



Curso Profesional Anatomía en el Arte para Videojuegos



Curso Profesional Anatomía en el Arte para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/anatomia-arte-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Con el objetivo de darle al *gamer* un contenido más detallado, las compañías de videojuegos se han propuesto diseñar personajes con una anatomía realista que resulte atractiva. Por eso, es importante contar con un profesional experto en esta área dentro del equipo de arte que ayudará a alcanzar ese objetivo. Con esta necesidad en mente, TECH ha diseñado este programa, que te brindará las herramientas necesarias para elaborar productos de cuerpo completo con las características físicas de un ser humano real, permitiéndote ingresar en un mercado muy competitivo. Este programa se impartirá de manera 100% online facilitándote manejar tus horarios como desees.

“

Diseña de forma profesional personajes con una anatomía detallada que den respuesta a las necesidades actuales de la industria de los videojuegos. Matricúlate ya”





El realismo en los videojuegos se ha vuelto un plus muy valioso para las desarrolladoras ya que les genera un valor agregado a sus productos. Por eso, es importante que tengan dentro del equipo creativo a una persona encargada de armonizar a los personajes de la historia desde una perspectiva anatómica la cual le dará un gran realismo al resultado final.

Con este Curso Profesional conocerás conceptos avanzados en el campo de la anatomía humana y dominar las características del esqueleto, los músculos, el rostro y el color. Además, aprenderás como implementar todos los puntos anteriores en diferentes formatos. Así, podrás desarrollar piezas únicas y con una gran atención al detalle utilizando tu imaginación como fuente de inspiración.

Gracias a que el Curso Profesional está diseñado en un formato 100% virtual, podrás tomar las clases en el horario que más te beneficie, además de repasar el contenido en el tiempo que ahorras evitando trasladarte a un centro de estudio. Además, se ha seleccionado previamente al equipo docente que dicta el Curso Profesional, quienes están totalmente capacitado para brindarte la información esencial relacionada a la Anatomía en el Arte para Videojuegos.

“

Con los conocimientos en anatomía que obtendrás en este Curso Profesional, vas a ejecutar piezas únicas optimizando los recursos para su elaboración”

02

Salidas profesionales

Como el mercado de los videojuegos es tan competitivo, las empresas están en constante búsqueda de personas expertas en el diseño de personajes desde un enfoque anatómico. Con las herramientas que te brinda este curso tú puedes ser uno de esos especialistas y aportar al desarrollo visual de un proyecto, agregando realismo y armonía a los personajes.

“

Con conocimientos en anatomía humana y sobre cómo implementarla al diseño de personajes, podrás conseguir un puesto dentro de un equipo de arte para el desarrollo de un videojuego”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de arte para videojuegos
- ♦ Esteticista para videojuegos
- ♦ Técnico en diseño para videojuegos
- ♦ Dibujante digital para videojuegos
- ♦ Diseñador de arte para videojuegos
- ♦ Dibujante tridimensional para videojuegos



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional, serás capaz de ejecutar piezas completas de cuerpos humanos desde diferentes formatos y además aprenderás a manejar las características del rostro humano para implementarlas a todos tus diseños optimizando la calidad de los mismos.

