

# Curso Profesional

## Blender en Arte para Realidad Virtual



## Curso Profesional Blender en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/blender-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/blender-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

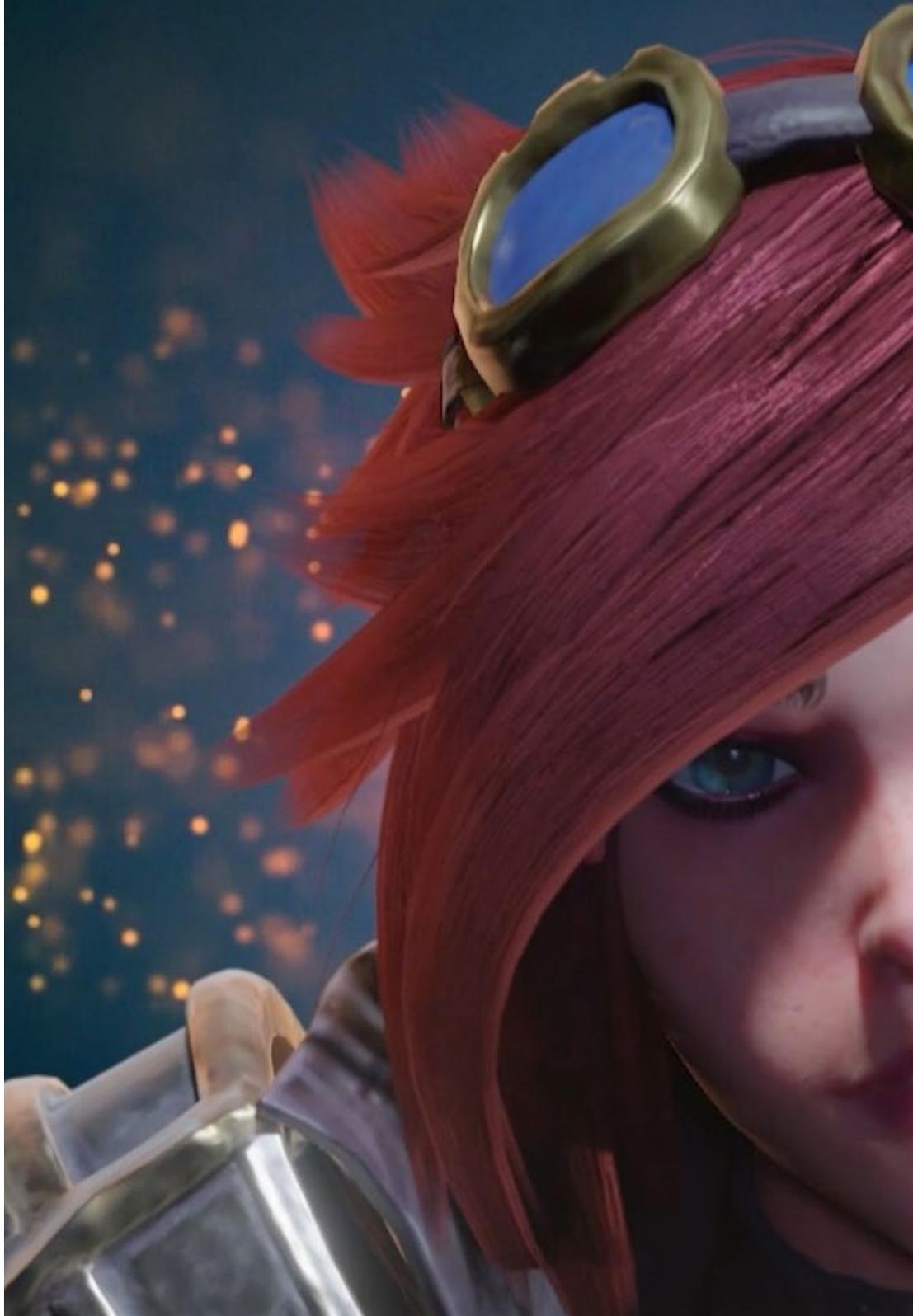
# 01

## Presentación

La popularidad de Blender dentro de la industria de la Realidad Virtual (VR) como un *software* muy completo, sigue creciendo. Asimismo, gran parte de las empresas que se dedican al desarrollo de productos para esta tecnología, buscan a profesionales expertos en el manejo de este programa informático que puedan producir proyectos de un alto nivel artístico. De acuerdo a eso, TECH ha elaborado una titulación que reúne los conocimientos más avanzados sobre las herramientas más utilizadas para diseñar piezas para VR. Además, aprenderás a construir un *rig* para facilitar el proceso de animación, del cual tú también podrás formar parte. Todo esto, a partir de una metodología de aprendizaje 100% online, la cual te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Este es el mejor Curso Profesional del mercado para convertirte en un experto en Blender para VR y el único que te permitirá aumentar tus expectativas laborales”*





El impacto que Blender ha tenido dentro de la industria de desarrollo de videojuegos para Realidad virtual es considerablemente alto. Por esto, muchas empresas han optado por incluir en sus producciones este *software* como una herramienta muy completa que les permita crear excelentes productos.

