

Curso Profesional 2D en la Industria de Videojuegos





Curso Profesional 2D en la Industria de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/2d-industria-videojuegos



Índice

01

Presentación

02

Requisitos de acceso

pág. 4

pág. 6

03

Salidas profesionales

04

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

05

Dirección del curso

pág. 8

pág. 10

pág. 12

06

Plan de formación

07

Metodología

08

Titulación

pág. 14

pág. 16

pág. 20

01

Presentación

Los expertos en plataformas para el desarrollo de productos 2D son muy relevantes actualmente para la Industria de Videojuegos, ya que cuentan con habilidades y conocimientos que mejoran la experiencia del usuario. Esto genera que las compañías estén en constante búsqueda de expertos en este formato. Por tal motivo, TECH ha identificado lo que el mercado necesita y ha diseñado esta titulación con la finalidad de acercarte a las últimas novedades y roles artísticos que existen en el sector. Con los conocimientos que adquieras, podrás acceder a diferentes puestos de forma inmediata y explotar tus habilidades a un nivel profesional. Además, tendrás la oportunidad de tener horarios flexibles debido a que la metodología de este programa es 100% online.

“

Realizar este Curso Profesional te permitirá prepararte para los roles que existen en un equipo de arte 2D en la Industria de Videojuegos”





Aunque los avances tecnológicos han revolucionado el mundo de los videojuegos, el uso de los contenidos 2D no ha perdido ningún tipo de relevancia. Por eso, el mercado se encuentra en búsqueda de expertos que posean conocimientos en el manejo de programas de ilustración y animación. Además, es vital que conozcan sobre las labores que desempeñan cada realizador de arte y su importancia dentro la producción de un videojuego.

Teniendo en cuenta lo esencial que resulta la labor de un experto en 2D en la Industria de Videojuegos, TECH ha estructurado un Curso Profesional que te brindará las herramientas necesarias para desempeñarte en alguno de los roles de arte. Además, te dará conocimientos significativos para ser director de arte en videojuegos y convertirte en líder de tus propias ideas.

Gracias a que la metodología de este programa es totalmente online, podrás organizar tu tiempo como deseas, evitando perderlo en extensos desplazamientos y mejor invertirlo en repasar los contenidos. También, TECH se ha encargado de asegurarte al mejor equipo de docentes expertos en el Arte de Videojuegos, quienes te guiarán durante el proceso, con ayuda de los recursos didácticos.

“

Comprender los diferentes papeles dentro del proceso de arte te impulsará a iniciar tu carrera como director de arte de videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- 01** Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- 02** Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- 03** Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- 04** Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- 05** Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- 06** Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

