

Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas





Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/modelado-3d-criaturas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El manejo de las técnicas de modelado 3D es un requerimiento indispensable para muchas industrias del entretenimiento como el cine o los videojuegos. A través de esta disciplina, es posible dar vida y versatilidad de movimiento a diferentes figuras. En el caso de los animales, este método de trabajo ha resultado idóneo para la confección de pelos, plumas, escamas y otras estructuras corporales. Debido a ese contexto, esta titulación te propone un actualizado temario de estudios centrado en la modelación 3D de criaturas. En esta capacitación, analizarás los rasgos de músculos de mamíferos, aves, reptiles, anfibios, entre otros. Además, indagarás en los métodos de representación de proporciones a través de herramientas complejas como Xgen y Maya Modeling. El temario consta de 10 temas de interés que se impartirán en una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online e interactiva. De ese modo, asimilarás habilidades prácticas de modo rápido, flexible y con el apoyo de materiales audiovisuales de gran valor didáctico.



Esta titulación te convertirá en un experto en la creación de plumajes mediante grooming con la ayuda de herramientas como Xgen y Maya Modeling”





La evolución del arte digital del 2D a la tridimensionalidad ha concedido muchas ventajas a la hora integrar formas y distintas áreas de diseño. Los usos del modelado 3D son cada vez más amplios y abarcan diversas industrias del entretenimiento como los videojuegos. Esos sectores ahora también demandan de una diversificación de las figuras y personajes, concediendo también atención a la creación de animales.

Los expertos en esta área del conocimiento son cada vez más demandados y podrás convertirte fácilmente en uno de ellos gracias a esta titulación de TECH. Mediante un módulo con 10 temas de interés, examinarás los rasgos anatómicos de criaturas tan diversas como mamíferos, aves, anfibios, peces, entre otros. También, explorarás las características de animales mitológicos o extintos, como los dinosaurios. Igualmente, analizarás los programas tecnológicos que te permitirán elaborar esta clase de personajes, entre los cuales destacan Xgen y Maya Modeling.

Todos los contenidos se apoyarán en métodos didácticos novedosos como el *Relearning*. A través de esa estrategia de aprendizaje, TECH potenciará en ti la asimilación rápida y flexible de habilidades prácticas. Asimismo, tendrás a tu alcance una innovadora plataforma 100% online que dispone de numerosos recursos multimedia de gran rigor pedagógico.

“

En este temario académico, examinarás los huesos y proporciones de diferentes animales para poder integrar sus rasgos con mayor realismo en tus proyectos de Modelado 3D de Criaturas”

