

# Curso Profesional Creación de Empresas de Videojuegos





## Curso Profesional Creación de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-empresas-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/creacion-empresas-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

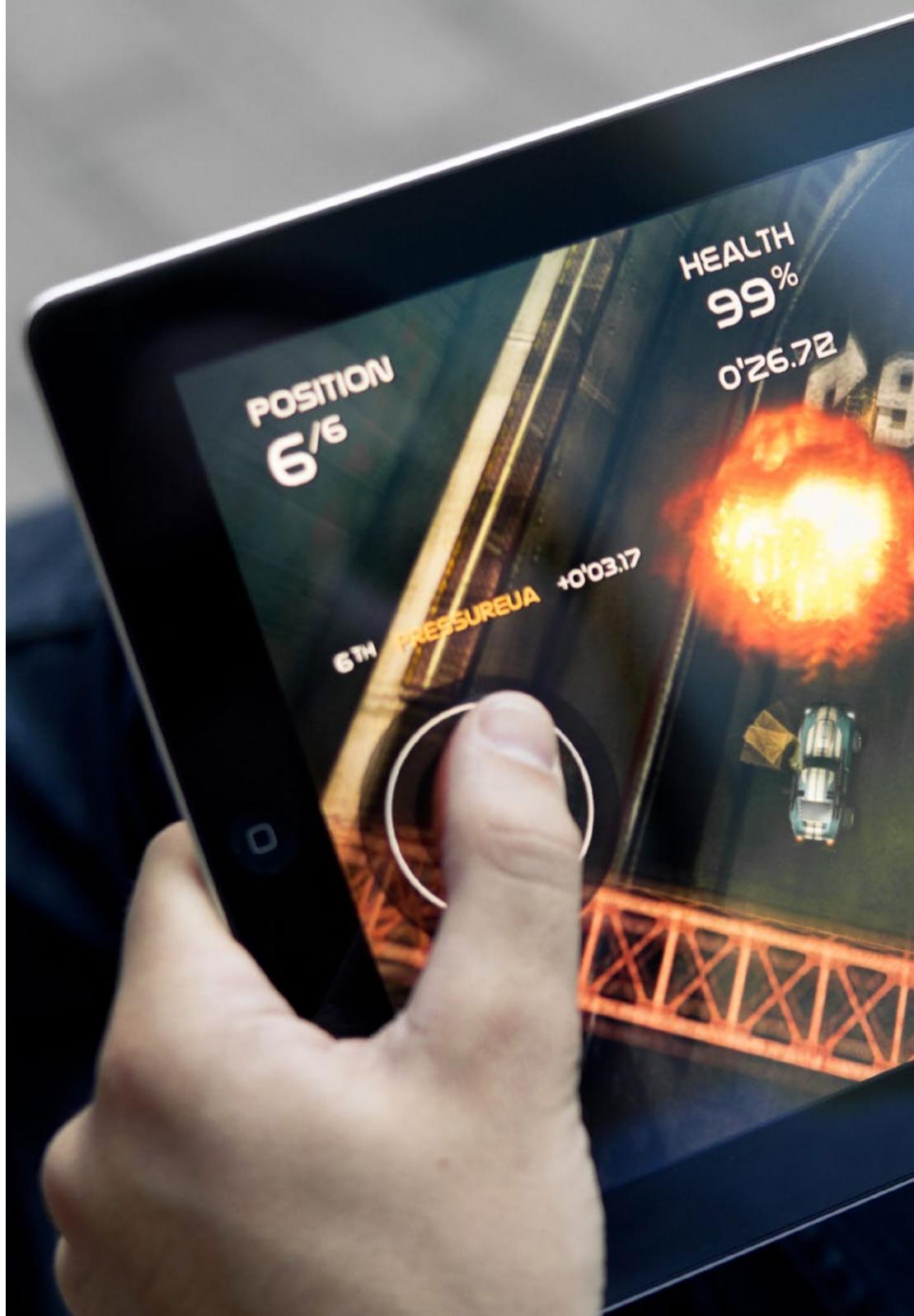
# 01

## Presentación

El alto consumo de videojuegos por parte de millones de personas ha traído consigo un aumento en la creación de nuevas empresas dispuestas a conseguir un lugar en un sector que no deja de aumentar. Emprender y decidir aventurarte a crear tu propia compañía de videojuegos requiere de ciertos conocimientos necesarios para no perder detalle y conocer los entresijos que plantea la industria. Con este programa completamente online diseñado por TECH aprenderás todo lo que necesitas para fundar tu propia entidad *gamer* a través de una metodología innovadora y con un equipo docente experto en el sector. Así, podrás compaginar tus responsabilidades personales con la enseñanza para dar un gran salto en el terreno profesional.

