

Curso Profesional

Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital





Curso Profesional Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-terrenos-entornos-organicos-escultura-digital

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El desarrollo de terrenos digitales es una actividad amplia y fascinante, la cual implica enfocar toda la creatividad en los espacios donde se llevará a cabo el Videojuego, la serie o el mundo virtual. Dándole paso a la creación de ambientes hiperrealistas que aumentan significativamente la calidad de un proyecto luego de aplicar las animaciones de personajes en él. Por tal motivo, desarrollar habilidades en esta área de Escultura Digital, puede ampliar tus oportunidades profesionales en un mercado de alta demanda. TECH te proporciona esas competencias al desarrollar este programa educativo 100% online, que incluye todos los conocimientos necesarios para crear espacios y abordar la naturaleza en todas sus formas y paisajes. Esto a partir de la innovadora metodología de *Relearning* y el aprendizaje guiado por medio de recursos multimedia como vídeos e infografías.

“

¿Deseas conocer cómo desarrollar mapas de desplazamiento en terrenos? Inscríbete ahora en este Curso Profesional y aprende como hacerlo”





Fomentar la creatividad, el hiperrealismo y las nuevas técnicas en el actual mundo tecnológico, es uno de los grandes objetivos de las empresas de la industria 4.0. Razón por la cual, es de suma importancia para ellos, contar en sus equipos de trabajo, con personas que siempre se arriesguen a innovar y demostrar que, con excelentes técnicas, buenas herramientas y amplios conocimientos, es posible obtener siempre los mejores resultados.

Por tal motivo, este programa de TECH ofrece un temario estructurado para dominar elementos como *Low Poly* y *High Poly*, así como sistemas fractales y potentes herramientas de generación de terrenos orgánicos. Además, aprenderán a utilizar técnicas de rigado rápido mediante *motion capture* y creación de escenas con experiencias inmersivas en realidad virtual.

Para desarrollar estos conocimientos, la titulación garantiza el mejor sistema de aprendizaje en línea, basado en la metodología 100% online del *Relearning* y otras herramientas didácticas. Todo ellos combinando diversos formatos de contenido, seleccionados de forma exhaustiva por los mejores expertos. Al mismo tiempo, esos materiales estarán disponibles las 24 horas del día para tu consulta o descarga desde un dispositivo de preferencia con conexión a Internet.

“

Con este Curso Profesional estarás listo para realizar una correcta integración de paisajes y terrenos con el software Substance Painter 3D”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