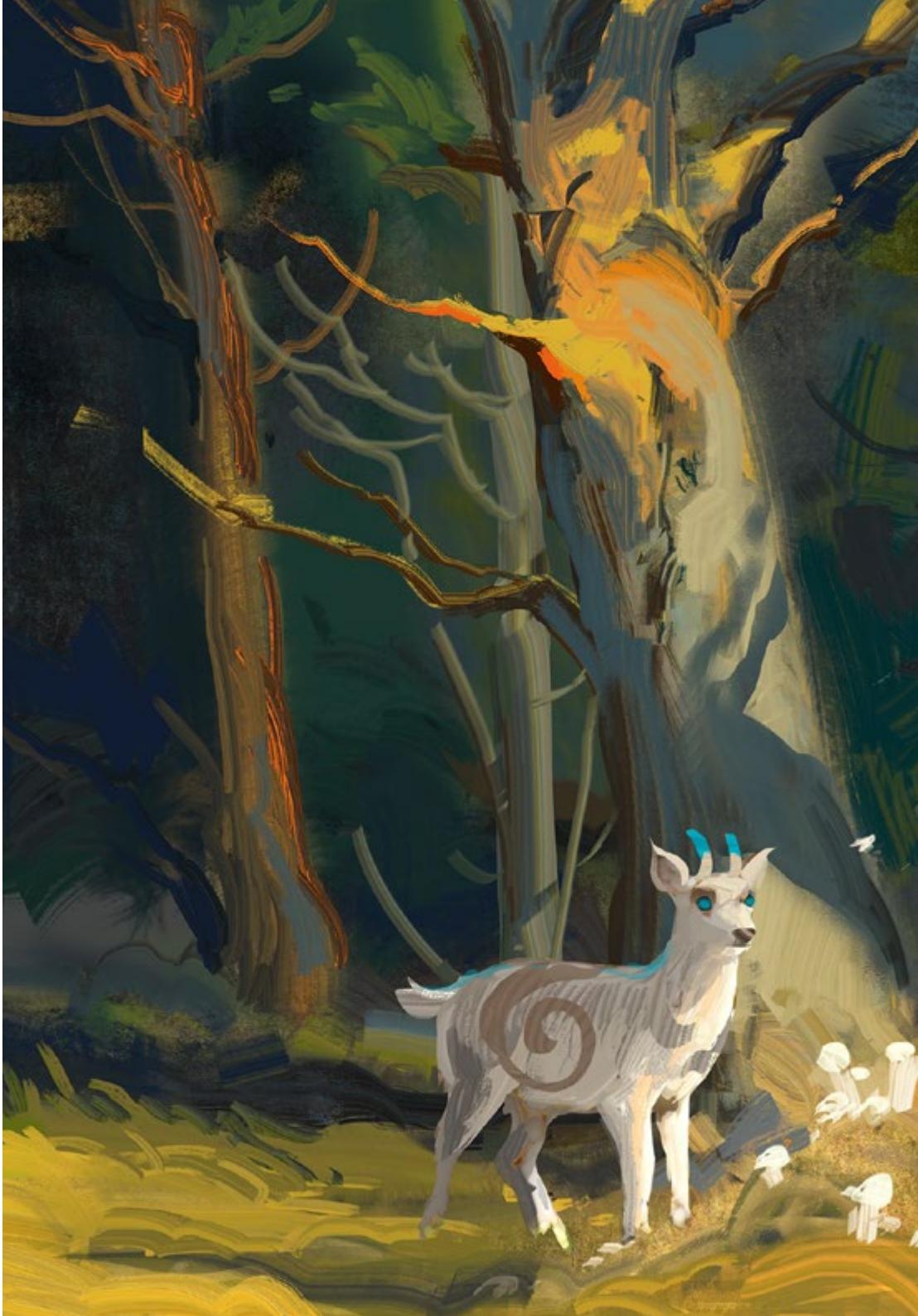
03

Salidas profesionales

Debido a la importancia que tienen los expertos en manejo de la técnica 2D, el mercado de los videojuegos suele solicitarlos con urgencia para que apoyen y dirijan la parte artística de un proyecto. Por esto, es necesario que los expertos en este ámbito posean los conocimientos fundamentales para desempeñarse en roles de diseño visual.

“

La importancia de todos los roles dentro el proceso creativo de un videojuego conlleva a que las compañías requieran a expertos en esos puestos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- Programador de videojuegos
- Responsable de pruebas de videojuegos
- Técnico en sistemas y realización en multimedia
- Grafista digital



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando culmines el Curso Profesional tendrás los conocimientos y habilidades necesarios para desempeñarte como un experto de la técnica 2D. Además, podrás dirigir el área de arte de un videojuego y coordinar proyectos en los que puedas impulsar tus propias ideas.

01

Diseñar un portafolio especializado para la industria del videojuego

02

Emplear los conocimientos técnicos artísticos

03

Implementar los diferentes tipos de artistas que existen en la industria

04

Integrar los diferentes roles del artista en un grupo de trabajo transversal





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech**
el Curso Profesional?

