

# Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D





## Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/especialista-industria-videojuego-3d](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/especialista-industria-videojuego-3d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

A día de hoy, títulos como *Elden Ring*, *God of War* o *Pokemón* se encuentran entre los preferidos del público amante de los Videojuegos. Aunque de compañías diferentes, a estos productos los une el Arte 3D que parece haber atrapado a toda la industria. Por eso, el sector reclama continuamente de especialista en el desarrollo y diseño de proyectos basados en las técnicas tridimensionales. TECH, al tanto de esa demanda, te propone el estudio de este programa de alto enfoque profesional. A través de él, adquirirás competencias vanguardistas para la programación de personajes y escenarios. También, aprenderás a integrar voces y bandas sonoras. Todo ello por medio de una metodología de aprendizaje 100% online, con base en el *Relearning*. Así, podrás autogestionar tus progresos de forma personalizada y mejorar tus habilidades de manera rápida y flexible.



*A partir de este Curso Profesional, manejarás los métodos de trabajo más completos del Arte 3D para la integración de escenarios y Assets en Videojuegos”*





La Industria del Videojuego sostiene desde hace varios años una apuesta por el Arte 3D a la hora de componer sus productos. Esto se debe a la popularidad y aceptación que han alcanzado múltiples títulos y que en la actualidad mantienen productos como *Evil Dead: The Game*, *Elden Ring* o *God of War*. Para mantener el atractivo de sus proyectos, el sector busca continuamente de especialistas con las mejores competencias para implementar las técnicas de trabajo que requiere ese ámbito creativo.

Por eso, TECH ha elaborado esta titulación donde conseguirás habilidades de primer nivel para formar parte de ese exigente y competitivo mercado laboral. A través de su módulo académico ahondarás en las formas de integrar personajes, escenarios y Assets 3D. Asimismo, conocerás cómo realizar búsquedas de referencia y análisis a de competidores a nivel estéticos. También, dominarás como integrar las voces y banda sonora en los Videojuegos.

El estudio de esos contenidos estará enmarcado por una novedosa metodología de aprendizaje. El Relearning te permitirá adquirir competencias prácticas de manera rápida y flexible, que serán de gran utilidad para tu ejercicio profesional cotidiano. Igualmente, te apoyarás en una plataforma 100% online e interactiva donde desarrollarás conocimientos sin tener que desplazarte ni preocuparte de horarios educativos predefinidos.



*Con las habilidades que adquieras en este título profesional, podrás procesar la composición musical de un Videojuego y dotar a tus proyectos de una identidad propia”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

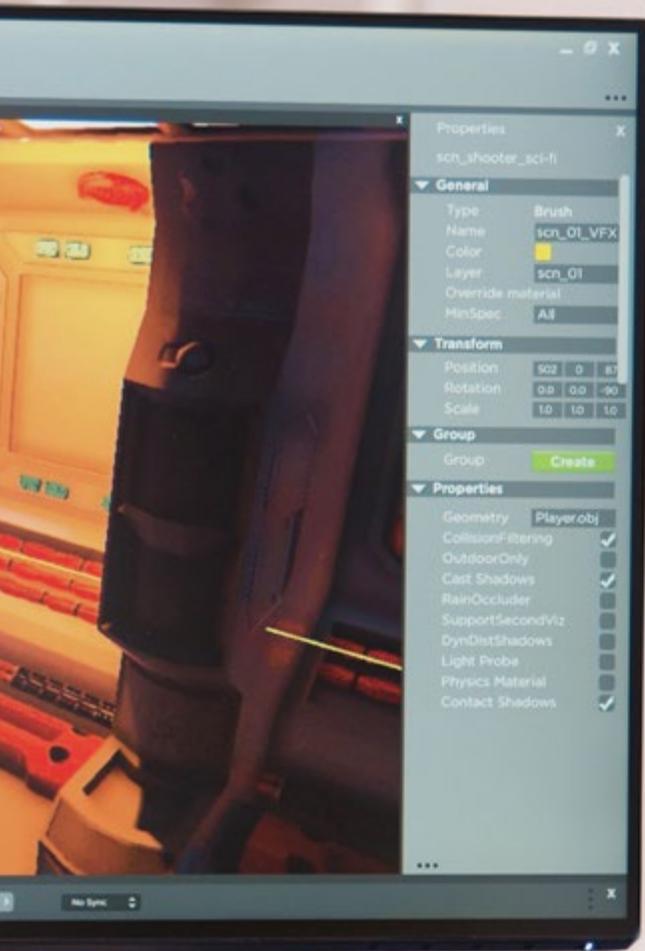
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