02

Requisitos de acceso

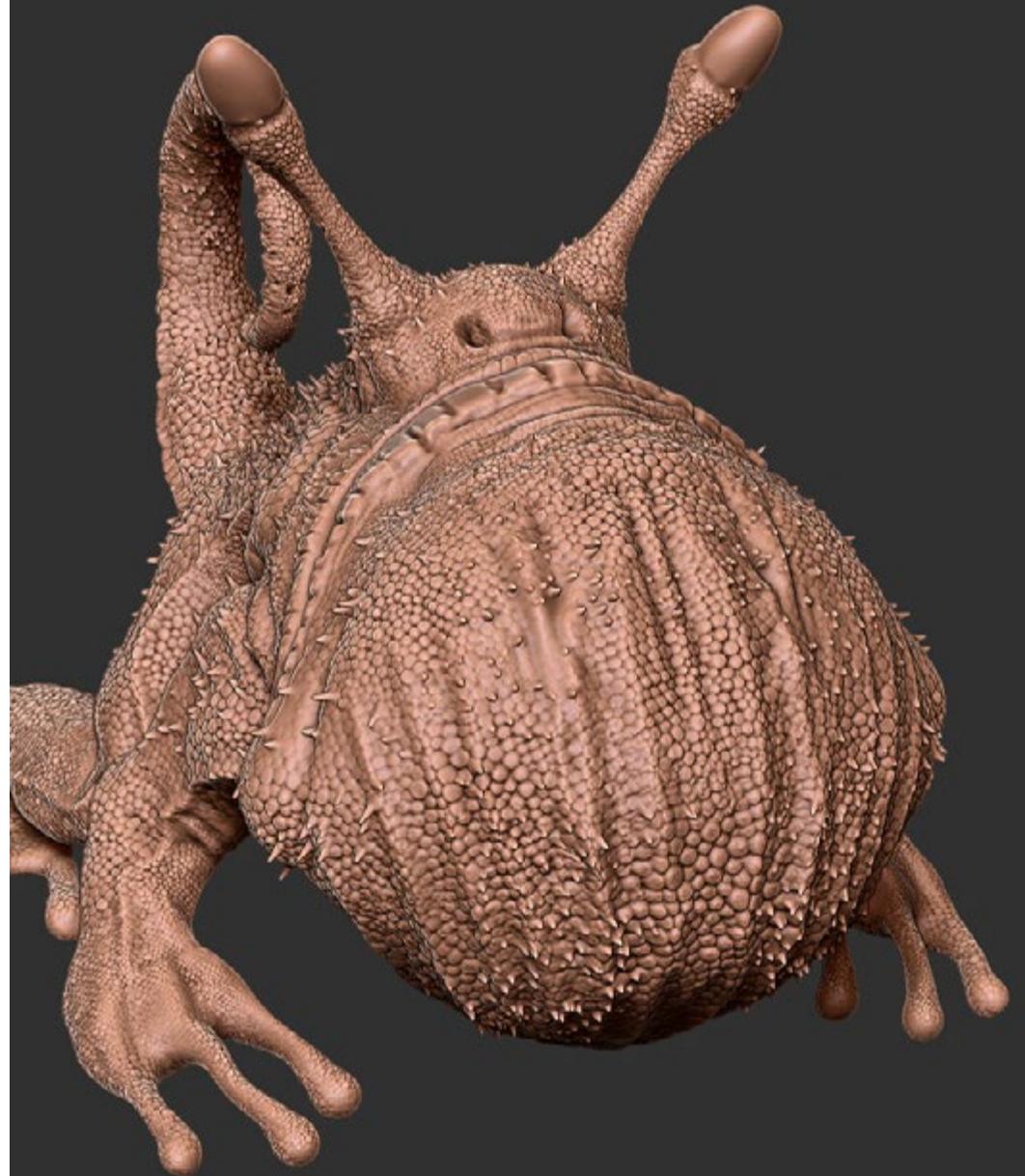
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