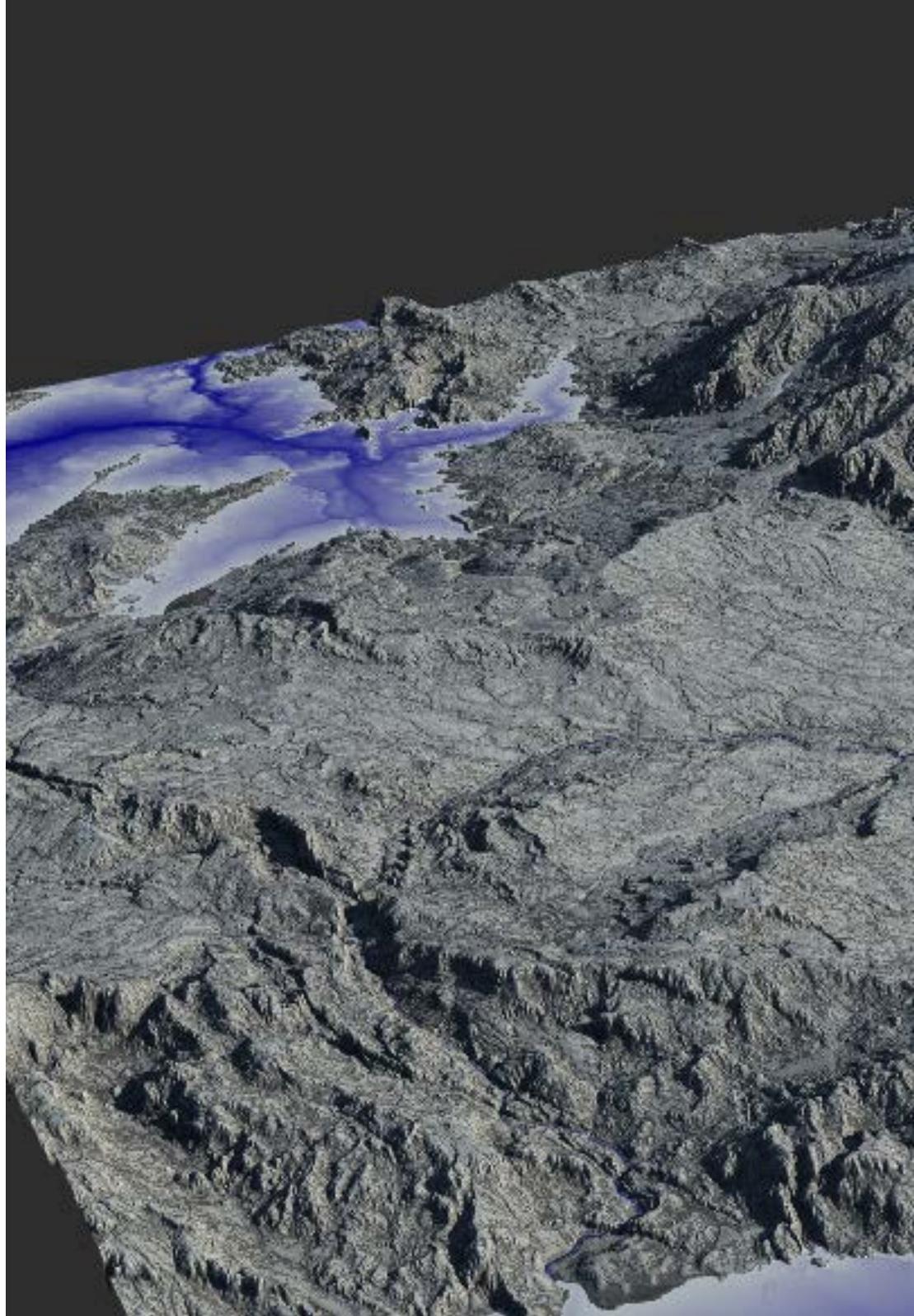
03

Salidas profesionales

Los conocimientos y habilidades adquiridos en este Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital te ayudarán a tener oportunidades laborales en grandes empresas de desarrollo de videojuegos y animación, así como en estudios de diseño, publicidad y producción audiovisual. Así mismo, te permitirá aplicar tus competencias en otras áreas tales como la arquitectura, la ingeniería, el turismo y la educación, ampliando aún más tus posibilidades de empleo.



Por medio de este programa, serás capaz de crear animaciones de entornos orgánicos utilizando herramientas de animación avanzadas y técnicas de cinemática inversa para obtener movimientos realistas”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista digital
- ♦ Diseñador de entornos y niveles
- ♦ Modelador de personajes
- ♦ Animador y artista de efectos visuales
- ♦ Técnico en modelos 3D
- ♦ Especialista en Realidad Virtual
- ♦ Realizador audiovisual
- ♦ Especialista en *Substance Painter* 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al terminar esta titulación podrás desarrollarte en nuevos campos de trabajo, obteniendo los mejores resultados en cada uno de tus proyectos. Esto, gracias a la aplicación de las diferentes técnicas de modelado orgánico y sistemas de fractales para la generación de elementos naturales, adquiridos de este Curso Profesional.

01

Conocer las diferentes técnicas de modelado orgánico y sistemas de fractales para la generación de elementos de la naturaleza, así como de terrenos, además de la implementación de nuestros propios modelos y escaneados 3D

02

Profundizar en el sistema de creación de vegetación y cómo controlarlo de forma profesional en Unity y Unreal Engine

03

Crear escenas con experiencias inmersivas en VR

04

Integrar la necesidad de una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción





05

Comprender los sistemas actuales de la industria de cine y videojuegos para ofrecer grandes resultados

06

Aplicar procesos de modelado, texturizado, iluminación y render de forma precisa

07

Desarrollar espacios llenos de creatividad e hiperrealismo empleando el modelo orgánico

08

Desarrollar habilidades en la integración de elementos de iluminación y texturización en terrenos y entornos orgánicos, mediante la utilización de técnicas avanzadas de pintura digital y uso de herramientas especializadas.

05

Dirección del curso

TECH ha seleccionado a los profesores más experimentados en el campo del modelado 3D y el arte conceptual para crear este Curso Profesional. En él, cada tema de estudio está basado en la trayectoria activa y excepcional de esos docentes. Así, tendrá la oportunidad de adquirir un conocimiento avanzado sobre las problemáticas más frecuentes en el ámbito de la Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital. Al mismo tiempo, la guía especializada de este claustro te facilitará el manejo de técnicas y herramientas de primera categoría tecnológica.

“

Los docentes de esta titulación disponen de una dilatada experiencia y habilidad en el manejo de los programas más actualizados para realizar esculpidos digitales”



Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ◆ Especialista en Escultura Digital
- ◆ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ◆ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ◆ Restaurador en Geocisa
- ◆ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ◆ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ◆ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ◆ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Este Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital ofrece una estructuración del plan de estudios que te facilita la adquisición continua de habilidades y recursos actuales utilizados en la creación de paisajes y ambientes orgánicos mediante escultura digital. El contenido ha sido desarrollado por docentes altamente capacitados y está disponible para su visualización o descarga desde cualquier dispositivo con acceso a Internet. Además, te apoyarás en la innovadora metodología del *Relearning* y completarás una experiencia de aprendizaje 100% online, eficiente y dinámica.



TECH te ofrece una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva, donde podrás estudiar todos los contenidos de esta titulación sin horarios ni cronogramas preestablecidos”



Módulo 1. Creación de terrenos y entornos orgánicos

- 1.1. Modelado orgánico en la naturaleza
- 1.2. Terreno
- 1.3. Vegetación
- 1.4. Unity Terrain
- 1.5. Unreal Terrain
- 1.6. Físicas y realismo
- 1.7. Paseos virtuales
- 1.8. Cinematografía
- 1.9. Visualización del modelado en realidad virtual
- 1.10. Creación de escena en VR

“

Este Curso Profesional dispone de la innovadora metodología del Relearning para que puedas lograr un aprendizaje exitoso. No esperes más y matricúlate ahora”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Creación de Terrenos
y Entornos Orgánicos
con Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Creación de Terrenos y Entornos Orgánicos con Escultura Digital