En pocos años, el Arte 3D ha adquirido una importante notoriedad dentro de la Industria del Videojuegos. La mayoría de los títulos que hoy gozan de la preferencia de los usuarios integran ese tipo de diseño para la construcción de sus personajes y escenarios. De ese modo, la búsqueda de expertos en el desarrollo de esas figuras se vuelve continua por parte de ese sector del entretenimiento. Ante ese contexto, TECH te ofrece este programa de estudios a través del cual dominarás diferentes técnicas de implementación y diseño figuras en tres dimensiones. De ese modo, te abrirás paso en un ámbito laboral sumamente competitivo y gratificante.



*La industria del Videojuego 3D reclama de profesionales con las capacidades más selectas y que ayuden en el desarrollo de atractivos proyectos lúdicos. Con TECH, tú puedes ser uno de ellos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Director de Diseño de Videojuegos 3D
- ◆ Diseñador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Programador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Desarrollador de locaciones 3D para Videojuegos
- ◆ Generador de assets 3D para videojuegos
- ◆ Implementador de proyectos 3D en VR
- ◆ Especialista en integración de audios en videojuegos 3D
- ◆ Responsable de producción de videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al finalizar este programa, dispondrás de competencias prácticas y teóricas de élite. Por medio de ellas, conseguirás desarrollar proyectos de Videojuegos 3D que se ajusten a los requerimientos más variados de esa industria del entretenimiento. Asimismo, dispondrás de habilidades vanguardistas como la integración de sonidos que requieren esos proyectos.

01

Manejar los softwares de creación de malla 3D y edición de imagen

02

Analizar los posibles problemas y resolución en un proyecto 3D en VR

03

Definir la línea estética para la generación del estilo artístico de un videojuego

04

Determinar los lugares de referencia para la búsqueda de estética





05

Identificar las limitaciones de tiempo para el desarrollo de un estilo artístico

06

Producir Assets e integrarlos en un escenario

07

Crear personajes e integrarlos en un escenario

08

Dominar la importancia del audio y sonidos de un videojuego

# 05

## Dirección del curso

Los docentes de este programa de TECH cuenta con una trayectoria profesional de excelencia. A través de sus años de carrera, ha participado en disímiles proyectos dentro de la Industria del Videojuego. Especialmente, destacan por su participación en proyectos en 3D y para Realidad Virtual. Al mismo tiempo, todos mantienen una alta capacidad de innovación, llegando a implementar mejoras de primer nivel en sus productos. Este claustro ha elegido los temas de interés dentro del plan de estudio, ofreciendo a los estudiantes los contenidos más actualizados y exigentes de esta disciplina.

“

*El profesorado de TECH ha dispuesto los materiales teóricos de esta titulación y apoya el aprendizaje de esos contenidos con materiales multimedia como vídeos e infografías”*



## Dirección del curso

### D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro *Diseño de Videojuegos*
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

## Cuadro docente

### D. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para Videojuegos
- ♦ Artista Gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista Gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la URJC
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El temario de esta titulación está compuesto por un módulo educativo de elevado rigor. El programa incluye los diferentes softwares de creación y edición de imágenes 3D que a día de hoy se implementan. Por otro lado, tendrás en cuenta los protocolos para integrar personajes en escenarios y pruebas por medio de Assets. También, recibirás nociones profundas sobre el audio en los Videojuegos 3D. Las materias se impartirán desde la innovadora plataforma 100% online de TECH. De ese modo, no tendrás que preocuparte de horarios predefinidos ni tendrás que trasladarte a centros de estudios. Así, conseguirás la máxima preparación de la manera más rápida y flexible.



*La plataforma 100% online de TECH te permitirá desarrollar nuevos conocimientos sin preocuparte de horarios predefinidos y desde la comodidad de tu hogar”*





## Módulo 1. Arte y 3D en la Industria del Videojuego

- 1.1. Proyectos 3D en VR
- 1.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
- 1.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: del diseño de juego a la generación de arte 3D
- 1.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
- 1.5. Creación de la biblia y *Briefing*
- 1.6. Escenarios y Assets
- 1.7. Integración de los Assets en los niveles y pruebas
- 1.8. Personajes
- 1.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
- 1.10. Audio en videojuegos 3D

“

*No dejes pasar esta oportunidad y matrícula ahora en este programa donde adquirirás competencias a través de novedosos métodos didácticos como el Relearning”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Especialista en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Especialista en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D