Por eso, el itinerario académico este Curso Profesional busca proporcionarte una capacitación muy completa sobre el manejo de las herramientas que componen la interfaz de Blender. Además, aprenderás a realizar adecuadamente el proceso de renderizado, con el objetivo de mejorar la calidad visual del producto y aumentar su realismo.

Este programa se desarrolla a través de una modalidad 100% online, lo que te permitirá tener acceso las 24 horas del día a los contenidos multimedia, desde el dispositivo que más se adapte a tus necesidades y sin la necesidad de trasladarte de tu casa. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo de profesores, compuesto por los mejores profesionales en Arte para Realidad Virtual, quienes te compartirán todos los matices de esta profesión.

“ *Aplica realismo a los modelados de tus proyectos por medio de la técnica Hard Surface, la cual dominarás como un profesional*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

**01**

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

**02**

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

**03**

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

**04**

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

**05**

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

**06**

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

La Realidad Virtual es una tecnología que llegó para quedarse, por lo que las empresas que desarrollan productos para alimentar el mercado siempre van a necesitar a profesionales que manejen *softwares* de diseño 3D como lo es Blender. Por eso, estudiar este Curso Profesional te permitirá situarte como un especialista en esta aplicación y crear excelentes piezas artísticas para VR.



*Comienza ya mismo este programa y aprovecha el auge de la Realidad Virtual dentro del mercado para acceder a las mejores ofertas laborales”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Blender
- ♦ Técnico en diseño de gráficos 3D
- ♦ Responsable de animación 3D
- ♦ Técnico en diseño de videojuegos
- ♦ Especialista en modelado 3D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas culminado el estudio de los del temario de esta titulación, serás capaz de desarrollar proyectos de Realidad Virtual mediante el manejo avanzado del Blender. Además, agregarás un *rig* que permita la animación posterior del modelado que realices.

01

Desarrollar materiales procedurales

02

Animar el modelado

03

Realizar renders de calidad tanto en *Eevee* como en *Cycles*

04

Manejar el nuevo *Grease Pencil* y sacarle el mejor provecho





05

Usar los nuevos Geometry Nodes

06

Realizar modelados completamente procedurales

07

Trabajar con las simulaciones de fluidos, pelo, partículas y ropa

08

Crear un modelado orgánico de calidad

# 05

## Dirección del curso

El grupo docente que forma parte de esta titulación ha sido escogido previamente por TECH de manera cuidadosa, esto con el objetivo de proporcionarte una educación de calidad. De esta manera, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en Arte para Realidad Virtual, quienes te compartirán los aspectos más importantes para dominar las herramientas de Blender y aplicarlas a proyectos de VR. Además, tendrás un panorama amplio de las competencias más requeridas dentro de la industria, puesto que conocerás de primera mano los matices de este sector en crecimiento.

“

*Gracias a la amplia trayectoria de los profesores, podrás dominar a profundidad el manejo de Blender y desarrollar proyectos artísticos para VR de alta calidad”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

## Cuadro docente

### D. Morro, Pablo

- ♦ Artista 3D especializado en modelado, VFX y texturas
- ♦ Artista 3D en Mind Trips
- ♦ Graduado en Creación y Diseño de Videojuegos por la Universidad Jaume I s



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El temario de este Curso Profesional ha sido diseñado por los mejores expertos en Arte para Realidad Virtual. De esta forma, podrás aprender a profundidad los aspectos técnicos de Blender, así como las herramientas que ofrece este *software* para realizar productos 3D aplicables a la VR, con la finalidad de que desarrolles habilidades avanzadas para manejar este programa como un profesional.

“

*Profundizarás en la función de las herramientas que componen la interfaz de esta aplicación, con el objetivo de implementarlas en tus proyectos”*





## Módulo 1. Blender

- 1.1. Interfaz
- 1.2. Modelado
- 1.3. Modificadores
- 1.4. Modelado *Hard Surface*
- 1.5. Materiales
- 1.6. Animación y *rigging*
- 1.7. Simulación
- 1.8. Renderizado
- 1.9. *Grease Pencil*
- 1.10. *Geometry Nodes*

“

*TECH es pionera en la metodología Relearning, por lo que podrás afianzar todos los contenidos de manera didáctica a partir del análisis de casos prácticos”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Blender en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Blender en Arte para Realidad Virtual