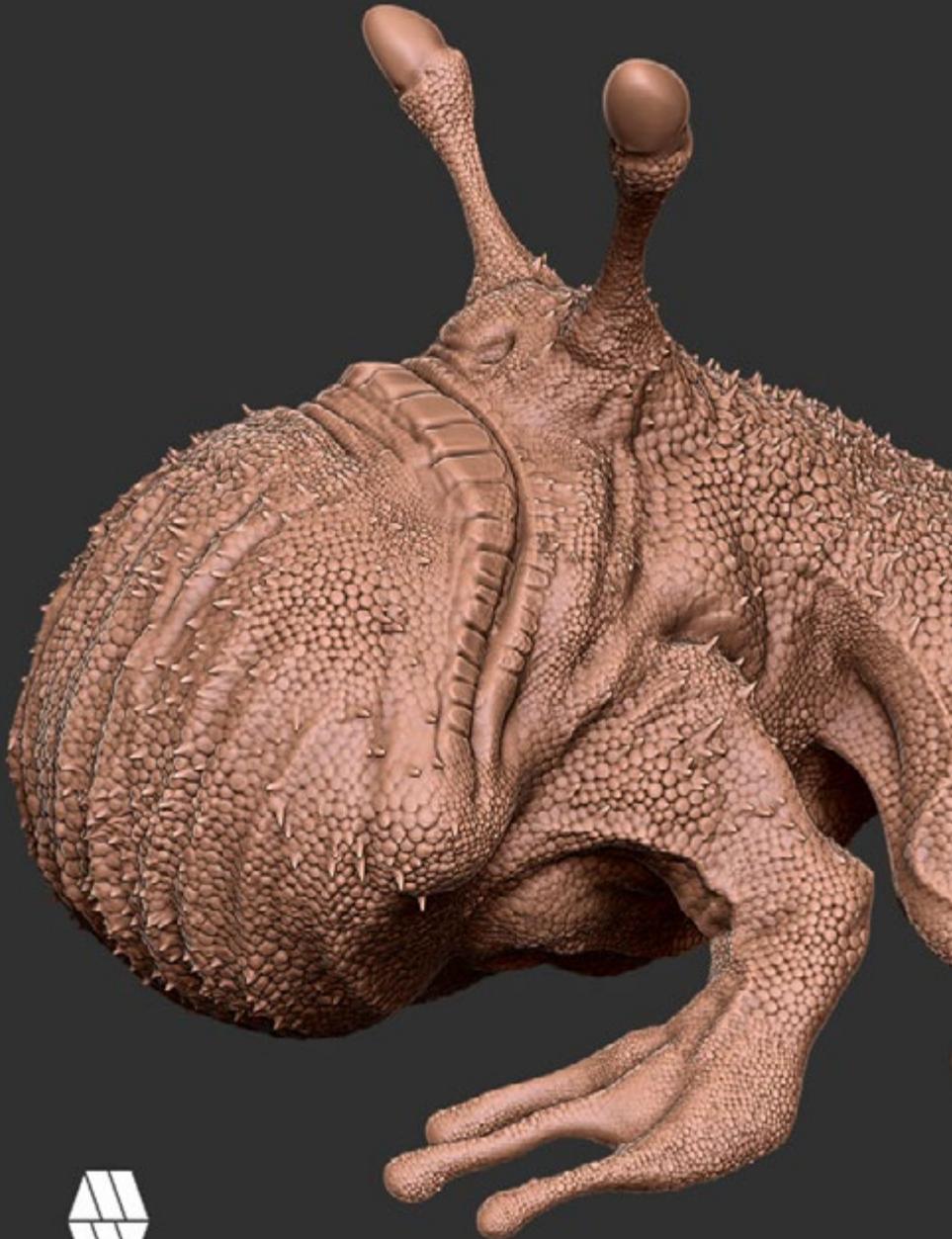
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional



03

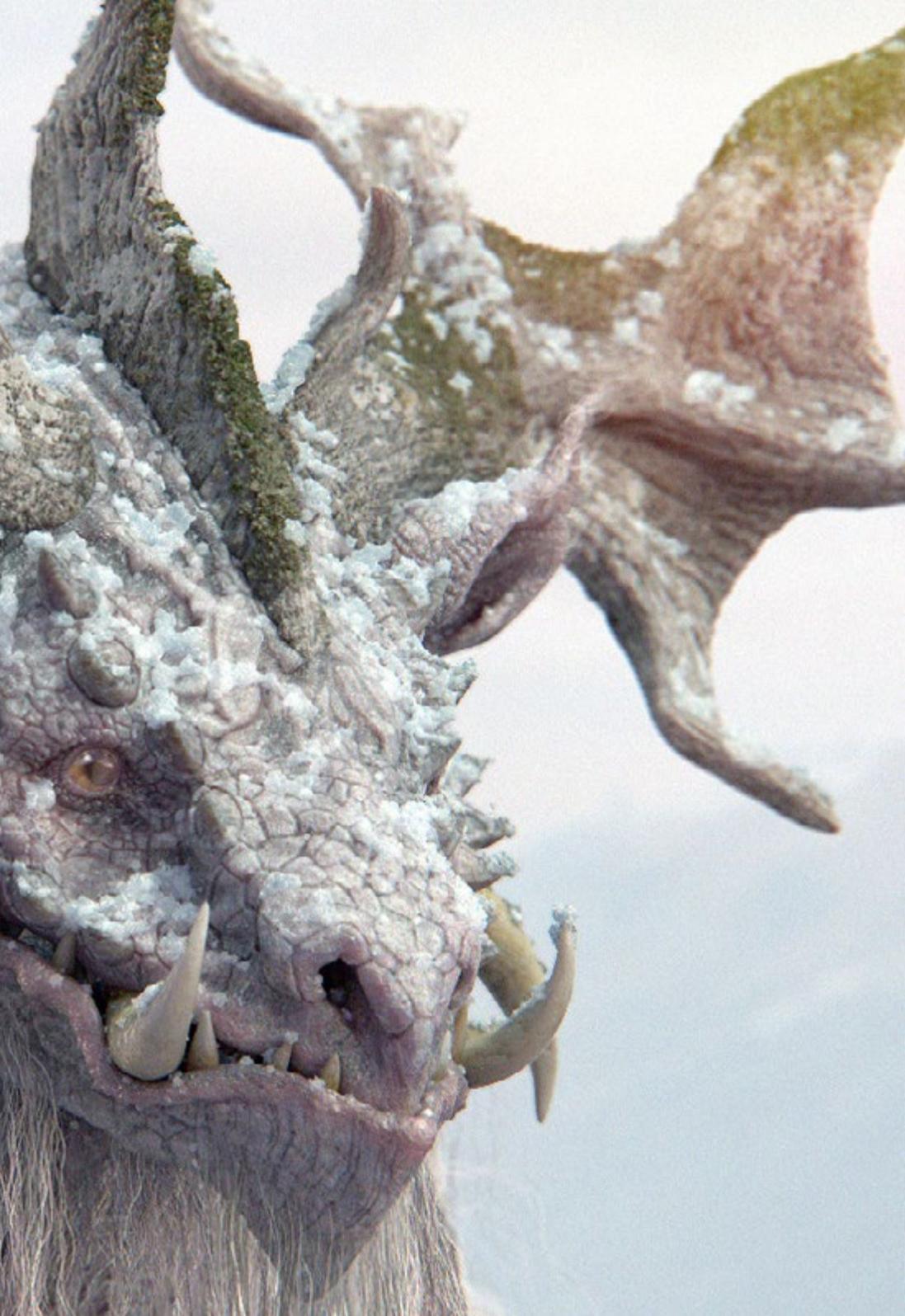
Salidas profesionales

La modelación 3D de personajes ha permitido una mayor diversificación de historias para el cine, los videojuegos, la publicidad y otras industrias del entretenimiento. También, el avance tecnológico ha propiciado el desarrollo de criaturas mucho más realistas con estructuras corporales muy diferenciadas. Al mismo tiempo, es imperativo contar con profesionales con un dominio holístico de las principales herramientas y técnicas necesarias para esta disciplina del arte digital. Gracias a este programa académico TECH, podrás formar parte de ese reto y te integrarás de inmediato a un competitivo y exigente mercado laboral.

“

Con este Curso Profesional te convertirás en un experto en la modelación 3D de animales y podrás acceder, a través de esas competencias, a puestos inmediatos en las industrias del entretenimiento”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Técnico especializado en iluminación de escenas de animación 3D
- ♦ Técnico especializado en ZBrush



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar esta capacitación, dispondrás de nociones complejas sobre el diseño de animales mediante técnicas de Eso será posible gracias a que el temario se enfoca en la asimilación rápida y flexible de las diferentes materias y sus posibles soluciones.