05

Realizar obras en un formato profesional

06

Interpretar el estado actual de la industria del entretenimiento

07

Utilizar la técnica 2D para realizar increíbles piezas visuales

08

Dirigir un proyecto desde el área del arte

05

Dirección del curso

Con la finalidad de asegurarte un papel en el mercado laboral, TECH se ha encargado de seleccionar a los mejores profesionales que forman parte del cuadro docente que instruirá este programa. Los profesores están preparados para brindarte todos los conocimientos en este ámbito y facilitarte las claves necesarias para dominar las técnicas del formato 2D. De este modo, serás capaz de afrontar los retos que hay actualmente en la industria a partir del manejo de herramientas enfocadas al diseño de contenido visual. Lo anterior, te asegura el acceso al amplio mundo de la creación de videojuegos.

“

De la mano de los mejores profesionales lograrás realizar excelentes elementos utilizando herramientas de diseño 2D”





Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Master D Render – Escuela de Videojuegos
- Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- Máster en Concept Art e Ilustración Digital

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Los temas de este Curso Profesional han sido estructurados por los mejores profesionales en el Arte de Videojuegos. Esto te asegura que recogerás elementos de ilustración y animación para que desarrolles conceptos artísticos de diseño. Así, podrás completar la titulación como un especialista en 2D en la Industria de Videojuegos.

“

*Aprenderás los diversos roles
que existen en el equipo de arte
que participa en el desarrollo de
un videojuego”*



Módulo 1. 2D en la Industria de Videojuegos

- 1.1. Industria del entretenimiento digital
 - 1.1.1. Actualidad
 - 1.1.2. Competencia
 - 1.1.3. Industria española
- 1.2. *Concept art*
 - 1.2.1. Importancia
 - 1.2.2. Tipos
 - 1.2.3. Cine/videojuegos
- 1.3. Ilustración
 - 1.3.1. Ilustración para videojuegos
 - 1.3.2. Utilidad
 - 1.3.3. Recomendaciones
- 1.4. *UI artist*
 - 1.4.1. Uso
 - 1.4.2. Diseño
 - 1.4.3. Historia
- 1.5. *Environment artist*
 - 1.5.1 Diferencia
 - 1.5.2 Importancia
 - 1.5.3 Indie
- 1.6. *Pixel art*
 - 1.6.1. Actualidad
 - 1.6.2. Consejos
 - 1.6.3. Programas
- 1.7. Animadores
 - 1.7.1. 3D
 - 1.7.2. 2D en videojuegos
 - 1.7.3. Consejo
- 1.8. *Storyboarder*
 - 1.8.1. Importancia
 - 1.8.2. Estudios grandes
 - 1.8.3. En videojuegos
- 1.9. *Splash art*
 - 1.9.1. Online
 - 1.9.2. Actualidad
 - 1.9.3. Consejos
- 1.10. Director de arte
 - 1.10.1. Importancia
 - 1.10.2. Indie
 - 1.10.3. Competencia

“

Culmina este curso y lograrás convertirte en un experto del diseño en 2D en la Industria de Videojuegos”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los case studies con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

