugador para la optimización del producto





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

- Profundizar en los diversos tipos de jugadores según expertos
- Aplicar los impulsores del comportamiento del usuario dentro del entorno interactivo
- Analizar las necesidades y motivaciones de la psicología de un jugador para reformarlas dentro del diseño del juego gamificado
- Potenciar los conocimientos para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar al alumno los mejores conocimientos, TECH ha seleccionado a un equipo docente experto en el sector con una dilatada experiencia. Este conjunto de profesionales aportará al estudiante todas las herramientas y técnicas utilizadas en el análisis de la psicología del jugador. Además, gracias a que se encuentra en activo en el mercado laboral, ofrecerá al alumno una visión general y específica de la industria preparándolo para afrontar todos los desafíos que se le presenten en su nuevo camino laboral.



TECH ha seleccionado a los mejores profesionales para que te proporcionen todas las claves que te permitan especializarte dentro de la industria de los videojuegos"





Dirección del curso

Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- Productora y Diseñadora de Videojuegos
- Diseñadora y Productora en Gamelearn
- Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- Coordinadora de Equipo en MSWEB
- Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector"

06 Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido elaborado atendiendo a la realidad actual del sector. Por eso, se trata de un temario innovador y moderno que pretende ofrecerte un proceso de aprendizaje completo y entretenido. Para ello, TECH ha diseñado un entorno virtual donde podrás encontrar todo el contenido en formato multimedia e interactivo con el objetivo de que disfrutes mientras estudias. Además, gracias a la metodología *Relearning*, pionera en el panorama docente actual, obtendrás todos los conocimientos de una manera progresiva. Sin duda, este Curso Profesional se presenta como la mejor opción para que puedas compaginar tus obligaciones con la enseñanza gracias a su diseño completamente online.



TECH pone a tu disposición los contenidos más completos sobre la psicología del jugador de videojuegos para que te conviertas en un gran especialista"





Módulo 1. Psicología del jugador

- 1.1. Sociología en videojuegos
- 1.2. Psicología en videojuegos
- 1.3. Necesidades en el entretenimiento
- 1.4. Sentimientos
- 1.5. Pirámide de Maslow
- 1.6. Diseño de comportamiento
- 1.7. Calendario de refuerzos
- 1.8. Mapa de recompensas
- 1.9. Contrastes
- 1.10. Jugadores



No pierdas la oportunidad y aprovecha esta innovadora metodología online que te permitirá compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza"

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



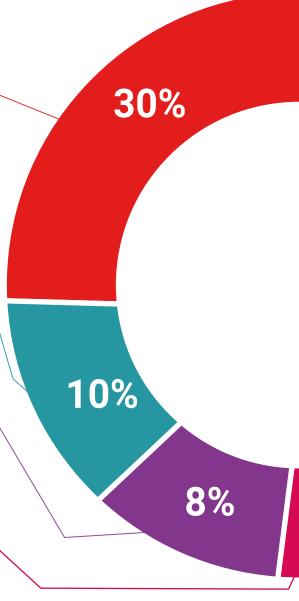
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

20%

08 Titulación

El Curso Profesional en Psicología del Jugador garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Curso Profesional en Psicología del Jugador

Modalidad: Online

Horas: **150**



oña ______, con documento de identificación nº_____ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

en

Psicología del Jugador

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

tech formación profesional

Curso Profesional Psicología del Jugador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