01

Modelar de diferentes tipos de anatomía animal

02

Identificar los diferentes tipos de reptiles y cómo crear las escamas con mapas de *Displacement* y *Alphas*

03

Exportar modelos a Mari para texturizarlos de manera realista

04

Manejar el Grooming y cómo hacerlo en los animales con Xgen





05

Renderizar modelos en Arnold Render de Maya

06

Evaluar la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

07

Realizar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Desarrollar la optimización en el flujo de trabajo para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

05

Dirección del curso

Para conformar el claustro de esta capacitación, TECH ha tenido en cuenta el vínculo de los expertos con empresas de industrias creativas como el cine o los videojuegos. El cuadro docente seleccionado no solo colabora con compañías prestigiosas, también ha obtenido resultados que demuestran su experiencia en la ejecución de proyectos y su capacidad de anticiparse a problemáticas complejas. Esos profesores han elegido los contenidos del temario y ha participado en la elaboración de los materiales didácticos actualizados, que complementarán tu preparación y te ayudarán a desarrollar experiencias propias para el ejercicio laboral cotidiano.

“

Los docentes de TECH guiarán tu proceso de aprendizaje a través de materias complejas y materiales didácticos que te permitirán alcanzar el éxito profesional inmediato”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Víñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

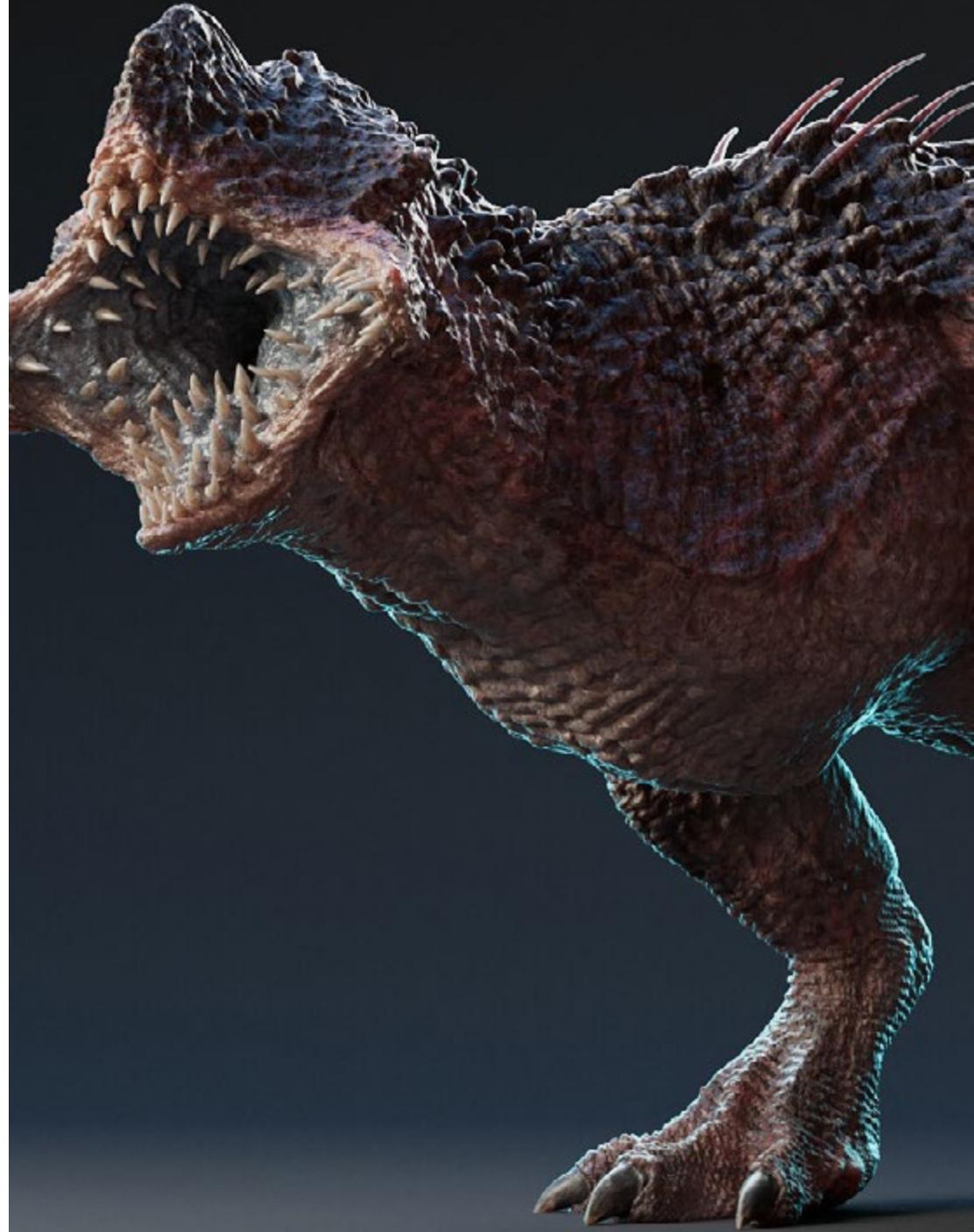
06

Plan de formación

Esta titulación te aportará conocimientos actualizados y complejos sobre la anatomía animal. Analizarás las características de diferentes tipos de cráneos, cajas torácicas y sus musculaturas. Asimismo, evaluarás sus diversidades a partir de su clasificación en mamíferos, reptiles, anfibios, peces o aves. Igualmente, examinarás las técnicas para la creación de plumas, escamas y pelos. La capacitación dispondrá de contenidos teóricos, así como de materiales audiovisuales e interactivos de gran valor didáctico. Todos ellos quedarán dispuestos en la innovadora plataforma de aprendizaje 100% online de TECH.

