

Curso Profesional

Dibujo para Videojuegos



Curso Profesional Dibujo para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/dibujo-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La industria de los videojuegos se ha convertido en un negocio muy popular y demandado, impulsando la apuesta por desarrollar gráficos de primer nivel y que resulten atractivos para el espectador. Por ende, el rol del dibujante se ha convertido en relevante y requerido para las compañías, puesto que es el responsable de realizar los bocetos de los elementos ambientales o de los personajes que darán vida a la obra. Para responder a la demanda de las empresas de este sector, TECH ha creado esta titulación, que te permitirá adquirir una serie de competencias para formar parte de un sector con alta empleabilidad, dominando además los mejores métodos para elaborar bocetos digitales. Gracias a su metodología 100% online, optimizarás tu aprendizaje desde tu hogar, acompañado de un selecto cuadro docente.

“

Con este Curso Profesional, obtendrás las técnicas de sombreado más punteras para llamar la atención de las mejores empresas de la industria de los videojuegos”





El mundo de los videojuegos ha revolucionado la industria del entretenimiento. Con un público cada vez más exigente, la calidad gráfica debe ser muy alta, ya que juega un papel decisivo. Por este motivo, el rol del dibujante es muy importante para las compañías, ya que desempeñan una labor creativa y visual esencial. Debido a su relevancia dentro del proceso creativo de los proyectos, estos especialistas son muy solicitados por el mercado de desarrolladoras de videojuegos.

Este Curso Profesional busca que obtengas los conocimientos necesarios para ser un experto en el Dibujo para Videojuegos. Gracias a los contenidos que ofrece, podrás emplear materiales tradicionales y digitales para el diseño de bocetos o adquirirás las técnicas para extraer el máximo rendimiento de la utilización de la Geometría, la perspectiva y el sombreado.

El programa se imparte con una metodología totalmente online, lo que te permitirá obtener un gran aprendizaje sin tener que realizar incómodos desplazamientos a un centro de estudios. Además, contarás con un profesorado compuesto por grandes profesionales en Dibujo para Videojuegos, quienes están capacitados para brindarte una excelente enseñanza y los mejores recursos teóricos y prácticos.

“

Esta titulación te permitirá especializarte en el Dibujo para Videojuegos y ser partícipe de las obras audiovisuales más destacadas”

02

Requisitos de acceso

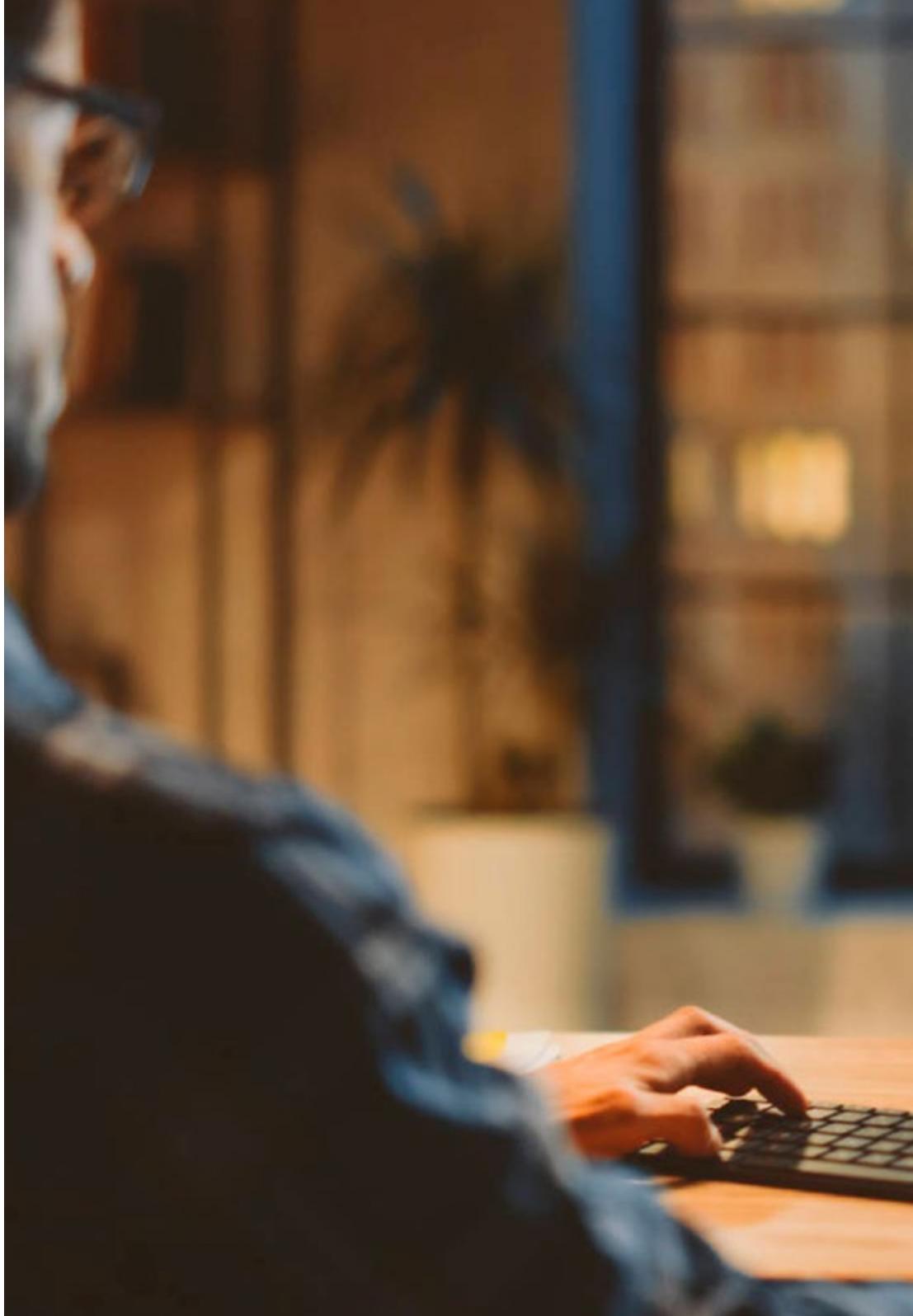
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