“

*Adquiere todos los conocimientos necesarios y crea tu propia empresa de videojuegos, llevándola al éxito gracias a lo que aprenderás en este programa 100% online”*





En la actualidad, se estima que más de 3.000 millones de personas consumen videojuegos como forma de ocio en su tiempo libre. Además, numerosas personas trabajan profesionalmente en este sector como competidores en los e-Sports. Esto evidencia las altas salidas laborales que tiene la industria y las posibilidades de triunfar como empresa en el mundo de los videojuegos. Por ello, si quieres aventurarte y crear tu propia compañía *gamer*, este es tu Curso Profesional.

A lo largo del itinerario académico, aprenderás todo lo relacionado con un plan de negocio, desde la inversión necesaria, pasando por cuestiones financieras y de innovación hasta llegar a los aspectos jurídicos. Aprenderás los elementos más sostenibles para tu producción y cómo afrontar los desafíos que plantea este sector. Y todo esto en un programa diseñado completamente online para que puedas compaginar tus obligaciones personales con la enseñanza.

Además, para facilitar tu aprendizaje, TECH ha implementado una metodología innovadora a sus titulaciones. Se trata de la técnica del *Relearning*, con la que irás adquiriendo los conocimientos progresivamente y sin grandes exigencias. Para ello, contarás con una plataforma completa con material multimedia e interactivo que te permitirá disfrutar del equipo docente más experto de la industria.

“

*Si siempre has deseado emprender, con este Curso Profesional completamente online, estarás preparado para ello. Aprovecha esta oportunidad y crea una compañía de videojuegos que llame la atención de los consumidores”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

El sector de los videojuegos ha demostrado ser un mundo que no para de crecer. Al consumo de los juegos electrónicos, se le suma que hay personas que se dedican profesionalmente a la competición en los e-Sports. Esto evidencia que los videojuegos son un sector con grandes salidas laborales que cuenta con diferentes nichos de mercados con los que trabajar. Por ello, una vez que realices este Curso Profesional podrás desarrollar tu propia empresa o, si lo prefieres, guiar en la creación y dirección de compañías *gamer* a otros emprendedores.



*Conoce las técnicas necesarias para crear una compañía de videojuegos paso a paso y asesora a nuevos emprendedores hacia el éxito empresarial"*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de empresas de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una asesoría de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Director de una empresa de videojuegos
- ♦ Director de distintos departamentos en una empresa de videojuegos
- ♦ Asesor de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Técnico de proyectos de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Responsable jurídico en una empresa de videojuegos
- ♦ Responsable ambiental en una empresa de videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando finalices este Curso Profesional, serás capaz de crear y gestionar cualquier compañía de videojuegos. Te convertirás en un experto multidisciplinar e integral preparado para realizar cualquier tarea con calidad y buenos resultados, abarcando desde labores sostenibles hasta jurídicas o económicas. Gracias a ello, podrás afrontar los desafíos de la industria y crear una compañía que lidere los mejores videojuegos del momento. O bien, si lo prefieres, podrás asesorar a nuevos emprendedores y guiarlos hacia el éxito profesional.

01

Dominar las áreas funcionales de las empresas que tiene el sector del videojuego

02

Crear empresas orientadas al mercado de los videojuegos

03

Implementar los principales elementos para la creación de empresas que puedan tener un posicionamiento en el mercado de los videojuegos

04

Analizar en detalle la operación y la gestión de proyectos





05

Poner en práctica toda la estructura de la cadena de valor de la industria y obtener las competencias necesarias para la dirección de las distintas organizaciones del sector

06

Analizar las necesidades que requiere la creación de una empresa y su búsqueda de la sostenibilidad