01

Generar personajes con apariencia real en entornos virtuales

02

Dominar todas las partes del cuerpo humano enfocado al diseño

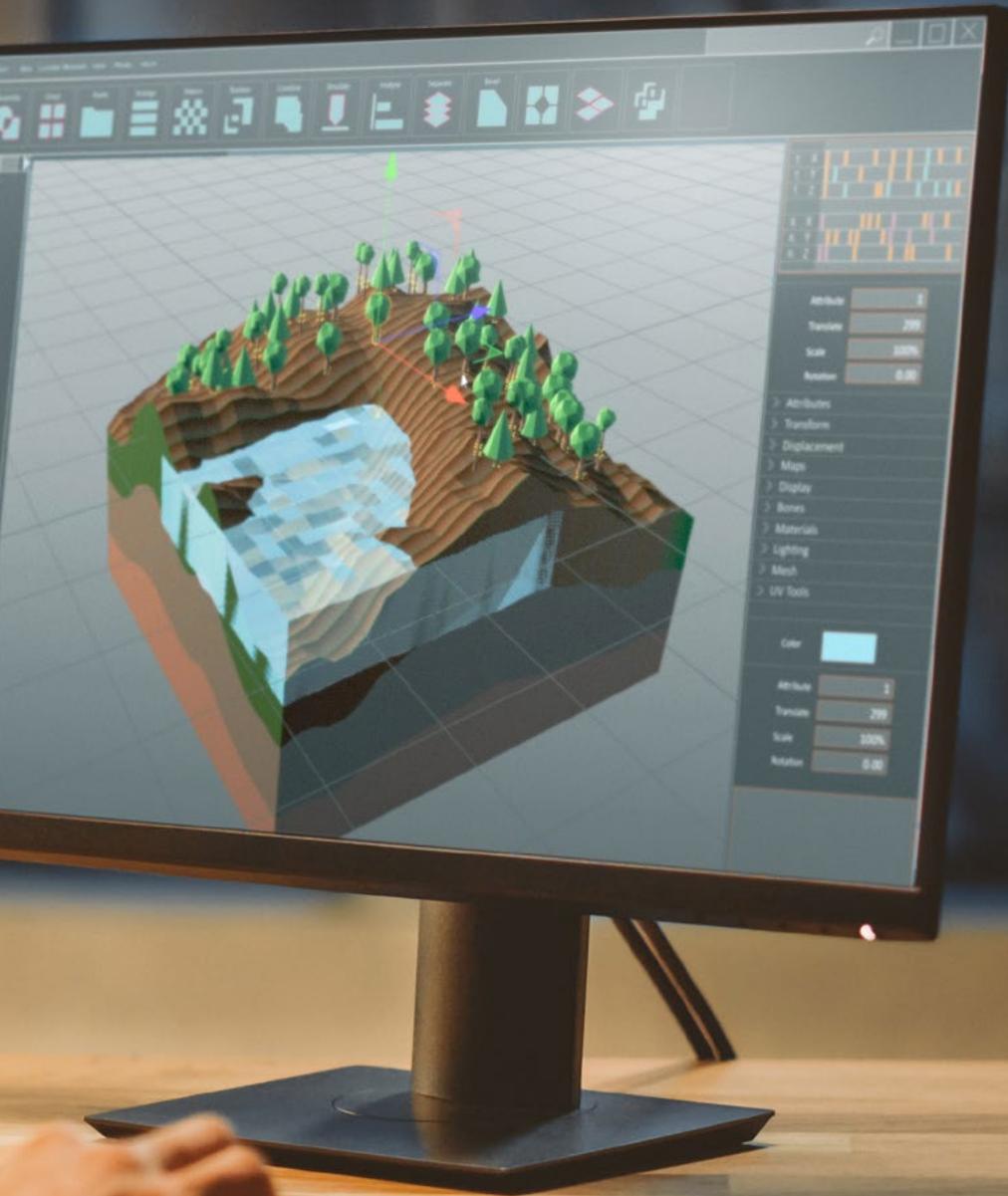
03

Elaborar trabajos prácticos aplicando las técnicas aprendidas

04

Utilizar habilidades para aprovechar los recursos y materiales en cada proyecto





05

Implementar la anatomía de formas orgánicas

06

Retratar un rostro humano de la manera correcta

07

Aplicar el color de acuerdo a los tonos y sombras del cuerpo humano

08

Desarrollar piezas de cuerpo completo

04

Dirección del curso

Con la seguridad de que tendrás la mejor capacitación y los materiales didácticos más avanzados, TECH ha seleccionado al mejor cuadro docente para este programa. Los profesores son expertos en el Arte de videojuegos y compartirán contigo las claves más relevantes para que seas un especialista en la Anatomía en el Arte para Videojuegos. Con estos dos beneficios podrás hacer frente a los desafíos que la industria presenta para formar parte de los equipos de arte de las grandes desarrolladoras. Además, el enfoque profesional de este programa te permitirá optimizar los recursos e implementar las técnicas aprendidas para incursionar en un sector que se encuentra en constante crecimiento.

“

*Los conocimientos que te
brindarán los docentes te darán
las pautas esenciales para diseñar
personajes increíbles”*





Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista conceptual en Master D Render – Escuela de Videojuegos
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Concept Art e Ilustración Digital