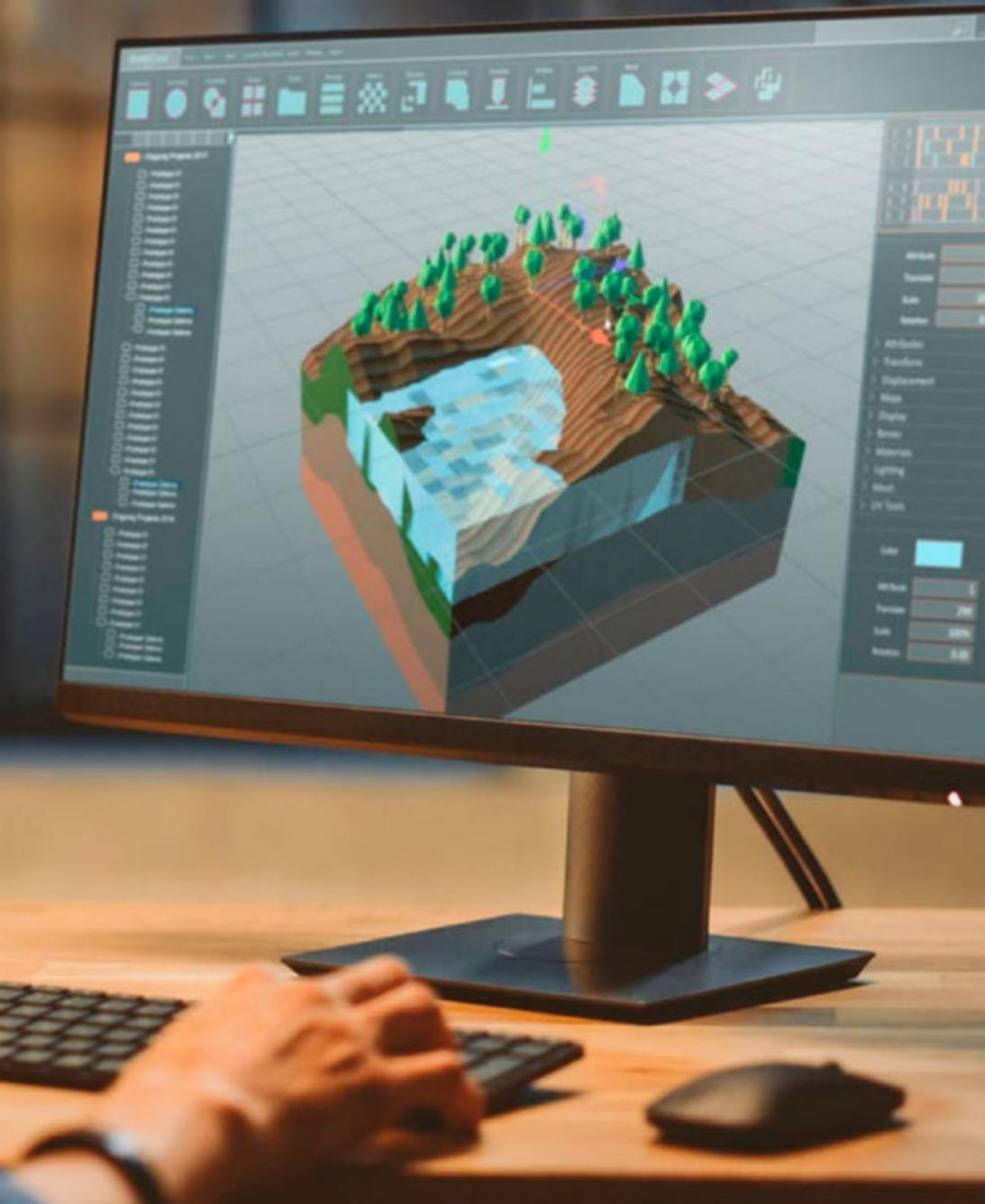
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