07

Desarrollar estrategias orientadas al videojuego

08

Analizar la gestión financiera y económica de una empresa de videojuegos

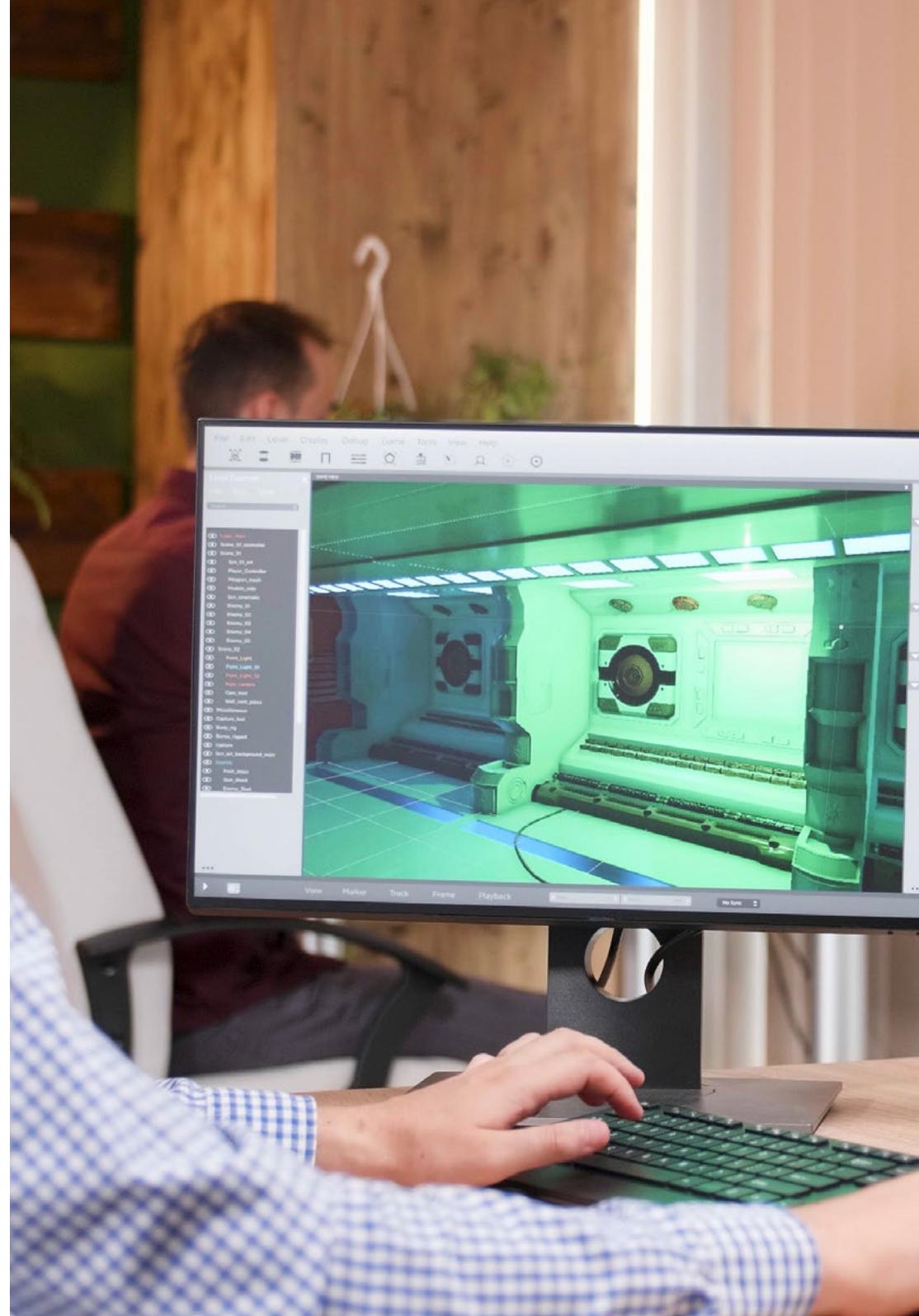
# 05

## Dirección del curso

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de esta titulación con el objetivo de acercarte los contenidos más actualizados del momento. Se trata de un equipo profesional de expertos en la materia que te ofrecerá todas las claves que necesitas para crear y gestionar una empresa de videojuegos. Este elenco, que se encuentra actualmente en activo, te enseñará desde cuestiones estratégicas hasta financieras para que pises con fuerza el mercado laboral y conozcas todos los entresijos que envuelven a una industria que no para de crecer.



*Los profesionales más expertos te proporcionarán las claves para crear tu propia compañía y alcanzar el éxito que deseas o, si lo prefieres, asesorar a nuevos emprendedores y guiarlos hacia el liderazgo”*





## Dirección del curso

### D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operating Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum, The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM, WPP
- ♦ Docente en Cursos de Marketing Online Boluda
- ♦ Docente en Edix por la UNIR
- ♦ Docente asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación Digital, Comunicación Digital y Contenidos Multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El temario de este programa ha sido elaborado teniendo en cuenta la realidad actual del sector. Por ello, su contenido moderno e innovador te aportará los conocimientos que necesitas de una manera entretenida. Todo ello gracias a una metodología que te permitirá adquirir las habilidades de manera progresiva y cómoda sin grandes exigencias. Además, esta titulación cuenta con una plataforma completamente online que te facilita compaginar tus obligaciones personales con la enseñanza. Se trata de una oportunidad única para disfrutar de una plataforma integral con contenido multimedia e interactivo y aspirar a grandes oportunidades laborales.

“

*Aprovecha esta oportunidad y adquiere los contenidos más novedosos y completos del momento para que desarrolles la empresa de videojuegos líder en el sector”*



## Módulo 1. Creación de Empresas de Videojuegos

- 1.1. Emprendimiento
- 1.2. Innovaciones tecnológicas en el videojuego
- 1.3. Plan de Negocio
- 1.4. Inversión
- 1.5. Finanzas
- 1.6. Producción Videojuegos
- 1.7. Gestión de Operaciones
- 1.8. Nuevos modelos de distribución online
- 1.9. Sostenibilidad
- 1.10. Aspectos Jurídicos

“

*Con una innovadora metodología online y un equipo docente experto en el sector, no encontrarás un programa mejor para alcanzar tus objetivos profesionales”*



# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Creación de Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Empresas de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Creación de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Creación de Empresas de Videojuegos