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

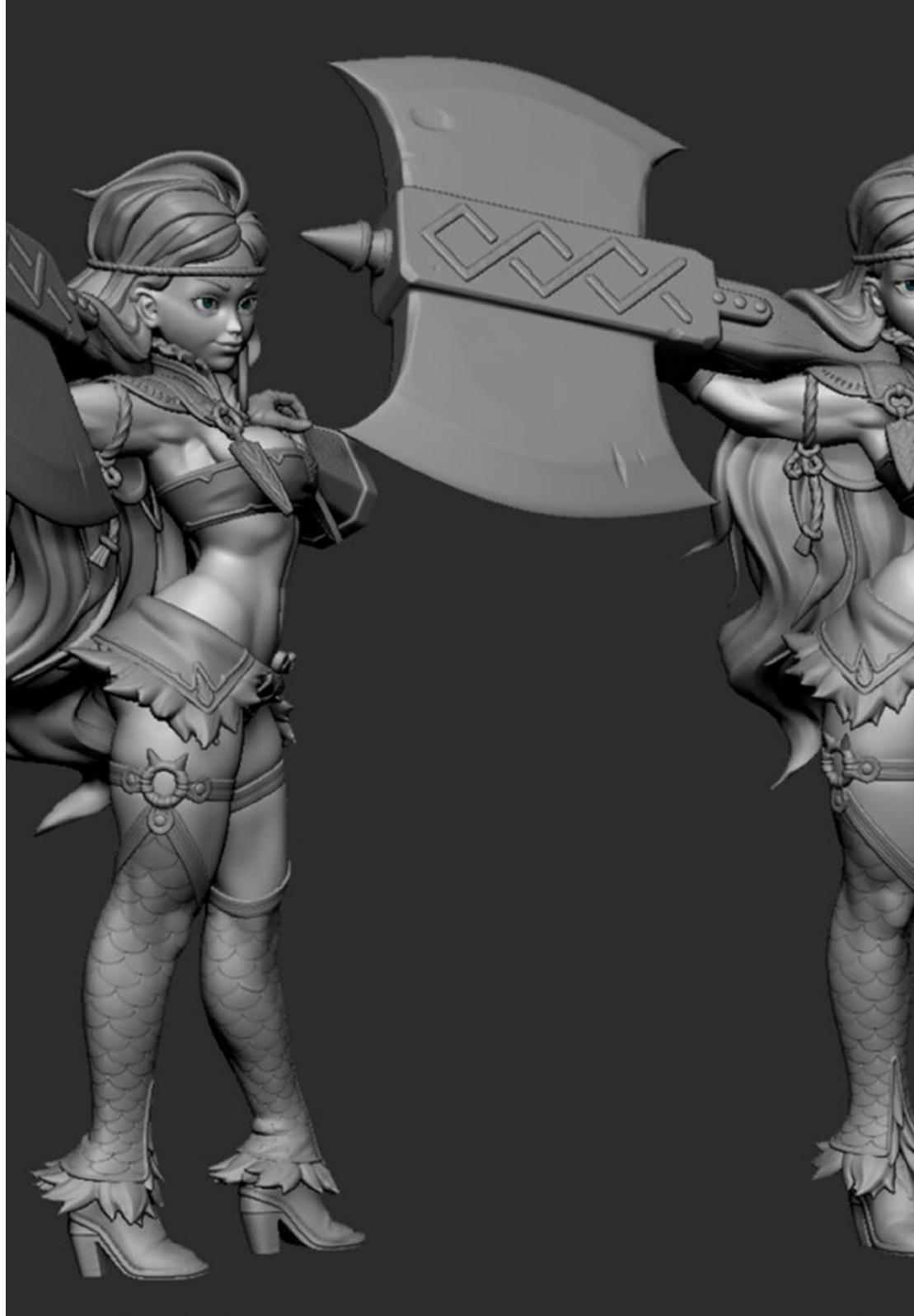
05

Plan de formación

Con el fin de guiarte en tu proceso educativo, el temario de este Curso profesional fue diseñado minuciosamente por profesionales en Anatomía en el Arte para Videojuegos. De esta forma, conocerás los conceptos de anatomía humana, las características que existen para cada tipo de cuerpo y las proporciones faciales que de seguro darán a tus piezas una calidad visual más real.

“

A partir del dominio en los conceptos de color del cuerpo humano lograrás generar sombras y tonos de una manera muy eficiente”





Módulo 1. Anatomía

- 1.1. Encaje y formas orgánicas
- 1.2. Referencias
- 1.3. Esqueletos formas simples
- 1.4. Esqueleto complejo
- 1.5. Los músculos
- 1.6. Cráneo
- 1.7. Rostro humano
- 1.8. Anatomía perfil
- 1.9. Anatomía 3/4
- 1.10. Color del cuerpo humano

“

Las herramientas y recursos de este programa te permitirán generar contenido visual con gran grado de realismo”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Anatomía en el Arte para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Anatomía en el Arte para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Anatomía en el Arte para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Anatomía en el Arte para Videojuegos