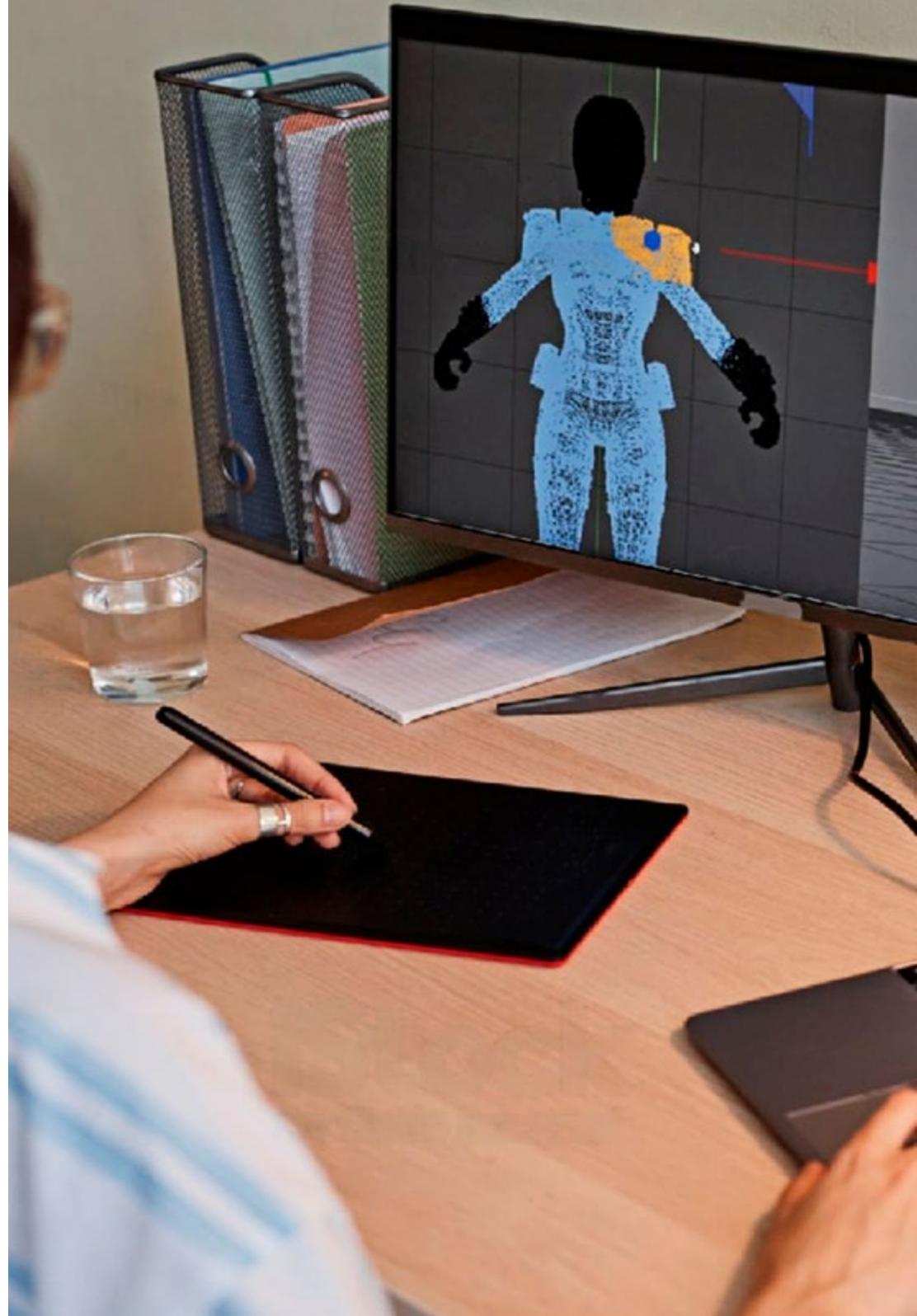
03

Salidas profesionales

El mercado de los videojuegos, al estar inmerso en un crecimiento muy ágil, busca expertos que se adapten a este, dominen las actualizadas tendencias y los retos que presenta la industria. Estudiar este Curso Profesional te permitirá convertirte en un especialista en el dibujo de videojuegos y asegurarte una excelente oportunidad laboral gracias a las herramientas que se te brindarán durante la duración de este programa.



Si te apasionan los videojuegos y deseas dedicarte a la realización de estos, este curso te brindará las herramientas necesarias para hacer de tu pasión un maravilloso trabajo”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Programador de videojuegos
- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ♦ Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al culminar este Curso Profesional en Dibujo para Videojuegos, serás capaz de realizar diferentes diseños que aporten a proyectos en la industria del *gaming*. De este modo, serás capaz de aprender a simplificar formas geométricas complejas o de extraer el máximo rendimiento a los colores para perfeccionar tus dibujos.

01

Utilizar las técnicas propias para dibujar

02

Realizar trabajos prácticos aplicando las herramientas aprendidas durante el curso