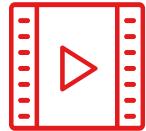
“

Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



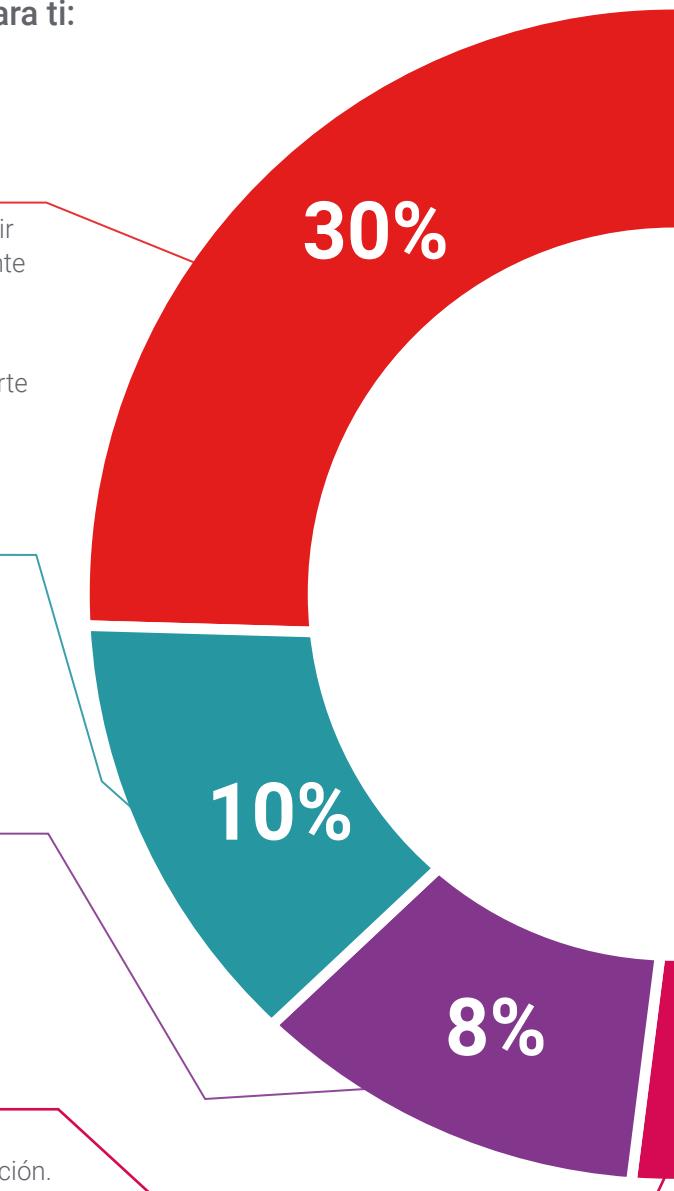
Prácticas de habilidades y competencias

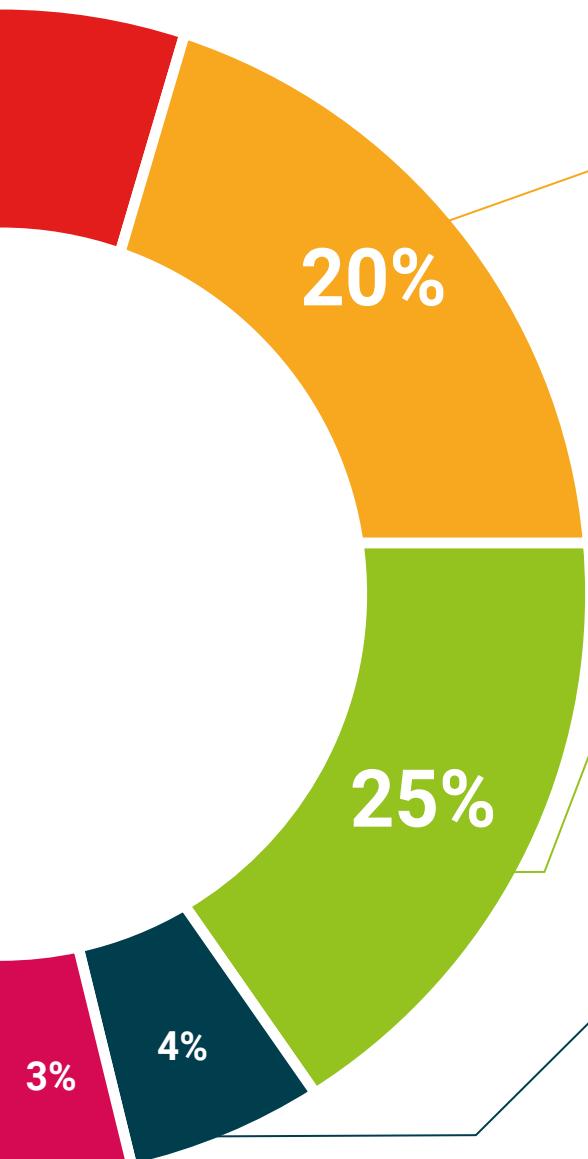
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies
Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting
Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa.
Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en 2D en la Industria de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en 2D en la Industria de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional 2D en la Industria de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional 2D en la Industria de Videojuegos



tech formación
profesional