“

Con ayuda de los recursos interactivos y materiales audiovisuales de este programa desarrollarás habilidades prácticas de forma rápida y flexible”



Módulo 1. Modelado de criaturas

- 1.1. Comprensión de la anatomía animal
 - 1.1.1. Estudio de los huesos
 - 1.1.2. Proporciones de una cabeza animal
 - 1.1.3. Diferencias anatómicas
- 1.2. Anatomía del cráneo
 - 1.2.1. Rostro animal
 - 1.2.2. Músculos de la cabeza
 - 1.2.3. Capa de la piel, sobre los huesos y músculos
- 1.3. Anatomía de la columna vertebral y la caja torácica
 - 1.3.1. Musculatura del torso y cadera animal
 - 1.3.2. Eje central de su cuerpo
 - 1.3.3. Creación de torsos en diferentes animales
- 1.4. Musculatura animal
 - 1.4.1. Músculos
 - 1.4.2. Sinergia entre músculos y huesos
 - 1.4.3. Formas de un cuerpo animal
- 1.5. Reptiles y anfibios
 - 1.5.1. Piel reptiliana
 - 1.5.2. Huesos y ligamentos pequeños
 - 1.5.3. Detalle fino
- 1.6. Mamíferos
 - 1.6.1. Pelaje
 - 1.6.2. Huesos y ligamentos más grandes y fuertes
 - 1.6.3. Detalle fino
- 1.7. Animales con plumaje
 - 1.7.1. Plumaje
 - 1.7.2. Huesos y ligamentos elásticos y ligeros
 - 1.7.3. Detalle fino
- 1.8. Análisis de la mandíbula y creación de dientes
 - 1.8.1. Dientes específicos del animal
 - 1.8.2. Detallado de los dientes
 - 1.8.3. Dientes en la cavidad de la mandíbula
- 1.9. Creación del fur, pelaje para animales
 - 1.9.1. Xgen en Maya: Grooming
 - 1.9.2. Xgen: plumas
 - 1.9.3. Render
- 1.10. Animales fantásticos
 - 1.10.1. Animal fantástico
 - 1.10.2. Modelado al completo del animal
 - 1.10.3. Texturizado, iluminación y render



*100% online y libre de horarios
rígidos: así es esta titulación donde
tienes que inscribirte si deseas
autogestionar el ritmo de tus
progresos de manera personalizada”*

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D de Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado 3D de Criaturas