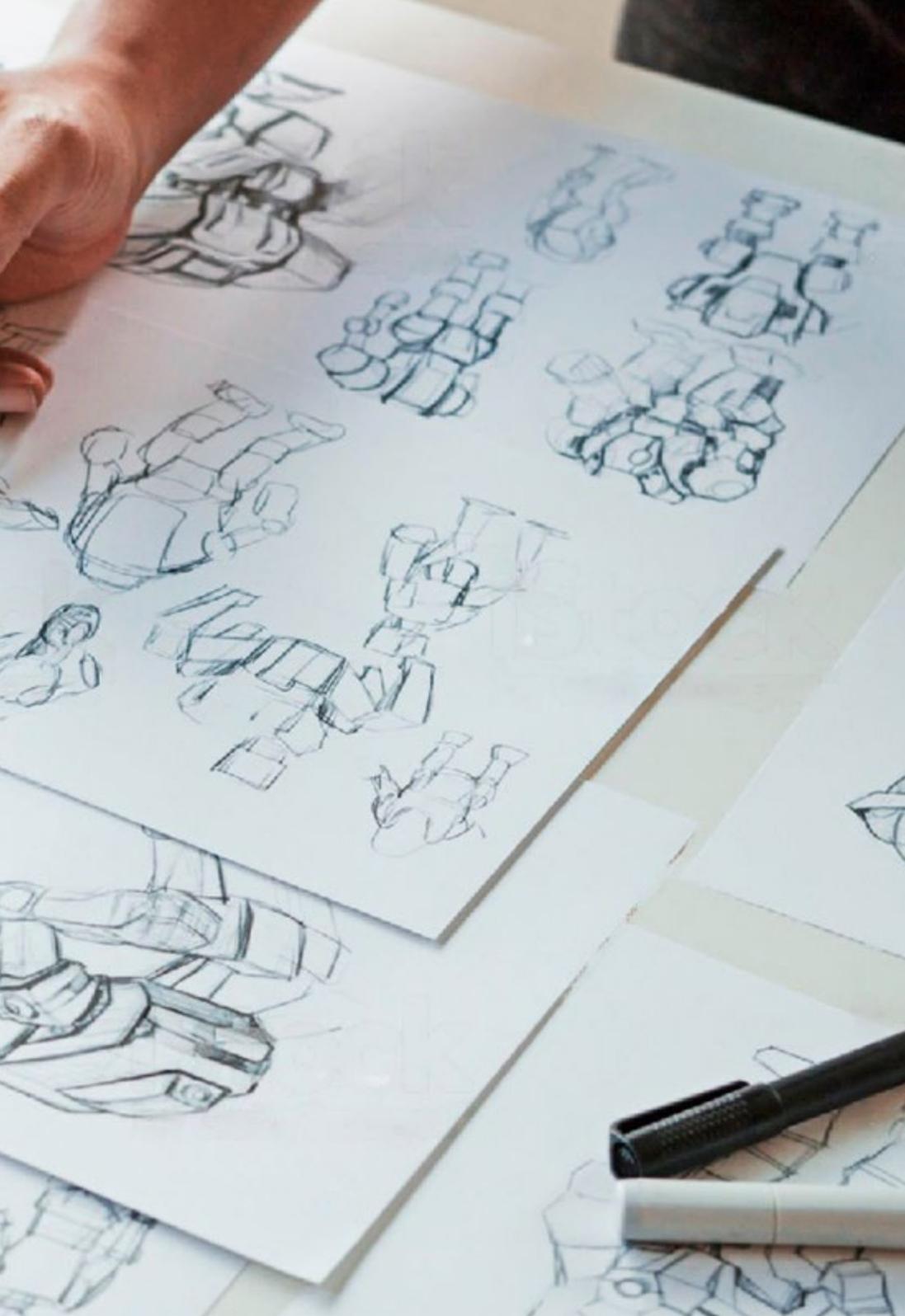
03

Manejar habilidades de perspectiva para agregar volumen

04

Hacer bocetos digitales a partir de uno tradicional previamente diseñado





05

Aplicar la simplificación de formas geométricas complejas

06

Usar el trazado de líneas a la perfección

07

Distinguir las diferencias entre los diseños 2D y 3D

08

Crear diseños más realistas utilizando el sombreado y el color

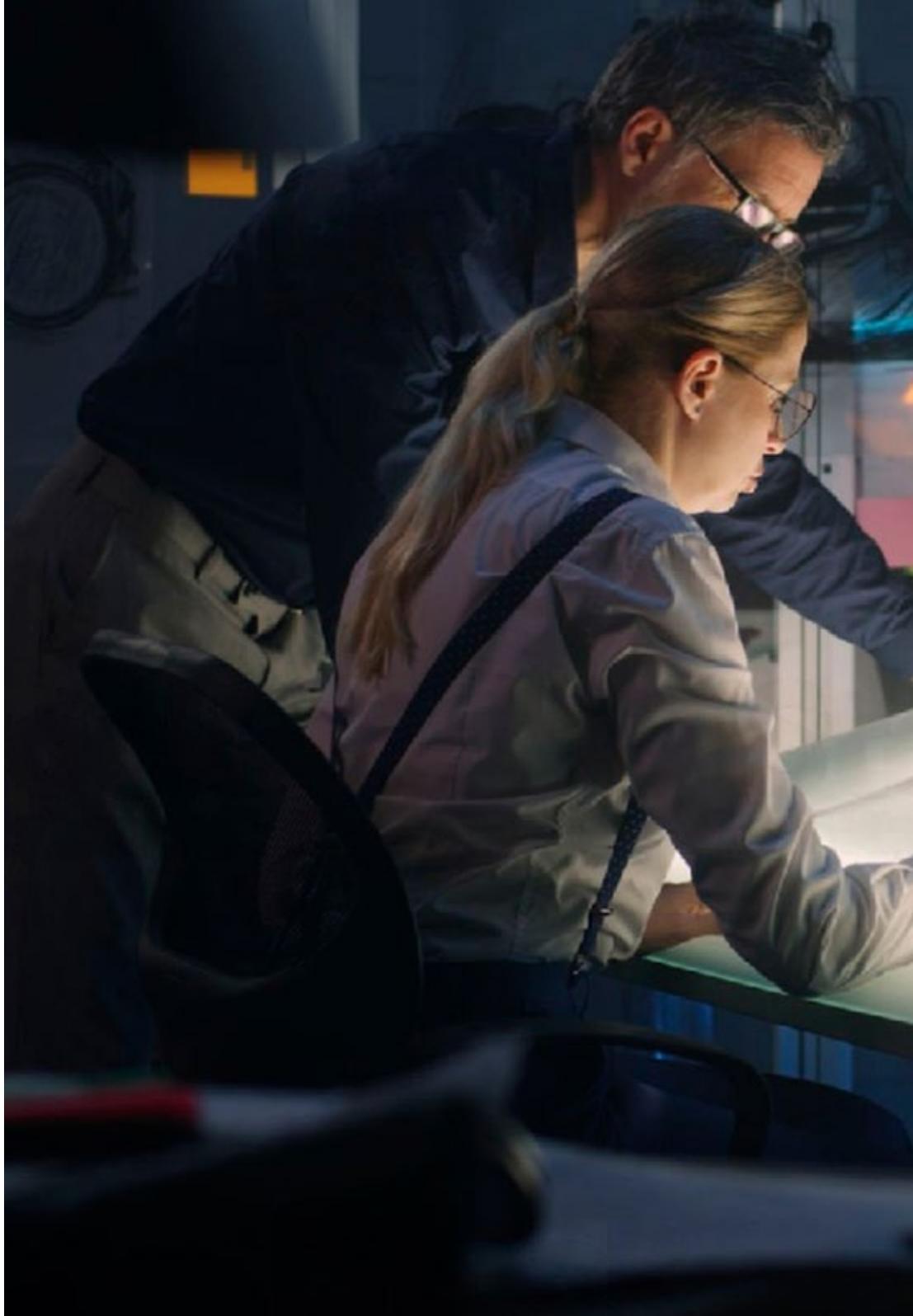
05

Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionar a sus alumnos las mejores habilidades, TECH ha seleccionado de manera cuidadosa al cuadro docente que impartirá este programa. Este Curso Profesional te asegura aprender de los mejores profesionales de la industria de los videojuegos, quienes compartirán contigo todos sus conocimientos para que tú puedas desarrollar habilidades de composición y hacer de tus proyectos una experiencia única. Con esto, estarás preparado para enfrentarte a los retos que presenta el mercado de los videojuegos en la actualidad.

“

Este cuadro docente está compuesto por grandes especialistas en arte y dibujo para videojuegos”





Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista conceptual en Master D Render – Escuela de Videojuegos
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Concept Art e Ilustración Digital

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

El temario de este Curso Profesional ha sido elaborado por grandes expertos en dibujo en videojuegos, quienes incluyeron los aspectos más relevantes para que tu experiencia académica sea la mejor. De este modo, al completar este programa lograrás ser un excelente especialista en la creación de productos para el *gaming*. Además, la metodología de enseñanza está basada en el *relearning*, un proceso en el que el repaso de los temas te permitirá afianzar mejor los conceptos aprendidos.



La compañía de un excelente profesorado y la implementación de los mejores recursos didácticos te permitirán obtener un gran potencial para desempeñarte en tu trabajo”



Módulo 1. Dibujo profesional

- 1.1. Materiales
 - 1.1.1. Tradicional
 - 1.1.2. Digital
 - 1.1.3. Entorno
- 1.2. Ergonomía y calentamiento
 - 1.2.1. Calentamientos
 - 1.2.2. Descanso
 - 1.2.3. Salud
- 1.3. Formas geométricas
 - 1.3.1. Línea
 - 1.3.2. Elipses
 - 1.3.3. Formas 3D
- 1.4. Perspectiva
 - 1.4.1. Un punto de fuga
 - 1.4.2. Múltiples puntos de fuga
 - 1.4.3. Consejos
- 1.5. Boceto
 - 1.5.1. Encaje
 - 1.5.2. Digital vs. tradicional
 - 1.5.3. Limpiar
- 1.6. *Lineart*
 - 1.6.1. Sobre boceto
 - 1.6.2. Digital
 - 1.6.3. Consejos
- 1.7. Sombreado en dibujo
 - 1.7.1. Tramas
 - 1.7.2. Difuminado
 - 1.7.3. Relleno

- 1.8. Simplificar formas
 - 1.8.1. Formas orgánicas
 - 1.8.2. Estructuras
 - 1.8.3. Fusión de formas simples
- 1.9. Entintado medios
 - 1.9.1. Tinta
 - 1.9.2. Bolígrafo
 - 1.9.3. Digital
- 1.10. Mejorar línea
 - 1.10.1. Ejercicios
 - 1.10.2. Peinar línea
 - 1.10.3. Practicar



Estudia este Curso Profesional en Dibujo para Videojuegos y consigue acceder a unos de los mercados profesionales más competitivos del mundo”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Dibujo para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Dibujo para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Dibujo para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Dibujo para Videojuegos

